WEEKLY

ファミコン通信

FF V、ドラクエVにまつわる噂の数々!



RPGの秘密

ドラクエ、FFなど人気RPG制作の裏側
スクープもありでテレビゲーム業界大震撼

ブレスオブファイア～竜の戦士～

ちょいとお得なプレー法が満載の攻略

任天堂新作ジョイメカファイト

新しいタイプの格闘ゲームをスクープ

カプコンの超強力新作をドーン と見せます

ストリートファイターIIダッシュ

1993
4*23
290yen

平成5年4月23日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻227号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

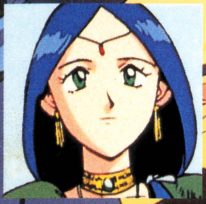


SUPER Famicom®

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

STAFF

原作・制作総指揮●飯島健男
デザインプロデュース●赤井孝美
キャラクターデザイン監督●庵野秀明
メカニック&モンスターデザイン●大畑浩一、夢野レイ



ラナ・ムー



ウンベルト・パーカー



サルベリ・スタッカート



セルダー・ビジョン

メンバーの特技を生かしてミッションに臨め



ダンザルブ隊のメンバーはそれぞれ特殊技能をもっている。ミッションに合わせて、最強パーティーを選ぼう！

ドラゴンの性能を最大限に発揮せよ



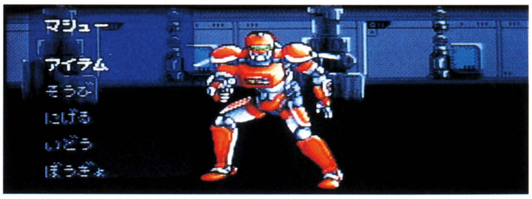
登場するドラゴンは全部で5機。どこまで性能を発揮できるかは、パイロットとの相性にかなり関係してくる！

RPGの常識を超えた新しいシステム



レベルアップも通常のRPGとは異なり、イベントクリアなどで手に入れたポイントを使う新システム！

臨場感あふれるリアルなバトルシーン



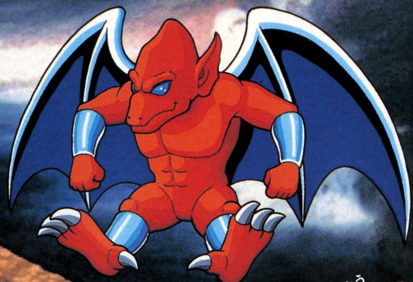


敵メカもこれまでにないリアルなビジュアル。敵との距離等によって武器を選ぶこともできる！

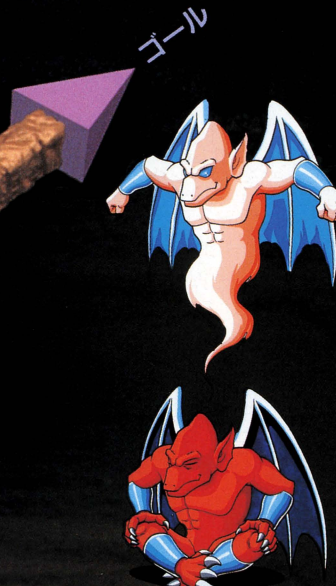
株式会社ユタカ yutaka
東京都台東区駒形2-6-7河村ビル2F 〒111


CAPCOM
迷図ヲ解ケ!
魔界二挑メ!!
スタート
ウ
ユ
イ
ア
リ
魔界村外伝
THE DEMON DARKNESS
TM
アクションゲーム
2メガ
ゲームボーイ専用カートリッジ・魔界村外伝・'93年4月16日発売予定 定価3,500円(税込)
© CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.
GAME BOY

迷宮の城に隠されたキーワードを探せ!

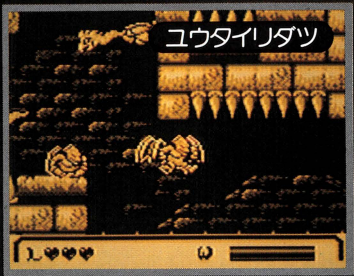








これが魔者を追撃する新魔力だ!



これでホバリング後の着地点を探せ!

いま『魔界村外伝メイズクイズ』に応募すると、正解者の中から抽選で2,000名様にレッドアリーマー幽体離脱マスコットをプレゼント!!

魔界村シリーズにゲームボーイ第2弾が誕生!今回はレッドアリーマーが新たにユウタイリダツとホーミングファイアーを身につけて、さらにパワーアップ!問題の迷図には、そのゲームに関するキーワードが隠されている。答えはカタカナで7文字。見事キーワードを解き明かしたキミには抽選で「レッドアリーマー幽体離脱マスコット」をプレゼント!さぁ、キミも魔界の戦士となって「魔界村外伝メイズクイズ」に挑戦しよう!!

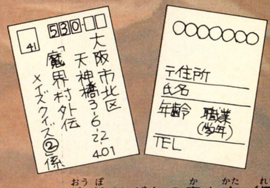
■応募方法/官製ハガキにクイズの解答をハッキリ書いて、住所・氏名・年齢・職業(学年)・TELを明記のうえ、下記までふるってご応募ください。正解者の中から抽選で2,000名様にレッドアリーマー幽体離脱マスコットをプレゼントします。

■あて先/〒530 大阪市北区天神橋3-6-22-401

『魔界村外伝メイズクイズ②』係

■メ切り/平成5年5月1日(土) 当日消印有効

※なお当選者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。



☆応募ハガキの書き方/例

レッドアリーマー
幽体離脱マスコット



ナント、幽体離脱(!?)もするぞ!

ヒント
レッドアリーマーの新しいアクションはユウタイリダツ!!
レッドアリーマーの新しい魔力はホーミングファイアー!!

株式会社カプコン 国内営業本部/〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8 東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。

☆掲載の画面は、全て開発中のものです。



RPG、動く。

フィールド画面から戦闘画面への切り替えなしにバトルに突入、操作キャラを画面せましとあばれさせる。これだけなら、視覚的には従来からあるアクションRPGと同じ。ただし言っておこう。聖剣伝説2に、きたえられた指は不用。バトルの考え方は、反射神経型のアクション式というより、リアルタイム化・動画化されたコマンド式だ。新戦闘システム「モーションバトル」。これで、RPGは動きだす。

アクション画面で、
コマンド戦闘！
モーションバトル採用

7月発売予定

聖剣伝説2

せいけんでんせつ

価格未定

SQUAReSOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

CONTENTS

1993 4・23

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司/(LIGHT & SHADOWS, INC.)　デザイン/鎗田準次

発行所　株式会社アスキー　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　☎03・3486・7111(代表)







GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



C LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

FAMITSU EXPRESS

4月26日号
VOL.156

HARDWARE 4.23メガドライブ2 メガ-CD2電撃発売!!



噂されていたメガドライブ、メガ-CDの普及版ともいえるニューマシンがついに発表されたぞ!! その名も〝メガドライブ2〟に、〝メガ-CD2〟だ。すでにテレビコマーシャルが、オンエアされているから、知っている人もいると思うけどメガドライブ2、メガ-CDともに4月23日に発売されるのだ。

どちらのマシンも予想されていたとおりに基本的な性能は従来のものとほとんどいっしょ。メガドライブ2のほうは、モデム端子、ヘッドホン端子、ボリュームつまみが削除されたのがおもな変更点。ヘッドホン端子がなくなった代わりにステレオDINケーブルをつなげば、音声をステレオ出力できるようにもなったのだ。そして同梱されるのはファイティングパッド6B。これでお値段12800円なら、かなりお買得だよね。メガ-CD2と従来のメガ-CDの違いは、フロントローディングからトップローディングになったぐらい。でも、見てわかるようにデザインは、かなりスマートになったし(重さも、従来のものより200グラム軽い)価格にいたっては20000円も安い29800円という手ごろなものになったのだ。さて、この2機種が任天堂の牙城を切り崩す切り札となるか!? ＊



⬆従来のメガドライブ&メガ-CDを組み合わせた姿がボリューム感いっぱいだったのに比べて、超スマート。

⬅接続もワンタッチでオーケー。もちろん、メガドライブ2を従来のメガ-CDに接続することも可能だぞ。



➡従来のメガドライブを接続したい場合は、下部にアタッチメントをくっ付ければ、ほーらピッタリだ。ぜんぜん違和感がないよね。

旧メガドライブもオーケーです!



⬆背面もすっきり。ただし、ACアダプターは従来のものを流用することは不可。注意。



⬅裏側も、もちろんすっきり。ほぼ正方形の感じだよね……。





⬇フロントローディングから、トップローディングへ。しかし、このダウンサイジングはすごいね。

⬅ついにメガドライブもステレオ出力することができるようになったのだ。やったね!!



メガドライブ2(型名HAA2502)

CPU	68000(8メガビット)&Z80A(4メガビット)
メモリー RAM	72キロバイト
ビデオRAM	64キロバイト
サウンド機能	FM音源/PSG音源/PCM音源
表示能力 VDP(※1)	セガカスタムLSI
ディスプレー	家庭用テレビ
カラー	512色
映像出力	ビデオ/RGB
外形寸法	220ミリ(幅)×212ミリ(奥行き)×59ミリ(高さ)
本体重量	550グラム

※1:グラフィックをコントロールするチップ

メガ-CD2(型名HAA2912)

CPU	68000(12.5メガヘルツ)
RAM	6メガビット (プログラム、ピクチャーデータ、サウンドデータ)
	512キロビット (PCM波形用メモリー)
	128キロビット (CD-ROMデータキャッシュメモリー(※2))
	64キロビット (バックアップメモリー)
BOOT ROM(※3)	1メガビットCDゲームBIOS CDプレーヤーソフト/CD-G対応
サウンド PCM音源	ステレオ8チャンネル サンプリング周波数最大32キロヘルツ
D/Aコンバーター	16ビット D/Aコンバーター 8倍オーバーサンプリングデジタルフィルター内蔵 PCMとCDの音のミキシング、またはミキシング端子とのミキシングも可能
音声特性 周波数特性	20ヘルツ〜20キロヘルツ
信号対雑音比(S/N比)	80ドルビー以上(1キロヘルツ/ラインアウト)
ダイナミックレンジ	90ドルビー以上
CDドライブユニット CD直径	12センチおよび8センチ
アクセスタイム	平均1.5秒
外形寸法	396ミリ(幅)×220ミリ(奥行き)×84ミリ(高さ)
本体重量	1.4キログラム

※2:システム機動用プログラムの入ったのROM。※3:一時的にデータを保存しておくためのメモリー。

ACCESSORY

メガドライブ用マルチタップとマウスも同時発売されるぞー!!

3月30日、セガの'93年度の戦略発表会が開かれたのだ。この戦略発表会というのは、セガのホームエンターテイメント事業部(つまり、家庭用ゲーム機を扱っている部署)が、これから1年間の営業基本戦略を流通関係者や、マスコミに発表するというもの。じつは、この場所でメガドライブ2、メガ-CD2の発売が発表されたんだけど、同時にメガドライブ用の周辺機器の発売日についても発表されたのだ。

まずは、メガドライブ用マルチプレーヤータップ〝セガタップ〟。4個のコントローラーが接続できて、最大4人が同時プレーすることが可能だ(対応ソフトに限る)。4月23日、メガドライブ2、メガ-CD2と同時発売でお値段は3000円。もうひとつは、メガドライブ用マウス〝セガマウス〟。このマウスは、トラックボールとして使用することもできるのだ。こちらも4月23日発売でお値段は5000円だ。もちろん、対応ソフトもちゃんと同時発売されるぞ。セガタップ対応ソフト第1弾は『プロストライカー』、セガマウス対応ソフト第1弾は、あの『スイッチ』だ。これで、メガドライブユーザーのゲーム環境が、ぐぐぐいっと充実してきたって感じだよね。＊




⬆『プロストライカー』。最大4人が同時プレーできるJリーグ公認のサッカーゲーム。


⬆こいつがセガタップ。友だちグループにひとつは、どーっしても欲しいところだね。



⬆この戦略発表会で、初めてメガドライブ2、メガ-CD2がお披露目されたのだ。


⬆『スイッチ』。数えきれないほどのギャグが詰まったニュータイプのゲームなのだ。


⬆ひっくり返せば、トラックボールに変身しちゃうという優れモノのセガマウスだ。

TOPICS

ミッキーが中国上陸!?

中国広東省に、あのディズニーランドがオープンする……!? というのも、香港の新聞〝華僑日報〟が、中国広東省の肇慶市がディズニーランドを誘致、オープンする計画を進めていると報じたのだ。〝華僑日報〟の報道によると、この中国のディズニーランドの名称は〝迪士尼楽園〟。肇慶市が提供する900ヘクタールの土地にディズニーランド側が15億ドル(約1800億円)かけて建設、'96年にオープンする予定ということだ。計画はかなり具体的に進んでいて、もうすでに細かい部分を詰める段階へ入っているとか……。今月中に肇慶市の幹部がアメリカへ渡り、最終的な話し合いを行なうということだ。

ただし、アメリカのディズニーランドに確認したところ、「そんな話はいっさいない」という回答が返ってきたぞ。香港の新聞が中国情報に強いのは確かなんだけど。うーん……真相ははたして? ＊

HARDWARE

ネオジオ用CD-ROMプレーヤーの発表&発売が延期されてしまった……

4月に発表され、9月に発売とされていたネオジオ用のCD-ROMプレーヤー。しかし、発表、発売ともに延期(新しい期日は未定)となってしまったのだ。ネオジオといえば、大容量のソフトが売りのゲームマシン。他の家庭用ゲームマシンに比べて比較的高価だったソフトもCD-ROM版ならば多少は下がると予想されていただけに、本当に残念なニュースだね……。

「ひとことでいえば、状況が変化したということなんです。ほかのメーカーさん、たとえば任天堂のほかに松下電器さんからCD-ROMマシンが出るようですし、それをとりあえず見てみたいなと……。ただCD-ROMプレーヤーの開発は続けていますし、延期といってもそれほど遠くはないと思います。正式発表までもうしばらくお待ちください」(エス・エヌ・ケイ 広報)

これは、より高性能なマシンを出したいっていうことなのかな? 正式発表を楽しみに待とう!! ＊



⬆『餓狼伝説2』などによってネオジオの人気が高まっているだけに期待だねっ!!



EVENT

『ソニック2』全国大会決勝開催!! チャンピオンがついに決定したぞ



3月26日に、東京都千代田区のニッポン放送"銀河スタジオ"で、『ソニック2』全国チャンピオンを決定する、"『ソニック2』全国大会決勝"が開催されたのだっ!! このイベントは全国のお店約1000店で行なわれた1次予選、それに続く全国7ブロックの地区予選を勝ち抜いた60名で、『ソニック2』全国チャンピオンの称号を争うもの。当日は、鹿児島から北海道まで、全国各地の腕自慢が揃ったのだ!!

2回戦までは、エメラルドヒルゾーンでのタイムトライアル(2回で良いタイムを取る)で競われた。21秒台がゴロゴロしている白熱の戦いで、60名が16名に。3回戦は同じゾーンの2Pモード(ふたりで2分間プレーしてスコアやリング数などの5項目のうち3つ取った人の勝ち)。これでついに8名に。そこから決勝までは、スペシャルステージ(ループ面)のリング取り3本勝負(決勝のみ9本)だった。そういう数々の戦いを勝ち抜いて『ソニック2』全国チャンピオンとなった出場者にはワンダーメガやSOA(セガ オブ アメリカ)特製のスタジアムジャンパー、お好みのソフト10本などの賞品が贈られたぞ。これらの豪華賞品ももちろん嬉しいだろうけど、"『ソニック2』全国チャンピオン" という称号はまた格別だろうね。 *



⬆4位まで勢揃い。セガのスタジャンを着ているのが、優勝した大阪の吉川君。





⬅⬆熱いバトル。愛用のコントローラーを持参してきている人もかなりいたぞ。会場で仲良くなった人に声援を送る姿も目立っていた。上は決勝戦の風景だ。見ている人の真剣さに注目!!

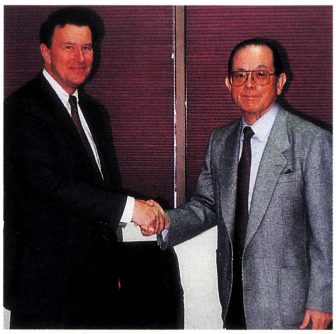
STRATEGY

ナムコのアミューズメントマシンが進化する!? アメリカのCGソフトメーカーと協力関係に!!

ナムコが、アメリカのCGソフトメーカーであるエバンス&サザーランドのシミュレーション部門と次世代アミューズメントマシンの開発で協力していくことになったぞ!! エバンス&サザーランドというメーカーは、先だってセガと提携したGE(ゼネラル・エレクトリック)と同じく、米軍とかNASAにフライトシミュレーターのためのCGシステムを納入しているところだ。リアルタイムCG映像技術では世界最高の技術を持っているだけに、こりゃ期待できそうだよね!!

「エバンス&サザーランドさんと当社で協力しあうことによって、世界的に最高水準のエンターテイメントを提供できるようになると確信しています」(ナムコ 広報)

ナムコによると、協力していくことに合意したばかりで、今後、技術協力していくか、事業提携に発展していくかは未定とのこと。なんであれ、この両社でとびきり楽しいアミューズメントマシンを開発してほしいよね!! *



⬆エバンス&サザーランドのシミュレーション部門の社長ロバート・A・シューマッカー氏と中村雅哉ナムコ社長の調印式だぞ。

ACCESSORY

ホリ電機のメガドライブ用6ボタンコントローラー!!

ホリ電機が、メガドライブ用の6つボタンコントローラーを発売する。その名も"メガコマンダー"だ。このコントローラーのウリは多機能ということ。6つのボタンひとつひとつに、連射機能、連射ホールド機能、2段階調節可能なスロー機能が備えられているぞ。

「メガドライブが6つのボタンになって、しだいにソフトのほうも充実してきてますよね。今後は、いままでよりもさらに高度な操作技術が必要になると、当社は予想しました。そこで、6つのボタンそれぞれに多くの機能を付属したコントローラーを発売することになったんです」(ホリ電機 広報)

ちなみに、"メガコマンダー"は4月21日発売予定。価格は2680円ナリだ。格闘ゲームの大作が続々登場する予定だし、メガドライブユーザーは買うしかない!? *



⬅これが"メガコマンダー"だ!! 大流行中の格闘ゲームに限らず、さまざまなタイプのソフトに使用できそうなコントローラーだよね。

〈お詫びと訂正〉

本誌4月16日号8ページの記事内におきまして"デコーダー専用&アダプターは、'93年4月発売予定"となっていますが、これは"'94年4月発売予定"の誤りでした。ここに訂正し、読者ならび関係各位にご迷惑をおかけいたしたことをお詫びいたします。

AMUSEMENT

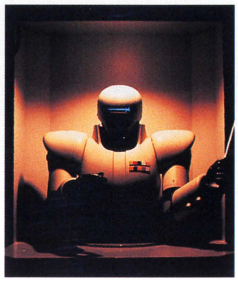
レオマワールドに新アトラクション"バトル・ビースト"で異星獣退治!!







↑なんとも不気味なビーストたち。こいつらを1匹ずつやっつけながら先へ先へと進んでいくのだ。



↑こんなライドに乗って、ビーストたちの群れのなかをつき進んでいく。撃ち洩らさずに進むと得点も高い！

←これはFOX軍曹というロボット。プレーヤーに戦いかたなどを教えてくれるありがたいロボットだ。

香川県綾歌町にあるテーマパーク"レオマワールド"に、新しいアトラクションが登場したぞ。その名は"バトル・ビースト"。

バトル・ビーストは、遭遇する異星獣(ビースト)を、ジープ型のクルマ(ライド)で移動しながら撃ち落としていくシューティングゲーム。ライドには4人で乗り、それぞれが得点を競うのだ。オープンしてからの最高得点は、破られるまでずっと掲示されるぞ。



↑もちろんレオマワールドの見どころはバトル・ビーストだけじゃないぞ！

バトル・ビーストの舞台は、未来の中南米のエルマーヤ共和国という設定。この国の廃墟となった工場をビーストたちが占拠してしまった。そこで、プレーヤーは地球防衛軍の隊員となってビーストを倒しにいくのだ。登場するビーストは全部で80体。卵や幼体、成体などさまざまな姿をしているぞ！

レオマワールドは'91年4月の開園以来、初めてアトラクションを追加したことになる。このバトル・ビーストで、集客力の向上を目指すということだ。総工費15億円をかけた新アトラクション。近くに住んでいる人は、ぜひ一度！＊

CAMPAIGN

いま『ドラえもん』を買うと？セガの"ワクワクプレゼント"

セガが、なんともうれしいキャンペーンを展開しているぞ!! すでに発売されているメガドライブ用アクションゲーム『ドラえもん』を買うと、もれなくドラえもんのステーショナリー(文房具)セットがついてくるのだ。名付けて"ワクワクプレゼント"だ。

「ドラえもんといえば、もはや国民的な人気キャラクターで、低年齢層に大変な人気ですよね。ゲームの『ドラえもん』も、その低年齢層のお客様によろこんでもらえるようにと、こういうキャンペーンを考えてみました。それに競合している他社さんのソフトの『ドラえもん』との差別化ということも狙っています」(セガ 宣伝部)

ステーショナリーセットの内容は、ペンケースにえんぴつ3本、消しゴム1個。すべてドラえもんのキャラクターグッズだ。パッケージもステーショナリーセットとソフトをすべていっしょに収めたものになっているのだ。

ソフトだけでも楽しそうなのに、プレゼントまでついてるのならこれはもう買うしかない!! ＊





←↑ソフト、ステーショナリーセットすべてひっくるめて価格は6800円。ドラえもんファンじゃなくてもほしくなるよね！

AMUSEMENT

所ジョージのアミューズメントデイトナパークが全国展開へ！

タレントの所ジョージが提案してできたアミューズメントパーク"デイトナパーク"が全国にチェーン展開していくことになったぞ！

デイトナパークとは、東京都町田市にあるアミューズメント施設だ。もともと、所ジョージが司会をつとめたクルママニアのための TBSの深夜番組『DAYTONA TV』(関東ローカル)がもとになってできた施設だから、めずらしいクルマの展示やグッズなどの販売が中心になっている。でもそれだけじゃなくて、スロットレーシング、ゲームなど、いろいろな目的に合わせて、楽しく遊べるアミューズメント施設になっているぞ。

ふたつめのデイトナパークが誕生するのは仙台市の予定。その後、年内に6店舗をオープンさせていくということだ。店の規模や施設の内容はまだ決まっていないけど、どれも所ジョージの遊びごころをうまく取り入れた施設になることはまちがいなさそうだ。キミの家の近くにもできてほしいよね!!＊



↑デイトナパークのなかはクルマ、ゲームと、ぼくらが好きなものばっかり!?

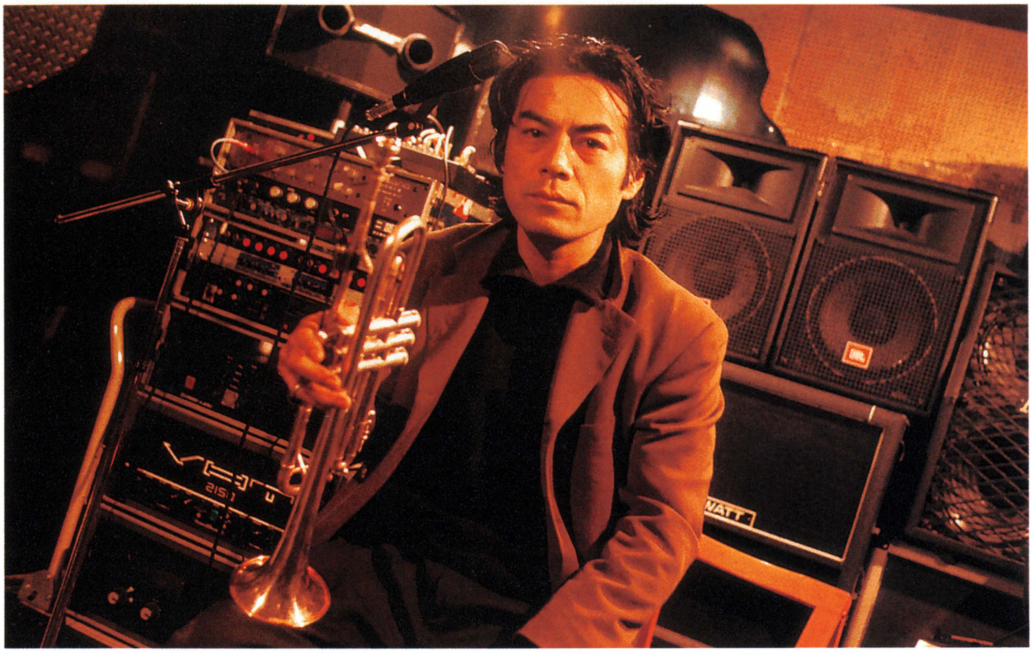


テンポ120の音楽がゲームの魅力の秘密!?

トランペッター 近藤等則

コマーシャルや映画に出演したり、と多彩な活躍で知られる。2月に初のソロアルバム『TOUCH STONE』をリリース。

Photograpf by Mikio Kitahara



今回登場するのは、トランペッターの近藤等則氏だ!! 映画やテレビの音楽を手掛けるほか、最近ではゲーム音楽にも興味を示しているということだ。そんな近藤氏のゲームとのつながりは?

——ゲーム音楽に興味を持ったきっかけはどんなことからですか?

近藤　もうけっこうまえの話になるんやけど、いろんな音楽のテンポについて調べてみたんだよ。そしたら、ほとんどのゲーム音楽はどんなものでも、ある共通したリズムがあることに気づいたんだ。テンポが1分間に120拍ぐらいかな。ファミコンというのは、おんなじリズムで、おんなじ映像をくり返し見せることで、遊んどるもんの感覚をマヒさせて引き込んでいってるんやないかな?

——おもしろい見かたですね。

近藤　単調なリズムでトリップする状態を誘って、みんなゲームにはまっていくんや。まあ、調べてみたのは5年ぐらいまえやから、最近は変わっとるかもしれんけどな。あの『マリオ』とかが、はやっとったころやな。

——あのころはアクションゲームや、シューティングゲームが全盛でしたから、テンポのいい曲が多かったですね。

近藤　そうなんだよ。パチンコに軍艦マーチがつきもののように、ゲームにはテンポ120ぐらいの、軽快な音楽がはまるんだ。

——最近はストーリー性が強いRPGが主流になっていますから、けっこうのんびりした曲を使うこともありますよ。

近藤　そうやろなあ、そういうんやったら、ドラマなんかと変わらんからなあ。

——ところで、ゲームをご自分でやることも多いんですか?

近藤　いや、自分ではほとんどやらんのですわ。小学校3年生の息子がよくやってるけどな。たまにせがまれてゲームセンターにいっしょに行ったりもするんやけど、そんときも横で見とるだけ(笑)。

——ご自分でゲーム音楽を作るとしたらどんな曲をつけますか?

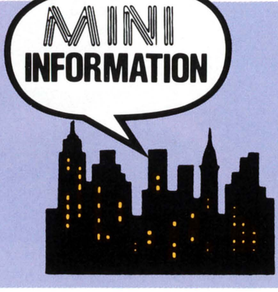
近藤　さっきも言ったように、ずっとまえからゲームの仕事には興味を持っていて、いろいろ研究しとったからねえ……。ちょっとイメージの違ったものを作りたいね。それに、ただ曲を作るだけじゃなくって、ゲームの企画そのものもやってみたいね。

——それはどんなゲームですか?

近藤　たとえば、いまはもうあるかもしれんけど、エッチなゲームとかできんのかなあと考えとったんですよ。女の子とコミュニケーションをとって、だんだん親しくなって、最後には……いうようなやつ。そういうのもうできとる?

——なくはないですが、最後までというのは家庭用では……。

近藤　やっぱり、風紀上の問題とかで難しいんやね。けど、わざとゆったりした音楽つけて、作ってみたいなあ(笑)。 ＊



▶お洒落に変身!!

ナムコが、全国にある直営アミューズメント施設のうち、"プラボ"と"プリッズ"という、2系列の店舗の従業員の制服を統一するぞ。比較的大人っぽいイメージの"プラボ"はカマーベストにネクタイ姿。幅広い層をターゲットにしている"プリッズ"は親しまれやすいチェック柄を基調にした制服へと統一される。ナムコによると、今回の制服統一は、店舗間のイメージの均一化とイメージアップを狙ったとのことだ。これでますます女性客が増えるかな!?



⬅"プリッズ"の制服だ。派手な色使いのポケットとかボタンで遊び心を表現したってことだ。

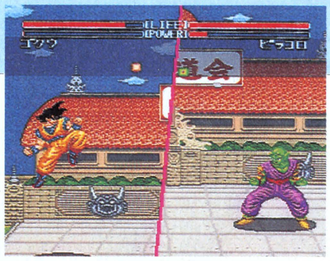


Mega Drive Cartridge メガドライブ専用
MEGA DRIVE
4月9日発売予定
迫力のリアルファイト、
メガドライブに登場！
懐かしいテーマミュージックにのせ、あの〝ウルトラマン〟がついにメガドライブに登場。TVシリーズを忠実に再現したストーリー、超人気怪獣との10ステージバトル、リアルなキャラクターによる迫力のファイト！ カラータイマーが点滅する時、ウルトラマンの必殺技がさく裂する!!
フラッシュビームが輝くと、ウルトラマンの登場だ！
得意の岩石落としで、敵をたたきつぶせ！
切れ味バツグン〝光のカッター〟八つ裂き光輪。
キックやパンチ、チョップで敵を攻撃だ。
必殺技は全部で4つ。いくぞ、アタック光線。
敵の攻撃は、バリアーやバック転でかわせ！
ウルトラマン
4M ¥5,800 (予)[税別]
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
1 PLAYER 1人用
アクションゲーム
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
Ⓒ円谷プロ ⒸMA-BA 1993
発売元 株式会社マーバ
東京都台東区駒形1-4-8 〒111
ma-ba

WEEKLY TOP 30

今週は、任天堂の『星のカービィ　夢の泉の物語』を筆頭に、新作ソフトがなんと10本も登場！　すさまじい人気の『ドラゴンボールZ　超武闘伝』を抜いて、首位の座に立つソフトは出てくるかな？　とうぶん目が離せないぞっ!!

1 ドラゴンボールZ　超武闘伝



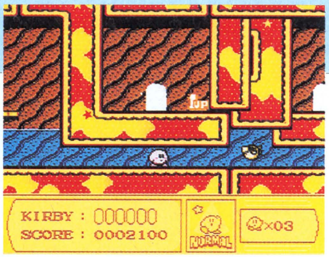
必殺技のエネルギー弾を撃っても、その弾を手のひらから吸収して体力を回復してしまう強敵、人造人間20号。ところが、自分で撃って跳ね返されたエネルギー弾だけは、20号は吸い取ることができないのだ。20号を相手に勝てない人は"はねかえす"をマスターしてみよう。

前回1　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンダイ
9800円

28031

3月20日発売

2 星のカービィ　夢の泉の物語



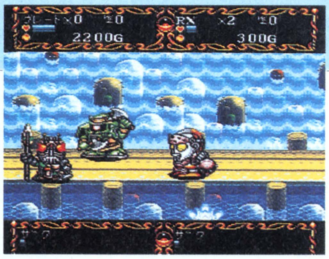
吸いこんだ敵の能力をコピーできる、ファミコン版『星のカービィ』。とくに、火の玉になって飛んでく"バーニング"の能力は強力だ。だけど、飛んでるあいだは方向転換できないので、行く先の地形を考えて飛ばないと、着地地点にトゲがあったりして危険だぞ。注意しよう。

前回ー　前々回ー
ファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
6500円[込]

5739 new

3月23日発売

3 ザ・グレイトバトルⅢ



いろいろなSDヒーローを操作できる『ザ・グレイトバトル』。でも、2頭身のかわいい外見と違って難易度はわりと高め。敵が強くてさきに進めないという人は、ガンダムを使ってみるといいかも。武器のライトサーベルは当たり判定もパワーも大きく、とても使いやすいのだ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンプレスト
8700円

4371 new

3月26日発売

4 Pop'nツインビー



敵の弾が多すぎて、とてもよけらんないよ～！　なんて人にはパンチの使用をお勧めしよう。今回新たに加わったパンチ攻撃は、射程距離こそ短いが敵の弾を消せるスグレものなのだ。ボタンを連射しとけば楽勝ってわけね。ただし大きい弾やレーザー砲は消せないのだ。残念。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
シューティング
■コナミ
8900円

3578 new

3月26日発売

5 伝説のオウガバトル



ユニットを移動するときに出る、行く先指定用の旗マークがあるよね。じつはあの旗を立てるときに、バタバタはためく音が聞こえるのに気づいていたかな？　こんな細かいとこにまで気を使ってるなんてサスガって感じだね。ちなみにBGMをオフにしておくと聞きやすいぞ。

前回2　前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■クエスト
9600円

3265

3月12日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。

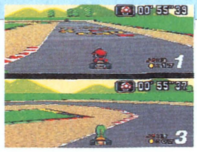
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

6 スーパーファミスタ2



前回3 前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
■ナムコ
7900円
スポーツ
3月12日発売
3011

7 スーパーマリオカート



前回5 前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂
8900円[込]
レースゲーム
'92年8月27日発売
2053

8 スーパーワギャンランド2



前回— 前々回—
スーパーファミコン
カートリッジ
■ナムコ
8300円
new
アクション
3月25日発売
1933

9 ウルトラセブン



前回— 前々回—
スーパーファミコン
カートリッジ
■バンダイ
8800円
new
アクション
3月26日発売
1651

10 ファイナルファンタジーV



前回6 前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■スクウェア
9800円
RPG
'92年12月6日発売
1020

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	本数
11	4	3	スターフォックス	スーパーファミコン	カートリッジ	■任天堂	シューティング	2月21日発売 9800円[込]	985
12	7	12	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'92年10月21日発売 3900円[込]	879
13	12	11	星のカービィ	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'92年4月27日発売 2900円[込]	808
14	8	—	美少女戦士セーラームーン	ゲームボーイ	カートリッジ	■エンジェル	アクション	'92年12月17日発売 3500円[込]	722
15	—	—	スーパー蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	3月26日発売 11800円 (new)	617
16	21	—	ぷよぷよ	ゲームギア	カートリッジ	■セガ	パズル	3月19日発売 3500円	535
17	22	21	ヨッシーのクッキー	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'92年11月21日発売 2900円[込]	507
18	9	—	ナイジェル・マンセル F1チャレンジ	スーパーファミコン	カートリッジ	■インフォコム	レースゲーム	3月19日発売 8800円	481
19	—	—	スーパーファイヤープロレスリング2	スーパーファミコン	カートリッジ	■ヒューマン	スポーツ	'92年12月25日発売 8500円	475
20	10	—	ミッキーのマジカルアドベンチャー	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'92年11月20日発売 8500円	467
21	14	27	ダービースタリオン全国版	ファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	シミュレーション	'92年8月29日発売 7200円	459
22	—	—	DEAD DANCE	スーパーファミコン	カートリッジ	■ジャレコ	アクション	3月26日発売 9000円 (new)	426
23	27	14	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■エニックス	RPG	'92年9月27日発売 9600円	421
24	16	13	モノポリー	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■トミー	ボードゲーム	3月5日発売 9700円	407
25	11	19	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'90年11月21日発売 8000円[込]	361
26	30	28	ぷよぷよ	メガドライブ	カートリッジ	■セガ	パズル	'92年12月11日発売 4800円	355
27	—	—	天使の詩II 堕天使の選択	PCエンジン	スーパーCD·ROM^{2}専用	■RIOT	RPG	3月26日発売 7800円 (new)	311
28	—	—	ダブル役満	ゲームボーイ	カートリッジ	■バップ	テーブルゲーム	3月19日発売 4500円[込] (new)	289
29	—	—	ロックマンワールド3	ゲームボーイ	カートリッジ	■カプコン	アクション	'92年12月11日発売 3500円[込]	271
30	—	—	トップをねらえ！ GunBuster Vol.2	PCエンジン	スーパーCD·ROM^{2}専用	■リバーヒルソフト	アドベンチャー	3月26日発売 7200円 (new)	259

読者のご意見板

●『蒼き狼と白き牝鹿』を世界史の勉強のためにと購入したが、女性の口説きかたの良い勉強になってしまった。
大分県 後藤啓吾 17歳

●受験が終わり、やっとゲームで遊べるようになったが、毎日徹夜に近いので受験勉強よりつらい。
東京都 中田隆行 18歳

●『スターフォックス』ではカエルごときが戦闘機を操縦してるというのに、『メタルマックス2』では犬が戦車を操縦できないというのが、非常に腹立たしい。
大阪府 井上佳治 18歳

●『ソード·ワールドSFC』のコマーシャルを見た。ただでさえ変な志茂田景樹がよけい変に見えた。 茨城県 幡井 理 13歳

●今度PCエンジンから出る予定の『卒業-グラデュエーション-』は、『高校教師』というタイトルに変えれば、もっと売れると思う。
静岡県 高橋直輝 20歳

●『スターフォックス』のトレーニング面で、「編隊を乱すなよ」とか偉そうに言うウサギっ！ てめえ、すっげームカつくんだよっ!!
茨城県 四釜浩二 15歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間 3月22日～3月28日

発売までまてない 期待の新作 TOP20

ついにメガドライブ版『ストリートファイターⅡダッシュ』がベスト5にランクイン！ PCエンジン版も7位に控えてるし、なんとなく嵐の予感だぜっ!!

1 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定 発売日未定
1729

前回 1 前々回 1

ファミコン版の洞窟の床は全部同じレンガ模様だったけど、今回は女神の彫刻入りの床なども登場する。

2 聖剣伝説2



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
価格未定 7月発売予定
1319

前回 2 前々回 2

前作で感動した、ノンプレーヤーキャラクターとの出会いや別れ。今回はそんなシーンはないのかな？

3 天外魔境 風雲カブキ伝

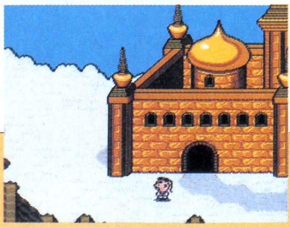


PCエンジン
スーパーCD・ROM² 専用
RPG
■ハドソン
7800円 7月10日発売
1092

前回 4 前々回 4

カブキが主人公になり今回は変なイベントがたくさん。ナンパして経験値をもらえたりしてね。うぷぷ。

4 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
価格未定 8月下旬発売予定
837

前回 3 前々回 3

作者の糸井さんは大のモノポリー好き。『MOTHER2』にも"モノトリービル"なんてのが登場するのだ。

5 ストリートファイターⅡ ダッシュ



メガドライブ
カートリッジ
アクション
■カプコン
価格未定 6月発売予定
710

前回 — 前々回 14

忠実な移植を目指す『ダッシュ』。ザンギエフのジャーマンスープレックスも完璧に再現されてるぞ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得点
6	20	8	ソード・ワールドSFC	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ティーアンドイーソフト	RPG	8月上旬発売予定	9800円	701
7	—	18	ストリートファイターⅡダッシュ	PCエンジン	Huカード	■NECホームエレクトロニクス	アクション	6月発売予定	9800円(予価)	591
8	5	6	ファイナルファイト2	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	5月発売予定	9000円	446
9	12	9	イースⅣ	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■ハドソン	アクションRPG	発売日未定	価格未定	293
10	6	7	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	RPG	6月発売予定	9800円	291
11	9	12	全日本プロレス	スーパーファミコン	カートリッジ	■メサイヤ	スポーツ	7月上旬発売予定	9800円(予価)	238
12	8	5	シルフィード(仮題)	メガドライブ	CD-ROM	■ゲームアーツ	シューティング	発売日未定	価格未定	218
13	10	10	ファンタシースターⅣ	メガドライブ	バックアップカートリッジ	■セガ	RPG	発売日未定	価格未定	198
14	11	15	餓狼伝説2	スーパーファミコン	カートリッジ	■タカラ・アミューズメント	アクション	'93年発売予定	9800円(予価)	195
15	13	11	卒業－グラデュエーション－	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■NECアベニュー	シミュレーション	発売日未定	7800円	136
16	—	—	スーパーフォーメーションサッカー2 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ヒューマン	スポーツ	6月発売予定	8500円(予価)	129
17	17	—	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢	スーパーファミコン	カートリッジ	■バリエ	スポーツ	8月発売予定	9800円(予価)	97
18	16	19	ドラゴンナイトⅢ	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■NECアベニュー	RPG	発売日未定	価格未定	73
19	—	—	スーパーボンバーマン (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	■ハドソン	アクション	4月28日発売	7800円	69
20	15	—	モンスターメーカー 闇の龍騎士	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■NECアベニュー	RPG	発売日未定	価格未定	58

今週の特選ソフト

16位 スーパーフォーメーションサッカー2



人気のあった『スーパーフォーメーションサッカー』の続編。今回は、4人同時プレーが可能になったり、背番号の代わりに各プレーヤーの名前を画面に表示できたりと、新しいシステムが満載。しかも、これで容量は前作と同じ4メガというから驚き。開発で苦労したのも、この容量にいかに新要素を詰めこめるか、という点だったとか。発売が楽しみだね。

開発進行度… 100パーセント

読者が選ぶ TOP 20

★集計期間 3月22日～3月28日

今週は『ドラゴンボールZ』と『ジョジョの奇妙な冒険』が新しくランクイン。どこまでポイントが伸びるかな？

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	1856
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	1041
3	5	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	563
4	4	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	519
5	8	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	511
6	6	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	498
7	13	スーパーファミスタ2	スーパーファミコン ■ナムコ	426
8	10	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	382
9	new	ドラゴンボールZ 超武闘伝	スーパーファミコン ■バンダイ	376
10	3	スターフォックス	スーパーファミコン ■任天堂	365
11	9	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	272
12	17	スーパーファイヤープロレスリング2	スーパーファミコン ■ヒューマン	256
13	7	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	233
14	11	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	229
15	15	イース I・II	PCエンジン ■ハドソン	211
16	16	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	203
17	new	ジョジョの奇妙な冒険	スーパーファミコン ■コブラチーム	179
18	–	重装機兵ヴァルケン	スーパーファミコン ■メサイヤ	147
19	12	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	137
20	18	MOTHER	ファミコン ■任天堂	136

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	40258
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	24099
3	3	ストリートファイターII	9845
4	4	真・女神転生	8911
5	5	天外魔境II 卍MARU	8355
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	7137
7	7	スーパーマリオカート	4678
8	8	ランドストーカー～皇帝の財宝～	3193
9	9	SNATCHER	3053
10	11	スーパーファイヤープロレスリング2	3006
11	10	ファイナルファンタジーIV	2925
12	12	三國志III	2525
13	13	重装機兵ヴァルケン	2233
14	19	スターフォックス	2090
15	16	イース I・II	2068
16	14	ウィザードリィV 災渦の中心	2060
17	15	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	2055
18	20	ぷよぷよ	2049
19	17	MOTHER	1893
20	18	らんま1/2～爆烈乱闘篇～	1803

ビデオゲーム TOP 10

最近は、レースゲームと格闘ものばかりのビデオゲームTOP10。そのなかで3位と頑張る『リーサルエンフォーサーズ』はスゴイよね。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	3207
2	2	ストリートファイターII ダッシュ ターボ	■カプコン アクション	1916
3	4	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1904
4	3	天地を喰らうII 赤壁の戦い	■カプコン アクション	1654
5	5	餓狼伝説2～新たなる戦い～	■エス・エヌ・ケイ アクション	1489
6	new	ファイターズヒストリー	■データイースト アクション	1333
7	new	スーパーチェイス	■タイトー レースゲーム	1275
8	9	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	1280
9	new	ラッキー＆ワイルド	■ナムコ シューティング	1188
10	new	クイズチャンネルクエスチョン	■中日本リース クイズ	1184

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店（東京 巣鴨）、笹塚店（東京 笹塚）、なんば店（大阪 難波）、ギガ観音寺（香川 観音寺）

U.S.A TOP 10

最近は安定してる感じのUSAランキングだけど、『ストIIダッシュ』が発売されたらどんな騒ぎになるのかなあ。想像すると怖いっス。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	X-MEN (X-MEN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
2	2	テクモスーパーNBAバスケットボール (TECMO SUPER NBA BASKETBALL)	■TECMO SUPER NES スポーツ
3	4	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
4	8	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
5	6	スーパースターウォーズ (SUPER STAR WARS)	■JVC SUPER NES アクション
6	3	タイニートゥーンアドベンチャーズ (TINY TOON ADVENTURES)	■KONAMI SUPER NES アクション
7	–	スーパーマリオカート (SUPER MARIO CART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
8	–	スパイダーマン (SPIDERMAN)	■LJN SUPER NES アクション
9	–	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 (SONIC THE HEDGEHOG 2)	■SEGA OF AMERICA GAME GEAR アクション
10	9	PGAツアーゴルフ2 (PGA TOUR GOLF2)	■ELECTORONIC ARTS GENESIS スポーツ

●協力店 G&G Software Inc, ELECTRONICS BOUTIQUE Inc.



緊急速報1



ワールドサッカー

SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップ カートリッジ
	ココナッツジャパン　7月上旬発売予定　9500円(予価)	

Jリーグ開幕を目前に控えて、ますます盛り上がりを見せているサッカーブーム。見てるだけじゃ物足りないぜっ、てなキミたちにグレイトなサッカーゲームの情報をお届けするぞ。

画面にあふれるスピード感がスゴイ!!

全国1千万のサッカーファン、スポーツゲームファンのみなさんにとっておきのプレゼントがあるのだ。そのプレゼントとは、スーパーファミコン用の新作サッカーゲーム、『ワールドサッカー』だ。

このゲームの最大のウリは、なんといってもそのスピード感だ。ドリブルにしてもパスにしても、とにかく気持ちいいくらいに速いぞ。また、コントローラー操作しだいではオーバーヘッドキックやダイビングヘッドなどの高度な技もくり出せるのだ。世界中から集まった64ものチームのなかから好きなチームを選べるのもスゴイぜ。

エキサイティングすれ!



⬆とにかく速いぞ。やっぱりスポーツゲームはスピードとテンポのよさが重要だね。コントローラーを持つ手に力が入るぞ。



➡さあ、試合開始の瞬間だ。このあとどんなドラマが生み出されるのか、それは神のみぞ知る。

KICK OFF!!

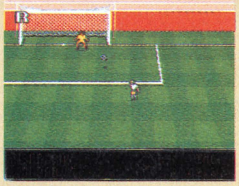


⬅このチームセレクト画面を見てちょ～だいな。64ヵ国の代表チームが勢ぞろいだ。まさに圧巻としか言いようがない。

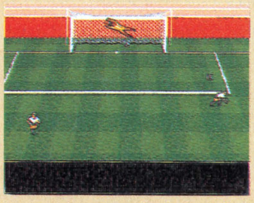
世界64ヵ国のチームが選べるぞ!!

リプレー機能でプレーバック

思わず息を飲むようなナイスプレーや、絶妙のタイミングでゴールに突き刺さったシュートなどの試合中の名場面。もう一度見たいときってあるよね。そんなときに便利な機能がこの『ワールドサッカー』にはついているのだ。その名もリプレー機能。この機能を使えば、試合中いつでも過去10秒間のプレーを再現できるぞ。

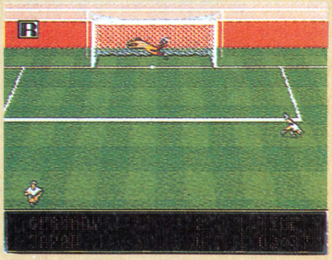


⬅画面左上のRマークに注目。まるでテレビの中継みたいでしょ。これがリプレー画面さ。



➡決まった、ゴォール!! もう一度じっくり見たい。

こんなとき



⬆ほ～ら、さきほどのゴールの瞬間をバッチリ再現だ。スローで見ることもできるぞ。

細かいところにもこだわってます(へへッ)

最大のウリはスピード感だ、といったけど、もちろんそれだけではないないない(残響音)。試合中の選手の細かい動きなども見のがしてほしくないのだ。ア〜ンド、エディットモードなんて素敵な機能も標準装備されていて、お気に入りのチームをキミだけのオリジナルチームとして模様がえすることもできるのさ。ホントだよ。

たとえば‥‥スライディング



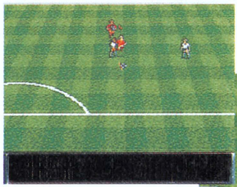
⬆相手の選手からボールを奪うための基本技、スライディングだ。マスターせよ。

⬇チーム名もユニフォームの色も自由自在。オーナーになった気分だね。

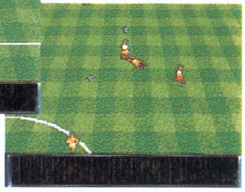


たとえば‥‥エディットモード

ちょっとラフなプレーで



⬅たったひとつのボールをめぐる熱い戦いだ。



➡やはり度が過ぎてはいけない。イエローカードを宣告されてしまった。

反則をとられることも

豊富なゲームモードが用意されていて(つづく➡)

『ワールドサッカー』には、なんと8つものモードが用意されているぞ。このうちのふたつは、各チームのチーム名や選手の名前、それにユニフォームの色まで自由に変えることができるエディットモードと、コントローラーのボタンの配置を変えたりすることができるオプションモード。このふたつを差し引いても、ゲームモードだけで6つもあるのだ。さらに、スーパーカップ以外のゲームモードでは、ひとりプレーとふたり以上での対戦プレーが選べちゃう。ゲームモードの多彩さも、このゲームの持つ魅力のひとつなのだ。では、その6つのゲームモードを紹介していくので、よく読んでね。



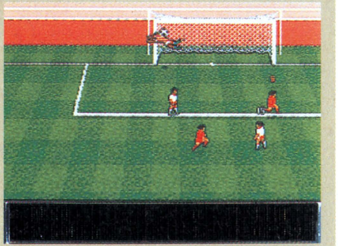
⬆モードセレクト画面の豊富なメニューがウレシイ。今日はどのモードで遊ぼうか。



⬆試合時間やフィールドのコンディションもお好みに合わせて設定できるのだ。

FRIENDLY GAME

このモードは、フレンドリーゲームと読む。内容は、つまり練習試合のこと。ひとりプレーならコンピューターチームを相手に練習できる。また、ふたり対戦プレーで、実戦のテクニックを磨くのもよい。64カ国すべてのチームのなかから好きなチームを選べるので、どのチームが強いのかいろいろ試してみることもできるぞ。つぎのページで紹介するトーナメントモードなどに備えて、このモードで猛特訓するのが吉。



⬆ふたりで対戦すれば、練習そっちのけで熱くなるのは必至。おたがいの腕を競いあって、ともに強くなるがよい。

実戦形式だ



⬆ひとりプレー中。練習になるのはもちろんだし、相手チームの強さもわかる。



⬆シュート！　惜しい、ゴールポストに直撃だが得点はならず。試合の流れを読み、勝負カンを養うにはやはり実戦形式の練習がいちばんだと思うぞ。

PRACTICE

もうひとつの練習モードがこのプラクティスだ。このモードで練習できるのはふたつ。PK、すなわちペナルティーキックの練習と、ドリブルやパスまわし、シュートなどのコンビネーションプレーの練習だ。PKは、コンピューター相手の練習と、ふたりでキッカーとキーパーに分かれてする練習がある。また、ドリブルなどの操作に慣れるために、相手チームの選手はキーパーしかいない、というモードが用意されているぞ。PKもパスまわしも、実戦での明暗を分けるほど重要だ。練習あるのみ。

PKの練習だ





⬆延長戦でも勝負がつかない場合はPK合戦になる。そのときのために、このモードでしっかりと練習しておきたまえ。



⬆パスやドリブルなどをテッテー的に練習だ。ボールコントロールを完璧にせよ。

強くなるには
練習せよ！ 当然

※画面は開発中のものです

(➡つづき)ひとりでも友だちどうしでも楽しめる!

SUPER CUP

このスーパーカップは、ひとりプレー専用のゲームモードだ。世界の64チームによるトーナメント戦、スーパーカップにどれかひとつのチームを選んで出場しよう。みごと優勝を果たすには、コンピューターが相手の7試合を勝ち抜かなければならない。まさに実戦なのだ。練習モードや友だちとの対戦プレーで磨いたテクニックを存分に発揮すべし。世界一のチームになれるかどうかは、すべてキミのコントローラーさばきにかかっているぞ。健闘を祈る。

強いヤツだけが勝ち残れる(当然か)



⬆勝利の証、優勝カップを手にすることができるのは、たった1チームだけ。



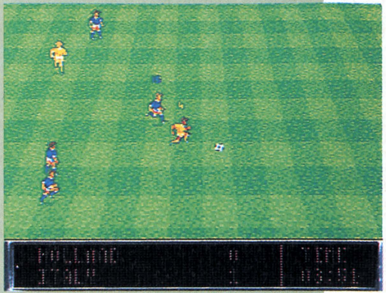
⬆初戦の相手はギリシア。あんまり強いチームじゃない。でも油断は禁物よ。



⬆ほかの試合の結果も表示される。つぎはどのチームと戦うのかもわかるぞ。むろん、あとから対戦するチームほど手強い相手であることはゆーまでもない。

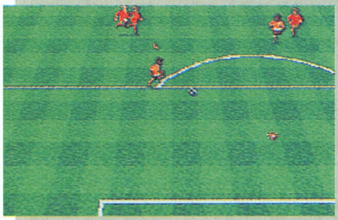
WORLD LEAGUE

ワールドリーグは、リーグ戦モードだ。全64チームのなかから選んだ16チームによる総当たり戦が行なわれるぞ。試合に勝てば2点、引き分けなら1点というポイント制になっており、総合得点によって順位が決まるのだ。選んだチームは、プレーヤーが操作することもコンピューターに操作をまかせることもできる。でも、多人数で楽しむほうがいいね。



⬆現在、ポイントランキングで首位を走るイタリアチームとの試合だ。これに勝って、首位争いに加わりたいものだ。

こんどはリーグ戦で勝負だ!!



⬆ポイント制のリーグ戦だから、たとえ負けても一巻のおわりじゃない。まあ、負けないに越したことはないけどね。



⬆各試合の結果と、ポイントランキングの表示画面。ひとつの試合でガラリと順位が入れ替わることもあるぞ。

WORLD KNOCKOUT

ワールドノックアウト。このモードもスーパーカップと同様の勝ち抜きトーナメント方式だが、参加できるのは8チームから64チームまでなのだ。各チームの操作はコンピューターまかせにもできるけど、その気になれば、最大64人での大トーナメント大会を開くことだってできちゃうぞ。友だちがたくさん集まったときなどにピッタリのモードだね。ただし、チームの取り合いでケンカになって友情にヒビを入れないように。



⬅ナイスシュートだと選手がパフォーマンスするぞ。



⬆たがいに死力を尽くして戦っている。最強チームの栄誉を手に入れるため、そして、絶対負けたくないヤツに対するおのれの意地を貫くために……。



⬆トーナメントに参加するチームの数を決めよう。今回は16チームでスタート! 4試合に勝ち抜けば優勝なのだ。

最大64人でもプレー可能!?

INDOOR FOOTBALL

インドアフットボールとは、和訳すると屋内蹴球。写真を見てもらえばわかるとおり、体育館などの室内で行なうサッカーのことだ。ふつうのサッカーと違う点は、ひとチーム6人でプレーすること、フィールドの面積が小さいこと、フィールドの周囲が壁に囲まれていて、文字どおりの壁パスが可能なことだ。だから、このモードならではのテクニックも必要になってくるぞ。



➡このモードで有効なのは壁を使ったパス。

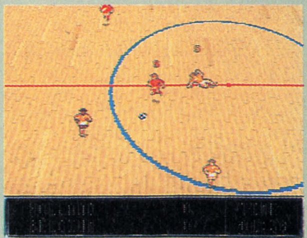


⬆壁を越えてもネットではね返るぞ。

フローリングがス・テ・キ♡



⬆チームの人数は6人。フィールドもすこし小さい。なんか調子が狂うカンジ。



⬆ここでスライディングなんかすると、ヒザとかヤケドしそうだなぁ。アチッ。

室内でやるサッカーなのだ

開発状況

完成度は60パーセントくらいです。よりよいゲームになるように調整中です。期待してください。 広報 栗原

※画面は開発中のものです。

徹底攻略 竜の戦士 BREATH OF FIRE





スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	カプコン　発売中　9800円	12メガ

ついに発売されたカプコンの大作RPG。今回は、ゲーム序盤のダンジョンマップを完全掲載でお送りするぞ。



双竜の時代の戦いがいまここに始まる

このゲームにはさまざまな種族が登場する。それぞれの種族の特性を活かした謎解きもあるぞ。そこんとこを忘れずにプレーしよう。

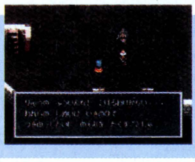


リュウ（主人公）の旅立ち

平和だった村に大事件が起こり、主人公のリュウはたったひとりで仇討ちの旅に出ることになるのだ。



⬅黒竜族が白竜族を襲ったのだ。



⬅白竜の封印をめぐる戦いが始まる。

ドラグニール　カンタベルの古城

オープニングでのイベントが終わると、村のなかを自由に歩き回れるようになる。とくに、旅の記録をしてくれる竜の石像には必ず会っておこう。村を出て北上すると、大きな町が見えてくる。このカンタベルでも事件が起こっているらしい。町の人に話を聞こうね。



➡ナナイ王国から逃げてきた人人がいるカンタベル。城には何かいるらしい。

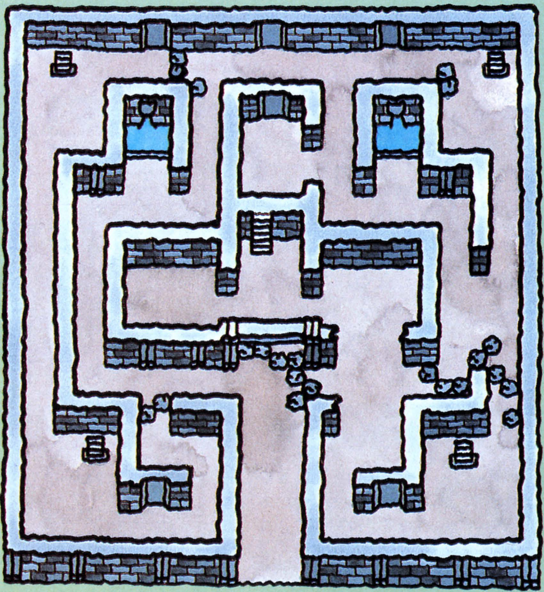


⬅城の2階へ行くと、カエルの化け物が待ち受けているぞ。手ごわい相手だ。

買いものリスト

武器		道具	
たんけん	50Z	まもりけむり	9Z
やまがたな	400Z	やくそう	9Z
ぼろ	10Z	やくそう×9	81Z
かわのマント	240Z	どくけし	13Z
かわのかたあて	300Z	ベムのなみだ	18Z
きのたて	300Z	りんご	90Z
ヘアーバンド	1000Z	きつけやく	450Z
シルクのふく	2800Z	リフルエキス	1800Z

カンタベルの古城マップ



出現するおもな敵	マッドマン　サンダークライ　グラニッド　ガンヘッドなど	宝箱の数 14個

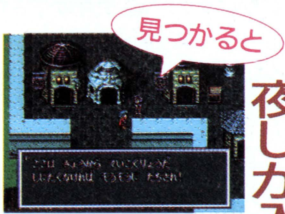
ナナイ王国　ナナイの地下遺跡

カンタベル城の事件を解決すると、ナナイ王国からやってきたという王様から、ナナイの地下遺跡の様子を見てきてくれるよう頼まれる。この国も黒竜族に襲われたらしいのだ。遺跡には何か大切なものがまつってあるという話だけど、それはいったい……？

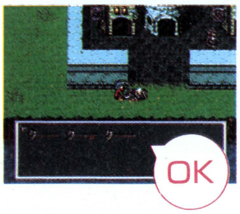


⬆大地の神殿に異変が起きたらしいのだが。

夜しか入れないぞ



➡このとおり、つまみ出されてしまうのだ。



⬅でも、寝ている相手の横なら大丈夫。

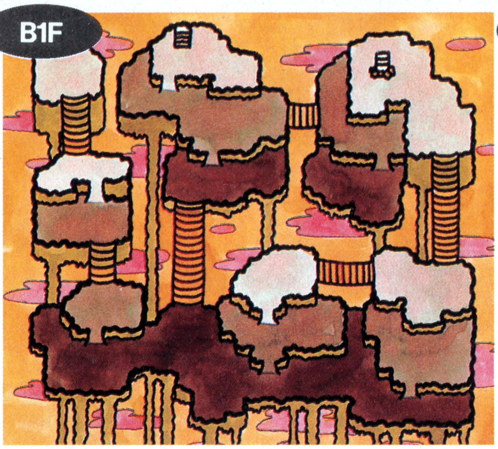
買いものリスト

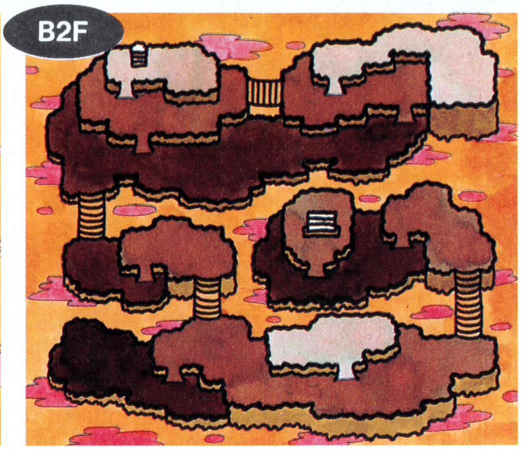
武器	
アイアンレイピア	1800Z
ロングソード	2250Z
ぼろ	9Z
かわのたて	135Z
かわのマント	216Z
きのたて	270Z
ヘアーバンド	900Z
シルクのふく	2520Z

地下遺跡マップ

出現するおもな敵　マッドマン　サンダークライ　グラニッド　ガンヘッドなど

宝箱の数　7個





最下層には強敵が

遺跡にはけっこう強い敵が集団で出現する。とくに、最下層には強敵が待ちかまえているので、薬草をたくさん買ってから突入しろ。



⬆帝国軍の将軍が地震を起こしている。勝たなければ、地震を止められないぞ。

大地のかぎを入手すると…

最下層でボスを打ち倒すと、大地のかぎというアイテムが手に入る。ここではまだその効力は不明。第一、それどころじゃない事態に陥る。とりあえずここはメッセージに従え。



⬅神殿のかぎを入手すると、エネルギーがあふれだす！



⬅カンタベルでは、先の町について教えてもらえるぞ。



主人公チェンジ!! ニーナの出番だ

ナナイ王国を越えてふたたび北上すると、風車のあるウインディアに着く。ここでいったんリュウの出番はお休み。飛翼族のニーナが主人公となる。この間、リュウはひたすらぐーぐー寝ている。蹴っても殴っても起きないぞ。



⬇王様は病気で寝込んでいるらしい。なんとか元気になってもらわねば……。



⬆城を訪ねて行くものの、王様と話はできず、先に進むことはできないのだ。

ウインディア　アウラの洞窟



⬅たったひとりのニーナに、たのもしい旅の供ができるのだ。これで戦いが楽になるぞ。



➡洞窟を抜けて、魔法使い退治に出発するのだ。

毒素に冒された父王を救うため、ニーナはひとりで旅立とうとする。しかし、彼女のステータスや装備を見るとけっこう不安な感じ。でも、ご安心を。ちゃーんと旅の供がいるのだ。どこで仲間ができるのかはナイショ。仲間ができたら、さっそく冒険開始なのだ。

買いものリスト

武器		道具	
やまがたな	400Z	まもりけむり	10Z
せいどうのけん	700Z	やくそう	10Z
ブロンズレイピア	800Z	どくけし	15Z
かわのぼうし	200Z	ベムのなみだ	20Z
きのたて	300Z	ちりょくのみ	30Z
かわのふく	500Z	おふだ	150Z
はちがね	800Z	きつけやく	500Z
くさりかたびら	2000Z	リフルエキス	2000Z

ロメロ村　ラムイの森



⬅洞窟を抜けると、ロメロ村が見えてくるのだ。

ウンンディアの西にあるロメロ村ははっきり言ってイナカ。でも、店ではいいものが売っているぞ。装備を整えたら西の森へ向かおう。

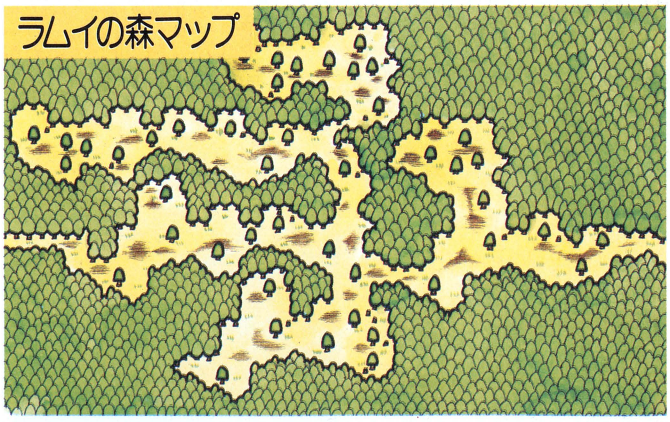


➡ここでも、魔法使いによって騒動が起きている。

買いものリスト

武器		道具	
やまがたな	400Z	やくそう	10Z
ショートレイピア	400Z	やくそう×9	90Z
ブロンズレイピア	800Z	どくけし	15Z
せいどうのたて	500Z	どくけし×9	135Z
せいどうのかぶと	1200Z	ちりょくのみ	30Z
タイトミニ	2000Z	ちりょくのみ×9	270Z
くさりかたびら	2000Z	きつけやく	500Z
シルクのふく	2800Z	リフルエキス	2000Z

ラムイの森マップ

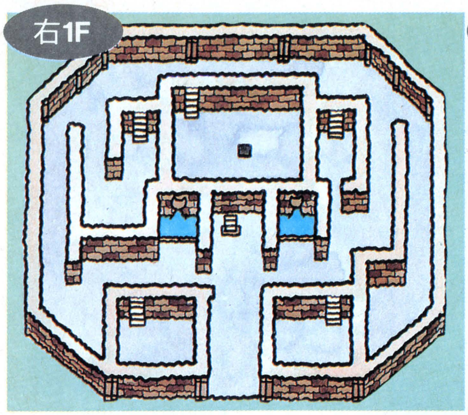


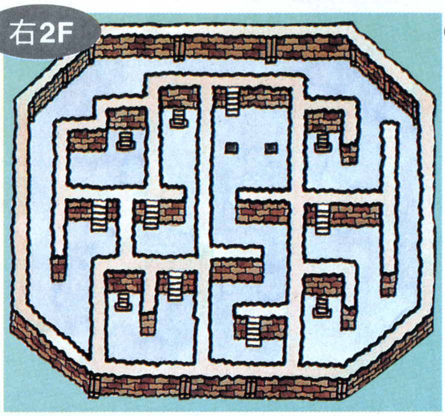
出現するおもな敵　スパイダー　マッドマン　グラニッドなど

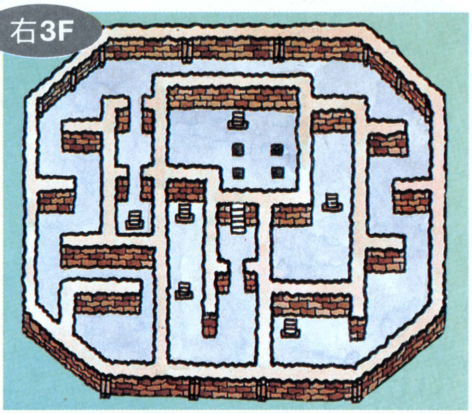
宝箱の数　4個

カーマの塔マップ

出現するおもな敵	リザードマン　スパイダー　グラニッド　ガンヘッドなど	宝箱の数 10個







魔法使いのワナ！

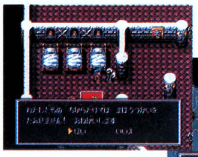
森を抜け、カーマの塔に突入したニーナたち。しかし、卑劣なワナにはまってピンチに陥る！



⬅ワナのため体の動かないニーナたち。助けを呼ぼう。

ここでリュウの出番なのだ！

ニーナたちの危機を救うため、リュウがカーマの塔へ向かうのだ。白竜族の力を見せろ！

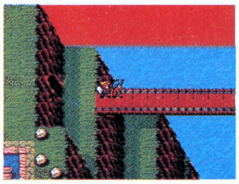


⬆やっとお目覚めのリュウなのだ。



⬇ニーナを無事に助けだしたぞ。

ニーナとともに東へ向かおう

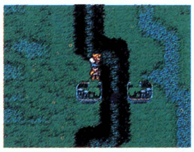


⬅ニーナと共に、東へ続く橋を渡って、新たなる冒険に出発だ。

ニーナを無事救出しウインディアに戻ると、いままで通れなかった東の土地への橋が通行可能になる。これで行動範囲がぐっと広がるぞ。そして、ニーナも同行してくれるのだ。

タタール・トトール村　なげきの森

東に渡って南下すると、川をはさんだふたつの村が見えてくる。でも、川の水は干上がっているようだ。まずはふたつの村を行き来して、黒竜族の情報を集めよう。



⬆タタール・トトール村。川は干上がっている。



⬇トトール村の村長の様子がおかしいらしい。

かじやへ行こう

あるアイテムを持っているときに限って、鍛冶屋がいいものを作ってくれる。必ず立ち寄ろう。

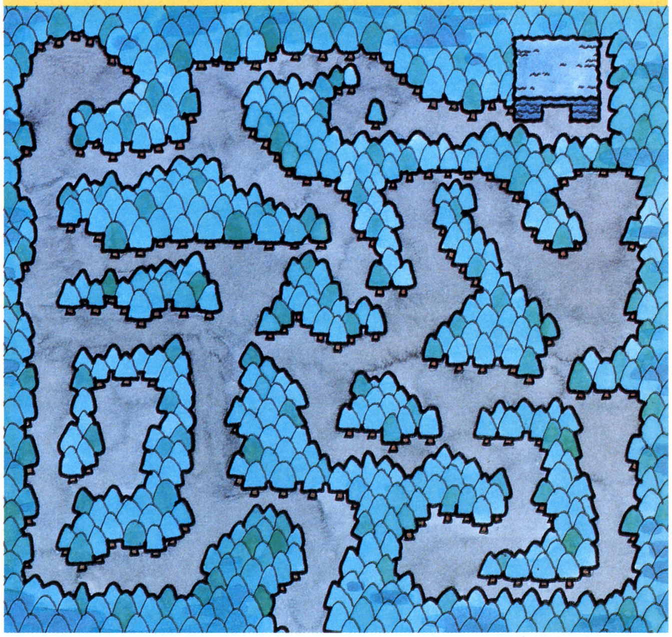


⬅ここではいいものを作ってもらえる。しかもタダだ。

買いものリスト

武器		道具	
やまがたな	400Z	やくそう	10Z
ブロンズレイピア	800Z	やくそう×9	90Z
ショートボウ	1000Z	どくけし	15Z
そりみのけん	1200Z	ちりょくのみ	30Z
バンダナ	400Z	リフルエキス	2000Z
せいどうのたて	500Z	きつけやく	500Z
かわのよろい	750Z	ベムのなみだ×9	180Z
はちがね	800Z	ベムのなみだ	20Z

なげきの森マップ

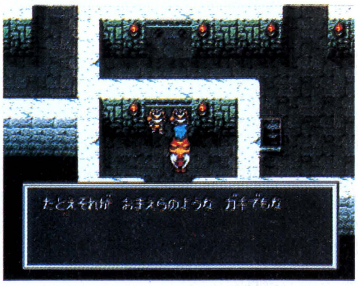


出現するおもな敵	マイコニッド　戦士の亡霊　ゾンビ　スカルナイトなど	宝箱の数 5個

いよいよかくれ家へ突入だ

ここでは、森が怪しいという情報をもとになげきの森を探索することになる。森の奥にはいかにもという感じのかくれ家があるぞ。ここの敵はいままでの敵よりも格段に強い。覚悟を決めて突入しろ。

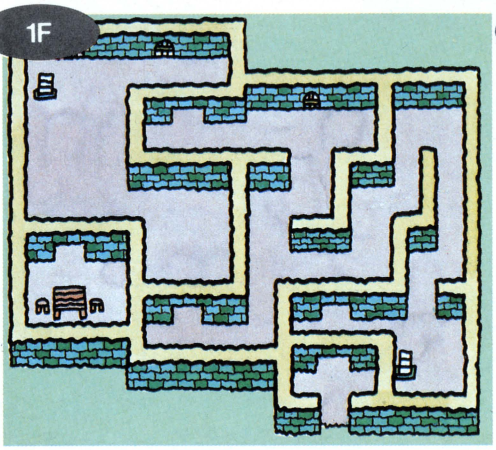
⬅かくれ家にはあちこちに兵士たちがいる。これがまた強いんだな。



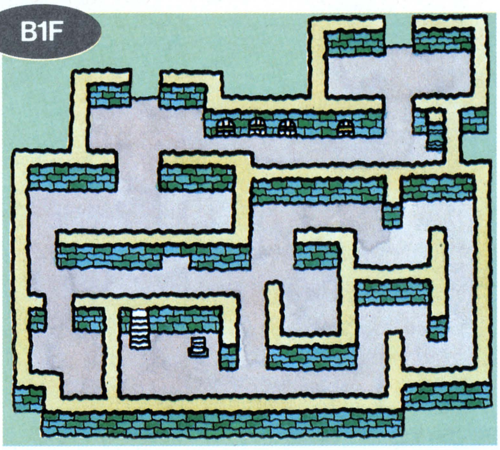
かくれ家マップ

出現するおもな敵	キラーヘルム　スカルナイト　オーク　リザードマンなど	宝箱の数 14個

1F



B1F



村長はどこに……

かくれ家の奥に進むと、トトール村の村長が……。そして、3人目の仲間、ギリアムも現われるぞ。





⬆ここでもワナにはまる一行。ちょっとおバカかもしれない……。

⬆森の勇者ギリアムが仲間になったぞ！

ロメロ村　安らぎの洞窟

トトール村の村長に川の水の話を聞くと、ロメロ村の西にあるパスラのうきしまに手がかりがあるとわかるぞ。さっそくロメロ村に行くと……なんとまた大事件が起こっているのだ！　まずはこっちをなんとかせねば。

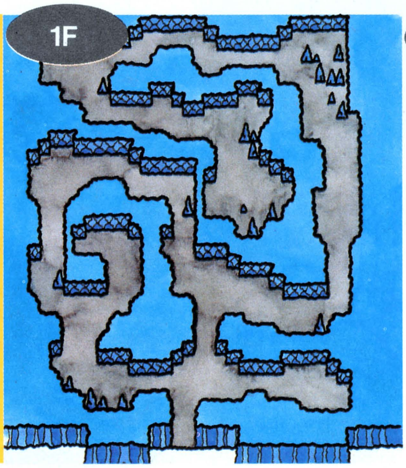
安らぎの水が必要



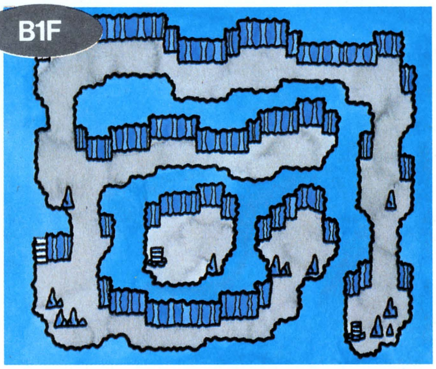
⬅ゾンビを鎮めないと先に進むことができない。安らぎの水を取りに行こう。

安らぎの洞窟マップ

1F



B1F



出現するおもな敵	戦士の亡霊　マジシャン　グリーンブロブなど	宝箱の数 6個

ロメロ村　パスラのうきしま

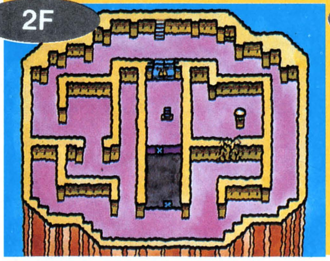
やっとこさ事件を解決し、村長からパスラのうきしまに入るための石版をもらう。これでうきしまに入ることができるようになるのだ。



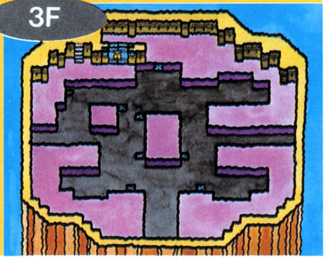
⬅パスラのうきしまは、森と湖に囲まれているのだ。

パスラのうきしまマップ

2F



3F



出現するおもな敵	戦士の亡霊　スカルナイト　オーク　ゾンビなど	宝箱の数 14個

ガーディアンとの戦い



➡かぎを守るガーディアンだ。

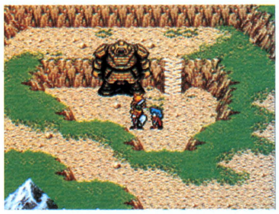
かぎを入手!!



⬅勝てば王のかぎが手に入るぞ。さっそく東の土地へ戻るのだ。

タタール村　巨人のダンジョン

王のかぎを入手し、ふたたび東に渡って巨人の墓場へ。巨人を動かし水を取り戻そう。

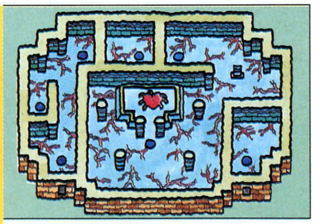


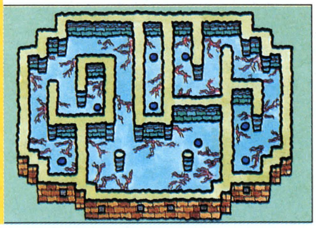
⬆動かない巨人。内部は迷宮だぞ。

出現するおもな敵	ゾンビ　戦士の亡霊　キラーヘルム　オークなど

宝箱の数 5個

巨人のダンジョンマップ





ここにも敵がいる

生きているかのような巨人の内部。ここでも敵が出現するぞ。でも、3人でかかればそう苦戦はしないはず。巨人の心臓部にたどり着け。



⬇奥に進めば、巨人を動かすことができるのだ。

⬆いきなり待ち伏せていた敵との戦闘に突入するのだ。

勇者のゆびわを入手しよう

無事に川の水を取り戻すと、干上がった湖の底に、洞窟のようなものがあることがわかるだろう。しかし、洞窟に入ってみても、鍵のかかった扉があって先に進めない。とりあえず、村に戻ってふたたび情報を集めてみよう。ゆびわについて聞くことができるぞ。



⬇ほこらを探索すれば、勇者のゆびわが手に入る。捜しまくれ。

⬆タタール村の村長は、リュウたちを真の勇者と認めてくれるのだ。

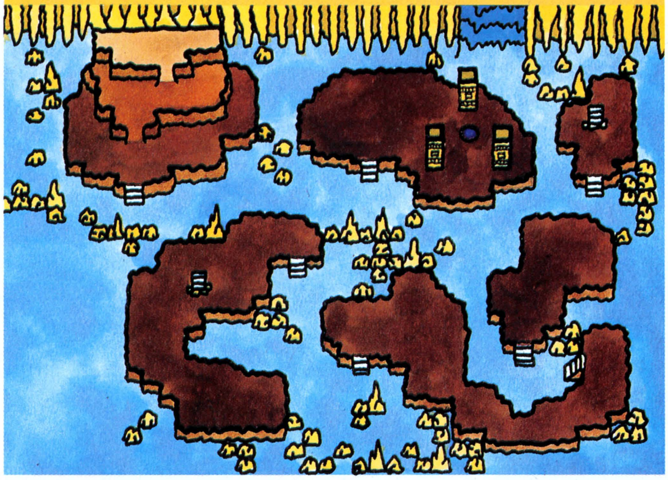
ゆびわの効力は？

勇者のゆびわの持つ力は竜族の力を増大させる。それゆえに、黒竜族に狙われたらしいぞ。



⬅竜の一族にしか効力がないらしい。これを奪われたら大変。

岬の洞窟マップ



出現するおもな敵	リザードマン　グリーンブロブ　オークなど	宝箱の数 **5** 個

村に戻ると結婚式だ

岬の洞窟から戻ると、村では華やかな結婚式がとり行なわれているぞ。殺伐とした冒険のなかで、こんな心なごやかなシーンを見るのもいいもの。しばし鑑賞しよう。



⬆いつの時代も、結婚はおめでたい行事だ。うらやましいね。



⬇先の町について教えてもらえる。

⬆結婚式に立ち会うことになるぞ。

しかし 巨人がのっとられた！

村長たちに南に行くといいと聞き、さっそく出発しようとすると、さっきまでいっしょだった巨人が敵にのっとられているぞ！　南に行くまえにきっちりおとしまえをつけていこう。



➡なんと、結婚式のあいだに巨人が乗っ取られてしまった。村が攻撃をされてしまうぞ。

⬅もういちど最上階で敵と戦うはめに。さっきの敵よりもずっと強い相手だぞ。

巨人の最後

巨人を取り戻すことはできた。しかし、巨人は再びその力を悪用されぬよう自ら命を……。



➡巨人を無事に取り戻したのだが……。



➡巨人は自ら火山に飛び込んだのだ！



➡これで新しい道が開けたのだ……。

南に向かえ！

『ブレス オブ ファイア』ちょっとおトクなハナシ

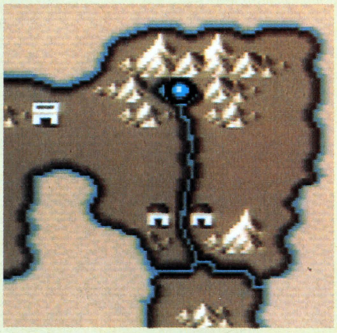
●全体マップがタダで見ほーだい●

ここにくるまでのあいだに入手可能な全体マップ。もう手に入れたかな？　これがあれば、いままで歩いた場所が地図に書き込まれていき、何度でも見ることができるのだ。

入手方法はヒミツ



⬅このあたりが怪しいかもしんないっす。



こんな感じ

●仲間が増えれば行動範囲が広がる●

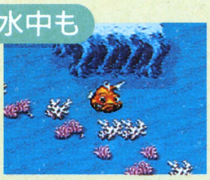
仲間が増えれば、それだけ戦いが楽になる。でも、メリットはそれだけじゃない。それぞれの種族の持つ特性には、通常は通れない場所でも通行可能にするものがいくつかあるのだ。しっかり覚えておくようにしようね。

森 も



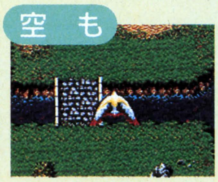
⬅ギリアムがいると森を抜けられる。

水中も



⬆水中はマニーロにおまかせ。優雅に泳ぐのだ。

空　も



⬆鳥になって空を飛ぶことだってできちゃうのだ。

ろうやも



⬆かぎのついた扉も、ダンクにかかればただの板だ。

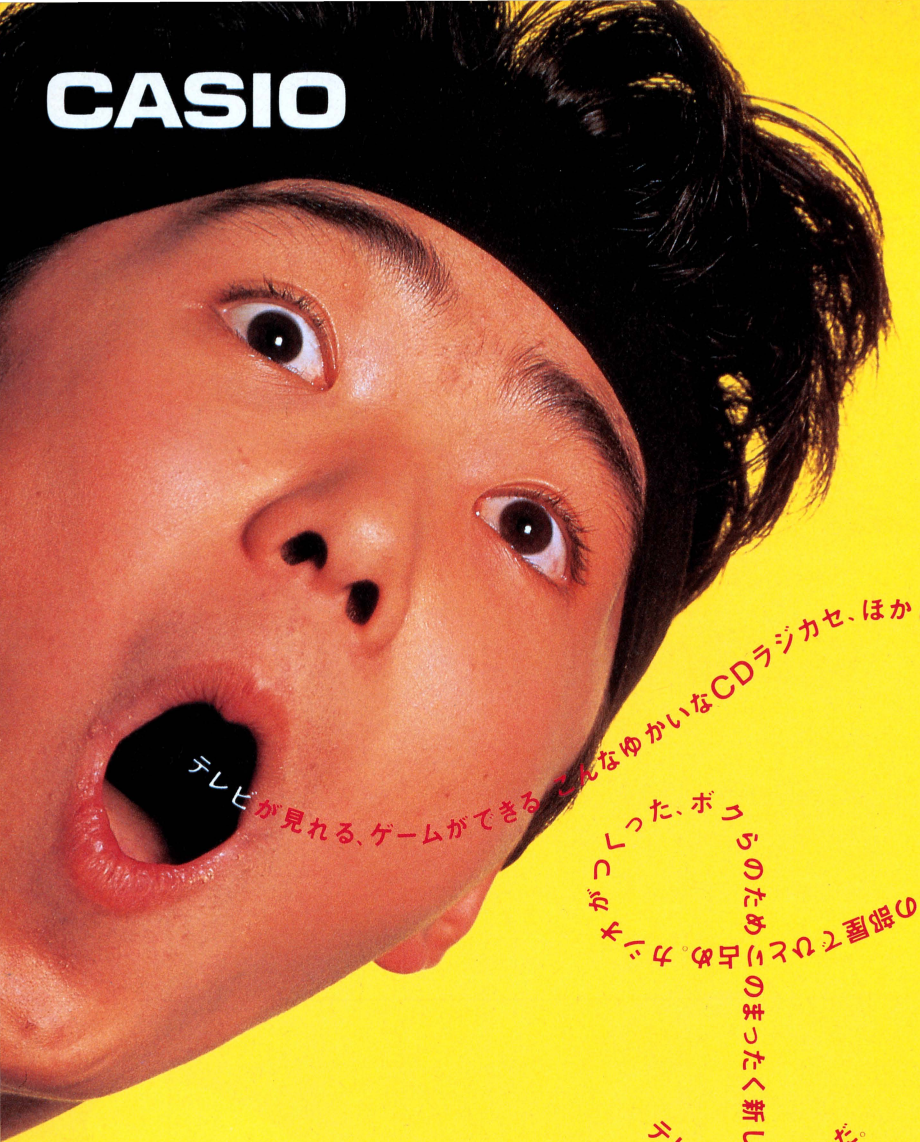
来週も攻略はつづくぞっ!!


メガドライブ
餓狼伝説™
4月23日発売予定 8,800円(予価)
TM1991 SNK/©TAKARA CO.,LTD.1993
快適な操作感覚で出せる多彩な技と
アクション、そして個性的な登場キャ
ラクターが放つ興奮度は、
ますますピカイチ、
最強のファイターを
目指すステージに、
さあ君もチャレンジ
しよう!
闘いの頂点に立つ!!
超人気を誇る格闘アクションゲーム"餓狼伝説"が、いよいよ登場!!
株式会社 セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1
電話03(3742)7068(お客様サービスセンター)
©SEGA


SEGA
高性能ボディコン・メガドライブ、
新登場!!
(ボディ・コンパクト)
あのメガドライブが、すっきりコンパクトになった。もちろん16BITだから、画面の色もきれいだし、サウンドも迫力もの。コントロールパッド(ファイティングパット6B)が小さくなって操作しやすくなったのもうれしいね。それで、この低価格。ソフトタイトルも250オーバーの実力だ。
高性能で低価格
MEGA DRIVE 2
16-BIT メガドライブ2
4月23日発売予定
価格12,800円
Jリーグの
興奮がやってきた。
いよいよJリーグの開幕だ!
キミもJリーグの興奮を、
ひとあし先に体験しないか?
・10チーム全選手の顔とデータ入り
・フィールドは実際の感覚に近い縦スクロール
Jリーグ プロストライカー
PRO STRIKER
REAL SPORTS SOCCER GAMES
PRESENTED by SEGA
価格 8,800円
同時発売
©1993 SEGA
J. League OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS
© J.LEAGUE
＊表示価格は、消費税抜きの標準小売価格てす

CASIO

えっへん、テレビ付。



テレビが見れる、ゲームができる。こんなゆかいなCDラジカセ、ほかにない。「見る」「聴く」「遊ぶ」がボクの部屋でひとつになる。カシオがつくった、ボクらのためのまったく新しいテレビCDラジカセだ。



世界初※、テレビCDラジカセ、新登場。

●はっきり、くっきり鮮明画像の液晶カラーTV付。●演奏時間などのCD情報が楽しく、ユニークに、ひと目でわかるビジュアル表示。●CDの新しい楽しみ方ができる、3つのゲーム機能搭載。

カシオ テレビCDラジカセ
CD-TV100
メーカー希望小売価格 **¥49,800**(税抜)

資料のご請求は、はがきで、住所、氏名、年令、ご覧の雑誌名を明記のうえ〒163-02東京都新宿区西新宿2-6-1カシオ計算機株式会社 SV企画部CD係まで。

※液晶カラーTV付CDラジカセとして〈1993年2月現在自社調べ〉 ◎画面はハメコミ合成です。

前進せよ

●引っ込み思案な若人たちよ、前進するがよい。すなわち3歩進んで5歩下がるのであり、マイナス2歩。む、4行なのに間違っておる。

●三度目のショージキとか言いますが、仏の顔は三度までですか。どれですか。（埼玉県　ジョー）

●貴様も間違っておるな。それを言うなら三度目の掃除機であり、仏の顔も3度上がって5度下がるであり、すなわちいずれ氷点下。

●返事が1行のときは悲しいです。

（青森県　青春と原子力）

●ぬ。

●こんにちは。お便器ですか？なんちゃって〜。

（大分県　焼肉ヒカリ）

●貴様の冗談は深刻なほどつまらぬので便器を触った手で食事せよ。

●ゲーム帝国ではどんな髪型が流行ってますか。（岩手県　大吉男）

●帝国の最新流行はヘルメットを模したメットヘア。額部分にARAIやSHOEIなどの入れ墨をするが吉。

●なぜ、よくマンガに出てくる愛妻弁当は、そぼろごはんの上にグリンピースでLOVEと書いてあるのですか。はずかしいぜ。

（鹿児島県　東だじょー）

●帝国ではそぼろごはん上に正露丸にてDEATHと書く。すなわち夫も逃げ出す異臭の地獄弁当である。

●いまは『ミリピード』の時代っスよね。（大阪府　フリークス）

●すなわち襲いかかるキノコを撃つ微細シューティングゲームであるな。よい。つぎは大いなるアタリの『センチピード』をプレーせよ。

●おまいさんは人が真面目に質問しているのに、秘密だとか自分で調べよ、とかいいくさって。結局なにもしらねえのじゃないんかい、どうなんでえ‼　ゲロしちまいな。（神奈川県　超兄貴プリン杉夜魔）

●否。貴様は江戸弁を練習せよ。

●あんたってえ人はしょうのねえやろうでさあ。てやんでえ。べらぼう。あとなにかありますか。

（茨城県　巨大仏像見学会）

●むむ、最近は江戸野郎が増えたので、帝国秘蔵っ子の江戸オヤジを出す。「なんでえなんでえ急に呼びやがるない‼　こちとらおまんま食おうてんだべらぼうめ‼　むこうへ行きやがれざまあ見ろい！」食事どきの江戸オヤジは荒武者。

●再生紙とは破ってももとにもどる紙のことですか。

（北海道　シャレム）

●再生紙はすなわちシュレッダーをも恐れぬ無敵用紙。夜な夜な再生し森林保護をするという伝説の紙であり原料は使い古した紙なり。

●オスの電子レンジが「チーン」なら、メスの電子レンジは「マーン」ですか？（愛知県 ゲーム帝国破壊軍）

●出たな痴れたわけチンマンマニアめ。貴様には水虫菌つき作業靴（現場のアニキ使用済み）を送る。

●ひと握りの幸せと……
両手いっぱいの愛があれば……
僕はもうなにもいらない……

（広島県　世の中銭や‼）

●つぎはひと握りの請求書と両手いっぱいの借金の場合を体験せよ。

●男は度胸、女は愛嬌ですが、アニキはお経スか。

（大分県　グリグリガガーン）

●惜しい。男は仏教、アニキは写経、マッチョは異教が正解である。

●「No Smoking」の和訳は、「私は横綱ではありません」ですか？

（島根県　おやじ虫）

●むむ、これも惜しい。すなわち正解は「相撲の王者はお断り」なり。

●リンクスバンザゲぺんぴBけゅくぷ（和歌山県　俊ん俊ぷくゃ）

●むむむ‼　大いにマイナーなハンディーゲームマシン LYNX 愛好者であるな。バグるでない。LYNXでエンジョイしてバグを除去し、更正するがよい。

ゲーム帝国



帝国高等学校の入学式が行なわれた。今年もチャネラーやらダウザーやらアニキやら、パワフルな者どもが入学してきおった。

悪魔の安楽椅子



■自分の感性に適応しないといって排他的になるのはよくないですよね？（北海道　バカくん）

●お。いきなりシリアスだねえ。ああ、そりゃよくいるココロの狭いヤカラってやつだな。嫌いなモンを断固として「キライ」って言いとおすような頑固かつ傲慢かつ糞阿呆かつ超馬鹿でどうしようもないゲスな奴だけど、世間を楽しくする原動力になってくれるもんよ。

■アニキ!!　俺の気持ちは誰にもわからないのか!!　俺のことを考えてくれ!!　俺ってナイーブなピチピチの高校生でもなのか!!（埼玉県　長岡スウィング裕）

●てめえの気持ちなんざぁはがき1枚じゃわからねえよ。もうちょっと情報をくれたら考えてやってもいいけどな。それからアニキって呼ぶのやめてくんない？

■オヤジ!!　ああ悪魔さんこそ俺のオヤジだよ。オヤジって呼んでもいいですか？　オヤジになってくれないか。オフクロでもいい。（千葉県　オヤジ専門）

●オヤジって呼ぶと呪う。オフクロって呼んだ場合は夢枕に出るからな。わかったら勉強して寝ちまえ。

女神の四の字固め



■僕に猫パンチを伝授してくれたノラ猫のクロ（仮名）が事故死してしまいました。ショックです。僕はどうしたらいいでしょうか。（神奈川県　ツガン太郎豊臣）

●まあ、マジメなはがき。最愛のネコちゃんを亡くしたのね。つらいのはわかるわ。でもどうにもならないのよ。ネコちゃんのことを忘れないでいてあげなさい。

■愛を求めて生きています。女神さんはなにを求めて生きていますか？（秋田県　北島サブミッション）

●あら、こっちのはがきもHなのじゃないわね。ホッ。アタクシはねえ……えーとなにかな。それがわかんないから生きてるの、なんて答えたらカッコつけ過ぎ？

■小学生のころダルマさんがころんだで動いてないのに動いたことにさせられた。あれから8年。そろそろ復讐していいですか。（神奈川県　ツガン太郎豊臣）

●怨みつらみ関係ね。人間いろんなことがあるのよね。復讐の行動に出るとヤバいわ。顔で笑って心で刺殺よ。でも、怨みはいつか晴らされるか、忘れるかしなきゃダメだしぃ〜、まあもうちょっとお待ち。いいわね。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

ジャングルウォーズ2
古代魔法アティモスの謎

スーパーファミコン　ポニーキャニオン　発売中　9500円

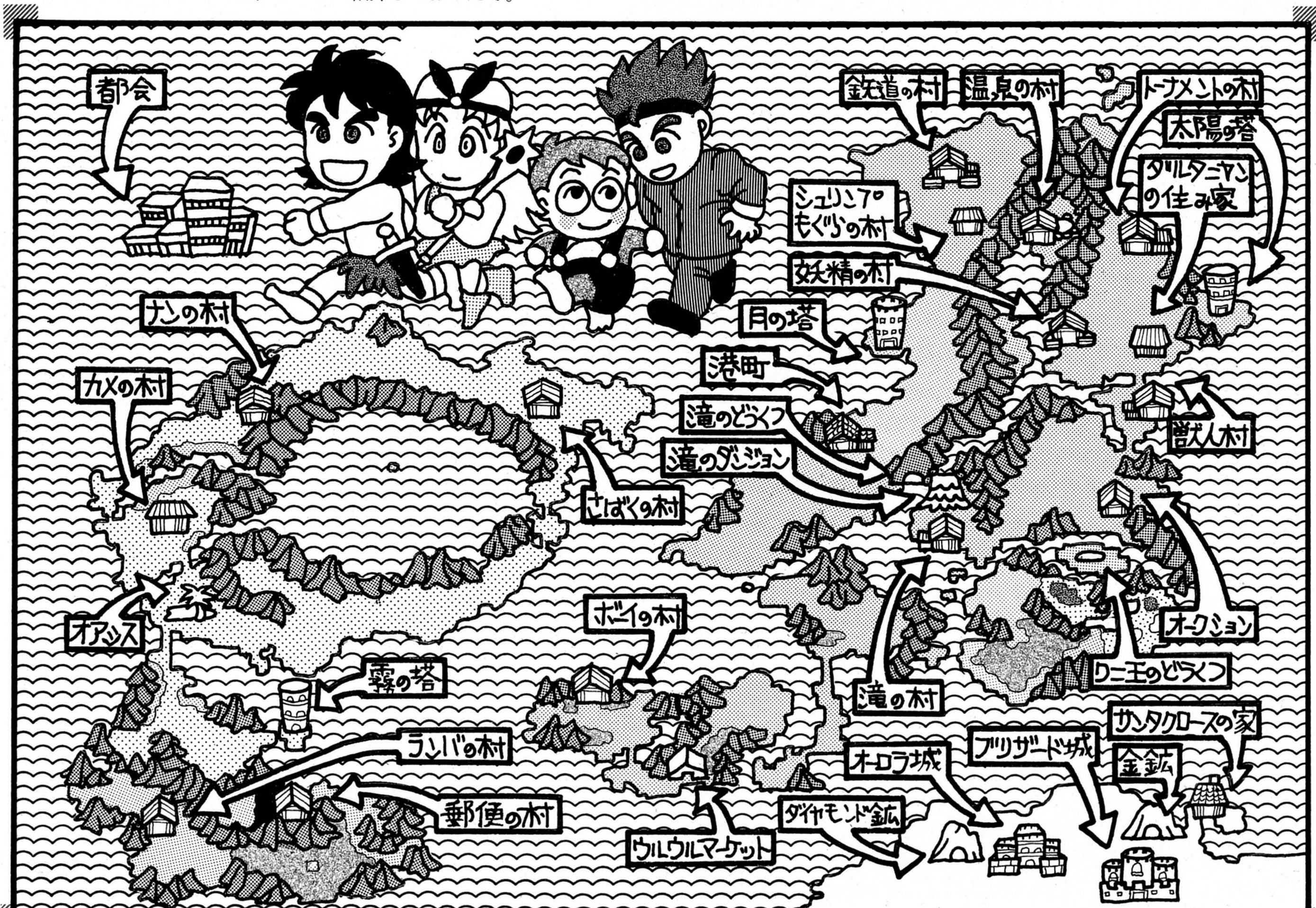
今回のターゲットは『ジャングルウォーズ2』。まだクリアーできないよーという人のために、ファミ通が一肌脱いであげましょう。攻略フローチャート、オークションのアイテム表など、役立つ情報が盛りだくさんだ。読め。

ジャングラー必携のジャングルマップだ

まずはジャングル全体のマップと攻略フローチャートの紹介だ。4月2日号の徹底攻略で滝の村までは攻略しているから、今回のフローチャートは滝の村以降を載せてある。またこのゲームは、ボスキャラとの戦闘の勝ち負けや、誰を仲間にするかによって、少しずつストーリーが変化するようになっているので、ここでは順調に進んだ場合の最短フローチャートを紹介しておいたぞ。

いままでのおはなし

ボーイたちは、古代魔法アティモスの謎を解き明かすべく、石板に書かれていた7人の伝承者に会いに旅に出る。まずはそのなかのひとりである、サルのエンバーじいさんの住む滝の村へ進んでいった。この時点でのパーティーは、ボーイ、ミオ、サスケ、そして拳法家のレオンの4人だ。



滝の村からの攻略フローチャートを紹介だ

地方

1 滝の村
木の上に住んでいるエンバーじいさんに話しかけ、滝のダンジョンに夢の宝石が隠されていることを教えてもらう。

2 滝のダンジョン
このダンジョンはかなり小さいので、夢の宝石もすぐに見つけることができるハズ。目的を果たしたらスグ帰ろう。

3 滝の村
夢の宝石を取ってきてエンバーじいさんに見せ、古代魔法に詳しいダルタニャンという人物を紹介してもらう。

4 獣人の村
この村の人々は、夜になると動物に変身する。ここに伝承者のひとり、猫のチャビーがいるので話しかけてみよう。

5 ダルタニャンの小屋
ダルタニャンから古代魔法に関する話を聞く。無視しても物語は進むけど、知らなきゃソンをするぞ。

6 太陽の塔
太陽のランプを入手。泥棒猫というキャラが塔のなかをうろついてるけど、じつは意味ナシくん。さっさとゴーだ。

7 トーナメントの村
村のはずれで行なわれているトーナメントに参加する。勝っても負けてもストーリーには関係ないぞ。

シュリンプ平原

8 洞窟〜温泉の村
山の洞窟を抜けて、温泉の村へ。ここでは、ボーイのことを尊敬しているという天才発明少年トーマスが登場する。

9 妖精の村
村をメチャクチャにしたノックアウトゴリを倒してくれと、妖精たちに頼まれる。助けてあげるのが吉でしょう。

10 滝の上の洞窟
ミオとレオンを残して、ボーイとサスケのふたりでノックアウトゴリと対決。勝つと妖精のギプスが手に入る。

トーマスの別荘へ続く

シュリンプ平原

11 トーマスの別荘
滝の洞窟から出ると滝ツボにはまってしまうが、トーマスが救出してくれる。ここでトーマスがパーティーに加わる。

12 港　町
ここでは、行方不明になっていたミオに会うことができる。無視しても、ストーリー上は問題ないんだけどね。

13 月の塔
月の時計を捜し出せ。最後にはカブキライオンとの対決が待っているぞ。負けると月の時計を奪われてしまうのだ。

14 鉄道の村〜空港
鉄道の村で情報を集め空港へ行くと、ウルウル団のメガネザルがパーティーを待ち受けている。倒すと都会へ出発。

都会

15 下水道
トーマスを裏切ったメカぼちの手紙を読んだら、マンホールから下水道へ下りよう。メカザウルスと対戦だ。

16 動物園
水族館にいるマッキーに話を聞くと、氷の国へ来てくれと頼まれる。トーマスとはここでお別れなのだ。グスン。

氷の国

17 氷の国、入り口
氷の国へ着くと、王子マリンが仲間になる。オーロラ城ではマーク王に話しかけ、この国の状況を聞いておこう。

18 オーロラ城
夜になってからオーロラ城に入り、ウルウル団のストロングタイガと戦闘。勝つと宝箱のカギを落としていく。

19 ダイヤモンド鉱
ダイヤモンド鉱で、再びストロングタイガと戦う。倒すと紛失していたボールのかんむりが手に入るぞ。

20 ブリザード城
エンペラーペンギンの王、ボールに話しかけると強制的にウルウル団のアイスウォーカーとの戦いが始まる。

金鉱へ続く

氷の国

21 金　鉱
今度は金鉱へ。マークのかんむりを守っているのはアイスウォーカーだ。今度こそ息の根を止めてやろう。

22 オーロラ城
かんむりを持ってマーク王に会いにいこう。古代魔法伝承者のカブラが釈放されるぞ。ここでマリンと別れる。

23 オーロラの村
夜になったらカブラに会いにいこう。あやつりの言葉を教えてもらえるが、ユーラックに盗み聞きされてしまうぞ。

24 サンタクロースの家
氷の国のはずれにある一軒家。ここにいるサンタクロースの孫娘に話しかけると、ジャングルまで運んでくれる。

古代のジャングル

25 郵便局の町付近
ジャングルへ帰ると、パパ、占いおババ、テンがボーイを待っていた。パパにいろいろ話を聞いてみよう。

26 郵便局の村
郵便局にボーイあての手紙がたくさん届いている。これで、4人目の仲間を自由に選べるようになるのだ。

27 ランバの村
古代魔法伝承者のランバに関する情報を聞くことができる。しっかり聞いておこう。ダルタニャンも再び登場。

28 お化けトンネル
サイキングとユーラックが仲間割れを起こしている。ボーイたちは、その負けたほうと戦闘することになるぞ。

29 ランバの家
ランバを監禁しているテツグマと戦闘になる。無事に倒すと、ランバから霧のじゅうたんのことを聞き出せる。

30 霧の塔
霧のじゅうたんを見つけると、おばけトンネルの仲間割れで勝ったほうが襲いかかってくる。全力で戦え！

エンディングまであと少し。ガンバレ！

オークションで登場するアイテムをビシッと紹介だっ！

さて、つぎはオークションで登場するアイテムの一覧表だ。今回は鉄道の村のイベントまでに登場するアイテムを紹介するぞ。トーナメントが行なわれるまでは、大きい表に書かれてあるアイテムしか登場しないが、トーナメントが終了すると右下の表のアイテムが加わるのだ。

物語が進むにつれて、もっと強力な武器や防具、アイテムが出品されるようになるので、まめに足を運んでチェックしておくといいんじゃないかな。商品のなかには、オークションでしか取り扱われないものもあるので、そういうアイテムは絶対に買いそびれないようにしよう。

オークションで買い物するときのコツは、欲しいものがあったらケチらずにドンドン投資するということ。買いたいアイテムが出品されても、他人の手に渡っちゃったら意味がないからね。ただ、キリのいいところでやめないと金欠になる恐れがあるので、ムダ遣いには注意してね。

トーナメント村までに登場するアイテム

名　前	効　果	価　格	分　類
ニナだま	ニナと同じ効果	50	アイテム
ぼう	攻＋4	20	武器
フリオだま	フリオと同じ効果	100	アイテム
たけやり	攻＋8	60	武器
ステッキ	攻＋12	80	武器
フライパン	攻＋18	350	武器
じって	攻＋24、守＋6	620	武器
かくざい	攻＋20	400	武器
ルパだま	ルパと同じ効果	250	アイテム
モンキースパナ	攻＋35	2500	武器
きゅうせつこん	攻＋26、守＋10	1250	武器
さんせつこん	攻＋28、守＋5	6000	武器
ほのおのつめ	攻＋40	2000	武器
つるはし	攻＋42	2600	武器
ほのおのステッキ	攻＋40	3000	武器
しない	攻＋40	4000	武器
まほうのほうき	攻＋50	10000	武器
ヌンチャク	攻＋20、速＋6	2000	武器
トンファー	攻＋32、守＋20	3000	武器
バール	攻＋50	3000	武器
とうせきき	攻＋16	240	武器
クムだま	クムと同じ効果	700	アイテム
はちまき	守＋3、賢＋1	250	頭
バンダナ	守＋5	700	頭
りぼん	守＋5、賢＋2	1000	頭
かんざし	守＋9、賢＋6	2500	頭
ターバン	守＋14、賢＋4	2800	頭
すりばち	守＋13	800	頭
あさのパンツ	守＋4	30	体
あおしまのパンツ	守＋8	80	体
あさのふく	守＋18	75	体
マント	守＋14	250	体
かわのパンツ	守＋12	250	体
リンゴのパンツ	守＋16	350	体
ニッカーボッカー	守＋20	650	体
まわし	守＋16	400	体
サリー	守＋25	500	体
ぴっちりドレス	守＋30	1800	体
けんぽうぎ	守＋22	1000	体
みかえりびじん	特になし	100万	アイテム
モダンアート	特になし	30万	アイテム
おかし	HP回復	25	アイテム
かわのうでまき	守＋4	55	腕
パワーリスト	攻＋2、守＋8	200	腕
ぎわくのめいが1	特になし	30000	アイテム
かわのサンダル	守＋4、速＋2	60	足
くつ	守＋6、速＋4	250	足
あかいくつ	守＋8、速＋58	2500	足
かわいいくつ	守＋10、速＋6	1300	足
カンフーシューズ	攻＋2、守＋12	1500	足
おやさい	HP回復	52	アイテム
たすき	攻＋2、守＋10	1000	その他
メガホン	特になし	80	その他
くろおび	攻＋5、守＋5	2000	その他
ぎわくのめいが2	特になし	10万	アイテム
やくそう	HP回復	8	アイテム
たいまつ	敵の出現率が低下	20	アイテム
チューだーチーズ	HP回復	156	アイテム
タクシーチケット	タクシーを呼ぶ	32	アイテム
たこやき	HP回復	200	アイテム
うんのかけら	運が上がる	200	アイテム
くだもの	HP回復	52	アイテム
デルアーナのいと	ダンジョン脱出	55	アイテム
げんきみず	HP回復	450	アイテム
きつけぐすり	気絶から回復	3200	アイテム
こうらいにんじん	攻撃力アップ	12000	アイテム
つるりんオイル	守備力アップ	250	アイテム
ひょうしぎ	攻＋5、速＋5	380	武器
ブーメラン	攻＋28	1800	武器
クムムだま	クムムと同じ効果	2000	アイテム

鉄道の村までに登場するアイテム

名　前	効　果	価　格	分　類
げんきみずDX	HP回復	900	アイテム
きんぞくバット	攻＋70	35000	武器
てつのはりせん	攻＋55	25000	武器
サンバイザー	守＋5	1800	頭
はんずぼん	守＋30	900	体
けいとのパンツ	守＋25	1600	体
はくい	守＋28、賢＋10	3000	体
くろのリスト	攻＋4、守＋4	200	腕
バンテージ	攻＋2、守＋10	1000	腕
スニーカー	守＋5、速＋8	1000	足
ほのおのゆびわ	守＋5	4500	その他
おきゅう	HP回復	580	アイテム
ふはつだん	敵味方にダメージ	500	アイテム
おんせんだいふく	HP回復	1000	アイテム
バイクチェーン	攻＋45	5000	武器
ぼくとう	攻＋45	5000	武器
せんぬき	攻＋2、速＋5	250	武器

おまかせコマンドもバッチシだ!

最後は、おまかせコマンドを選んだときの行動パターン表だ。今回は、物語序盤で仲間になるサスケとかまわにのものを載せておいたので、参考にしてちょうだい。このふたり以外のレオン、トーマス、マリンも、かなり強力な技を使えるようになるのだ。なかでもトーマスは、機械を使った特殊攻撃をたくさん覚えるので、パーティーの戦闘力を上げたい人には、トーマスを育てることをオススメするぞ。最初はひ弱なおぼっちゃまなんだけどね。

サスケのおまかせコマンドはこうだ!

賢こさ	効果
5	木の実を捜しに行く
10	石を蹴飛ばす(敵1匹に対してダメージを与える)
15	敵を転ばせる(しばらくのあいだ、敵を戦闘不能にする)
20	仲間を助ける(拘束の身代わりになる)
25	肩を揉む(肩を揉んだ味方のす速さが上がる)
30	よいしょする(よいしょした味方の攻撃力が上がる)
35	バナナを食べる(サスケのHPが回復する)
40	敵の弱点をさぐる(成功すればモンスターの守備力が下がる)
45	叫ぶ(敵を拘束する)
50	敵の口を塞ぐ(塞いだ敵の魔法攻撃を封じる)
55	敵1匹に対して連続攻撃を行なう
60	口笛を吹く(その戦闘に限りパーティー全員の運が大吉になる)
65	味方ひとりを殴る(精神拘束から覚醒させる+ダメージ)
70	転ぶ(会心の一撃を放つ)
75	木の葉隠れ(サスケの回避率が1上がる)
80	ミオをかばう(ミオのダメージを代わりに受ける)
85	火遁の術(ルパの魔法と同じ効果)
90	柔軟体操を始める(サスケのす速さが上がる)
95	うたた寝をする(サスケのHPが回復する)
100	味方の後ろに隠れる(サスケのかわりに味方がダメージを受ける)
105	味方ひとりの汗を拭く(汗を拭かれた味方のHPが回復)
110	火遁の術改(ルパニの魔法と同じ効果)
115	いちばん運の悪い仲間の運を2段階上げる
120	エールを送る(味方全員の攻撃力アップ)
125	仲間を呼ぶ(4回攻撃を行なう)
130	笑う(サスケの運を大吉に、その他の味方の運を1段階下げる)
135	喜ぶ(パーティー全員の運を一段階上げる)
140	敵を挑発する(敵の攻撃力が3倍に、経験値が1.5倍になる)
145	神様に祈る(気絶が治る)
150	さるマネ(敵味方を問わず、直前の攻撃を模倣する)
160	ハヌマーンを呼ぶ(すべての敵を倒す)
210	究極の術(敵味方全員にカパカパラをかける)

かまわにのおまかせコマンドはこうだ!

賢こさ	効果
4	サスケを投げる(会心の一撃を放つ。失敗のときはサスケにダメージ)
15	しっぽの一撃(敵1グループに通常攻撃の半分のダメージを与える)
25	火炎ブレス1(敵全体にダメージを与える)
35	火炎ブレス2(敵全体にダメージを与える)
55	火炎ブレス3(敵全体にダメージを与える)

ゲームバトルロイヤル

今週のタイトル

大戦略エキスパート

アスキー　発売中　9800円



スーパーファミコン

最新兵器も多々登場する、本格派戦術シミュレーションゲーム。パソコンからの移植。戦闘シーンなどにいままでの『大戦略』シリーズにはなかった手法が用いられている。

ハデハデなのがお気に入り

ＥＣ田(以下ＥＣ)　この『大戦略エキスパート』は、いままでのシリーズのなかでもかなりビギナー向けという感じがするね。

鉄木　真(以下鉄木)　グラフィックがハデだしね。あと、けっこう弱くて使えなかった戦車も、経験値を得て強くなっていくと、使えるようになるでしょ。そこがいいかも。テレダインとか足は速いしね。ただ、弾薬のルールとかは変わってないから、そのへんは変えても良かったかもしれない。

ＥＣ　メガドライブの『スーパー大戦略』もやっているんだけど、やっぱり細かい点から言っても『エキスパート』のほうがハデさがあっておもしろいよ。あと、今回プレーしていて思ったのは、マップが広いわりにユニットの数が少ないこと。わりとスカスカになってる感じだね。たとえば『スーパー』の北海道のシナリオやると、マップがけっこう狭くてユニットが大渋滞を起こしたりしてたわけ。それでかえって戦えなかったりしたんだけど。それがない分よかったのかな。

鉄木　『スーパー』にしろ『エキスパート』にしろ、ボードゲームのようにスタック(**編集者註**:ひとつのヘックスに同時に複数のユニットを置くこと)することができないでしょ。狭いマップのシナリオをプレーするときはそこの部分に不合理を感じてたんだけど、『エキスパート』のようにマップが広いとそーいったジレンマは感じないからね。

ヘックスのサイズがわからない

ＥＣ　『エキスパート』では、ちゃんと偵察部隊を出して偵察をして、本体の第１梯団がいて砲兵がいて補給部隊がいて、で、いざ敵とぶつかったときに偵察部隊は横にまわして側面を守る。そういう軍事的な理論が確認できるんだよね。あと、キャンペーンが進んでいくと、ユニットを配置していって、つぎに生産してという方法を取った場合、やってる順番にユニットがダンゴ状態に分かれるよね。それを第１梯団、第２梯団にして、１が消耗したら２が行くという方法も取れる。

鉄木　わりと戦術的な面でいろいろ考えられるよね。ただ、このゲームでの基本設定でわからないところもあるんだけど。

ＥＣ　そう。たとえばひとつのヘックスがどのくらいの大きさなのかとか、ヘックスとヘックスのあいだはどのくらいなのかとか。部隊も10ユニットで１部隊だけど、それが１個小隊なのか１個大隊なのか。そういう部分もわかればね。楽しみかたとしては、ボードゲームでいうひと駒ひとつ１個小隊で、戦車が５輛くらいと考えて遊ぶとかね。そういう点で、入門用のゲームであり、地上戦とはどういうものかが楽しく学べるという(笑)。

鉄木　戦っていて、前線で合流できなくて、損耗した部隊を後方に下げなきゃならないということもあるけど、あれもリアルだよね。最初は不満だったんだけど、戦術面で考えてみりゃこれは正しいことなんだよね。あと、戦線復帰が速いでしょ。３ターンくらいで満タンになるしね。

ＥＣ　とにかくユニットがバラエティに富んでいるところもいいよね。最新のではルクレールや90式、メルカバMarkⅢが入ってるよ。

鉄木　もう入ってるんだ。

ＥＣ　戦闘画面は？

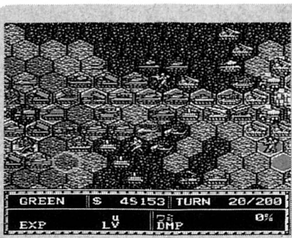
鉄木　あのヘックスがでかくなって……というところはうれしい。ボードゲーマーな人間にはとくに



⬆とにかく、戦闘画面がハデで良い！A-10攻撃機が地上の戦車を叩きまくる場面は壮観。ああ無情。

やっぱり松本零士はいいなぁ
ＥＣ田(戦車マガジン編集部)

どうしてウォーシミュレーションソフトのパッケージはあんなにひどいのだろうか。ゲームを選ぶ重要なファクターのひとつなのに。その点、光栄や現在プレー中の『鋼鉄の騎士』は良い。「戦場マンガシリーズ」を知っているものにはくるものがある。



⬆航空戦力を重視するか、地上戦力を重視するのか。部隊構成を考えるのも『大戦略』のひとつだ。

エリツィンは鋼鉄羊の夢を見るか
鉄木 真(戦車マガジン編集部)

『アドバンスド大戦略』のシナリオ1で敗北したのが、この私だ。現代戦はファイアパワーのライブエナジー。鋼鉄(プラス新素材)の猛獣たちはハイテクの雄叫びをあげる。近づくハルマゲドンに、人類の未来はあるのか？　詳しくは『戦マガ』を見よ。

ね。それと、さっきも言ったけど最新兵器がいっぱい入ってるから。

ＥＣ　もうそれだけで十分うれしいでしょ。『アドバンスド大戦略』と比べればわかるけど、現代戦が火力戦だっていうことがわかると思う。もう火力の激突で、なおかつ金持ってるヤツが勝つ。

戦車は強くなきゃダメでしょ

ＥＣ　兵器に思い入れがあるんだけど、ちょっとバランスに欠ける気がするなあ。重装甲のM60Ａ3がＰＴ76に負けちゃあいけない。

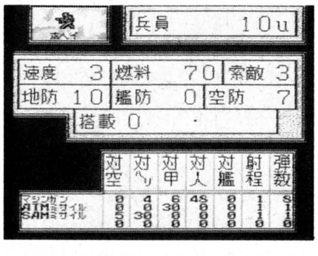
鉄木　ああもあっさりやられるとねえ(笑)。

ＥＣ　砲の口径で決めたんだろうけれど。ちょっと違いすぎるよ。

鉄木　装甲の種類とかでも防御力が違うはずだしね。あと、アパッチがちょっと弱すぎたね。湾岸戦争であれだけ活躍したから期待したんだけど。

ＥＣ　燃料が足りないよね。もう10くらいあればもう少し奥へ行って暴れさせるのに。

鉄木　タマ撃ちきらないうちに燃料が尽きちゃうんだよね。ヘリなんて全部撃って帰ってくるのがふつうだもの。30分とか1時間で反復しないとダメでしょ、空飛ぶ騎兵なわけだから。



ＥＣ　補給し忘れて落ちたりしちゃダメ(笑)。

鉄木　操作の面でまちがえることもあったよね。

ＥＣ　敵と同盟国両方と隣接しているときに敵への攻撃を選んだら、同盟国にカーソルが合っちゃうことが多くてね。ヘタにボタン連打して敵を攻撃したつもりでいると、知らないあいだに裏切り者と言われたりする。

鉄木　それは困るよね。

スタックできるルールがほしい

鉄木　全体的にはビギナー向けではあっても作りはシビアでしょ。

ＥＣ　進軍するにしても、必ず補給車を配置しなきゃならないとか。

鉄木　都市の占領にしても、戦闘未経験のユニットで行くと4ターンくらいかかったりするしね。だからバランスよく成長させなきゃならない。敵の首都を取り囲んでラストのターンに倒すといった経験値稼ぎもしないと。でなきゃM60なんて弱くてとても使えないよ。都市にいる歩兵さえ追い出せないんだよね。

ＥＣ　あんなに弱いはずないんだけどなあ。装甲値の計算が違うんじゃないかなあ。

鉄木　つぎを作るときはスタックをできるようにしてほしいよね。

ＥＣ　なんでできないのかな。コンピューターの限界なのかな。家庭用ゲームではスタックできるゲームってまだないでしょ。

鉄木　パソコンの『バルバロッサ』みたいにユニットがごちゃまぜにできればいいんだけど。あれは極端に言えば、1ユニットを戦車1個小隊と対戦車砲1個小隊と歩兵1個小隊という形にできるよ。

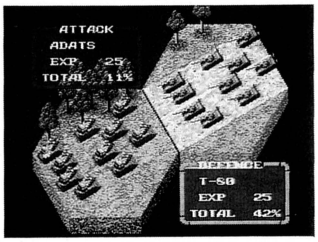
ＥＣ　思考ルーチンも改善してほしいところはある。87ＡＷが戦車に突っ込んだりしたんだけど(笑)。ちょっといくらなんでもおバカな行動はね。敵が大量にいるのに短ＳＡＭだけ放っぽってあるとか。

鉄木　勇敢な87だね(笑)。高射機関砲もほんとは数が少ないし、値段も高いしでそうそう前線に出てくるなんてあるわけないんだけど、それが突撃をかけてくる(笑)。

ＥＣ　初期の『大戦略』はそうだったみたいだね。なにがなんでも突撃という作りになってたらしい。

鉄木　あと、負けがこんでくるとお金があるのに補給車とか歩兵ばっかり生産するのもヘンでしょ。

ＥＣ　往生ぎわが悪いという。敵が自分のまわりをそういう安いユニットでかためるんだよね。勝利条件を変えるとかしたらいいんじゃないかな。敵の首都占領と敵部隊全滅っていうのはそろそろやめてもいいんじゃない？　ユニットや都市にポイントを割り振っておいて100点以上になったら勝つとか。あと、入れてほしいのは地雷。



鉄木　ああ、地雷原ね。

ＥＣ　『ステルス』では地雷原があって、ファントムかなんかで地雷のありそうなところを一気に爆撃して地雷原をつぶすの。で、そのあとをおもむろに歩兵がはっていくという。そーゆーのがあると楽しいと思う。ただ『ステルス』の地雷は弱いけど。3回くらい踏んでも死なないからね。

鉄木　彼らは超人だから(笑)。あとは戦闘機の種類を増やすとか。Mig15対イーグルとかいいよ。

ＥＣ　夢の対決ってやつね。

鉄木　地上との兼ね合わせが難しいかもしれないけど、ぜひ。

今回、話題にのぼった戦車



M60
アメリカ

1960～80年までのアメリカの主力戦車だったのが、このM60戦車シリーズ。最終進化型のA3は、デジタルコンピューター、サーマルサイトを装備したハイテクバージョンだ。

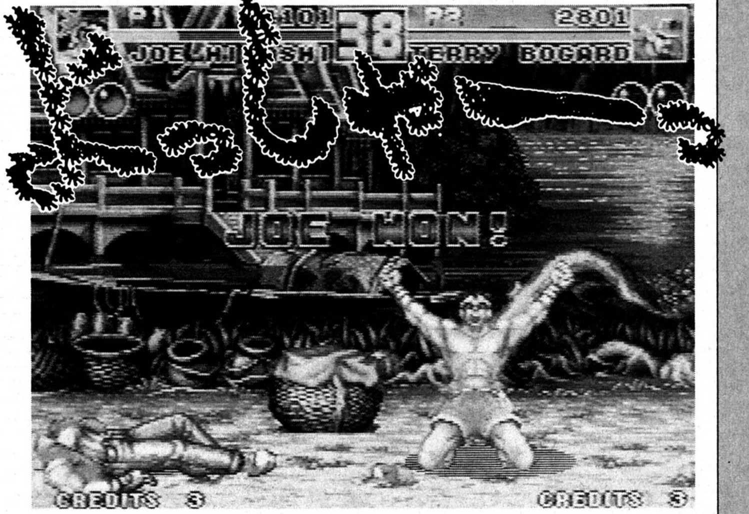


90式
日本

日本のお家芸、電子工学技術をふんだんに盛り込んだのが、この90式だ。性能は世界の一流戦車に引けをとらないといわれるが、物価高の国だけに価格も世界一ィィィ。

餓狼伝説2 〜新たなる闘い〜

AC アーケード	格闘対戦アクション	MVS筐体等
	エス・エヌ・ケイ　1プレー100円	



モニターの向こう側のニヤついた野郎をブッ潰すまでは死んでも帰れないぜ

チェス、トォォ――ッ。格闘ゲームの最大の醍醐味は、怒りだ。モニターの向こう側に対峙するいけ好かない野郎をブッ潰す快感はとても素晴らしい。だが、その反面、己がその間抜け野郎にやられたときには、スゲェーくやしいと同時に激しい怒りが込み上げてくる。怒りは力だ。そうなったら引き下がれない。もう、やるしかない。そんな激しい力を生む怒りだが、この『餓狼伝説２』はゲームの演出でさらに神経を逆撫で、怒りをグーンと増幅してくれる。

特にむかつくのは東丈。やつが勝利したときの姿態には、腸が煮えくり返る。パンツ１丁で登場するだけでも顰蹙ものなのに、あの野郎、満面に笑みしやがって膝をつき両手を高々と上げて「よっしゃーっ」だと。いや、正確には「よっ、しゃーっ」だ。“よ”と“し”のあいだに憎たらしくもコンマ何秒かのためがある。たかが、ゲームで勝ったぐらいで、そこまで喜ばなくてもいいだろうがっ。

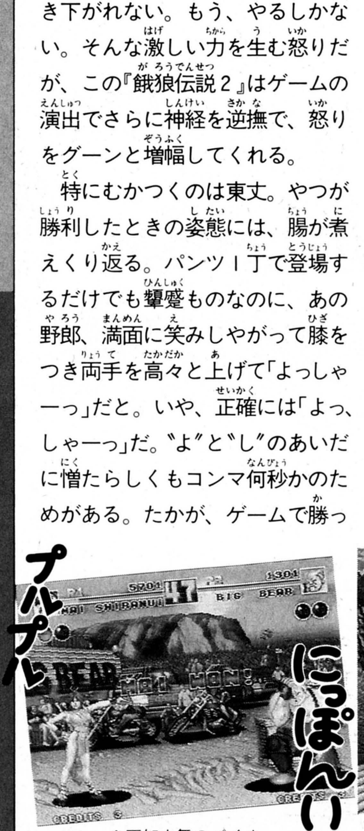
まあ、逆に東を使って勝利したときには、他のキャラで勝つよりもうれしい。思わず「よっ、しゃーっ」と同時に声を上げ、両手を振り上げてしまう。満面には笑みだ。まさに痛みと快楽は表裏一体。己が厭だと感じる裏側に笑っちゃうような快楽が潜んでいる。キム・カッファンの空中蹴り（飛翔脚）もそうだ。あの顔面蹴りをくらっているあいだは、生きた心地がしない。

このゲームには怒りの増幅ともうひとつ、ハラショーな下品さがある。不知火舞のオッパイプルプルやビッグ・ベアにハグ（流行語）されたときの喘ぎ声など、ゲームやってるこっちが恥ずかしくなるぜ。まあ、そんな破天荒な細かい配慮がいいぜ。そういやＭＶＳ筐体も駄菓子屋やビデオ屋の隅に置いてあったりして、なんだかネオジオって親近感が持てるんだよな。

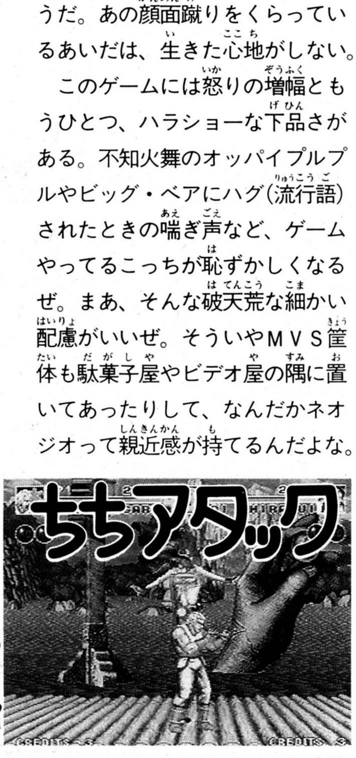
時代は模倣らしい。現在ビデオゲーム業界はカプコンの格闘ゲーム『ストリートファイターⅡ』シリーズだけでなんとかなっている。インカムナンバーワンはもちろん『ストリートファイターⅡ'ターボ』。そして次ぎが『餓狼伝説２』。その次ぎが落ちものの『ぷよぷよ』。以下、物凄く低レベルなどんぐりの背い比べ。あってないようなものだ。そこで注目すべきは『餓狼』の躍進ぶりだろう。物真似ゲームがここまで売れるなら、「もっと早くうちも格闘ゲーム、出しておけば良かったなあ」などと、後悔している人間もいるだろう。模倣、近年はこれを人真似の無価値のものとせず、相互の模倣行為が共同の想像力を創り出すというわりと手前がってな考えかたも出てきている。

もはや、模倣は卑下する行為ではなくなった。格闘ゲームが売れるのであれば、全メーカー諸手を上げて格闘ゲームを作ればよいのだ。そういや日本は戦後、自動車やコンピュータなどの産業、服装から家屋などの生活様式、ありとあらゆるものを真似してきた。物真似文化の権化ではないか。私はこれまで、模倣を嫌っていた。それは今まで出会った模倣ゲームが、単にそれ以下の出来のものばかりだったからだ。だが、少なくともこの『餓狼伝説２』には、模倣の中にもエス・エヌ・ケイオリジナルの想像力が見られる。２ラインの奥行きのあるフィールドや死にそうになってはじめて使える逆転の超必殺技。人間味溢れる演出、挑発ボタンなど。『ストリートファイターⅡ』の物真似から出発した『餓狼』だが、もう立派に違うゲームになっている。後は本家カプコンが、『餓狼』の真似をするのを待つばかりだ。

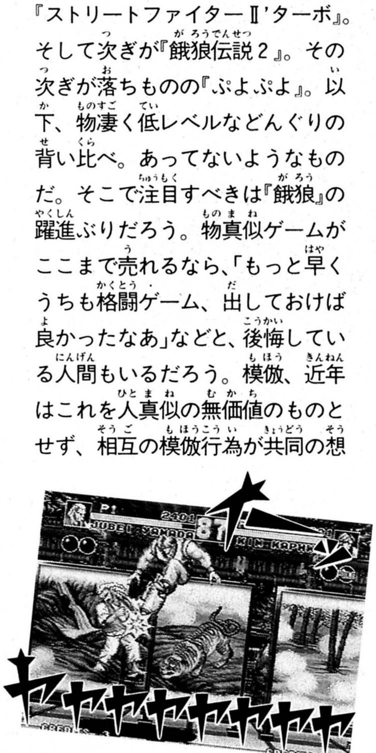
渋谷洋一（よっしゃーっ）



⬆不知火舞のパイオツがプルプル。なんて下品なんだろう。オゲレツ大好き。



⬆ちちアタック（ムササビの舞）。腕広げて顔上げて突っ込んでくる。こんなんで、ダメージくらうのかよ。納得いかねぇーぜっ。

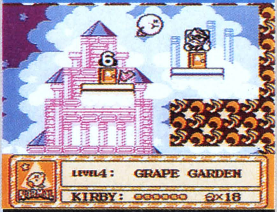
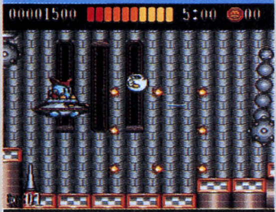


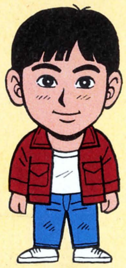
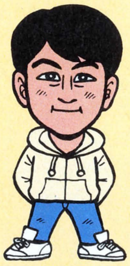
⬆キム・カッファンの空中蹴り。これをくらうと腰にくるぜ。むかつく度合はそうでもないが、時間が長いからな。

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

4月12日～4月18日

発売日	3月23日	4月9日	4月16日
作品	星のカービィ 夢の泉の物語	アクションパチ夫	デュアル オーブ ～聖霊珠伝説～
			
	ファミコンバックアップカートリッジ 任天堂 6500円[込]	スーパーファミコンカートリッジ ココナッツジャパン 9500円	スーパーファミコンバックアップカートリッジ アイマックス 9700円
	ゲームボーイで人気だったアクションゲームがファミコンで登場する。今回はスライディングキックや水鉄砲などの、新アクションが加わっているぞ。	パチンコゲームで親しまれているパチ夫くんが主人公のアクションゲーム。何者かによってさらわれてしまった、パチンコ星の人びと助け出すのが目的だ。	剣と魔法のファンタジー世界と、蒸気機関を利用していた19世紀のイメージを融合した世界が舞台のRPG。武器やアイテムはすべてアイコンで表示されるぞ。

批評家		星のカービィ 夢の泉の物語	アクションパチ夫	デュアル オーブ ～聖霊珠伝説～
野田稔 	以前からジジイ連中でツアーを敢行しようと計画があったんだけれど、日取りがついに決定した。温泉はないらしんだが、ホタルイカがこの時期抜群にうまいという富山の某宿に行くこととなった。魚介類が死ぬほど食えて死ぬほど安いとか。富山っていいところかも。	9 ゲームボーイでバカ売れしていたわけだけど、このファミコン化でまた1歩『マリオ』の完成度に近づいたと思う。吸い込むというアクションだけでも気持ちいいのに、コピーするという快感は相当なものだ。キャラも女の子受けしそうだし、まー大ヒットが確約されたゲームだよね。	5 イヤー、パチ夫くんというキャラクターに対する認識が変わってしまった。彼の体はゴムみたく柔らかかったのね。でもこのゴムは弾性係数が0だったりするんだなあ。この弾性係数0ってのが、当ゲームの面白さをスポイルしているぞ。絵とかトラップ関係はよくできているかも。	7 正直言うと、目新しい点はあんまりない。システムも画面構成もありがちだしなあ。敵キャラの絵が最初から大きめだな、ってのが印象に残ったが。でもまあ遊んだ感じ、丁寧に作られているのは確か。大作RPGが端境期状態だし、ちょいとほかにも触手を伸ばしてみたい人向き。
ローリング内沢 	WOWOWで放送しているアメリカのアニメ『THE SIMPSONS』がスゲーおもしろいっスよ。見なきゃダメでしょ、あれは。主人公のオヤジが原子力発電所で働いているというシチュエーションからしてヘンで楽しい。久しぶりにアニメみて大声で笑ったなあ。	8 アクションゲームのツボが押さえられているね。楽しいよホント。楽しいんだけど、率直な感想を言わせていただけば、「おおーっ!」的な心から叫びたくなるような、『マリオ』や『ソニック』を初めて見たような感覚がないですね。まあ感性の問題だけど。でも楽しいからいいや。	4 『ソニック』を意識したようなゲームだけど、操作感覚が全然ダメ。重い、遅い、操作しにくい、と3拍子揃っちゃってるもの。グラフィックはそこそこいいんだけど、やっぱりアクションは操作が大事だからね。あと、仕掛けなども、そんなに凝ってないしなあ。すぐ飽きるかも……。	6 敵の強さのバランスが変で、弱い場所は弱いんだけど、ちょっと移動すると強くなってて一発死。だからレベル上げが面倒なんだよね。バランスが取れていれば、それでいいのかという問題でもないけど、『ドラクエ』を代表とする一般的なRPGを遊び慣れている子供にはつらいかも。
イザベラ永野 	最近、若い女性で骨粗鬆症(骨がボロボロにもろくなっちゃうコワイ病気)になる人が増えてるらしい。かたよった食生活と運動不足が原因なんだって。こりゃヤバイなー。このごろ、運動不足で偏食してるもんなあ。今日から、一日3本牛乳飲んでスポーツジムに通うぞ!	9 たくさんのフィーチャーが盛り込んであって、すんげー楽しい。しかも、難易度が低めでサクサク先に進めちゃう。ヌル女王としては、うれしいかぎりです。難しいとやりがいがあって、簡単だと退屈っていうのは間違ってるなあ……と、つくづく認識させてくれるゲームですな。	5 いくらパチンコ玉とはいえ、動きが不自由すぎるよ。転がってるときにやられるばかりで敵に攻撃できないので、遊んでてイライラがつのる。あと、各ステージの仕掛けもイジワルでわかりにくい。パチ夫をもっと思いどおり動かせれば、きっと楽しいゲームになるのにね。残念。	6 見た目(グラフィック)、システムともに『FF』チック。つぎにやるべきことがつねにハッキリしている、1本道なシナリオなんだけど、もうちょっと自由度があってもいいんじゃないかと思った。情報だけあたえられて、でも(敵が強くて)先へは行けないってことが多いんだよね。
TACOX 	ひさしぶりに1日中パチンコ屋にいたら、肩がこるわ腰は痛えわ目は疲れるわ臭くなるわで瀕死状態。勝ったからいいようなものの、これで負けてたら即身成仏ですな。13時間デスマッチは体に毒です。昔は14時間ゲームとかやってたけどねえ。もう体が駄目ですねえ。	7 とても丁寧にまとめられていていい感じ。アクションゲームはこう作れ! と言わんばかりの完成度だけど、個人的には一部操作感で気になるところがあり、ちと残念。あと、難度が低くて遊びやすいんだけど、メリハリに欠けてるような気がする。よく出来てて楽しいんだけどね。	4 『ソニック』的なゲームだけど、なんちゅーか、こう、しっくりこない感じ。丸まってるときはジャンプできませんとか、妙な慣性とか、とにかく操作してて気持ちいいことがないわけ。グラフィックは綺麗に描き込まれてるのに、動きが悪くてソンしてる。アイデアが消化不良状態。	6 オーソドックスなRPG。テンポがよろしく、サクサク進むので気持ちがいいが、お話がノッペリとしているためか、あんまり盛り上がらない。コマンド体系がちょっと変わってて、慣れないうちはムダにアイテムや魔法を使ってしまいがちだ。全体的に丁寧に作られてていい感じ。

4月16日
The麻雀・闘牌伝



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ビデオシステム 8900円

6人のなかから自分のキャラを選び、闘牌王を倒すことが目的の麻雀ゲーム。各キャラには能力値が設定されていて、勝負に勝つことによって成長するのだ。

運とか不運があまりにも、あからさまというか……。配牌がなんとも良すぎたり、敵に良すぎたりと、これはプレーヤーの好き好きなんだろうけどボクはやだな。ゲームモードの多さや、敵の思考関係に関しては別段文句がないので、ズルさが見えない心配りなんてのがほしかった。

すげー遊びやすい。テンポもいいし、操作性もなかなか。コンピューターの強さも、強からず弱からずといったところ。何種類か遊びかたがあるんだけど、けっきょくは麻雀。まあそれはどの麻雀ゲームにも言えることだが。でもギャンブルという麻雀牌を使ったゲームはよかった。

こズルイ手(アイテム)を使って和了っても、あんまりうれしくないなー。だって、自分の牌をいきなり透明にされたらやる気がしなくなるもん。脱衣麻雀じゃないんだからさ、和了ればいいってもんじゃないと思う。麻雀そのものよりも、お遊び的なフィーチャーを楽しむタイプね。

脱衣麻雀のテイストを持った麻雀ゲーム。じつに大雑把な手ができるし、その経過も大味。マジメな麻雀を期待してプレーすると面食らうと思う。ふたり打ちであることや、アイテムと技の存在が、ゲームを大味にしてるような気がする。遊びの要素が多い麻雀を求めてる人向け。

4月16日
フィーンド ハンター



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ライトスタッフ 7800円

町での会話や戦闘シーンが、すべて横スクロール画面で展開するアクションRPG。主人公の目的は、魔獣生物フィーンドの謎を解き明かすことだぞ。

あの『プリンス・オブ・ペルシャ』を狙ったんだろうけど、ちょいとハズしたのでは？ 主人公の動きのパターンは多くて少しだけウキウキするが、ゲーム中の読み込みの間の悪さがなんともね。ラブ・クラフト調の世界感は個人的には好みだから、もっとテンポ良く遊ばせてほしかった。

操作系が、ちと悪いなあ。アクションゲームに肝心な部分なんだけどねえ。あとね、主人公キャラが移動できる範囲っていうのが、すごくわかりづらい。背景なのかそれとも足場なのかをもっとハッキリしてほしかった。ゲームの見せかたは一風変わっていいと思うんだけどねえ。

フィードの動きが『プリペル』の王子さまを彷彿とさせます。キャラのへなへなしたアクションを見てるだけなら楽しいけど、目的を持って挑むとなると、腰がくだけそうになる。思うように操作できないし、マップ構成もわかりにくいんだもん。関係ないけど、フィードはヤナ男だ。

『プリンス・オブ・ペルシャ』の主人公ほどではないが、クネクネ動くキャラクターたちが妙な味を出してる。長大なビジュアルデモの下で動いてるキャラクターたちもヘンで好きだが、アクションゲームが月並みで物足りない。動きにもクセがあってやっかいだしね。

4月16日
PGAツアーゴルフ



メガドライブバックアップカートリッジ
EAビクター 9800円

アメリカのジェネシスで人気だった3Dタイプのゴルフゲームが、メガドライブに移植されたのだ。登場する選手の名前はすべて実名が使われているぞ。

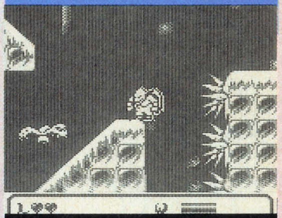
ゴルフゲームって打ち進むという爽快感をひたすら求めるのか、シミュレーション性をガシガシに高めるのかというふたつの方向性があると思うんだけど、このゲームは両方ともうまくやっているよ。ゲームも熱くなれるし、コースやモードも豊富でかなり長く遊べそうだと思った。

EAのゲームって基本的にハズレはないよね。これもすごくよくできているなあ。おなじみのインスタントリプレーもできるし、グリーンも自分の好きな視点で見ることもできる。ゲーム自体もいいんだけど、それ以外の細かいところが親切に作られて好感がもてるなあ。うん。

一見、シミュレーション要素が強い本格派って感じがするが、遊んでみるとけっこうふつーのゴルフゲー。あたくしのような、ゴルフに疎い人がテキトーに遊んでても、まあまあの成績でまわれるのはありがたい。万人向けタイプだと思う。あと、インスタントリプレーがイカスぜ。

コースを立体的に視認できるのは嬉しいが、細かいところがよくわからず、大雑把な目安にしかならんのが残念。なんか全体的に大味な気がするんだけど、ゴルフを好む人はこれをどう感じるのかなあ。ボールの動きとが、3Dを活かした表現はスピーディーでかっちょええんですが。

4月16日
魔界村外伝



ゲームボーイカートリッジ
カプコン 3500円[込]

魔界村で敵キャラとして登場したレッドアリーマーが主人公のアクションゲームの続編が登場。今回はステージの先を確認できる幽体離脱が可能になった。

前作よりはシナリオ重視っぽいが、アクションも相変わらずムズい。ホバリングを利用してパズル的にアクションシーンをひたすらクリアーしていくんだけど、かなり親指のつけねあたりがこってしまった。基本的に覚えゲーだと思うので、慣れさえすればシナリオを満喫できる。

これって、ファミコン版にもあったすね。ほとんど内容も変わっていないなぁ。ゲーム自体は硬派のアクションゲームですごくおもしろいんだけどね。まったく同じじゃね。ファミコン版と違う内容にてほしかったな。同じじゃファミコン版を持っている人は必要ないでしょう。

ファミコン版のときも言ったけど、木や壁にひっつきながら移動していくのが、けっこう難しい。あたくしの場合、スンナリ先へ進めないので、遊んでてストレスがたまっちゃったな。慣れるとなんてことないのかも。幽体離脱はできなくてもいいからもっと簡単にしてほしかった。

クセのある移動方法がおもしろいが、これについてけないとただの不快なゲーム。アクションゲームに慣れた人でないとつまらないと思う。動きの自由度が高いという点は買いだけど、このハードだと手が疲れちゃうのは確かだ。前作を好んだ人ならきっと楽しく遊べると思うけど。

Best Picks of This Week

偏食がちなキミ!! いまの食生活が10年後の体力に影響するのだ。好き嫌いなくさないと、連射もできなくなるぞ。えっ連射パッド？ そういうことじゃなーい！

ボクは、やっぱり最近押し入れにしまいっぱなしだったファミコンを引っ張り出してでも『カービィ』を遊ぶわな、やっぱり。だから、これを読んでいるキミもそーしなさいよ、というのが今週のシメの感想でしょ。

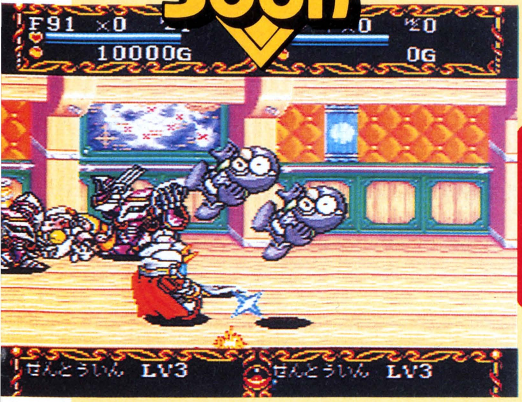
『カービィ』でしょ。じつはカービィは宇宙人なんだけども、こんな宇宙人ならコワくないよね。リトルグレイ、ラージノーズグレイ、オレンジ、ウンモ星人とかはなんか不気味でコワいけど。見たことないが……。

やっぱり今週は『カービィ』でしょう。とくに、「最近のゲームは難しくてついていけなーい」っていうお嬢さんがたには、ぜひオススメしたい。良質ゲームは、ハードの機能とはあまり関係ないんですよねって感じ。

『星のカービィ』はさすがによく出来ててグー。たまにはアクションゲームでも、とか思っている、〝通常RPG漬け間歇泉的にアクションでも〟派にはオススメだ。『デュアルオーブ』もオーソドックスだけど出来は○。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。　※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。

Coming Soon
最新ゲーム大紹介



ONE POINT

人気ヒーローたちが主人公の大人気アクションゲーム第3弾。今回は剣と魔法で戦うのだ。

俺ってグレイトォ?(アラジン)
ザ・グレイトバトルIII

スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	バンプレスト　発売中　8700円	10メガ

前作の『ラストファイターツイン』で、みごとに魔王ザンエルを倒した4人のヒーローたちは、戦いは俺たちの宿命か？　とばかりに、またまた戦いに巻き込まれてしまう。今回のグレイトなバトルの舞台になるのは、原因不明の衝撃によって飛ばされてきた異次元の地球。そこは中世ヨーロッパの雰囲気を漂よわせる、剣と魔法が支配する世界だ。そのため、ヒーローたちは剣などの武器のほかに、火、水、地、風の魔法が使えるようになったぞ。で、戦う相手は相変わらずダークブレイン軍なのだ。

今回は剣と魔法の世界が舞台だあっ!!

対戦もできる

前作から可能になったふたり同時プレー(途中参加も可能)は、今回もそのままのシステムで残っている。それに加えて今回は、お互いにキャラクターを選んで対戦することができるようになったのだ。同キャラどうしの対戦もモチロン可能だぞ。



⬆中世らしくコロシアムでの対戦だ。

ヒーローたちは、キャラクターによって、それぞれ使用する武器や魔法の効果が違う。キャラクターの特徴をきちんと把握し、敵やステージに応じてキャラクターをチェンジすることが大切なのだ。

崖



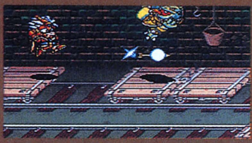
⬆突然、足場が崩れてしまうところがある。でも、場所を覚えておけば大丈夫

城下町



⬆城下町のなかには、これといった仕掛けというものは用意されていない

洞窟



⬆トロッコを足場にして戦うステージ。トロッコから落ちるとアウトだ

魔法が使える

魔法はステージ途中にあるショップで売っている。敵を倒すとお金をチロンと出すのでそいつを貯めるのだ。



⬅魔法で空から大水を降らして攻撃。傘なんかを用意してます。



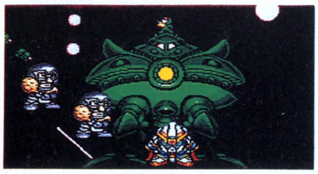
➡で、これだ。タライが降ってダメージというわけ。

今回もこの4戦士が戦うっ!!

火 ガンダムF-91

F-91の武器は火のパワーが込められている剣。力を溜めての回転斬りは、周りの敵を一網打尽にできるぞ。自分が火の玉になって攻撃するといった、火に関する魔法も使えるのだ。





⬆F-91が使える魔法で、いちばん威力のあるものがこれ。なんと、巨大なビグザムが応援にきて敵を倒してくれるのだ。

水 仮面ライダーRX



RXの武器は水のパワーが込められた槍。槍を使って棒高飛びからのキックなんて技がある。もちろん、水を操って敵を攻撃する魔法も使えるぞ。



⬆とんでもない量の水を降らせて、そのうえサーフィンを楽しんでしまうのだからヒーローってやつは偉いよね、うん。

地 ウルトラマングレート

グレートな地のパワーを秘めたモーニングスターの使い手。敵を殴ったり、敵に投げたりして攻撃するぞ。頭上に岩を落とす、火山を噴火させるといった、地の力を利用した魔法が使えるのだ。





⬅巨大化して足踏みの震動で敵にダメージを与える技だ。踏みつけたほうが早いのでは？

風 ロア

ロアは『グレイトバトル』オリジナルのヒーローで、アニメや特撮番組などのヒーローではない。風の弓矢を持っているので、4人のヒーローのなかで唯一、遠くにいる敵に対して攻撃することができるのだ。





⬆魔法で強風を起こすと、バンプレストの看板や猫が飛んでくる。全部わかったらキミはバンプレ博士だ。なんてな。



ONE POINT

オリジナルチームによる本格的なバスケットボールゲームが登場。グラフィックの迫力は圧巻。

熱くバスケだっ!!
スーパーダンクスター

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	サミー　4月28日発売　7900円	8メガ

う〜、バスケは人気があるぜ。というわけで、スーパーファミコンに、またまたバスケットボールゲームが登場するぞ。

この『スーパーダンクスター』には、1試合だけのプレーが可能なモードと、8チームまでが参加できるトーナメントモードが用意されている。ルールは実際の試合に忠実で、選手ごとにスタミナやスピードなどの能力値が設定されている。もちろん、試合の要所要所にはビジュアルシーンも挿入されるぞ。チーム名や選手名は実名じゃないけど、ゲーム内容で勝負だ!?

基本技を修得せよ

敵のディフェンスをうまくかわしてガンガン攻めていくためには、基本的な技をうまく使いこなせるようになることが大切なのだ。何度も練習して巧みなドリブルワークや敏速なパス回しなどを収得し、勝利をキミの手につかめ!!

ドリブル



➡基本中の基本。これを駆使して速攻を決めよう。

パス



⬅キャラをうまく動かして味方にパスだ。

ダンク!!



➡バスケの醍醐味はやっぱりダンク。白熱の試合には欠かせない技。



➡敵の動きに注意。パスカットには気をつけよう。

全8チームを紹介だ

SANFRANCISCO CABLECAR
スピードを駆使した戦いを得意とするチーム。ディフェンスも固い。

DALLAS CACTUS
スピードとパワーには欠けるものの、その他の能力は平均的に高い。

CHICAGO POPS
パワーバスケがお得意のチーム。細かい動きは苦手なのだ。

NEWYORK YELLOWCABS
主力選手によるワンマンプレーだけが頼りといった感じのチーム。

BOSTON WHALES
パスカットからの攻撃が得意。シュート力もある攻撃型のチームだ。

LOS ANGELS ORANGES
シュートの成功率は抜群だが、スピードに欠けるという弱点を持つ。

DENVER GOLDCOINS
パワフルバスケが信条。ふたりの有力選手を抱える攻撃型のチーム。

DETROIT GEARS
スピードがあり、ディフェンスは固い。反面、攻撃力は貧弱なのだ。

手に汗にぎる白熱の試合が展開されるぞ

まず、オプションモードで1クォーターの時間を設定しよう。試合は4つのクォーターから成り立っており、第2クォーターと第3クォーターのあいだにはハーフタイムがあるぞ。ゲームの雰囲気はとってもアメリカン。要所要所に入るビジュアルシーンが効果的だ。

好きなチームをセレクト

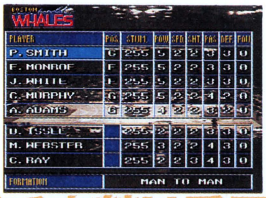


➡8チームのなかから、好きなチームを選ぼう。

試合開始!!



⬅ボールトスで試合が始まる。あせらずにいこう。



➡タイムアウトを取って、データをもとに選手交替。

選手交替は重要



⬅審判の判定は絶対だ。抗議はできないの。

ジャッジは絶対だ

ダンクしかない!!



⬅迫力のダンクシュートをバシバシ決めよう。

激しい攻防



⬅接戦が続く。両者1歩も譲らない、まさにシーソーゲームといった展開。緊張感タップリだ。

勝利

⬇試合に勝利すると、感動のビジュアルシーンが展開する。うれしさ倍増だ。





ONE POINT

戦車のコックピットから見るという視点が新鮮。リアルな迫力の3Dシューティングゲームだ。

白熱の3Dタンクアクション
スーパーバトルタンク

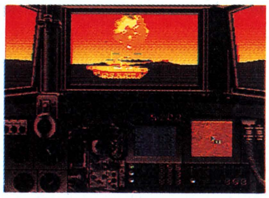
スーパーファミコン	シューティング	カートリッジ
	パック・イン・ビデオ　4月23日発売　7800円	4メガ

昨年起こった湾岸戦争をもとにしたタンクシミュレーターかと思ったら、開けてビックリ。この『スーパーバトルタンク』というゲームの正体は、正統派の3Dシューティングゲームなのでした。だから、実在の兵器に詳しくない人や、フライトシュミレーターのようなゲームは苦手な人でも十分に楽しめるぞ。

ゲームの目的は、各ミッションにごとに与えられる命令を遂行すること。そのためには、装備された武器の特徴を含め、愛機MIタンクの性能を十分に把握しておかなければならないぞ。

MIタンクが大活躍

アメリカ軍の現主力戦車、MIAIエイブラム、通称MIタンクに装備された4種類の武器を巧みに使いわけて、敵を蹴散らしていこう。視界が限定されているので、敵をとらえるのがなかなか難しいぞ。



➡戦車のコックピットなので、視界がせまいのだ。

MIタンクの兵器

120ミリ滑空砲	抜群の威力を誇る、MIタンクの主砲。照準を合わせて攻撃する。
20ミリマシンガン	対空機銃。威力はないが、連射できるのと、弾数が多いのが強み。
有線誘導ミサイル	数発しか装備できないが、1発で敵を撃破することができるぞ。
スモークキャンドル	煙幕が張られているあいだは攻撃を受けない。この隙に攻撃しろ。

敵軍戦力を分析

MIタンクの前に立ちふさがる敵も、すべて実在の兵器なのだ。どの敵も本物と同じような動きをするぞ。攻撃するときには、その敵の特徴を考慮して武器を選び、効率よくダメージを与えていこう。

●ハインドヘリ



➡動きが速いので注意しよう。マシンガンを使った攻撃が有効。

●T-72



➡敵軍の主力戦車だ。耐久力があるので、主砲で攻撃しよう。

●スカッドミサイル



➡おもな作戦目標。攻撃はしてこないので、マシンガンで十分。

ミッションクリアーまでの道のり

用意されているミッションは全部で10種類。作戦指令を受けたら、まず最初に衛星画面で敵の位置を確認しながら移動しよう。そして、敵のそばまで来たら、短距離レーダーで敵の正確な位置を確認するのだ。敵を射程内にとらえたら、いよいよ攻撃開始だ!! ミッションによっては、敵部隊壊滅後に最終目標が出現することがあるぞ。

作戦命令



➡ミッション4の作戦命令。敵の壊滅が目的だ。

壊滅目指して



⬆2Dで表示されている衛星画面。敵の位置や戦力を把握することができるぞ。



⬆画面右端が短距離レーダー。敵を視界内にとらえるまでは、目を離すな！

最終目標出現!!



➡敵戦力を壊滅させると最終目標が出現。



➡うまく照準を合わせ攻撃だ。



➡ようやく任務完了。どこかで見た顔？

―クリアー!!―

友軍基地にて

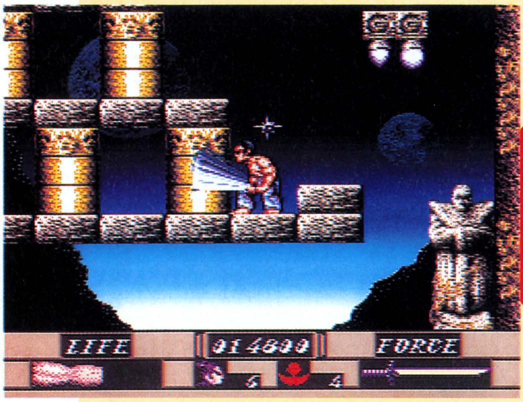
友軍基地が登場するミッションがある。友軍基地では、修理のほか、燃料や武器の弾薬を補給してもらうこともできる。友軍基地に近い場所にいるときは、無理をせずに基地をうまく利用しよう。



➡前方に友軍の基地が。ほっとひと息だ。



➡フムフム。ダメージが回復したんですね。



ONE POINT

サムライが主人公の異色アクションゲーム。操作はシンプルだが、クリアーするには頭が必要。

若きサムライの復讐絵巻
ファーストサムライ

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	ケムコ　6月中旬発売予定　7800円	4メガ

過去へ未来へと、時をかけるサムライがこのゲームの主人公なのだ。魔狂神という悪霊に師匠を殺されてしまった若きサムライは、仇討ちの旅に出る。襲いかかる敵を倒しながら、巧みに仕掛けられた罠をかいくぐって、宿敵の悪霊を目指すのだ。

この『ファーストサムライ』は、最近のゲームにしては、操作がそんなに複雑でない。いやむしろ、単純明快といったほうがいいだろう。しかし、そのぶん各ステージのギミックが凝っているので、頭を使わないとステージクリアーはできないのだ。

サムライを自在に操ろう

主人公のサムライをうまく使いこなして、敵を倒しながら進んでいこう。敵を倒すと増えていくフォースゲージが一定以上になると、破霊の剣が使えるようになるぞ。



⬆仇討ちの旅に出かけたサムライの前には、数々の難関が待ちうけているのだ。がんばれ、サムライ。魔狂神を倒せ!!

基本の攻撃はこれ



⬅アッパーなどは邪道とばかりに、あくまでも正拳突き。

パンチ

キック



➡上下方向にも攻撃が可能だ。ジャンプキックもできるぞ。



破霊の剣

⬅悪霊を倒す力と時をかける力を兼ね備えた強力な武器。

アイテムを熟知しろ

各ステージは、迷路的な構成になっている。アイテムを利用しないと先には進めないのだ。

ベル



⬅通行不可能なところが通れるようになるぞ。

スペシャルアイテム



➡5つ集めることで、ステージボスが出現。

そのほかのアイテム

アイテム	説明
妖術の魂	取った瞬間に画面上の敵が一掃される。タイミングよく使え。
宝　箱	点数アイテムの入っている、まさにトレジャーボックス。
回復のカゴ	体力回復アイテムが入っている。神のご加護といった感じ。
鉄玉バリア	主人公の周りを回って敵を攻撃する。心強いアイテムなのだ。
一時記憶の壺	重なると一時記憶ができるが25パーセントのフォースを消費。
ランプ	最後に一時記憶した壺までテレポート。好きなときに使える。

過去へ未来へとサムライの旅は続く

時空を越えた旅を続けるサムライ。各ステージごとに5つずつあるスペシャルアイテムを集めて、ボスを目指そう。炎や地雷、つららといったトラップには要注意！



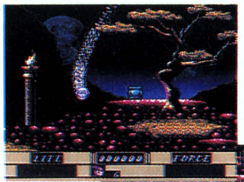
⬅浮世絵調のデモシーン。これからの、サムライと魔狂神の激しい戦いを予感させる。



➡サムライの宿敵悪霊だ。見るからに悪そうなヤツなのだ。

壱の巻シーン1

いきなり最初から難関だ。このステージは迷路状になっているため、どちらに進んでいけばいいのかわからなくなることがしばしばあるぞ。



⬅長い長いサムライの仇討ちの旅が、ここから始まるのだ。



➡ベルを使用!! ここでは、雨が降って、火を消してくれる。



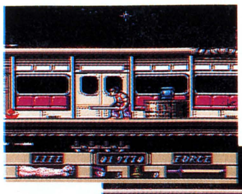
⬅スペシャルアイテムを5つ集めるのが目的だ。



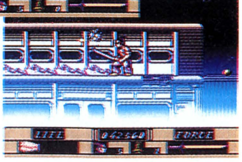
⬆ステージ1のボス。クネクネとした動きで、サムライに迫ってくるのだ。

壱の巻シーン2

続いて、タイムエクスプレスの車両内で戦いがくり広げられる。トラップはそれほど多くないが、敵の攻撃は激しくなってくるぞ。



⬅気がつくとそこは列車のなか。このステージの敵は手ごわいぞ。



➡この火のトラップの向こうに、スペシャルアイテムがあるぞ。



ONE POINT

NBAのスーパースターたちを大胆に表現した、新しいタイプのバスケットボールゲームなのだ。

スーパープレーで熱くなれ
NBAオールスターチャレンジ

一風変わったバスケットボールゲームがスーパーファミコンに登場したぞ。なんと、このゲームでは、ふつうのバスケットボールの試合をすることはできない。ONE-ON-ONEをメインに、フリースロー合戦や３ポイントシュート合戦など、１対１でバスケットの技術を競うモードばかりが用意されているのだ。

各モードとも、NBAに所属する27のチームからひとりずつ選ばれたスター選手たちを操ることができる。当代のスーパースターどうしで一騎討ちができるなんてたまりませんわん。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	アクレイムジャパン　５月21日発売　8800円　８メガ	

NBA27チームのスター選手たちが夢の対決

このゲームには５つのモードが用意されている。中心となるのはもちろんONE-ON-ONEだが、フリースローや３ポイントシュートなど、ある決まったバスケットボールのテクニックを競うモードもある(残念ながらダンクはない)ぞ。

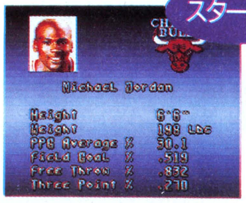
各選手の能力は、昨シーズンの公式記録をもとに設定されている。また、選手ごとにシュートを打つタイミングが微妙に違うのだ。こりゃ、たまりませんわん。

5つのモード



➡バスケットボールの個人技を競うゲームが勢ぞろい

スター選手



⬅各選手には、実戦をもとにしたデータがついている。

プロのプレーは奥が深い!!

一見単純そうなこのゲームだが、シュートだけでなくリバウンドのキャッチにもタイミングが関係してくるなど、実際はかなり奥が深い。ファウルもあり、シビアだぞ。

タイミングがポイント



⬅ロングシュートのときは、ジャンプの頂点でボタンを押すのがコツだ。



ファウル

⬅トラベリングなどファウルも厳しく取られる。



➡シュートを正確に決めるためには、微妙なコントロールが要求される。

タイマンで勝負!!

このゲームの基本となっているONE-ON-ONEとは、１対１でバスケットの試合を行なう試合形式のこと。トーナメントを組んでの対戦もできるのだ。ジョーダンの滞空時間の長いフェイクやバードの３点シュートなど、選手たちのリアルな動きがたまりませんわん。



⬅選手どうしの手に汗握る戦いが、ゴール下でくり広げられる。



➡リバウンドなど、敵のボールを奪うのが勝利へのポイントだ。



⬆トーナメントモードで、スーパースターたちの熱い戦いにのめりこもう。

ダ〜ンク



⬅相手を振り切ってシュート。ダンクシュートを決めてやろう。

テクニックを競おう

ONE-ON-ONE以外のモードは、純粋にシュートのうまさだけを競うモードなのだ。選手によって得意なシュートが違うから、いろいろと選手を変えて比較してみよう。ごひいきの選手を操って、友だちといろいろなモードで勝敗を競えるなんてたまりませんわん。

3ポイントシュートコンテスト



⬅25本の３点シュートを打ちあう。カラーボールでの得点は倍になるぞ!

フリースローコンペ

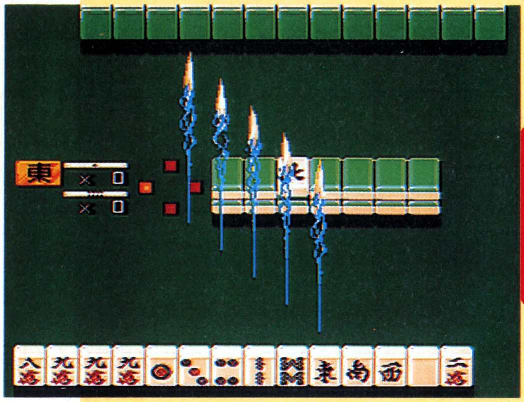


➡簡単なようで難しいフリースロー。根気と集中力が必要なモードだ。

H・O・R・S・E



⬅相手のシュートと同じシュートを決められるかどうかを競う。５本先取で勝ち。



ONE POINT

正統派から裏技派(?)まで、幅広く楽しめる麻雀ゲーム。11人の雀士が奥義を駆使して対決だ。

裏技麻雀の決定版!!
The麻雀・闘牌伝

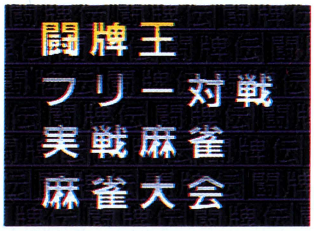
SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	ビデオシステム　4月16日発売　8900円	8メガ

『The麻雀・闘牌伝』は、オーソドックスなふたり打ちの麻雀ゲーム。RPGの要素を取り入れた闘牌王モードのほかに、フリー対戦、実戦麻雀、麻雀大会の3つのモードがあるぞ。

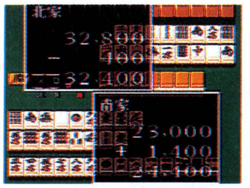
メインとなる闘牌王モードは、6人のキャラクターのなかからひとりを選び、麻雀界に君臨する闘牌王を目指すモード。登場する雀士たちはみんな修行によって裏技を習得しており、謎のアイテムをも駆使することができる。栄光の闘牌王を目指して、裏技イカサマなんでもありの麻雀勝負を勝ち抜いていこう。

究極の麻雀ゲームが登場!!

このゲームは、基本的にはコンピューターの操るキャラクターと1対1で対戦するふたり麻雀だ。ところが、点数だけは4人麻雀を想定して計算する。つまり、ツモ上がりとロン上がりでは、払う側の点数が異なるのだ。そのため、接戦となったときには、シビアな点数計算が要求される場合があるぞ。その点で、少し上級者向けの麻雀ゲームといえるかもね。



⬆ゲームモードは全部で4つ。裏技を使わないモードも用意されているぞ。



➡ツモあがりだと、相手の点数はあまり減らない。これはリアル。



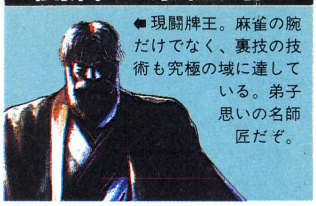
➡各雀士にはそれぞれ、体力、精神力などのパラメーターがあるぞ。

闘牌王への道は遠く険しい

闘牌王モードでは、四天王と呼ばれる強豪たちや現闘牌王が、プレーヤーの前に立ちふさがるのだ。

みごとに京極剣匠を倒すと、プレーヤーの使ったキャラが新しい闘牌王となる。次回は、そいつを倒さなければ闘牌王にはなれない。

闘牌王・京極剣匠



⬅現闘牌王。麻雀の腕だけでなく、裏技の技術も究極の域に達している。弟子思いの名師匠だぞ。

四天王

不動拳



⬅闘牌王の右腕ともいえる雀士。す速さとパワーがウリ。若き熱血漢なのだ。

伊達万丈



⬅ハードボイルドタッチのクールな二枚目。裏技で役牌や役満を積み込む。

土御門凱



➡怪しげな術を使う無気味な男。風貌だけ見ると科学者のようなのだが……。

二階堂真理



➡表の顔はトップモデル。しかし、麻雀の腕はスゴイ。並の男では歯が立たない。

アイテムと奥義を使いこなせ

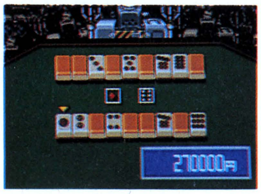
登場するキャラクターは、みんないくつかの奥義を持っている。レベルが上がれば、新たな奥義を覚えることもあるぞ。また、対戦に勝って手に入れたお金でアイテムを購入して、奥義の代わりに裏技を使用することもできるのだ。

アイテムショップ



⬆勝負で手に入れたお金を持って、アイテムショップへいこう。

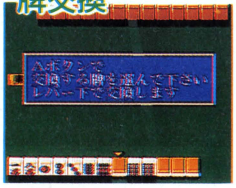
ギャンブル



⬆持ち金が少ないときは、いちかばちかギャンブルで勝負?

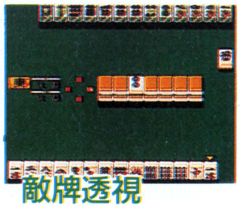
アイテム・奥義

牌交換



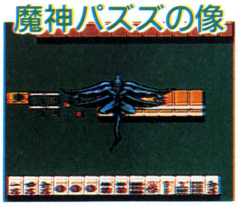
⬅配牌のときに、いらない牌を交換することができる。ヒキョー。

敵牌透視



⬅相手の手牌が透き通って、手役が見える。これもヒキョー。

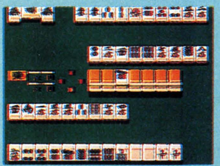
魔神パズズの像



⬅無気味な像が相手を攻撃する。体力や精神力を奪い配ってしまう。

実戦さながらの麻雀大会

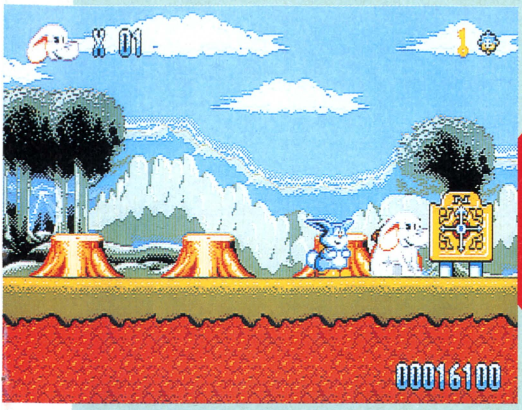
実戦麻雀と麻雀大会は、プレーヤー自らが雀士となり、11人のコンピューターキャラと対戦するモードだ。純粋に麻雀の腕を競うモードなので、奥義やアイテムはもちろんナシよ。



⬅裏技なしのシビアな麻雀。このモードで練習して、実力をアップさせよう。



➡麻雀大会は、半チャン5回のトータルで競う。その場しのぎでは勝てないぞ。



ONE POINT

かわいいゾウさんが大活躍するアクションゲーム。森の仲間たちを悪人どもから救い出せ!!

メガドライブ	アクション		カートリッジ
	ＥＡビクター	4月29日発売 8900円	4メガ

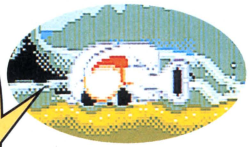
ゆけ! 森の仲間たち
ゾウ!ゾウ!ゾウ! レスキュー大作戦

このゲームの主人公はかわいいゾウさん。悪のサーカス団に生け捕りにされてしまった仲間の動物たちを助けつつ、先へ先へと進んでいくのだ。助けた仲間たちは、ゾウさんの代わりに操作することができるようになるぞ。仲間は、うさぎ、りす、ビーバー、もぐらの4匹。それぞれ、ジャンプ力がある、穴を掘れるなどの特徴があるので、状況に応じて使いわけよう。

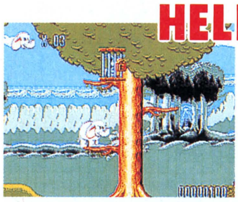
各ステージをクリアーするごとに、だんだんと全体マップが明らかになってくるぞ。がんばってマップを完成させようぜ。

仲間を助けて脱出せよ

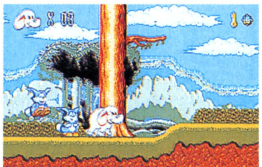
ゾウさんは、巨体による踏みつぶし攻撃と、鼻で吸い込んだものを吹き出しての遠隔攻撃を得意としている。檻のカギを持った悪人をやっつけて、捕らえられている仲間の動物たちを救い出すのだ!!



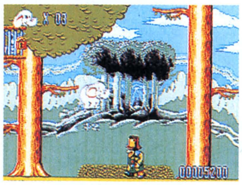
⬆あるアイテムを取ると、吸い込んだものを敵にぶつけての攻撃ができるようになる。



⬅檻に捕らえられているうさぎさん。いま助けるからね。



⬅動物たちの大行進。助けた仲間はゾロゾロとついてくる。



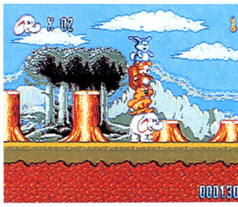
➡こいつを倒せばカギが手に入る。早く仲間を救出しよう。



⬅全員を救い出すと、出口が開く。アイテムは全部取った?

頼りになる仲間たち

助けた動物たちは、いつでも操作できるようになる。それぞれ異なった能力があるので、それを活かしていこう。ゾウさん以外の動物たちを使わないとクリアーできないステージもあるぞ。

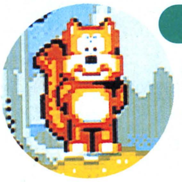


⬅ふつうの状態では仲間ははぐれることもある。背中に乗せてあげよう。



うさぎ

ジャンプ力のあるうさぎ。上のほうまで一気に飛び上がれるぞ。でもこいつ、ふつうの移動は苦手なんだな。



りす

壁をよじ登ることができる身軽な動物。壁につかまった状態からジャンプすることもできちゃうのだ。



ビーバー

うきわを使って水に浮かぶことができる。水に触れても平気な動物はこいつだけなので、貴重な存在なのだ。

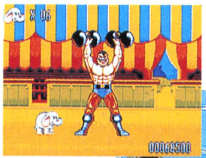


もぐら

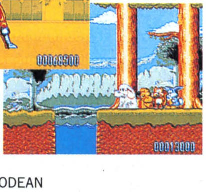
壁に穴を掘って道を作ることができる。でも、こいつの力をもってしても掘れない壁があるので注意しよう。

ゾウさんの活躍シーンをダイジェストで紹介だ!!

各ステージに捕らえられている動物たちを１匹残らず救出し、出口から出ればステージクリアーだ。みんなで力を合わせてがんばろう。



⬅中ボスとの対決もある。変なヤツ!

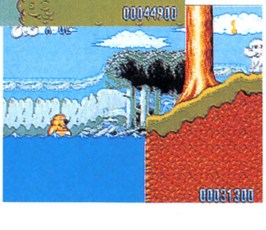


➡もぐら以外の仲間はみんな救出したぞ。

仲間の特徴を活かせ!



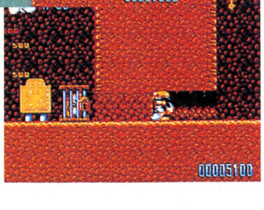
⬅あんな場所にアイテムが。うさぎの出番だ。



⬆水の先にあるアイテムは、ビーバーに取ってきてもらおう。



⬅壁を上ぼれるのはりすだけ。その先には隠し通路もあるぞ。



➡りすを発見。こんなときは、もぐらに穴を開けてもらおう。

マップを完成させろ

ステージをクリアーしたり、隠しアイテムであるパズルのピースを入手したりすると、マップがだんだんと埋まっていくのだ。





⬅まるでジグソーパズルみたいです。



ONE POINT

人気コミックの『らんま1/2』が、ファン必見のアドベンチャーゲームとして、メガ-CDに登場。

MD メガドライブ	アドベンチャー	CD-ROM
	メサイヤ　4月23日発売　8300円	

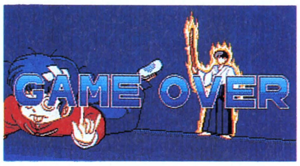
自分で操作できるテレビアニメ!?
らんま1/2 白蘭愛歌

いちおうアドベンチャーゲームなんだけど、謎解きよりも、グラフィックや声優さんなど演出に重点を置いている……。そんな、テレビアニメを見ている ような感覚で楽しめるゲームが、この『らんま1/2白蘭愛歌』なのだ。ファンなら買いだぜ!!

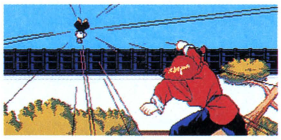
原作の設定や定番ギャグを知らないと少しツラいかもしれないけれど、ファンなら120パーセント楽しめることまちがいなし。コマンド選択にあまり時間をかけずにテンポよくストーリーを進めると、ほんとうにアニメを見ているみたいなのだ。

人気作がアドベンチャーに

いろんなハードでゲーム化されてきた人気作『らんま1/2』。今回はグラフィックの美しさを堪能できるメガ-CD版として登場だ。アニメを見る感覚でプレーできるぞ。



➡バトルに負けるとゲームオーバーに。



➡おなじみのギャグも満載なのだ。

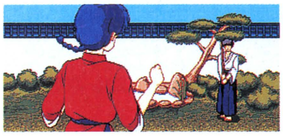


➡パスワードはこんな感じです。

ストーリーはオリジナルなの

基本的にはアドベンチャーゲームなんだけど、ストーリーの流れはスムース。ストーリーはゲームオリジナルだよ。

バトル



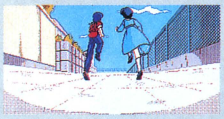
➡バトルはいきなり始まるのだ。

ストーリー



コマンドを選ぶと

話が進むのだ



➡画面が切りかわり、アニメが始まる。

早乙女乱馬をめぐる人々

『らんま1/2』には、ユニークなキャラクターが数多く登場する。原作やアニメのファンにとっては基礎中の基礎であるその人物関係を知らない人もいるだろうけど、安心してね。プレー中にさりげなく説明してくれるよ。



➡天道家の次女。乱馬の体を直す方法を知っている?

姉



➡乱馬の許嫁のひとり。中国なまりがとってもかわいいのだ。



➡天道家の3女。許嫁乱馬につい意地を張るけど……。



➡許嫁が3人もいる幸せ者だが……。

➡呪泉郷の呪いのせいで水を浴びると女の子になってしまう。

祖母



➡シャンプーのおばあちゃんなのだ。

父



➡あかねと乱馬の結婚を夢みている!?



➡乱馬の許嫁のひとり。お好み焼き屋の娘で、性格はいたって積極的なのだ。



⬅女らんまのほかにあかねも狙っている。剣道の達人だが、変なヤツ。

さらに謎の人物も



⬅南条デートセンターにいる美少女。謎が多い。



➡デートセンターで乱馬たちを待ちうけている。

ライバルたち



⬅水を浴びるとこぶたになる。あかねのことがとっても好き。



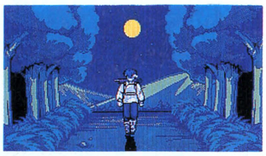
➡あひるに変身する。シャンプーのあとを追って中国から来た。

ライバルたちが消えた!? 大事件の予感が……

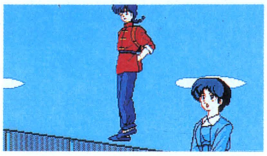
とある土曜日、仲良く学校から帰る乱馬とあかね。いいムードのふたりだけど、ウラではすでに事件が起こっていた。乱馬のライバル良牙とムース、そして、父である玄馬が何者かに拉致されていたのだ。そうとは知らない天道家の人々はのんきそのもの。あかねの父、早雲は、南条デートセンターという怪しげなデートセンターのパンフレットをふたりに手渡した。それも、勝手に予約まで入れていたので、ふたりの怒りが爆発。さらに、話をややこしくする人物も現われて、土曜の午後の静けさは一瞬にして崩壊したのだった……。



⬅怪しすぎるパンフレットが……。



➡ライバル良牙も何者かに襲われる。



⬅ふたりはまだ事件を知らない。

デートしなさい!



⬅泣きながら言われてもねえ。

バトルのポイントは返し技だ

ゲーム中に、乱馬は何度か闘いを挑まれるのだが、その戦いは、いわばジャンケン方式(?)で行なわれる。相手の攻撃をしっかり見て、勝てる技をす速くセレクトしなければならないのだ。それ以外の技を使うと、かわされたり攻撃されたりするぞ。勝つためには相手の技をよく見ているしかないので、これはもう動態視力の勝負かもね。あてずっぽうに攻撃しても勝ち目はないので、まじめにやろう。



⬅高い位置から攻撃できるからか、蹴りなら通用する。

⬅す速い突きなら、必殺技を未然に防げるのだ。

⬅剣を使った蹴りを出してきたら、必殺技で粉砕しろ。

乱馬が正常に戻れる

混乱のさなか、変態で名高い九能帯刀が乱入し、乱馬に闘いを挑んできた。あきれたあかねは、自分の部屋へ引っ込んでしまう。闘いのあと、仲直りしておこうと乱馬はあかねの部屋へ向かうが、そこに不敵な笑いを浮かべた、次女のなびきが現われて……。



⬅なびきが、完全な男に戻れるという情報を売りにきた。

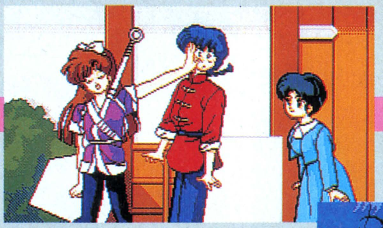


➡あかねにも迫るが、女のらんまにも目がない無節操な九能。



➡耳よりなお話だけど、乱馬はお金を持っていない。どうしよう?

➡あかねのライバル(?)右京も、乱馬の体を正常に戻せそうな研究所を知ってるとか。





➡よく考えてみると、パンダに変身する乱馬の父、玄馬の姿も見えない。どうしたんだろ。

私も行く〜

⬇乱馬とふたりっきりでウキウキの右京だが、これまた許嫁のシャンプーに見つかった。ふたりのあいだに火花が。



怪しい研究所に来てみたが

呪泉郷の呪いを解いてくれるという研究所に着いた、乱馬、右京、シャンプーの3人。でもそこは、南条デートセンターだった……。館の奥には美少女ありさがいるし、あかねは乱馬を追ってやってくるしで、またひと波乱がありそう。



⬅誰かが立っている。展開からみて美少女?



⬆研究所=デートセンター。意外な展開に驚く乱馬。ふと窓際を見ると……。



➡少女の名はありさ。いきなりの愛の告白(?)にビックリ。

TO BE CONTINUED

右京とシャンプーはありさのしかけたおとし穴に落ちてしまい、乱馬は怪物に襲われてしまう。乱馬をかばって飛びだしたあかねも、怪物のえじきに……? せっかく研究所までやってきたのに、こんなんで乱馬はほんとうにふつうの体に戻れるのでしょ〜か? これからの意外な展開は、お約束ど〜り、見てのお楽しみですよ。



⬅こんな敵が出てきて、2章以降はバトルも多くなる。敵の攻撃コマンドがす速くなるので、苦しくなるぞ。





➡章のエピローグはこんな雰囲気。



ONE POINT

スーパーファミコンで大ヒットしたアクション、『ウルトラマン』がメガドライブに移植されたぞ。

メガドライブにシュワッチ!!

ウルトラマン

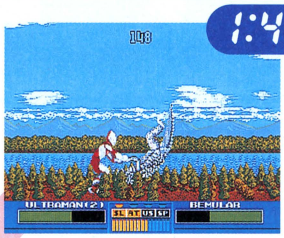
メガドライブ	アクション	カートリッジ
	マーバ　発売中　5800円	4メガ

懐かしさも手伝って、ウルトラマン世代の大人たちにまで大好評を博したアクションゲーム『ウルトラマン』が、スーパーファミコンからメガドライブに移植される。ゲームは、ウルトラマンが迫り来る怪獣たちの魔の手から地球を救うために戦うというテレビそのままの内容で、1対1の格闘アクションなのだ。プレーヤーは、ウルトラマンを操作して3分以内に怪獣を倒さなくてはならない。ウルトラマンや怪獣たちの攻撃や光線技などは、実写さながらのリアルさで再現されていて迫力満点だぞ。

テレビのまんまにシュワッチ!!

ウルトラマンは地球上では3分間しかその姿を維持することができない。このゲームでも同じで、戦いを3分以内に終わらせなければならないのだ。あまり敵に手こずると、時間切れで負けになるぞ。

1:48



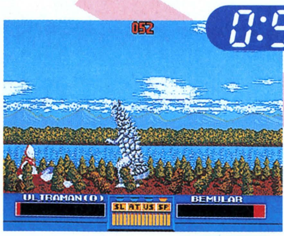
⬅戦いは始まった。ガンガン攻撃しよう。

1:22



➡敵の攻撃はバック転でうまくかわそう。

0:52



⬅ピンチだ。時間も残り一分を切ったゾ!!

スペシウム光線



⬆最後は必殺技スペシウム光線でバッチリ決めよう!!

平和は守られた



攻撃技だシュワッチ!!

操作は簡単ながらも、攻撃技はじつに多彩。ジャンプと組み合わせた急降下キック、急降下チョップなども可能だ。華麗な連続技で怪獣を倒すと気持ちいいぞ。



ウルトラパンチ

⬅バスっと力強い正拳突きを相手にたたきこむのだ。



ウルトラチョップ

➡接近戦ではこの技。強力なチョップをお見舞いしろ。



ウルトラキック

➡かなり攻撃範囲が広い。連続でバシバシ決めよう。



ウルトラバリアー

⬅敵の光線技を防ぐのに有効。イカス防御技なのだ。



岩石落とし

⬅勢いをつけて相手を投げ飛ばす強力な技だ。

ウルトラマンの光線技

必殺技の光線技は強力。ただ時間の経過とともに増えていくエネルギーをためないと、光線技は使えないぞ。

スラッシュ光線	ウルトラスラッシュ
手のひらを合わせて放つ光線。連続発射できて便利だ。	エネルギーを貯めて、丸ノコ状のリングを発射する!!
アタック光線	**スペシウム光線**
右腕全体から発射するコイル状の光線。かなり強力だ。	キメ技。この光線でないと、敵にとどめを刺せないぞ。

人気怪獣大行進

ウルトラマンに登場した人気怪獣たち。テレビを見た人なら、どんな怪獣か知ってるから、有利に戦えるかもね?

地底怪獣テレスドン



⬅ステージ開始まえのアイキャッチは雰囲気満点。

棲星怪獣ジャミラ



⬅宇宙飛行士のなれのはて。動きが早い。降り下ろしてくる長い腕には要注意だ。

どくろ怪獣レッドキング



⬅日本アルプスに出現した怪力怪獣。投げてくる岩は痛いので注意が必要だぞ。

古代怪獣ゴモラ



⬅1億5万年まえから生き続けている怪獣。シッポを巻き付けてくる攻撃は厄介だぞ。



➡四次元現象を引き起こす。ワープして姿を消すのでつかまえたら連続攻撃だ。

四次元怪獣ブルトン



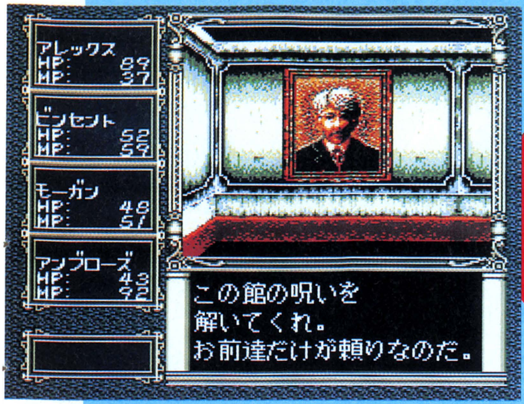
➡地球侵略を企む宇宙人。分身攻撃で翻弄する。動きも速く強敵と言えよう。

宇宙忍者バルタン星人



➡知能の発達したずる賢い宇宙人。す速い動きでウルトラマンを攻撃してくる。

悪質宇宙人メフィラス星人



ONE POINT

狂気と謎が渦巻く幽霊屋敷が舞台の3Dタイプのホラ－RPG。辛口のRPGを求める貴兄に。

Diable de Laplace
ラプラスの魔

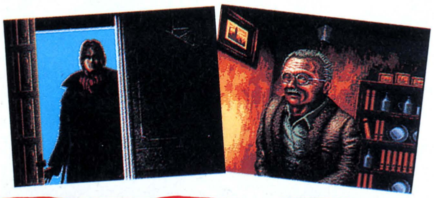
PCエンジン	RPG	スーパーCD・ROM²
	ヒューマン　発売中　7500円	

『ラプラスの魔』は、数年まえパソコンで発売された、3Dタイプのホラ－RPG。硬派なシステムや渋めのグラフィックなど、玄人好みの雰囲気が受けて、大好評を博したゲームだ。今回PCエンジンに移植されるにあたり、マップやシステムが大幅に変更されてるから、パソコン版を遊んだ人も新たな気持ちで楽しめるはず。物語は、幽霊屋敷の探索を中心に進んでいく。行く手を阻む怪物を撃退しながら、館の秘密を解き明かしていくのだ。効果的な演出も手伝って、臨場感タップリの冒険が楽しめるぞ。

幽霊屋敷ウェザートップ家で起こる惨劇

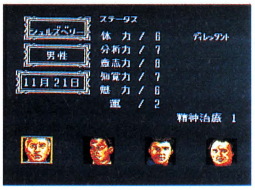
大西洋にほど近い、さびれた港町ニューカム。ウェザートップ家はそこにある。つぎつぎと起こる奇怪な事件ゆえ、土地の者はその洋館を幽霊屋敷と呼ぶ。そしてまた、町を訪れた謎の東洋人も屋敷に呑み込まれ、帰りはしなかった。







パーティーは4人なのだ



⬅探索者が就ける職業は全部で5種類あるぞ。

ゴーストハンター

行方不明者の捜索、特ダネの取材、はたまた好奇心からと幽霊屋敷に挑む者は多い。まずはそんな探索者を作成しよう。10人まで作成可能だぞ。

闇を狩る者たちの登場

職業とスキルについて

それぞれの職業には、探偵なら銃の扱い、科学者なら機械の操作というように、得意とするスキルがある。スキルによって使える武器などが変わるので、バランスのよいパーティー編制を心がけよう。



⬅酒場では、ある程度強い既製キャラと出会える。

最初からいる仲間も

舞台は1924年アメリカ東部 マサチューセッツ州ニューカム



探索者は、ニューカムの町を拠点に危険な幽霊屋敷に臨むことになる。武器以外にも弾薬、医療品や人々の助言など手に入れるべきものは多くある。出発前に町で十分な用意をしよう。念は入れすぎて困るということはないのだから。

ホテル



⬅体力の回復やセーブ、写真の買取などをしてくれる。

病院



⬅瀕死や狂乱になったらここで治療してもらう。



武器・道具の店



➡武器やアイテムはここでしか買えないのだ。

ニューカムの探策

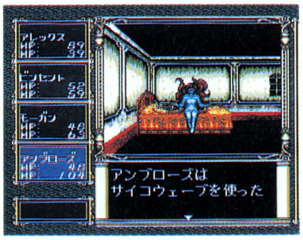
まだ見ぬ恐怖との遭遇

戦闘はコマンド選択方式。なかには物理的攻撃が通じない敵もいる。そんなときは科学者の機械や霊能者の精神攻撃で相手の精神を破壊し、狂乱させよう。逆に敵に狂乱させられると行動不能になる。精神力(MP)の残量に注意しよう。

証拠写真で資金稼ぎ

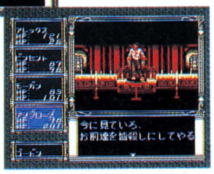


撮影のスキルがあれば、怪物の写真を撮って売ることができる。映りの良い写真ほど高く売れる。





⬅序盤はたくさんの敵に囲まれたら逃げるのも得策だ。



➡敵のほかにも襲いくる怪奇現象やトラップが行く手を阻む。注意して。

キャルゲームの時代なのか？

CAL II



ONE POINT

このところ美少女ゲームばっかりのNECアベニューから、またまた大物ギャルゲーが登場！

PCエンジン	アドベンチャー	スーパーCD·ROM²
	NECアベニュー　発売中　7800円	

な、な、なんと！　パソコンの超有名美少女アドベンチャーゲーム『CAL II』が、とうとうPCエンジンに移植されちゃったぞ。

プレーヤーの目的は、時間と空間がからみ合う時の世界で、カリスと呼ばれる３人の女神を捜し出すこと。パソコン版では、この女神が主人公にナニされてイッちゃったとき、体にカリスの紋章が浮き上がるという設定だった。PCエンジン版は諸般の事情により、女神が混じり気なしの感動を受けたときに、聖なるパトスという緑色の涙を流す、という設定に変更されているぞ。

13人と2神と1匹の美少女、美神、美獣がお相手よ

物語の主人公は、聖バーディー学園高校の３年生、石橋ワタル。学園の図書館で憧れの美少女、結城美加ちゃんに告白してから、はや３年の月日がたった。そして今日は卒業式。ワタルは思い出のこの場所で美加ちゃんと待ち合わせをしていた。ところが、美加ちゃんに思わず「時間よ止まれ、君はいま、美しい！」と言ったとたん……。



⬅たまには選択肢が出ることもあるよ。

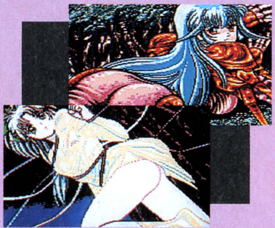
結城美加　ワタルと同じ18歳。ワタルがつぶやいたひとことは、なんと時の呪文だったのだ。アイオーンはワタルを、美加と決して出会うことのない未来へ誘う。



う〜ん、オカズぅ（じじい！）

⬆イタすまえ？　イタしちゃったあと？　家庭用ゲーム機だぞ……。

アーシュロット&フローリアン



中世ヨーロッパの女剣士（17歳）と、口やかましい妖精（14歳？）。

女神天国

アイオーン



⬆時空の世界に住む、時の女神。美加ちゃんを、時の神殿にさらっていっちゃったのだ。

ヴィーナス



⬆愛と美の女神さま。アイオーンとはライバル関係にある。わりと怒りっぽい性格かも？

チェス猫にゃん♥



⬅ヴィーナスの飼い猫。忘れたころに現われ、ワタルにアドバイスする。

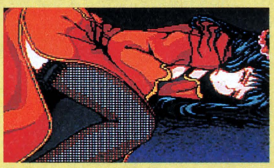
うちもいるにゃん！

アルタミラ



スペインの荒野で、ワタルの命を救うジプシーの踊り子（19歳）。

呂秀蘭



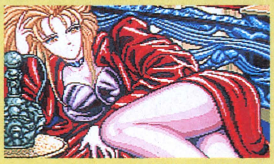
中国のバーに勤めるウエイトレス。彼女には秘密が？（18歳）。

リョーコ



はるか未来、〝最後の戦争〟後の荒廃した世界に住む。18歳。

ラベンナ



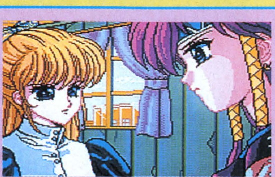
近未来のロサンゼルス（？）に登場。ちょっぴりオトナの22歳。

刀自古（とじこ）



飛鳥時代の貴族の娘（18歳）。人の心を読めるという超能力者。

キャロル&ララミー



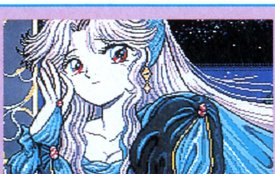
アメリカ西部の女の子。左がキャロル17歳、右はララミー18歳。

シェラザード



アラビアで奴隷として売られていた、もと貴族の娘。17歳。

ジュリエット・キャピュレット



ロミオと出会うまえのジュリエット（16歳）。夢見がちな少女だ。

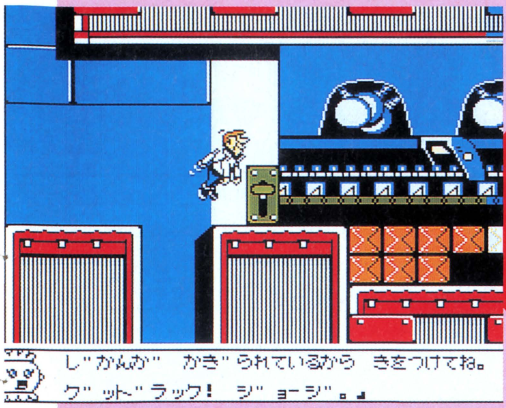
タドゥキパ



ミタンニ国王女（20歳）。なんと、オッパイ触らせてくれちゃう！

今度はRPGで勝負よ!?

アメリカンなドタバタ野郎
ジェットソン



ONE POINT
アメリカの人気アニメ、『ジェットソン』のキャラクターが大活躍するアクションゲームなのだ。

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	タイトー　4月23日発売　6800円	2メガ

アメリカの人気長寿アニメ、『ジェットソン』をゲーム化した、横スクロールのアクションゲームが登場したぞ。NESからの移植作品で、原作に忠実なストーリー構成が成されているのだ。

ゲームの目的は、自然を破壊して得た鉱石で大儲けしている悪徳企業、コグスウェル社が経営する工場の、メインスイッチを切ることだ。そんなわけで、各ステージとも工場が舞台になっている。主人公のジョージ・ジェットソンを操って、いたるところに仕掛けられているトラップをかわしながら進んでいこう。

ジョージ・ジェットソンがんばる!!

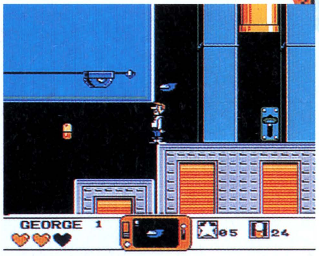
主人公ジョージは、工場のあちらこちらに置いてある箱をうまく利用しながら進んでいく。箱を敵にぶつけて攻撃なんてこともできるぞ。また、箱のなかにはアイテムが隠されていることもあるのだ。

投げつけ攻撃



CATCH

⬅まずは箱を持ち上げよう。持ったまま歩くことも可能。素速い動作が大切だ。



➡画面下のウインドーで選択して、いろんなアイテムを使おう。

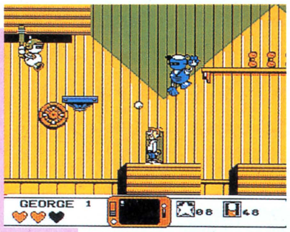


THROW

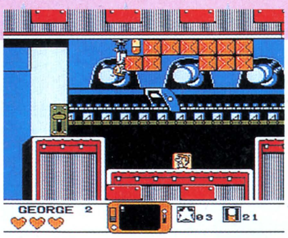
➡素速く敵に投げつけよう。✚ボタンとの併用で、上方向にも投げられるぞ。

トラップがいっぱい

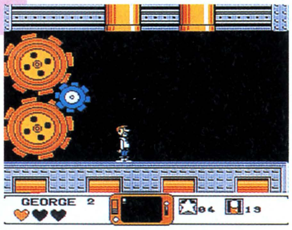
ゲーム中には、一筋縄ではいきそうもない数々のトラップが用意されている。とくに、レバーを操作するものはやっかい。役に立つのか敵が現われるのか、動かしてみるまでわからないぞ。



⬅敵の球を避けつつ、うまくジャンプしなければ。



➡上下が逆転するトラップもある。うまく使おう!!

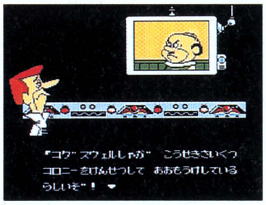


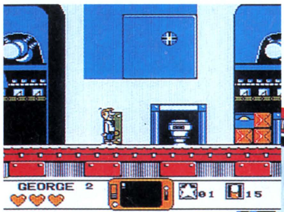
➡歯車が後から追いかけてくる。ダッシュだ～!!

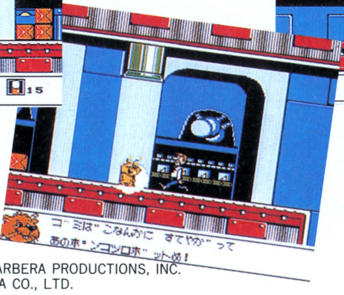
大奮闘!!～PACKING FACTORY～

このゲームの最初のステージ、パッキング工場を紹介しよう。レバーを動かすと重力が反転するなど、いろいろな仕掛けが続々と登場するぞ。ロボットのロージーの助言を聞いて、トラップをかわしながら進もう。箱のなかに隠されているアイテムは、取り忘れのないようにね。ステージの最後には、もちろんボスが登場しますです。

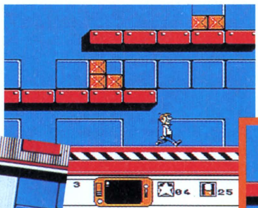
➡アニメそのままのデモシーン。バッチリ演出が効いている。



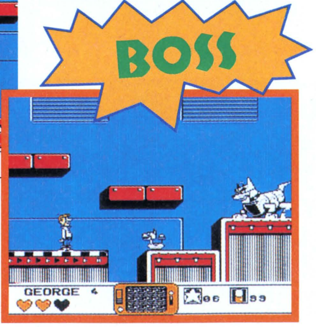




⬆➡ゴミ箱のなかには何かあるかも。うまく利用しない手はない。キャラクターとの会話も大切だ。よ～く聞いておかないとダメだぞ。



➡画面がせり上がってきた。箱をどかしてとっとと進もう。ぐずぐずしているとはさまれるぞ。

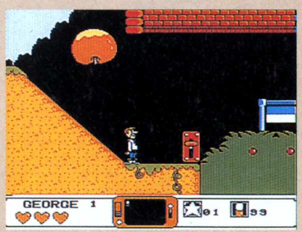


BOSS

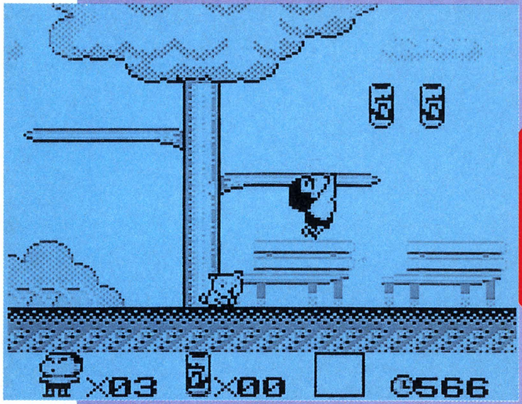
➡ボス登場。口から子犬と歯車を吐いてくるので要注意。ワープで場所を移動するのでやっかいだ。

隠しステージ

このゲームには全部で5つのステージがある。じつは、そのなかに4つの隠しステージが用意されているのだ。便利なアイテムがもらえたりするので、必ず立ち寄ろう。



⬆隠しステージにも仕掛けがいっぱい。上からリンゴが落ちてくる!!



ONE POINT

あの『クレヨンしんちゃん』のコミカル&シニカルな世界を、ゲームボーイで楽しめるのだ。

にんじん食べれる?

クレヨンしんちゃん
～オラとシロはおともだちだよ～

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	バンダイ　発売中　3500円[込]	1メガ

アニメやキャラクターグッズなど、いまやあらゆる方面で大人気の『クレヨンしんちゃん』。その『しんちゃん』が、ついにゲームボーイに登場したぞ。

ゲームは、子供から大人まで楽しめるアクションゲームに仕上がっている。ビジュアルシーンが豊富でストーリー性もバッチリなのだ。おなじみのキャラクターたちが続々と登場するほか、しんちゃんの名調子もポンポン飛び出すぞ。しかも、ストーリーはゲームオリジナル。原作やアニメのファンも、新鮮な楽しさを味わえるのだ。



オラのゲームはオラオラなのだ

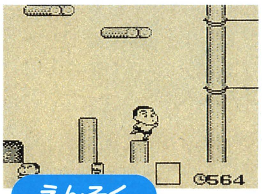
ゲームの基本となっているのは、横スクロール型のアクションパート。ステージは全部で4つあり、各ステージごとに独立したストーリーがある。ゲームの目的は、そのなかで指示される条件を時間内に満たすこと。おなじみのキャラクターたちも続々と登場し、しんちゃんらしさ満点なのだ。

おつかい



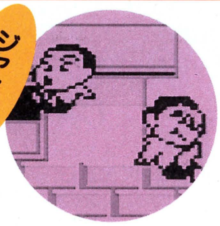
⬆ママにお使いを頼まれたしんちゃん。ひき肉と大根を買って、時間内に帰らなければならない。

⬇幼稚園の遠足でアスレチックにやってきたぞ。友だちより先にアスレチックを走破できるかな?



えんそく

ジャンプ



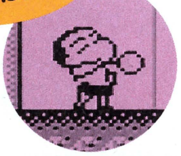
⬆ちゃめっ気タップリのしんちゃん。おジャマな相手もふんづけて倒せる。

かくれる



⬆電柱などの後ろに隠れて、敵をやり過ごすこともできるのだ。

しゃぼん玉



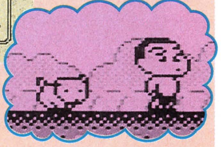
➡攻撃用アイテムのひとつ。玉が当たった敵は、一定時間動けなくなる。

オラの仲間も総登場!

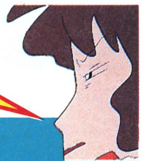
『クレヨンしんちゃん』の魅力といえば、個性あふれるキャラクターと独特のセリフ回し。その魅力は、ゲームの各所に用意されたビジュアルシーンで十分に堪能できるのだ。ファンにはたまらないやりとりなんかもあるぞ。



⬅相変わらず、怒るとコワイみさえさん。さすがのしんちゃんもタジタジだ。

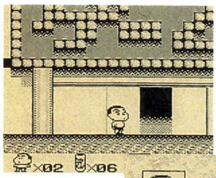


➡愛犬シロも、もちろん登場。最終ステージでは行方不明に……。

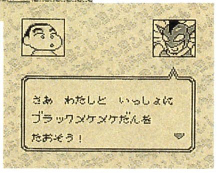


しんのすけっ、ミニゲームもあるのよ!

各ステージには、必ずミニゲームが待っている。ただし、ミニゲームの成績が悪くても、ステージクリアーは可能だ。ミニゲームだけをプレーすることもできるよ。



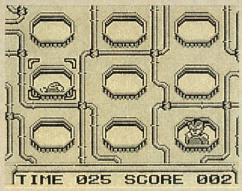
⬅ステージの途中にあるゲームセンター。いたずら好きのしんちゃん、ちょっと寄り道。



➡しんちゃんたちのヒーロー、アクションかめんが登場だ。

アクションかめんゲーム

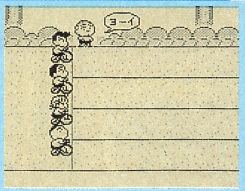
穴から飛び出すブラックメケメケ団の悪者たちにアクションビームを当てるゲーム。まちがってアクション仮面を撃つと減点なのだ。



⬅メケメケ団の怪人と怪獣をやっつけろ!

さんりんしゃレース

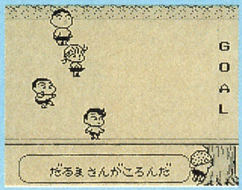
障害物や水たまりをよけながら、Aボタンを連打してゴールを目指せ! スピードが出ると、操作が難しくなるので注意しよう。



⬅三輪車とは思えないようなスピードが出る。

だるまさんがころんだ

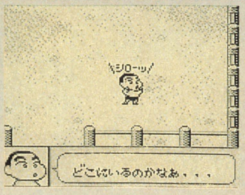
鬼が後ろを向いて「だるまさんがころんだ」と言っているあいだに近づき、時間内にタッチしろ。鬼が振り向いたときに動くとアウト。



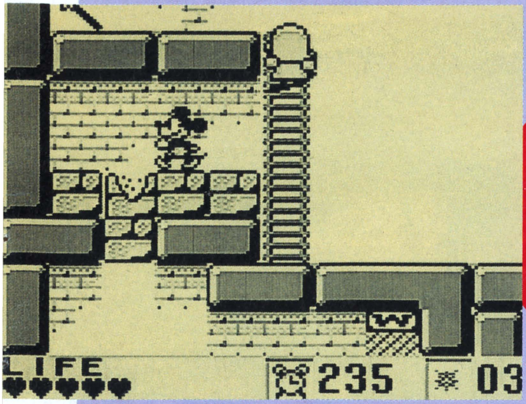
⬅連打ですばやく進もう。見つかるなよ。

シロをみつけだせ

野原のどこかにシロが隠れているぞ。画面の下にシロの居場所についてのヒントが出るので、その場所にす速く移動してシロを捜せ!



⬅シロは人間の言葉を理解できる犬なのだ。



ONE POINT
人気者のミッキーマウスがドリル片手に迷宮探索。パズルの要素も含んだアクションゲームだ。

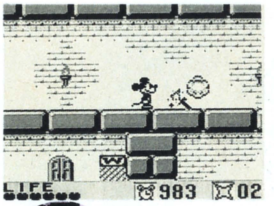
古代遺跡のミステリーツアー
ミッキーマウスⅣ 魔法のラビリンス

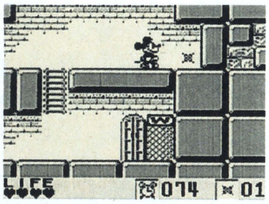
GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	ケムコ　4月23日発売　3900円	1メガ

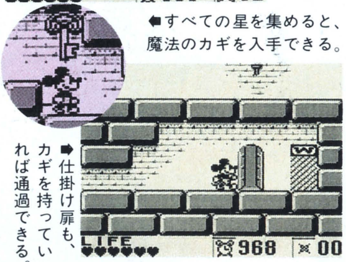
パズルの要素を含んだアクションゲームとしてすでに3作がリリースされている、ゲームボーイ版の『ミッキーマウス』シリーズ。その最新作は、タイムアップ制を導入したことにより、よりパズル的になっているぞ。主人公ミッキーの目的は、迷い込んでしまった迷宮から脱出すること。迷宮内に隠された星をすべて集め、出口を見つけて脱出すればIステージクリアーだ。もちろん、各ステージにはいろいろな仕掛けがあり、お邪魔キャラクターもうようよいるので、簡単には脱出できないぞ。

ミッキーの探険だいっ！

魔法の迷宮から出るためには、いろいろな場所に散らばっている星をすべて集め、魔法のカギを手に入れなければならない。ドリルや落ちているアイテムをうまく使って、迷宮の仕掛けをどんどん突破していこう。

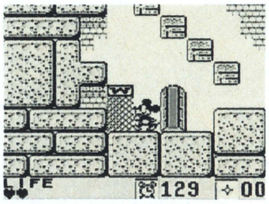

⬅魔法のステッキは置いて使う。ぶつかったお邪魔キャラは消滅するぞ。


➡この星を集める。いくつあるかは面ごとに違う。

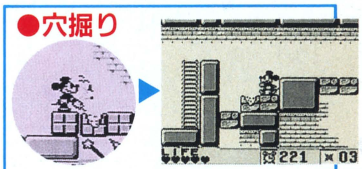

⬆すべての星を集めると、魔法のカギを入手できる。
➡仕掛け扉も、カギを持っていれば通過できる。

迷宮には多くの仕掛けが

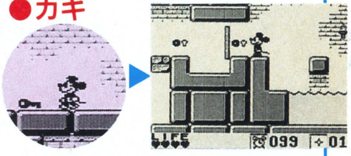
各ステージは、パズル的な要素を含んだものになっている。ブロックはドリルで壊すことができるので、脱出口を開けたり隠されているアイテムを入手したりしよう。また、仕掛け扉を開けるためにはカギが必要だぞ。


➡ワープドアに入ると、いきなり違った場所に。

●穴掘り

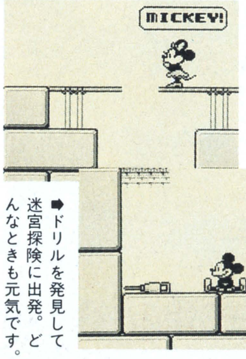

⬆ドリルでブロックを壊すことができる。もっとも重要なアクションだぞ。

●カギ


⬆仕掛け扉はカギを使って開ける。カギが合わず、開かないこともあるぞ。

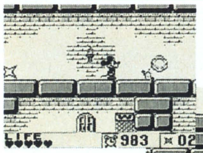
魔法のラビリンスでドキドキハラハラ大冒険

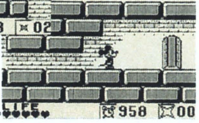
恋人のミニーマウスと古代遺跡を訪ねてきたミッキーは、穴に落ちてしまった。全41ステージの迷宮から脱出し、ミニーの待つ地上へと帰還せよ。



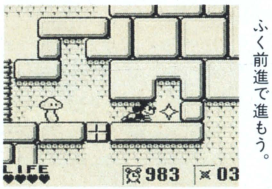
⬅オープニングのデモシーン。穴に落ちてしまうミッキー。
➡ドリルを発見して迷宮探険に出発。どんなときも元気です。

STAGE 1

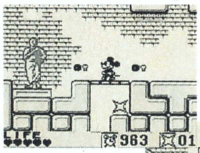

⬅魔法のステッキを使ってみたところ。早くぶつかれ。

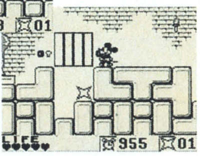

➡星を全部集めて出口へ。これでIステージクリアー。

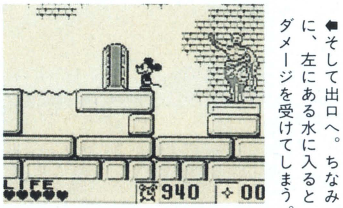
STAGE 2


⬅星を発見。こういったせまいところは、ほふく前進で進もう。

STAGE 3

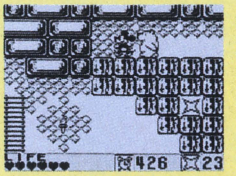

⬅扉の下に星があるぞ。こりゃ、まずカギを手に入れないとダメだな。


➡カギを使うとほらこのとおり。ほかにも仕掛け扉はたくさんあるぞ。


⬅そして出口へ。ちなみに、左にある水に入るとダメージを受けてしまう。

まだまだ続くぞ〜

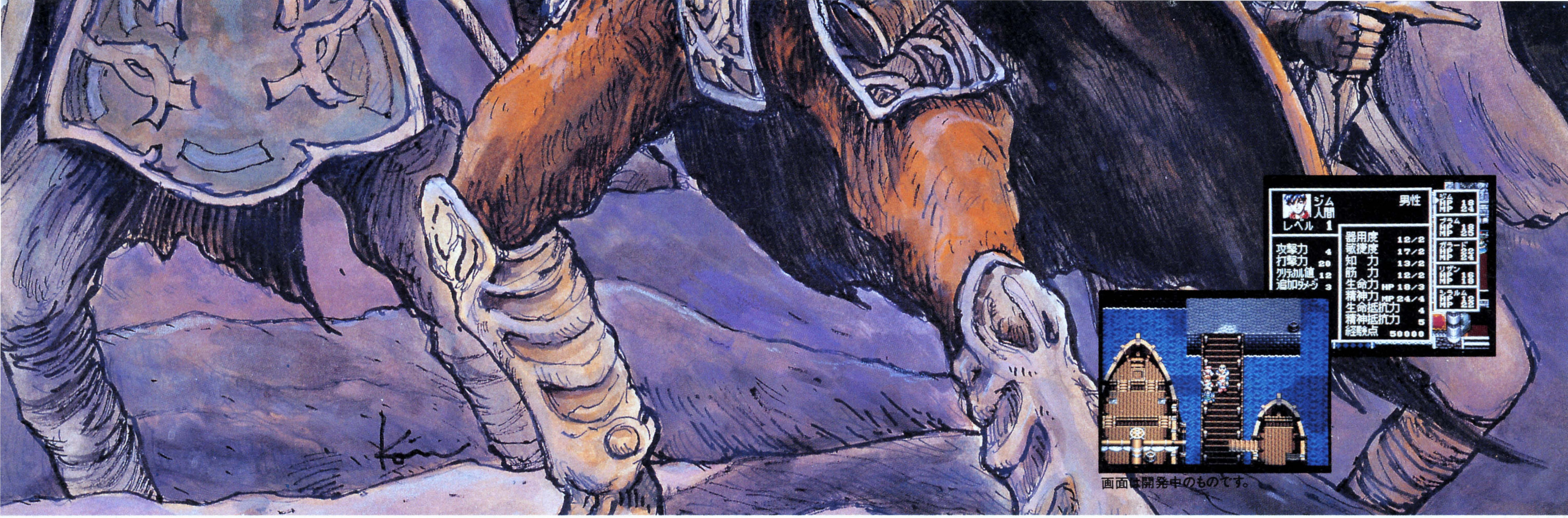
コンティニューは4文字の英単語パスワードで。書き写しのミスも少ないので、これはうれしいね。


⬅画面右下に集めなければならない星の数が表示されている。



➡パスワードは4文字の英単語。覚えやすくてうれしい？


T&ESOFT
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
風雲の、大地(フォーセリア)へ。
その行く手に、何があるのだろう。
その戦いの向こうに、誰が待っているのだろう。
信じられるものは自らの剣と、
同じ宿命のもとに集まった仲間たち。
未知なる架空世界フォーセリアを舞台に、
勇者たちの壮大な冒険が、いま始まる。



イラストレーション／横山 宏

1993年夏、日本史上、※最高のテーブルトークRPGが、スーパーファミコンに新登場。

※原作文庫本の売上げ総数国内最高300万部。

SWORD WORLD SFC™

ソード・ワールドSFC

今夏いよいよ発売 ■スーパーファミコンソフト　12M+バッテリーバックアップ
予定価格 9,800円(税別) ©1993 T&E SOFT/グループSNE



只今、大好評受付中! 4月20日(火)まで

抽選で3,000名にオリジナルCDが当たる。

ソード・ワールドSFC予約キャンペーン

4/20までにキャンペーン参加ショップ店頭で「ソード・ワールドSFC」をご予約いただいた方の中から抽選で3,000名様に、
1. WINKオリジナルCD(CMタイアップ曲)
2. 「ソード・ワールドSFC」オリジナルCD(ゲームミュージック/安田均トーク)
のどちらかをプレゼント。　※詳しくはキャンペーン参加ショップ店頭でおたずねください。

■**シナリオが面白い!**
多くのテーブルトークRPGファンをうならせた原作をさらに練り込んで完成した、究極のシナリオ展開。

■**キャラの成長が楽しい!**
キャラステータスをプレイヤー自身で選択・成長させることができ、それによってストーリー展開も変化する。

■**バトルが奥深い!**
フィールドマップの地形が、そのまま戦闘に影響するタクティカルコンバットを採用。

株式会社ティーアンドイーソフト
新製品情報テレフォンサービス　052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン　052-773-7757

Valuable Information & Communication
VIC TOKAI

神々は何を望むのか。…裁きの日は



□壮大なスケール、さながら歴史体感。

メインストーリーは世界各地に残る神話や伝説…実際の歴史上の出来事をベースに、歴史的考証を加えて構成されており、40種類を超えるイベントがここに織り込まれている。

□武器や防具のリサイクル！ アームズ・メイキング・システム。

ストーリー進行やレベルアップにつれて無用となりがちな初期の武具類。そんな弱くて不要になった武器などを組み合わせ、更に強力で、全く新しい武器や防具として生まれ変わらせたい／
アームズ・メイキング・システムは、ついにこの想いを実現させた。

□ステイタス分散型スキルアップ・システム。

戦闘で得られる経験値を、あらかじめ設定した配分率で「知力」、「体力」など5項目に振りわけることが可能なシステム。振りわけの比率によってキャラクターの成長を自由に変えることができるのだ。

□スーパーファミコンの持ち味をフル活用。

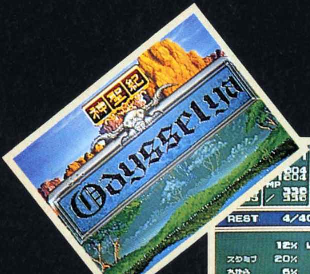
スーパーファミコンならではの機能を生かし、精緻で実在感のあるグラフィックと大迫力の戦闘・魔法シーン。至上の映像とサウンドがオデッセリアのゲーム空間を無限大の世界へと広げる。

6月中旬発売

12M・バックアップ/定価9,500円(別)

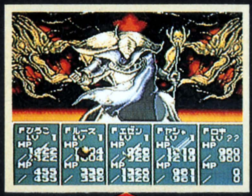
歴史ファンタジーRPG

神聖紀オデッセリア

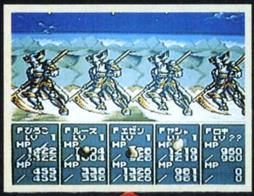




キャラを思いのままに成長させるスキルアップ・システム。



冥府の魔導師 はたして!? 迫力のイベントボスとの闘い。



多重スクロールのリアル背景。敵兵士に囲まれた!!



アイテムを使いこなせなければ敵は倒せない。



氷河の中の街「ドラグラード」を進むパーティ。

再び訪れる。

●——神聖紀オデッセリア——●

Power up Campaign 全国一斉スタート!

実施期間
4.17(土)~5.16(日)

発売前にプレイができる・ビデオが見れる・ガイドブックがもらえる・そのうえナント/7500名にオリジナルグッズが当たってしまうパワーアップキャンペーンが始まるぞ。友達を誘って右のキャンペーン参加店へ大集合!!

サンプルロムによるデモプレイ

発売前にプレイできるまたとないチャンス。アームズ・メイキング・システムやスキルアップシステムを試してみよう。

オフィシャル・ガイドブックを無料進呈

オデッセリアの開発スタッフ特別編集のVIC TOKAI公式ガイドブックがもらえるよ。クイズ応募券がついているからね。

プロモーションビデオの上映

多彩な新システムや迫力の戦闘シーンなどをダイジェスト編集!オデッセリアの魅力のすべてをビデオで見てみよう。

7500名

クイズに答えてオリジナルグッズをもらおう

正解者の中から抽選で全国7,500名様(キャンペーン参加店1店あたり15名様)に下記のオリジナルグッズをプレゼントいたします。

- テレホンカード———1,500名様
- カンペンケース———3,000名様
- 下じき———3,000名様

応募方法

キャンペーン参加店においてある"オフィシャルガイドブック"の最終ページに、クイズ応募券がついています。
応募券に、クイズの答えと住所・電話番号・氏名・年令を記入して、店頭にあるクイズ応募箱へ投函してください。

当選者発表

当選者への通知は、直接ハガキにて行います。
賞品のオリジナルグッズはそのハガキと引換えに店頭にてお受け取りください。







上記の写真は試作品ですので、実際のものと異なります。



武具はリサイクルできても使いこなせない時がある。

株式会社ビック東海
〒421-01 静岡市桃園町8-17

LET'S GO TOGETHER

SHOP キャンペーン参加店

北海道〈札幌市〉●わんぱくこぞう本の店岩本真栄店●ゲームスクエア●トイスター元町店●This,1PLAZA●トイスター新琴似店●おもちゃの平野新琴似店●ラパーク長崎屋篠路店〈旭川市〉●おもちゃのポパイ豊岡本店〈釧路市〉●ブックシティナウ〈苫小牧市〉●ファミコンプラザ・ポパイ〈函館市〉●長崎屋函館店 青森県〈青森市〉●ボクのオモチャ●太子堂堤店●太子堂千刈店〈弘前市〉●ビデオ倶楽部ブランコ●おもちゃのふせ〈十和田市〉●わんぱくこぞう十和田店〈八戸市〉●わんぱくこぞう八戸店●わんぱくこぞう白銀店〈むつ市〉●わんぱくこぞうむつ店 宮城県〈仙台市〉●ファミコンショップTIME2●TVパニック将監店●TVパニック仙台南店●カメレオンクラブ中田店●ソフトショップシーガル長町店 秋田県〈能代市〉●能代のなんでも屋 山形県〈山形市〉●ファミコンプラザTOM円応寺店●ソフトショップシーガル山形店●ファミコンプラザTOM春日町店〈米沢市〉●蔵王書店米沢店〈天童市〉●わんぱくこぞう天童店 福島県〈福島市〉●岩瀬書店大森店〈二本松市〉●正木屋商店 茨城県〈水戸市〉●ナカニシトーイ〈日立市〉●カメレオンクラブ日立店●かざみ玩具〈勝田市〉●ファミリーランド〈守谷町〉●わんぱくこぞうソアル守谷 栃木県〈宇都宮市〉●あおやぎ〈小山市〉●ことぶきや小山店〈真岡市〉●ことぶきや真岡店〈足利市〉●きんこん館 群馬県〈前橋市〉●わんぱくこぞう新前橋店●わんぱくこぞう前橋元総社店●わんぱくこぞうアムロ〈伊勢崎市〉●トンボヤ●エルホビー〈高崎市〉●わんぱくこぞうアムロ高崎店●おもちゃの店ミッキーハウス〈沼田市〉●おもちゃのキジマ●アイ・スクエア〈桐生市〉●わんぱくこぞう桐生店〈太田市〉●わんぱくこぞう太田店●ファミコンランドマリオ●ことぶきや●おもちゃのキンコンカンベル店〈藤岡市〉●ニコニコホビー〈大間々町〉●わんぱくこぞう赤城店 埼玉県〈大宮市〉●ことぶきや大宮南店●ふくちゃん〈熊谷市〉●おもちゃファミコンのガリバー〈戸田市〉●わんぱくこぞう戸田店〈上福岡市〉●黒田書店本店〈飯能市〉●田中一誠堂〈北本市〉●ことぶきや〈本庄市〉●わんぱくこぞう本庄店〈北葛飾郡〉●アワーギャング〈蕨市〉●TVパニック蕨店〈上尾市〉●わんぱくこぞう上尾店 千葉県〈千葉市〉●トイショップジミー●ファミコンのデパートハチスケ〈流山市〉●カプリコーン初石店〈浦安市〉●いちびっと〈君津市〉●ファミコンランドスペース3君津店〈印旛郡〉●わんぱくこぞう日吉台店〈山武郡〉●ディスカウントショップヨッシー松尾町店 東京都〈江東区〉●トイショップ前野屋●アカクラ〈江戸川区〉●ファミコンランド西葛西店〈葛飾区〉●フレンド高砂店〈新宿区〉●酒井玩具店●アベ・トップス〈渋谷区〉●ファミコンショップぐーちょきぱー〈千代田区〉●古川電気●ヤマギワ本店〈足立区〉●わんぱくこぞうオスカー綾瀬店●トイスプラザグリム〈多摩市〉●東京トーイはっぴーべる〈台東区〉●コユキヤ玩具店〈中野区〉●まんが堂本部〈府中市〉●わんぱくこぞう府中店●おもちゃのみのるや〈保谷市〉●おもちゃ館いすずや〈豊島区〉●わんぱくこぞう西巣鴨店●おもちゃのぶんぶく〈目黒区〉●ファミコンショップドラゴン〈練馬区〉●リバティーランド2〈杉並区〉●わんぱくこぞうアビイロード下井草店〈調布市〉●フォーラム調布 神奈川県〈横浜市〉●わんぱくこぞうノジマ岡津店●ラブリー鶴ヶ峰店●ヤチ玩具●おもちゃのマリア●マイカル本牧●TVパニック鶴見駅前店●仔熊すすきの店〈町田市〉●わんぱくこぞう南町田店〈厚木市〉●ソフトランドジャパン〈相模原市〉●わんぱくこぞうラビット上溝店●カメレオンクラブ相模原店 山梨県〈中巨摩郡〉●BANBAN昭和店 長野県〈長野市〉●ビックスポット伊勢宮●BANBAN長野店●ファミコンランド長野店●ファミコンランド長野北店〈小諸市〉●わんぱくこぞう小諸店●BANBAN小諸店〈塩尻市〉●BANBAN塩尻北店〈中野市〉●ファミコンランド中野店 新潟県〈上越市〉●カメレオンクラブ木田店 富山県〈富山市〉●なかむらんど〈永見市〉●松村屋幸町店〈高岡市〉●おもちゃのお城パルトン 石川県〈金沢市〉●石川BANBAN 福井県〈福井市〉●ファミリーバラエティーオカ〈武生市〉●わんぱくこぞう竹生店●オモチャランドジャンケンポン 岐阜県〈岐阜市〉●わんぱくこぞう岐阜店●ファミコンワールド●新岐阜百貨店●マーチ●ファミコンランド岐阜柳ヶ瀬店●ファミコンランド岐阜北店●ファミコンランド鏡島店〈高山市〉●BANBAN高山店●ピノキオピュア店〈大垣市〉●BANBAN大垣店●ファミコンランド大垣店●ファミコンランド大垣バイパス店〈美濃加茂市〉●コンピューターハウスムゲン〈羽島市〉●わんぱくこぞう羽島店●ブルート羽島店●ファミコンランド笠松店 静岡県〈静岡市〉●サンロード瀬名川店●ジョイボックス静岡●ベビーランドナカノ〈清水市〉●カメレオンクラブ草薙店〈三島市〉●ミシマトイス〈浜松市〉●リサイクルショップ清水●トイズコーナー●ファミコンランド田町店●ファミコンランド西伊場店●ファミコンランド葵町店●ファミコンランド三和町店●ファミコンランド上島店●ファミコンランド天王店〈新居町〉●電化のたけや〈磐田市〉●ファミコンランド磐田店〈竜洋町〉●ファミコンランド竜洋店〈掛川市〉●ファミコンランド掛川店〈大東町〉●ヤオハン大東店〈浜北市〉●ファミコンランド浜北店〈富士川町〉●BOOKS WATASHO〈東伊豆町〉●おもちゃのマツダ〈菊川町〉●トイショップヤスダヤ〈裾野市〉●キンダーランド〈袋井市〉●イイダトーイ●ファミコンランド袋井店〈富士市〉●ブルート岳南デンパ店 愛知県〈名古屋市〉●ブルート黒川店●ブルート千代田街道店●ブルート浄心店●ブルート猪子石店●ブルート御器所店●ブルート茶屋ヶ坂店●ブルート鳴海店●ブルートみどりほら貝店●オタッキー新端橋店●おもちゃのレオ一色大橋店●おもちゃのレオ中切店●カンコーバ島田店●おもちゃのパピー●ファミーズin SHIBATA●ホビーショップつぼい●プラスアルファ●コア●ファミコンランド黒川店〈豊橋市〉●リサイクルショップしみず魚町店●リサイクルショップしみず渡津橋店●リサイクルショップしみず広小路店●ファルコン豊橋向山店●ファミコンランド豊橋店●ファミコンランド豊橋南店●マツシタエンゼル●プチダックス●ファミコンマックス●サニーランド〈豊明市〉●ファミコンランド豊明店〈安城市〉●ジョイフルTOM●POCKET〈一宮市〉●おもッちゃマン一宮店●ファミコンランド一宮駅前店●ファミコンランド一宮本店〈岡崎市〉●遊MORE●栄電社岡崎店〈尾西市〉●ファミコンランド尾西店●ファミコンランド尾西2号店〈刈谷市〉●おとわや●イブキ〈岩倉市〉●おもちゃのイングランド〈小牧市〉●ホビープラザとらや〈瀬戸市〉●夢遊〈西尾市〉●なかがわ(ミカ店・寄住店・桜町店・中央通り店)〈大府市〉●ファミコンランド大府店●時遊スペースFUJIYA〈津島市〉●東海イエス津島店●玩具のしみず●ファミコンランド津島店〈東海市〉●HOBBYSHOP公園前●ファミコンランド太田川店〈尾張旭市〉●おもちゃのフジタ〈江南市〉●ファミコンランド江南店〈東浦町〉●しらは書店〈美和町〉●わんぱくこぞう美和店〈武豊町〉●まつもと玩具〈知立市〉●よねやTZ店●イエス知立店 三重県〈伊勢市〉●ダイコクヤ〈四日市市〉●ファミコンスーパーランド四日市店●ファミコンスーパーランド四日市東店〈松坂市〉●かくれんぼ〈白子市〉●ブルート白子店〈桑名市〉●わんぱくこぞう桑名店 滋賀県〈彦根市〉●わんぱくこぞう彦根南店●わんぱくこぞう彦根店〈水口町〉●SOUNDSHOPサンクス 京都府〈京都市〉●APEX岡崎店●わんぱくこぞう円町店●本のいのしし堂●サントイズだるまや〈精華町〉●紺屋書店〈宮津市〉●TOYながさわ〈向日市〉●わんぱくこぞう東向日店〈峰山町〉●わんぱくこぞう峰山店 大阪府〈大阪市〉●わんぱくこぞう放出店●スーパーポテト●わんぱくこぞう蒲生店●わんぱくこぞうクォーターズ住之江店●わんぱくこぞう八幡屋店●わんぱくこぞうあびこ店●トイルートハマナス●あずま屋玩具店●はるこま玩具店●わかば●おもちゃ箱今福店●ミズノ玩具店●上新電機J&Pコスモランド●上新電機日本橋5番館●上新電機J&Pテクノランド●ピノキオ●ナガヨシ堂本店〈東大阪市〉●レヴォ・システム・ラボ●だるまやロンモール布施店〈八尾市〉●ナカガワ●コスミ玩具店●みつよし玩具店〈岸和田市〉●ブルート春木店〈高石市〉●ブルート浜寺店〈高槻市〉●わんぱくこぞうPAL高槻店●あわじや玩具店〈堺市〉●わんぱくこぞう中百舌鳥店●わんぱくこぞう三国ヶ丘店●ボルボ大野芝店●おもッちゃマン泉北店●おもッちゃマンなかもず店●トイプラザ光明池店〈四条畷市〉●おもちゃのツルヤ〈茨木市〉●わんぱくこぞう茨木店〈寝屋川市〉●おもちゃの国ミナミ●ニシダヤ寝屋川店〈吹田市〉●みのるちゃん〈摂津市〉●ファーストプレイス〈泉大津市〉●BANBAN高石店〈豊中市〉●TVパニック豊中店〈枚方市〉●玩具の店アポロ〈門真市〉●ヤンマトーイエル西三荘店〈和泉市〉●ブルート北信太駅前店〈尼崎市〉●わんぱくこぞう武庫之荘店〈大東市〉●わんぱくこぞう住道店〈河内長野市〉●わんぱくこぞう河内長野店●ブックハウス ラ・デポ●ゲームプラザ元気301〈富田林市〉●わんぱくこぞう富田林店〈柏原市〉●わんぱくこぞう国分店〈吹田市〉●わんぱくこぞう五月ヶ丘店●わんぱくこぞう千里ケ丘店〈羽曳野市〉●わんぱくこぞう羽曳野店 兵庫県〈神戸市〉●わんぱくこぞう北鈴蘭台店●わんぱくこぞう六甲店●わんぱくこぞう名谷店●わんぱくこぞう御影店●わんぱくこぞう新長田店●わんぱくこぞう湊川店●わんぱくこぞう東灘店●ベビー玩具●おもちゃのキタオ●アップル三宮店●ドリームワールドワダ六甲店〈西宮市〉●わんぱくこぞう西宮店●おもちゃのバンビ●おもちゃのバンビ甲東園店●ニシダヤ西宮店〈西脇市〉●てんぷる〈姫路市〉●わんぱくこぞう網干店●わんぱくこぞう姫路北店●おもちゃのつちだ広畑店〈芦屋市〉●わんぱくこぞう芦屋店●カメヤ玩具店芦屋ラポルテ店〈福崎町〉●BANBAN福崎店〈洲本市〉●わんぱくこぞう洲本店〈伊丹市〉●わんぱくこぞう伊丹店〈明石市〉●わんぱくこぞうトムトムクラブ明石2号●わんぱくこぞうトムトム大久保店●わんぱくこぞうトムトム明石店〈三田市〉●わんぱくこぞう三田店〈川西市〉●わんぱくこぞう川西多田店〈加古川市〉●わんぱくこぞうトムトム加古川店 奈良県〈奈良市〉●わんぱくこぞう奈良店●わんぱくこぞう西大寺店〈生駒市〉●ナカヨシ生駒店〈大和郡山市〉●わんぱくこぞう大和郡山店〈王寺町〉●こどもの「館」●おもッちゃマン王寺町 和歌山県〈和歌山市〉●トイプラザ和歌山店〈海南市〉●おもッちゃマン海南店〈新宮市〉●キャッツアイ新宮店〈田辺市〉●わんぱくこぞう塔之内店●キャッツアイ田辺店●わんぱくこぞう田辺店〈御坊市〉●わんぱくこぞう御坊店 鳥取県〈倉吉市〉●BANBAN倉吉店 島根県〈江津市〉●ファミコンショップマリオワールド〈平田市〉●おもちゃのタマキ 岡山県〈岡山市〉●わんぱくこぞう大元駅前店●わんぱくこぞう庭瀬店●わんぱくこぞう西口店●わんぱくこぞう岡大店●岡杉商店州崎店〈倉敷市〉●わんぱくこぞう倉敷店●わんぱくこぞう新倉敷店●タイム中庄店〈笠岡市〉●わんぱくこぞう笠岡店パートII●わんぱくこぞう笠岡店〈灘崎町〉●わんぱくこぞう灘崎紅陽台店〈鴨方町〉●わんぱくこぞうBe-1 広島県〈広島市〉●ブルート五日市店●ニイタニ〈福山市〉●ペリカン福山店●カメレオンクラブ福山店●ポパイ玩具店●わんぱくこぞう松永店〈安芸津町〉●おもッちゃマン安芸津店〈千代田町〉●ザ・本屋さん〈府中本町〉●ブルート府中店 愛媛県〈新居浜市〉●わんぱくこぞう新居浜店〈松山市〉●わんぱくこぞう松永店〈東予市〉●わんぱくこぞう東予店〈宇和島市〉●わんぱくこぞう宇和島店 徳島県〈徳島市〉●おもッちゃマン沖浜店〈脇町〉●わんぱくこぞう脇町店〈池田町〉●わんぱくこぞう池田町店 高知県〈高知市〉●おもちゃのありんこ〈室戸市〉●おとぎや室戸店〈安芸市〉●おとぎや安芸店〈野市町〉●トータルソフトハウスP-ZONE野市店 香川県〈丸亀市〉●わんぱくこぞう丸亀店〈善通寺市〉●わんぱくこぞう善通寺店〈琴平町〉●わんぱくこぞう琴平店 福岡県〈福岡市〉●わんぱくこぞうラジオキング福重店●ブルート百年橋店●ファミコンスタジアム六本松店●ぴーこっく井尻店●おもッちゃマン若司店●ファミコンスタジアム大橋店●ファミコンスタジアム長住店●寿屋エレデ博多店〈北九州市〉●わんぱくこぞう門司店●わんぱくこぞう駅前書店〈久留米市〉●ぴーこっく久留米本店〈行橋市〉●BANBAN行橋店〈筑後市〉●フレンズ〈大牟田市〉●わんぱくこぞう大牟田店〈古賀町〉●わんぱくこぞう古賀店●サンリブ古賀〈小倉北区〉●井筒屋小倉本店〈直方市〉●わんぱくこぞう直方店〈那珂川町〉●わんぱくこぞう那珂川町店 佐賀県〈佐賀市〉●ぴーこっく佐賀店 長崎県〈佐世保市〉●BANBAN佐世保店〈大村市〉●BANBAN大村店 熊本県〈熊本市〉●カメレオンクラブ健軍店〈玉名市〉●BANBAN玉名店〈荒尾市〉●わんぱくこぞう荒尾店 大分県〈大分市〉●ブックバーン九州大在店〈宇佐市〉●カメレオンクラブ宇佐店 宮崎県〈宮崎市〉●BANBAN住吉店〈延岡市〉●わんぱくこぞう延岡店〈日向市〉●わんぱくこぞう日向店 鹿児島県〈鹿児島市〉●ベスト電器鹿児島本店●レジャーサプライ〈川内市〉●わんぱくこぞう川内店〈下福元町〉●わんぱくこぞう慈眼寺店 沖縄県〈北谷町〉●トイマートハンピータウン

CAPCOM

FAMICOM FAMILY

DISNEY'S DUCKTALES 2

ダックテイルズ2

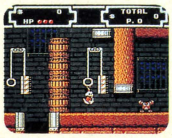


さあ、マクダック家の秘宝さがしに出発だ。

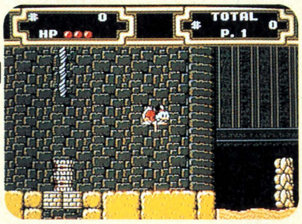
宝の地図を手がかりに、世界の宝を見つけだそう。そして、どこかに眠っているマクダック家の秘宝とは。冒険好きのスクルージおじさんが、今回も大活躍。さてさて、どんな冒険が待っているのやら…大好評〝ミッキーのマジカル・アドベンチャー〟に続くコミカル・アクションゲームファミコンソフト〝ダック・テイルズ〟キミは、幻の秘宝を手に入れられるかな。

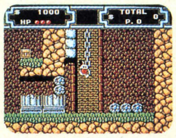


【ナイアガラ】

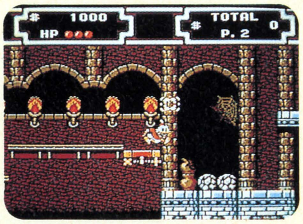


【バミューダトライアングル】





【スコットランド】



【エジプト】【謎の島】

4月23日(金)発売予定　定価5,800円(税別)

ファミリー コンピュータ™用ソフト　アクションゲーム

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。　☆掲載の画面は、全て開発中のものです。

株式会社カプコン　国内営業本部／〒540大阪市中央区釣鐘町2-2-8　東京支店／〒163-02東京都新宿区西新宿2-6-1新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991

電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。

SQUARESOFT



耳を澄ましてごらん。
ファンタジーが聞こえてくるから。

心を開いてごらん。
清廉なハーモニーが懐かしい友の顔を思い出させてくれるから。
ファイナルファンタジーVの美しいメロディ。
フィンランド民俗音楽のアコースティックなサウンドが
いまここに、新しい生命を吹き込んだ。
耳を澄ましてごらん。
ファンタジーが聞こえてくるから。

- ●植松伸夫 作・編曲
- ●歌入り曲、朗読詩を含む全14曲収録。
- ●東京・ヘルシンキ録音
- ●シンセサイザーミュージックと
  フィンランド民俗音楽とのコラボレイト

NOW ON SALE
アレンジCDアルバム
ファイナルファンタジーV/ディア・フレンズ
N30D-017/税込価格3,000円

好評発売中
FF Vの音楽CD

オリジナルCDシングル
ファイナルファンタジーV/5+1
税込価格930円

オリジナルCDアルバム
ファイナルファンタジーV/オリジナルサウンドヴァージョン
税込価格3,300円

アレンジCDシングル
ファイナルファンタジーV/マンボ de チョコボ
税込価格930円

発売:NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065

販売:アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041


■水見主催の恋愛ゲームが始まったぞ!!
水見が桃子に急接近!!
あそびじゃないの
作・宮岡 寛
画・岡崎つぐお
悪いけどまだこのあとも打ち合わせがあってね
急いでるんだ
すみませんでもあの——
今度は何？オペラ歌手でも紹介してほしいのかい？
山ごもりしてるとかで連絡つかなくてー
筆川さんがつかまらないんです！
P
満車

●前号まで●筆川の居所についての情報を得るため水見に声をかけた桃子。だが、彼は忙しいのか、なかなか桃子の取り付く島が無い。だが時間がない桃子は必死に水見に食い下がる。彼はそんな彼女に押し切られ、詳しい話を移動しながらクルマのなかで聞くことになった。夜の新宿の街に水見と桃子は消えていった……。





●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!

●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。

●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。

●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している⁉

●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。


じゃあ その秘法を
時の権力者から守るのが
主人公の使命……
う〜ん…
なんかちがう気が
するなー
『ドラゴンクエスト』などに
代表される日本のRPGでは
飢えや渇きを表現できない
つぐお L32
HP MP
256 112
280 136
お客さん まだ元気じゃ ないの——
おなか すいたじょー
＊ここは ミヤオウの宿
ひと晩 10ゴールドですが
お泊りになりますか？
食料や水という
パラメーターが
ゲームシステムに
存在しないからだ
つまり生活物資の補給
という作業からプレーヤーを
解放することによって
ストーリーにより集中できる
プレー環境を
つくりたかったからである
追加料金 とらねば…
うほー
火の用心
商売繁盛
食料や水の概念を
捨てることで
ある種のインタレストの
"しぼりこみ"をおこなったわけだ


こうした"しぼりこみ"は
システムを簡略化し
そのゲームの本質的な魅力を
プレーヤーがより理解しやすくなる
という利点を持っている
(メモリーも多少節約できる)
ドガッ
INN
キャ
逆に何でもできるゲームは
とりあえず何をしたらいいのか
わからないゲームに
なりがちなのである
＊ はよ いねい！
ストーリーがすすまん
わい!!
だが"しぼりこみ"を
おこなったからといって
食料や水が"世界"から
なくなるわけではない
RPG
ちゃい!
水
旅に出る勇者たちは
食料や水だけでなく
酒や荷物ぶくろや火打ち石
剣の刃をみがく研石などを
準備してるにちがいないのである
ボクの場合
8割がたお酒
かな——
WINE
WINE
ズズ"…
う——!
ありゃ生きて
帰れねーな
……
それは毎度のことで
この"世界"では
あたりまえだから
あえて見せないということなのだ


ゲームを作る人間は
じっさいには
こういう部分も考証して
おかねばならない
むしろシステムにならない部分にこそ
そのゲームのオリジナリティや
“世界”としての魅力や個性を
生むカギがかくされているのである
……事故が起こるってのは
ありますよね――
昔この秘法で
造りだされた竜が
暴れちゃって
国が滅びかけちゃった
とか…
それ以来禁止されて
忘れられていった…
しかしその秘法を
記した書物が
一冊だけ残されていた……
みたいな！

■桃子困っちゃう……。宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで





■ぼくらの自衛隊はいまだ健在なんだけど……



いまごろ
ノコノコやって来ても
もう遅い
すでに
我が機甲軍団は
完成した
進入ルートを
確定
水中より
アクアゾーン連絡用パイプに
入るもようです
キュイーン
ひゅぼぼぼ
ざざざ
まあこ〜なったら
しょ〜がない
腹を決めて戦うか
どーん
どーん
ご主人様
お茶菓子
何にしますか？
なんで
なんで
わたくしが
俺
カキピー
オメガポリス
内部に
入った
お？
なんだ？
このジャングル風呂
みたいなとこは
アマゾン河を
再現した
アクアゾーンよ
ボートで
河下りして…
ピラニアの
お食事ショー
などを
企画してたの
おかしい……
こうも簡単に
侵入できるとは
いいから
先に進むぜっ
うむ……
？



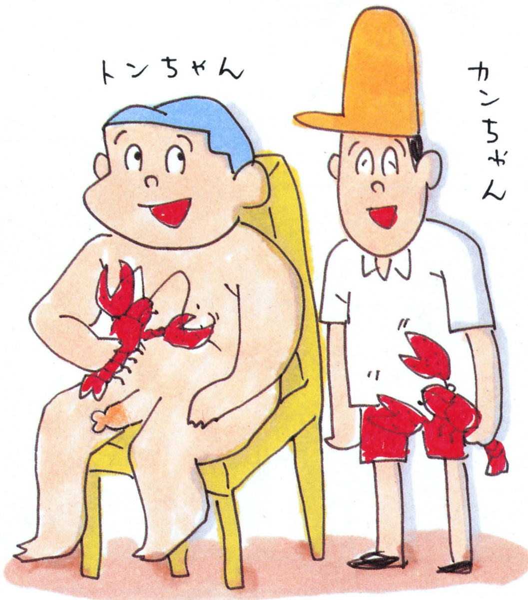
■緊迫する雰囲気をなごませるSDコムサデ☆モード♡こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部『アバタモ☆エクボ』係まで

次号にコンティニュー

■トンちゃんとカンちゃんは喫茶店を始めたが……

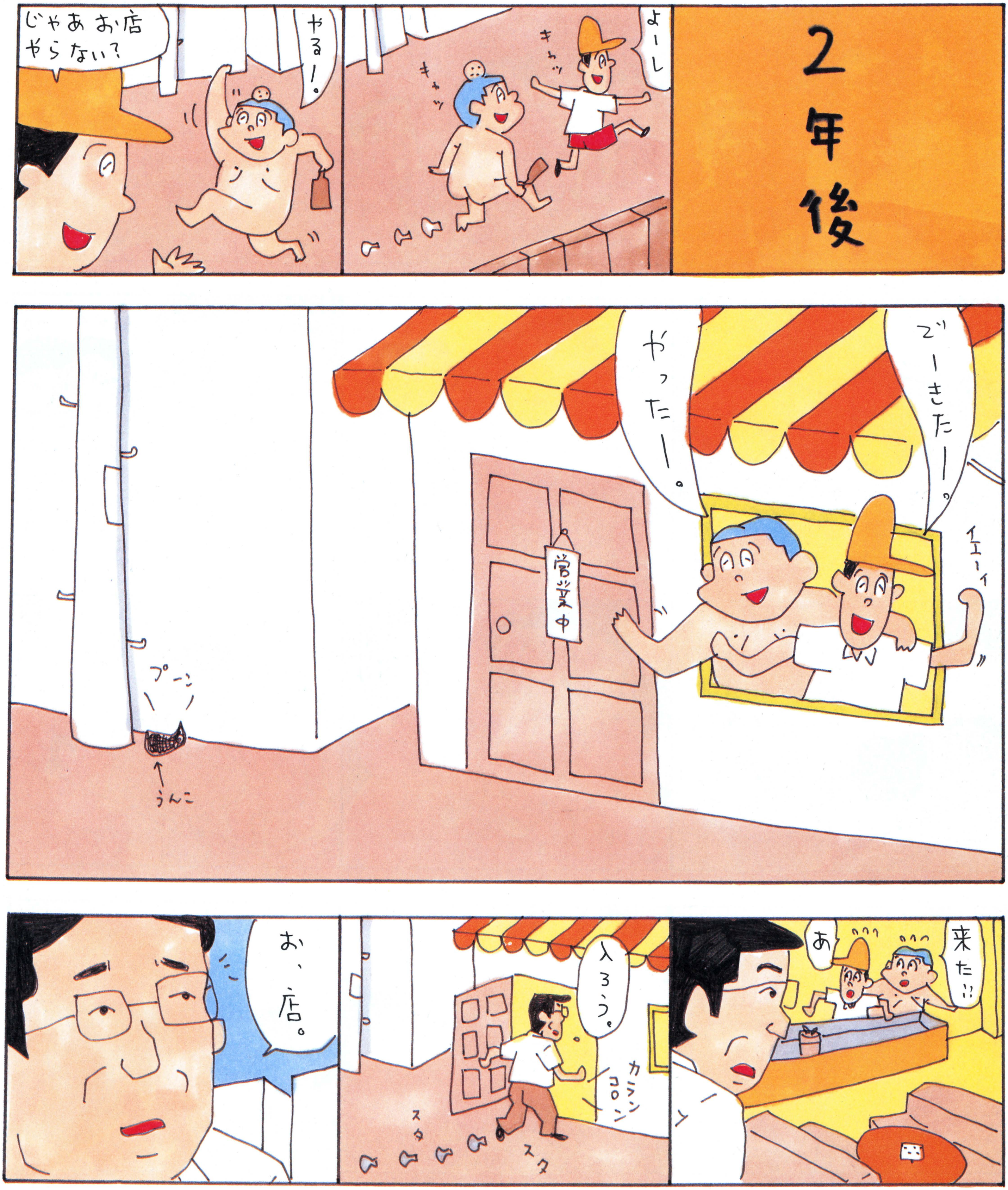
特別読み切り

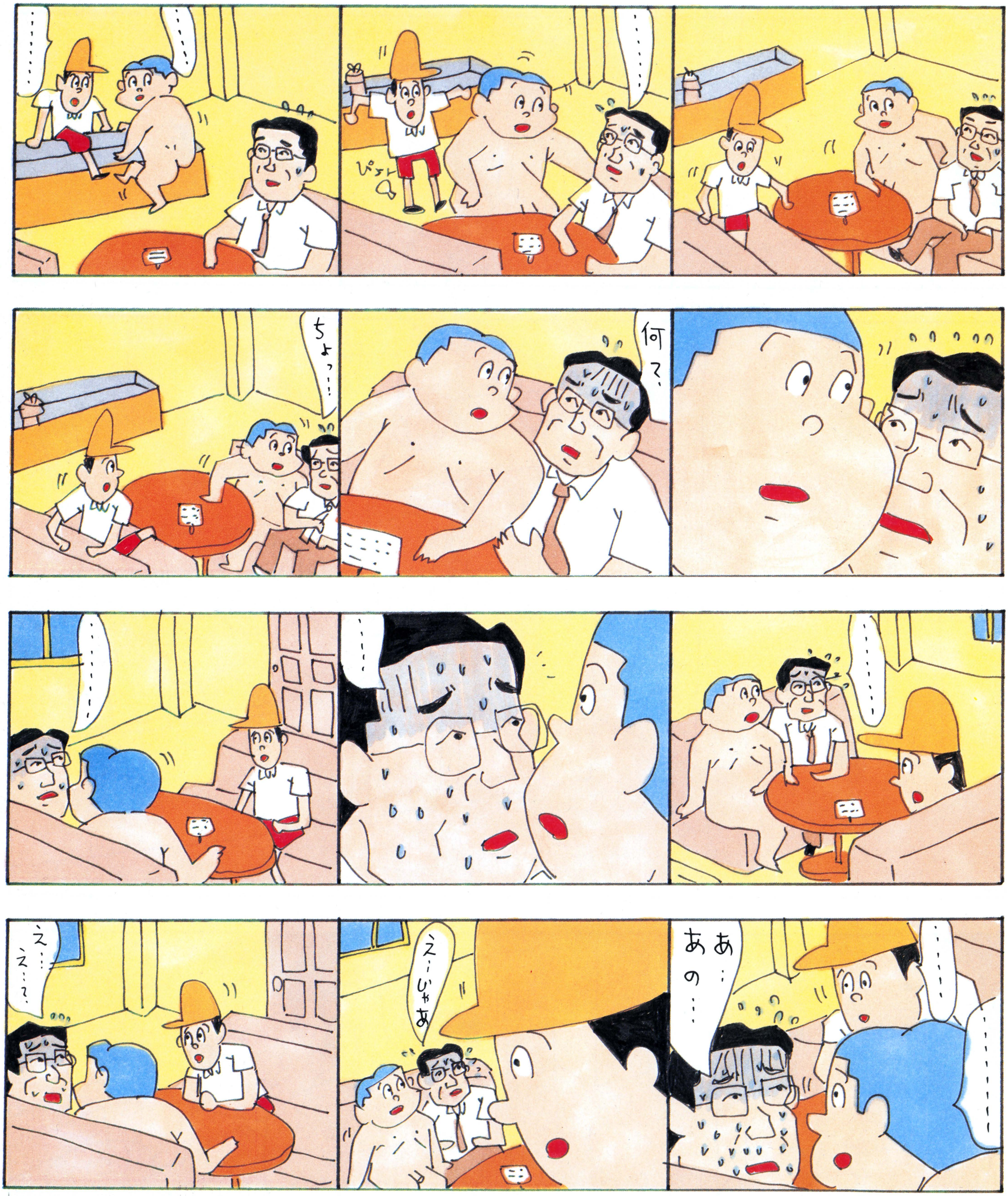
見えない「学力」



作・画・天久聖一
AMAHISA MASAKAZU




じゃあお店
やらない？
やる！。
キャッ
キャッ
よーし
2年後
やったー。
できたー。
イエーイ
営業中
プーン
うんこ
お、店。
入ろう。
カランコロン
スタ
スタ
あ
来た!!


……
……
ぴちゃ
……
ちょっ…!
何て、
……
……
……
え…え…？
え…じゃあ
あ…あの…
……
……



■この作品の感想を送ってください

あて先⬇編集部「見えない学力」係



ATLUS
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
宇宙発アメリカ経由日本行。
変幻自在の変身ヒーローがやって来る!!
ウィジェットとは!?
何にでも変身できる能力を持った宇宙人。はるか馬頭星雲にあるパープルプラネットから、地球の環境を守るためにやってきました。
今は見習いウォッチャー(地球の平和を見守る宇宙人)ですが、みごと事件を解決し、果たして1級のウォッチャーになれるのでしょうか？
SUPER Widget
スーパー ウィジェット
MADE IN U.S.A.
変身!!
マッスルマン
スパイダー
オクトパス
UFO
パワーアップ・アイテムを取ることで不思議なキャラクターに大変身。
スーパーファミコン用
ROMカセット 8M メガ
6月発売予定!! 価格未定
©1993 ATLUS
©1991 Zodiac Entertainment.,
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

ELECTRONIC ARTS

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼズがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

MEGA DRIVE

EA AIR FORCE ™

超痛快! アクション・シリーズ

ジェームスポンドII コードネーム:ロボコッド

JAMES POND II CODENAME:ROBOCOD



子どもたちの夢と、聖なる夜を取り戻せ!

クリスマスイブの夜、北極にある『アークティック・トイズ』が、悪の科学者Dr.メイビーに占領された。サンタクロースからの指令を受けて、F.I.5.H.の諜報部員ジェームス・ポンドが、いま立ち上がる。



ジェームス・ポンドは、魚の『鱈』をモチーフにした、ひょうきんなキャラクター。武器は、自由自在に伸び縮みする身体です。

©1991 Millennium

〔6月3日発売 価格:¥8,900(税別)〕

超過激! エアフォース・シリーズ

LHX アタック・チョッパー

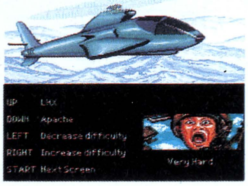
LHX ATTACK CHOPPER



相棒『LHX』に乗り込んで、さあ出撃だ!

アメリカ軍の誇る最新鋭にして最強の戦闘ヘリコプター『LHX』。パイロットの君に課せられた任務は、厳しい。ターゲットは、砂漠のド真ん中の敵基地や、沼地の戦車。まわりは危険で一杯だ。

選べる機体は、アメリカ軍の最新鋭戦闘ヘリコプター『LHX』と、『アパッチ』の2種類。君の好みに合わせて選ぼう。



©1992 Electronic Arts

〔5月21日発売 価格:¥8,900(税別)〕

EA AIR FORCEは、エレクトロニック・アーツ社が開発した本格的戦闘シミュレーションゲームの総称です。

超リアル! スポーツ・シリーズ EA SPORTS ELECTRONIC ARTS

PGAツアーゴルフII

PGA TOUR GOLF II



次のドラマの主人公は、君だ!

数々の名勝負と名プレイヤーを生み出してきた『PGAツアー』。60人の強豪プロゴルファーとの予選を勝ち抜き、優勝をめざせ。細かい起伏の再現や、ティーグラウンドからの3D画面が、臨場感を高める。



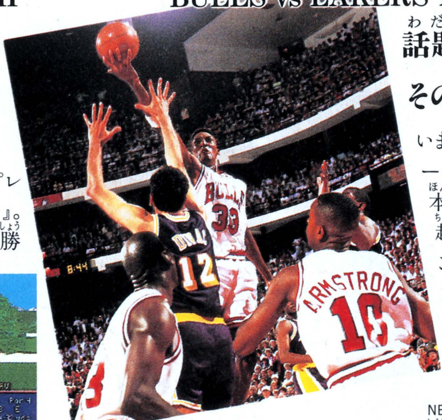
300ヤードドライブなどが決まると、自動的にインスタント・リプレイ機能が働きます。自分のプレイがスローで再現されるので、テクニックをみがくのに便利です。

©1992 Polygames ©1992 Electronic Arts

〔4月16日発売 価格:¥9,800(税別)〕

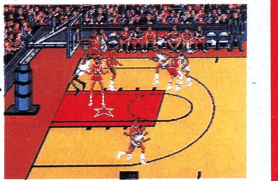
NBA®プロバスケットボール ブルズvsレイカーズ

BULLS vs LAKERS AND THE NBA PLAYOFFS



話題沸騰! 本場の迫力をそのまま再現。

いま超人気のNBAが公認した、バスケットボールゲーム。選手名はすべて実名、能力値も本物が基準です。もちろんゲームの内容も、超本格派。インスタント・リプレイ機能で、プレイの再現も自由自在です。



NBA16チームに、オールスター2チームを加えた全18チームが登場。パスやドリブル、ダンクシュートのスピード感と迫力に注目。

©1991 Electronic Arts

〔4月2日発売 価格:¥8,900(税別)〕

EA SPORTSは、アメリカンスポーツを忠実に再現したスポーツシミュレーションゲームです。

先着で豪華賞品がもらえるクーポン券つき!

「クーポン券」を集めると、先着で素敵な賞品がもらえる、プレゼント・キャンペーン実施中。
詳しくは、商品内のクーポンをご覧ください。

発売元: **エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社** 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑

NAXAT INFORMATION MAGAZINE／1993

ナグッ子くらぶ



ゲームの感想を聞いてみたでぼっくん!!!

どらぼっちゃんは主人公らしからぬノー天気さがかわいいっ!!

山形県／高橋章子さん

修業島がよかった！

★解説つきで楽しく操作が覚えられたのでよかった。取説を読まないで、ゲーム始めちゃう人も多いみたいだしね。

滋賀県／岸本佳奈さん



ハットブーメラン攻撃はシューティングみたいで楽しかった!!

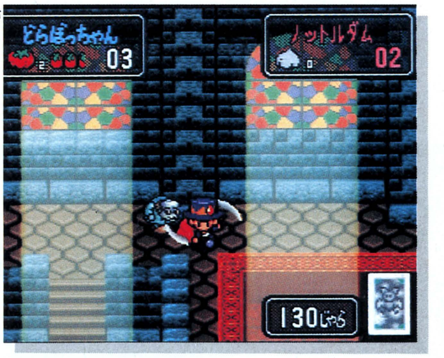
愛媛県／武井卓くん

★カードを使っての技も普通のPRGと違っておもしろい。しかも、このゲーム、サウンドもグラフィックもなかなかいける！

秋田県／石山広美くん

★まちがってよくAボタンを押してしまうことがあって、困った…。ボタンの配置がねぇ。

東京都／古谷阿久里さん



好評発売中！

超魔界大戦！どらぼっちゃん

スーパーファミコン

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

©1993naxat soft ©1990.93 RED

■価格8800円（税別）■8メガバッテリーバックアップ

グラフィックがステキ！イベントも一見の価値あり!!

★飛行船の墜落するシーンが印象的だった！それに絵もよかったけど、演出のうまさが目についた。プレイヤーをあきさせないアイデアの数々は、一見の価値あり！

東京都／横川佳世さん



[登場キャラ人気アンケート]

▶コワル
生意気で意地っ張りなとこがかわいい。

▶カミーラ
じっとしている時のダンスがよかった。

▶モアイさん
セーブしてくれるし、要所要所に出てきてグー！

▶ゆきうさめ
憎めない。雪景色や音楽にもぴったりマッチ！

▶ひょうひょう
攻撃がユニークで、最後にだますとこも良かった。

▶にんにくん
時々ダッシュしたりして、かわいいやつ。

▶ギャース
顔のわりには首が細いとこと太いとこがあって変。

▶メンメン
コインに似ていてまぎらわしいのがおもしろい。

ストーリー進行にムリがないのがいい。でもボスとの対決で、ボスが途中でパワーアップするのはやめて！　苦労して戦ってるのにくじけちゃうよ〜！

東京都／横川佳世さん

ザザザジャングルのサウンドはサイコー!!大笑いしてしまった！

埼玉県／井上謙一くん

不朽の名作開発好調!!

ウィザードリィⅠ・Ⅱ

■発売日未定■価格未定

PCエンジンスーパーCDロムで登場!!

株式会社ナグザット／〒112東京都文京区音羽1-1-1音羽島根ビル
テレフォンサービス 03-5395-2088

ゲームについての問い合わせはこちら！／フリーダイヤル0120-079310
（午前10時〜12時 午後1時〜5時）

naxat soft

NAGUKKO CLUB



JALECO
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ジャレコ初
スーファミ麻雀
7月新登場♡
キャラクターデザイン
園田健一
美少女雀士
スーチーパイ♡
TM
16メガ
VS女子高生、ウェイトレス、看護婦etc.…。
正義の雀士スーチーパイが、制服ギャル達を
相手にアーケードチックに麻雀対決！
7月発売予定 予価9,700円(税別)
C 1993 K.K.DCE/JALEO LTD
株式会社ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
じゃじゃ丸その他アクションゲーム企画者大募集!!
【給与】当社規定により優遇 【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。
面接日は相談に応じます。(担当・人事課)TEL.03(3708)4815
スーパーファミコンは、任天堂の商標です。
原画・園田健一 セルワーク・アートミック


一人ではもう戦わない。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
戦いの荒野。そこには勇気、そして……もう一つ必要なものがある。
忘れかけていた、失くしていた、全てが消え去る前に……。
ELNARD
エルナード
7人の個性的なキャラクターによるストーリー展開!
性格、種族の違うキャラクター7人の中から1人を選び、その人選によってストーリーの展開が変わる。
パーティーは主人公を含めて2人。
他の個性的な6人とは旅の途中、思わぬ所で出会いがある。
最良のパートナーとなるか最大の敵になるかは、あなたしだい!
今までのRPGにないレーダー"クリスタル"、
アークやモンスターを探知できる画期的なアイテム。
スピーディーな展開を求める戦闘シーンは
戦闘画面への切り替わりがなく、上から見おろす視線から360°大回転してキャラクターの視線に早変わりする。まさに迫力満点、究極のリアル戦闘シーン。
▼7人の弟子を集め最後の試練を与えるシーダ。
▲えい! 私の魔法をうけてみよ! これで生き延びた奴はいないんだから
時には裏切りが必要なRPG。
ロールプレイング・ゲーム
4・23発売
価格9,600円(税別)
ILLUSTRATION BY HARUHIKO MASUDA
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
発売元：株式会社ゲームプラン21
販売元：ENIX 株式会社エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル3F PHONE:03(3371)5581
エルナード攻略ガイドブック
5月上旬発売予定 ￥980(税込)●小学館より発売
「全国の書店でお買い求め下さい」

噂の真相 春のウキウキスペシャル

RPGの秘密



発見!

FFVに開発村!?

開発の遅れだけではなかった?

聖剣伝説2が発売延期になった理由

スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブで

マップが違う3本のイースIV

堀井雄二がドラクエI・IIを提言

ドラクエI・IIはバラ売りの予定だった!?

糸井重里がついに暴露

やっぱりいた埋蔵金発掘オヤジの正体は?

噂の真相

いや〜、もうすっかり春だと言うのに、相変わらずゲーム業界は噂ばっかり（意味ナシ）。ここはひとつ、真相を究明するのが我々の使命なのではなかろうか？　ズバリ、真実はこれだー！

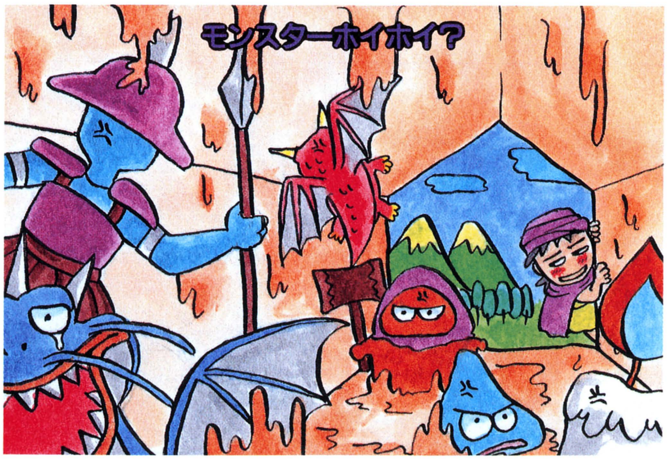
ドラゴンクエストV

隠しダンジョンがもうひとつ？『V』にまつわる複数の噂

クリアー後に出現するあのダンジョンは、じつはストーリーに絡む重要な存在だった？『V』発売後に、こんな噂が業界内を駆け巡ったことがある。噂の出所は定かでないが、内容はこんな感じだ。

あのダンジョンはラストダンジョンの直前に行くことになっており、エ○タークは倒すと仲間にできるはずだった。しかし最終的にバランスが取れなかったので、ああいう形になったという。また、『V』にはクリアー後に出現するダンジョンがもうひとつあった、という話もある。このふたつの話を合わせると、エ○タークを仲間にして最後のボスを倒し、さらにもうひとつのダンジョンへ……。というシナリオができ上がるのだが、はたして真相は？

「まず、ダンジョンがもうひとつあった、という事実はありません。『V』はクリアー後も何か目標を！というコンセプトがあったので、最初からいまの設定でした。エ○タークを登場させたのは、レベルアップの目標という意図があったんですよ」（エニックス　広報）



たしかに〝クリアー後も何か目標がある〟というコンセプトは、いままでのシリーズには見られなかった。それに違和感を覚えたユーザーもなかにはいたんだろう。それがこういう形の噂になった、というのが真相かもしれない。

じゃあ、つぎの噂。仲間にできるモンスターは当初60種類だったが、最終的に42種類になった？

「そのとおりです。最初はそういう案もありましたが、60種類もいるとバランスが悪くなるのでは？という意見もあり、最終的にバランス等の調整をした結果、今回は40種類程度が最適と判断したわけです」（同）

なるほど。簡単に強いモンスターがいっぱい仲間になっちゃったら、つまんなくなっちゃうかもしれないもんね。納得。



⬆5月8・15日合併号。クジラモンスターのオーシャンキングが闇に葬られた。

では、最後にもうひとつ。〝モンスターホイホイ〟、〝まほうのふくろ〟、〝あくまのオモチャ〟など、最終的にボツになったアイテムがいくつかある？　また、モンスターにもボツになった奴が存在するというのは本当なの？

「たしかに初心会に参考出展した開発バージョンのカジノの景品に、そういったアイテムがあったのは事実です。ですが、効果やボツになった理由は秘密です」（同）

うーん、ガードが堅いぜ。

「モンスターのほうは、仲間モンスター同様バランス調整等の結果、最終的に削除されてしまったものもいます」（同）

このモンスター、じつは'92年5月8・15日合併号で紹介していたんだよね。気がついてたかな？　ま、モンスターといえど容量の問題などには勝てなかったわけか。モンスターもアイテムも、いつか日の目を見られるといいですね。

ドラゴンクエストI・II

『I』と『II』は堀井雄二氏の意向でコンプリートされた？

リメイクの噂は発表まえからちょくちょく流れていた『ドラクエ』シリーズ。発表まえは『I』、『II』、『III』が1本にまとまったものになる、という噂もあった。が、実際は『I』、『II』のセット。こういう形になったのは、ゲームデザイナーである堀井雄二氏の意向も反映されているらしい。というのもエニックスは当初、『I』と『II』を1本ずつ発売するつもりでいたらしいんだな。それがなぜ？

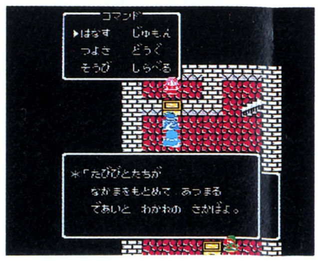
「たしかに最初は1本ずつという話もありました。しかし、『V』を体験したあとのユーザーが『I』のみで満足できるのかどうか。それなら『I』と『II』を1本にしては？という堀井先生の意見もありましたので」（エニックス　広報）

じゃあ、なんで『III』は含まれなかったんだろう？

「『I』と『II』はパスワードコンティニューでしたよね。これがめんどうで途中でヤメちゃった人も多いと思うんです。ファミコン版より遊びやすくなった『ドラクエ』をプレーしてほしい。今回の移植にはそういう狙いもあるんです」（同）

というわけで『III』と『IV』の移植は、いまのところ予定ナシだって。

『III』と『IV』はどうなる？

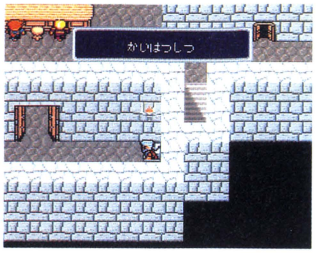


⬆『III』と『IV』のリメイクは未定とのこと。やってみたい気もするんだけど……。

　イラスト：長島弘美

ファイナルファンタジーⅤ

『ＦＦⅤ』のどこかに開発村があった(かもしれない)のだ！



⬆『Ⅳ』の開発室。ここでしか手に入らないアイテムも、いちおうあるにはある。

昨年12月に発売され大ヒットした『ＦＦⅤ』。『ＦＦ』といえば、毎回新しいアイデアでユーザーを楽しませてくれてるよね。ということは、逆にボツになったアイデアもたくさんあるんじゃないのかな。

「削られたイベントとして、開発村があります。これは『Ⅳ』の開発室をバージョンアップしたものです」(スクウェア 坂口)

なるほど、開発村か。『Ⅳ』の開発室は隠し部屋の一種で、『ＦＦ』開発チームのみなさんからのメッセージを聞くことができたよね。そのバージョンアップ版の開発村というからには、いろいろな店があって、開発村でしか手に入らないアイテムなんてのもあったのかもしれない。ま、実現していれば、の話だけどね。もしかしたら『Ⅵ』の世界には登場するかも？ というわけで、いちばん気になる『ＦＦⅥ』の開発状況を聞いてみた。

ファミ通１月22日号では、「『Ⅵ』の制作が動き出すのは２月くらいじゃないかな」(スクウェア 坂口)ってことだったんだけど……。

「花粉症で頭が冴えない（薬づけで)……。ああ、そろそろ考えなくちゃ……。ってな感じ」(同)

えー、じゃあ『ＦＦ』シリーズは今後どうなるのかなあ？

「システム的にも、シナリオ、グラフィック、音楽などの点においてもつねにベストのもの、新鮮なものをやりたいと思ってます」(同)

これまでの『ＦＦ』シリーズのように『ＦＦⅥ』もいいゲームに仕上がってほしいよね。ユーザーとしても、あせって作ったヘッポコゲームなんかじゃ遊びたくないし。ここは、ひとまず正式発表があるまで待とうじゃないか。

最後になったけど、スクウェアの坂口さんからファミ通読者のみんなにメッセージがあるぞ。

「『ＦＦⅤ』のエンディングのSPECIAL THANKS TOの最後のほうに出てくる名前は、モニター（デバッグ）をしてくれた人のものです。さあ、あなたもスクウェアに手紙を出してモニターに参加してエンディングに名前を載せよう!!」

東京近郊に住んでる人は、手紙を出してみるといいかも。

『ファイナルファンタジー』シリーズの人気の秘密



⬆『Ⅱ』では敵全体に魔法をかけてもグラフィックの表示は１匹ずつ。

最近の『ＦＦ』シリーズの特徴のひとつにテンポのよいストーリー展開がある。ところが、『ＦＦⅠ』、『ＦＦⅡ』を久しぶりにプレーしてみると、そのテンポの遅さに驚く。「毎回、ほとんどの部分について改良を加えるように努力してます」(坂口)というように、必ず前作よりシステムやグラフィックを向上させていることが、『ＦＦ』の人気の秘密なのかもしれない。

ゼルダの伝説 神々のトライフォース

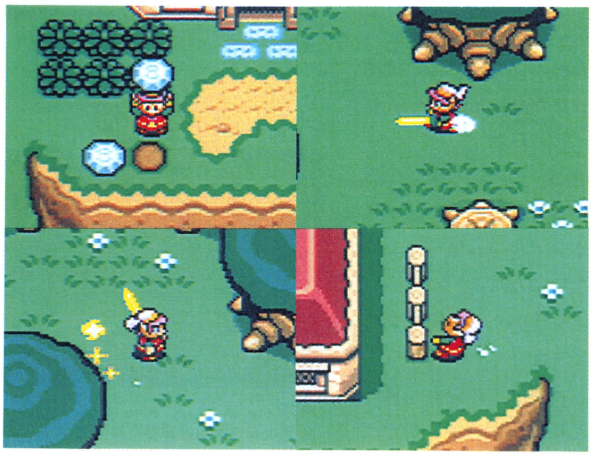
開発者だけが知っている『ゼルダの伝説』シリーズの秘密

スーパーファミコンの定番ソフト『ゼルダの伝説 神々のトライフォース』にも、開発者しか知らない秘密があった。

「リンクの動きを増やす(引っぱったり、引き抜いたり、飛び下りたり)と、逆にサウンドのメモリーはどんどん削られていきました」(任天堂 情報開発部)

あれでも十分良くできたBGMやSEだと思ったんだけどなあ。最初はもっといい音だったようだね。

ところで『ゼルダの伝説』の新作は、いつになったら遊べるのかな。

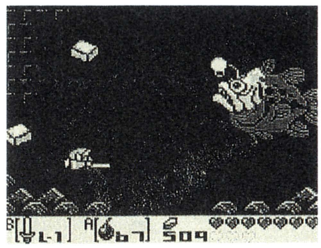

⬆リンクの動きを多彩にした分、サウンドが犠牲になった。その点CD-ROMなら、サウンドのメモリーを気にせずにいいゲームを作ることができるはずだ。

ファミ通１月22日号によると、「スーパーファミコンCD-ROMアダプタが出たら、あるかなあ、という感じ」(任天堂 広報)ってことだったんだけど。

「タイトルはまだ不明ですが、そのようなものが、そのような時期に……」(任天堂 情報開発部)

むむむ。はっきりしないけど限りなくYESに近いコメントとして受けとってもよさそうだ。CD-ROMアダプタ次第って感じかな。それじゃ任天堂の開発陣は、将来的に『ゼルダの伝説』シリーズでどんなことをやってみたいと考えてるのかな？

「次作はゲームボーイで、前作で心残りだったことをいろいろやろうとしています。具体的にはお話しできませんが、スーパーファミコン版のあとに続く外伝的なストーリーです。今回は初めから夢のなかのお話という設定で、かなりバカなことを平気でやっています。いつもと少し異なる『ゼルダ』が楽しめると思います。ゲームのほうは、ゲームボーイソフトの最高峰を目指そうと思っています」(同)


⬆ゲームボーイ版『ゼルダの伝説』の画面。横スクロールのステージもあるぞ。

おおぉ、すっげー！ やったー！ ゲームボーイユーザーは、キリンになって待とうぜ。

ウィザードリィⅥ

遠藤雅伸氏が『ウィズ』シリーズはもうやらない発言？

アスキーから発売されている、『ウィザードリィ』シリーズといえば、ゲームスタジオの遠藤雅伸氏が制作しているってのは有名な話。その遠藤氏が某ゲーム情報誌の対談のなかで、『ウィズ』シリーズはもうやりたくない、と発言したらしいのだ。もしそれが本当なら、『ウィズ』の新シリーズは、この先移植される可能性がないってことになるんだろうか？　これは100万人(推定)のウィズフリークにとったら一大事。さっそくその発言の真意を確かめたぞ。

「それは誤解ですよ。僕が言ったのは、〝もう目的は達成した〟という意味なんです。つまり、『ウィザードリィ』というエポックメイキングなゲームを移植することで、そのおもしろさを広くアピールしたかった。それで移植を始めたんですが、ファミコン版『Ｉ』、『Ⅱ』、『Ⅲ』とスーパーファミコン版『Ｖ』で、その目的は達成してしまったということです。実際、『Ⅵ』にあたる『ペイン・オブ・ザ・コズミックフォージ』のスーパーファミコン版も、現在作ってるところですから」(ゲームスタジオ　遠藤氏)

ふぅ、よかったよかった。ん？　待てよ。ってことはスーパーファミコン版の『Ⅵ』が発売されるということなのかー!?

「まだ正式発表は控えてるので詳しくは言えませんが、移植は進めています」(アスキー　販促室)

まあ、パソコン版がすでに発売されてるから、当然と言えば当然なんだろうけど、またひとつ楽しみが増えたってわけだ。

ところでこの『ペイン・オブ・ザ・コズミックフォージ』なんだけど、いままでのシリーズの流れとは違う、新シリーズだってのは知ってたかな？　自キャラの顔がグラフィック表示されていたり、敵キャラがアニメーションしたりと、見た目がぜんぜん違う。まるで『ダンジョンマスター』のような印象だ。

で、いちばん気になるのはスーパーファミコン版の『Ⅵ』がどうなるか、ってことなんだけど……。

「家庭用なのでそれなりの配慮はすると思います。たとえば『Ｖ』のようなオートマッピング機能を加えたり……。また、NPC(ノンプレーヤーキャラクター)との会話も、メッセージを選択する方式になるでしょうね」(同)

正式発表が待ち遠しいですな。



⬆『Ⅵ』にあたる『ペイン・オブ・ザ・コズミックフォージ』。これが『ウィズ』か？　という声もある。



⬆『Ⅶ』にあたる『クルセーダーズ・オブ・ザ・ダークサーバント』。まずパソコン版が出るらしいぞ。

イースⅣ

『Ⅳ』をめぐって熾烈を極めるメーカー開発戦争の裏

スーパーファミコン版はトンキンハウス、PCエンジン版はハドソン、メガドライブ版はセガ・ファルコムからリリースされる『イースⅣ』。『Ⅲ』までは日本ファルコムのオリジナル(パソコン版)があったから移植だったが、今度の場合はちょっと違う。『Ⅳ』のオリジナルと呼ばれるものは存在しないのだ。あるのは日本ファルコムが作った『Ⅳ』のシナリオだけ。これをもとに、各社が独自の『Ⅳ』を作っているという特殊な状況なんだよね。いったいそのシナリオには何が書かれているのだろーか？

「あまり詳しいことは教えられませんが、基本となるゲームシステム、シナリオ、キャラクター、世界観などが設定されています」(日本ファルコム　広報)

ってことはつまり、シナリオは同じでもマップが違う3本の『Ⅳ』ができるってこと？

「いや、世界観は同じですからある程度似たようなものにはなるでしょうけど、細部は当然違ってくるでしょうね」(同)

てな事情で3社の競作になった『イースⅣ』。各メーカーには、ライバルに勝つための秘策があるのだろうか？　探りを入れてみたぞ。

「早く出したいという気持ちはあります。ですが開発を急ぐあまり、クオリティーの低いものを出したら『Ⅳ』のイメージを壊すことになりますから。夏ごろには発売したいと思ってますが、最終的にはクォリティーが優先されるでしょうね」(トンキンハウス　広報)

「PCエンジン版は他の2機種と違って、シナリオが少し違うんです。よりおもしろいものを、ということで修正しました。発売日はまだ発表できませんが、開発は順調に進んでます」(ハドソン　広報)

「まだ発表できませんが、あっと驚くスタッフを用意してますよ。スタートがいちばん遅かったので発売も最後になるでしょうが、気にしませんね。メガ-CDは他機種よりスペックが高いですから」(セガ・ファルコム　広報)

なーるほど。いろいろ考えてるみたいですねぇ。ところで、本家である日本ファルコムはパソコン版を作らないのかなあ。

「逆移植はいまのところありません。理由ですか？　人手不足なもんで(笑)」(日本ファルコム　広報)

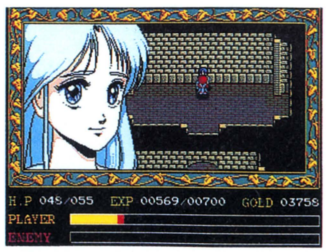
高見の見物ってやつですかー。

●スーパーファミコン版



⬆画面は『Ⅳ』のもの。『Ⅱ』と同様、見下ろし型。ストーリーも『Ⅱ』の続きだ。

●PCエンジン版



⬆画面は『Ｉ・Ⅱ』から。CD-ROMならではの演出もたくさん用意されているらしい。

半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!

敵の将軍を簡単に仲間にできるアイテムがあった

シミュレーションゲームに属する『半熟英雄』。でもストーリー性もある。てなわけで、シミュレーションRPGっぽい(ズルイ?)『半熟英雄』の制作秘話だ。

「移動時に使用できるアイテムとして、接触した敵将軍を仲間にできるアイテムとキャンプした地点に砦を築くアイテムがボツになりました」(スクウェア 青木)

なるほどー。便利そうなアイテムだけに、ちょっと残念。そういえば『半熟英雄』のエッグモンスターはファミ通読者のアイデアが多数採用されたけど、今後も一般ユーザーがゲーム制作に参加することはできるのかな。

「可能だと思います。機会があれば再びユーザー参加の企画をやりたいと思います」(同)

ぜひお願いします。



⬆ファミ通でエッグモンスターのアイデアを募集。なん匹ものエッグモンスターが実際に採用された。

ファイアーエムブレム

キャラクターの元の名前はクルマの名前だった!

『ファイアーエムブレム・外伝』のキャラの名前には、秘密があった。

「人の名前で詰まり、いっそクルマの名前にしてしまえ。とクルマの名前を借りてネーミングしました。さすがに完成間近に修正しましたがスタッフのあいだではいまだに、ジェニーをジェミニ、シルクをシルビア、クレアをビスタと呼んでいます」(任天堂 開発部)



⬆クルマ関連の名前をもじってネーミングされている。とすると、アルムはアルトだったのかな～?

ところで、スーパーファミコンの次回作はどんな感じなの?

「システム的にもストーリー的にも『FE』の続編という形になります。少しユーザーを選ぶことになるかもしれませんが、完全保存版として永く遊んでもらえて、いつまでも記憶に残るゲームに仕上げたいと考えています」(同)

期待して待とうぜ。

聖剣伝説

幻のディスクシステム版『聖剣伝説』はどこへ……

1987年春、DOG(ディスク・オリジナル・グループ)の一員としてのスクウェアから『聖剣伝説』がファミコンのディスク5枚組で発売される予定だった! しかし実際には発売されず、『聖剣伝説』というタイトルのゲームは1991年の6月にゲームボーイ用ソフトとして発売された。ウーン、これは何か秘密があるかもしれないぞ。ってことで、スクウェアに質問してみた。

「ディスクとゲームボーイでは、企画自体はつながりがありません。ゲームボーイはゲームボーイで企画制作を進め、あとからタイトルをつけたので、あまりおもしろいいきさつはありません」(スクウェア 宣伝部)



⬆じゃーん、これが幻のディスク版『聖剣伝説』のちらしだ。ああ珍、なんて珍。

なーんだ、関係なかったのか。それじゃ、なぜディスク5枚組の壮大なRPGは発売されなかったのだろう。

「大きな企画だったので、当時のディスクでは表現しきれないという理由で、あえなく中止になりました」(同)

残念だったなあ(過去完了)。

アルバート オデッセイII

舞台は『I』よりも広いアルバートも登場する?

衝撃的(?)なエンディングを迎える『アルバート オデッセイ』。エンディングを見た人はもうわかってると思うけど、続編の制作がすでに始まってるという噂をキャッチしたぞ。では、さっそくお届けしましょう。

「たしかに続編は作ってます。まだシナリオの段階なので詳しくはお話しできませんが、物語は『I』の何年かあとから始まります。直接『I』のエンディングとつながるかどうかはわかりませんが、世界は同じです」(サンソフト 広報)

主人公もアルバート?

「う～ん、どうなんでしょう。とりあえずアルバート登場の可能性は高い、とだけ言っておきましょうか。全体的にシナリオを重視した作品になる予定ですが、戦闘のテンポをよくしたり、システム面も改善しますので、そのへんにも期待してください」(同)

あのあとアルバートはどうなるんだろ? 気になるよお～。



⬅戦闘システムも、よりパワーアップさせるとのこと。楽しみです。

真・女神転生

PCエンジン版とメガドライブ版はどーなるの？

スーパーファミコンで昨年発売され、いまだに根強い人気をほこるRPGといえば、『真・女神転生』だ。その『真・女神転生』がなんとPCエンジンとメガドライブの２大ハードでも発売されることが決定した。では詳しいことを発売元のアトラスとシムスに聞いてみよう。

「PCエンジン版はHuカードではなく、スーパーCD・ROM²で発売の予定です。開発はスーパーファミコン版とは別のチームが担当します。ただし、忠実な移植になりますよ。変更点としてはナレーションが入り、ビジュアルシーンも加わります。グラフィック関係はスーパーファミコン版よりもパワーアップする予定ですので期待していて下さい。発売時期は未定です」(アトラス 広報)

う～ん、ビジュアルシーンとナレーション満載の『真・女神転生』だって？ スーパーファミコン版では謎も多かった悪魔や神のことがより詳しく説明されるかもね。また、主人公のビジュアルなんかも登場したりして……。まだ謎の部分が多いけど期待大だ。では、メガドライブ版はどうなるのだろうか？

「メガ-CDで秋ごろに発売する予定です。開発自体がスタートしたばかりですので、まだ画面写真もお見せできません。内容の変更点なども未定です。ただし、忠実な移植になる可能性が高いですね。もちろんメガ-CDの高性能を活かしたゲームにしますよ。期待していて下さいね」(シムス 広報)

こっちも完全な移植作のようだね。新システムなどが導入される可能性はなさそうだなあ。とにかく続報を待て！ え、移植版もいいけど、早く『２』で遊びたいだって？ う～ん、アトラスに聞け！

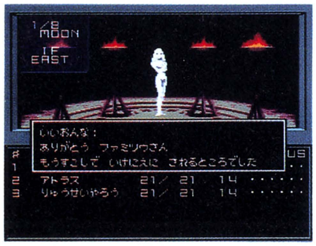
「開発は始まっています。それ以外は秘密です」(アトラス 広報)

こっちの情報も待とう。

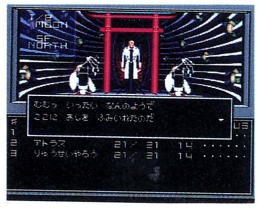




⬅モンスターのグラフィックなども強化されるようだ。



⬆夢のシーンなどもビジュアルシーン導入でパワーアップする？ 最高だぜ！



➡イベントシーンでは声優がしゃべるかも？

真・女神転生

エッチっぽいキャラたちの誕生秘話ってやつなのだ

『真・女神転生』にはなんとなくエッチっぽいキャラクターが多い、という意見が多い。グラフィックを見るとたしかに納得してしまう。その訳をアトラスに聞いてみた。

「え？ とくに意識はしていません。そんなにエッチかなあ。でも、個人的には全裸のシッポ付きよりも、服を着ているヤツのほうが好きです(笑)。そういうやつのほうがよりエッチに見えますよね」(アトラス 広報)

う～ん、ちょっと難解なコメント。でも魔王マーラは……。

ウォウ、セクシー



⬆おなじみのユリコです。ボディコンがまぶしいぜ！ かぶりつきだ！

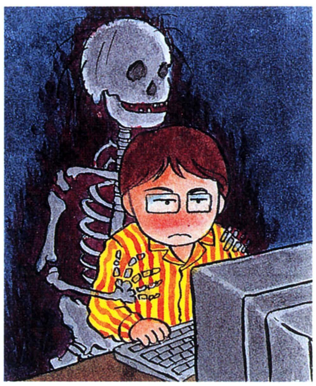
こいつもイヤ～ン



⬆マンイーターです。剣で衣服を切り裂け！ おまえのガンで撃て！

真・女神転生

女神転生といえば呪い今回はどんな呪いが？



『女神転生』シリーズの名物と言えば悪魔の呪い。ナムコが発売した前作では、さまざまな怪奇現象が起こったという噂だ……。

今回の『真・女神転生』では、あの将門の首塚を彷彿させるスポットが登場する。たたりはなかったのかな？ ブルブル。

祈るべし！



⬅ちゃんと神社にお参りすれば安心なのだ？

「こういったゲームには呪いがつきものです。じつはたたりを心配して、ゲーム制作前に鬼子母神様に２回ほどお参りに行きました。そのせいか、今回はまったくヘンなことは起こらなかったです」(アトラス 広報)

ホッとひと安心。でも、まだ油断はできないかもしれないぞ。だって『真・女神転生』シリーズは、今後も制作され続けるしね……。

AD&D アイ・オブ・ザ・ビホルダー

乱立する発売元、『AD&D』シリーズの明日は？

以前、本誌の噂の真相4でもお伝えした、『AD＆D アイ・オブ・ザ・ビホルダー』を巡る、スーパーファミコン版発売権争奪戦の続報をお伝えしよう。

「ファミ通さんでも報じられたとおり、『アイ・オブ〜』のスーパーファミコン版は当社からは発売されません。ただし、メガ-CD版は当社ブランドで発売されるので期待していて下さい」(ポニーキャニオン 広報)

なるほど。ではスーパーファミコン版の発売元は？

「ファミ通さんはK社と書いてましたが、どうやら最近何かと話題の多い超大手C社からの発売に落ち着きそうです。あと、海外ではすでにパソコン版で『アイ・オブ・ザ・ビホルダー2』が発売されていますが、これはどうやらセガからメガ-CD版が出るらしいんです。つまり、ポニーキャニオンからの発売はI作目のみらしいんです」(某メーカー 広報)

現段階では真相のほどを知るよしもないが、どうしてこんな複雑な状況になってしまったのか？ 両社の公式発表がすべてを明らかにする!? かもね。



⬆これはメガドライブ版。発売元はポニーキャニオンなのだが……。



⬆こっちはファミコン版の『AD＆D』。一連のシリーズはすべてポニーキャニオンから発売されていた。

AD&Dシリーズの発売元

ファミコン	古いゲームのため、不満な部分も多いが、パソコン版を忠実に移植していた点は評価に値する。発売元はポニーキャニオン。
パソコン	発売元はポニーキャニオン。『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』以前のシリーズもリリースされている。『2』の日本版は未発売。
スーパーファミコン	パソコン版はポニーキャニオンだったが、どうやら某C社から発売されるらしい。正式な発表はないが、期待したいところだ。
メガドライブ	メガドライブ版『I』はポニーキャニオンから発売が決定済み。『2』はセガとの噂だが、リリース時期は未定。『I』より早いという噂も……。

MOTHER2

前作『MOTHER』のエンディングは予定と違っていた

いかにも続編が出る、って感じで終わった前作『MOTHER』。じつは、このエンディングにちょっとした秘密があったのだ。

「当初考えていたエンディングが容量の都合で実現できませんでした」(エイプ 担当者)

なんと！ じゃあ最初は、もっと(容量が必要な)凄いエンディングになる予定だったんだ。いったい、どんなエンディングを予定してたんだろうね？ ほかに裏話みたいなのはないのかな。

「前作『MOTHER』のときは、開発室が千葉の市川にありまして、糸井はよくクルマで行き来していました。市川からの徹夜明けの帰り道、明けがた近くの京葉道路で巨大トラックにぴっしりと囲まれて、さらにどしゃ降りだったりすると、もう生きた心地がしなかったらしいです」(同)

徹夜明けの運転は、酔っぱらい運転より危険だったりするからね。ご無事でなによりでした。それはそうと、新作『MOTHER 2』に関する情報が知りたいなあ。

「埋蔵金探しの助手で、シゲちゃんというキャラクターがいるんですが、きっと皆さんは糸井のことだと思うのでしょうね。糸井本人は「私ではないと思う」と言っておりますが……」(同)

やっぱりというか、なんというか。助手ってとこが控え目だね。ところで糸井さんは『MOTHER』シリーズで、将来どんなことがやりたいのかな。

「糸井に質問したところ、「暗黒舞踏」という答えが返ってきました。理由とか説明は一切ありませんでしたので、本気なのかウケ狙いなのかは、ご想像におまかせします。それと、もうひとつの答えは「主人公を幸せにしてあげたい」というもの。いつもいつも、作者の都合で主人公をつらい目にあわせてばかりだからでしょう」(同)

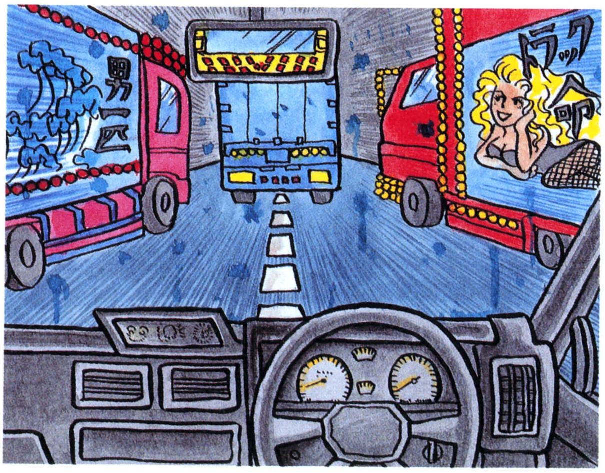
暗黒舞踏については、編集部としても想像にまかせるしかないとして、どうやら糸井さんはハッピーエンドが好きみたいだね。

「先日、渋谷を歩いていた糸井が、近くにいた中学生から「『MOTHER 2』はまだかなぁ」と、わざと聞こえるようにつぶやかれたときは身が縮む思いだったようです」(同)

今後、糸井さんのそばで、わざと聞こえるようなつぶやきは禁止。



⬆新作『MOTHER 2』は、よりスケールの大きい作品になりそうだぞ。



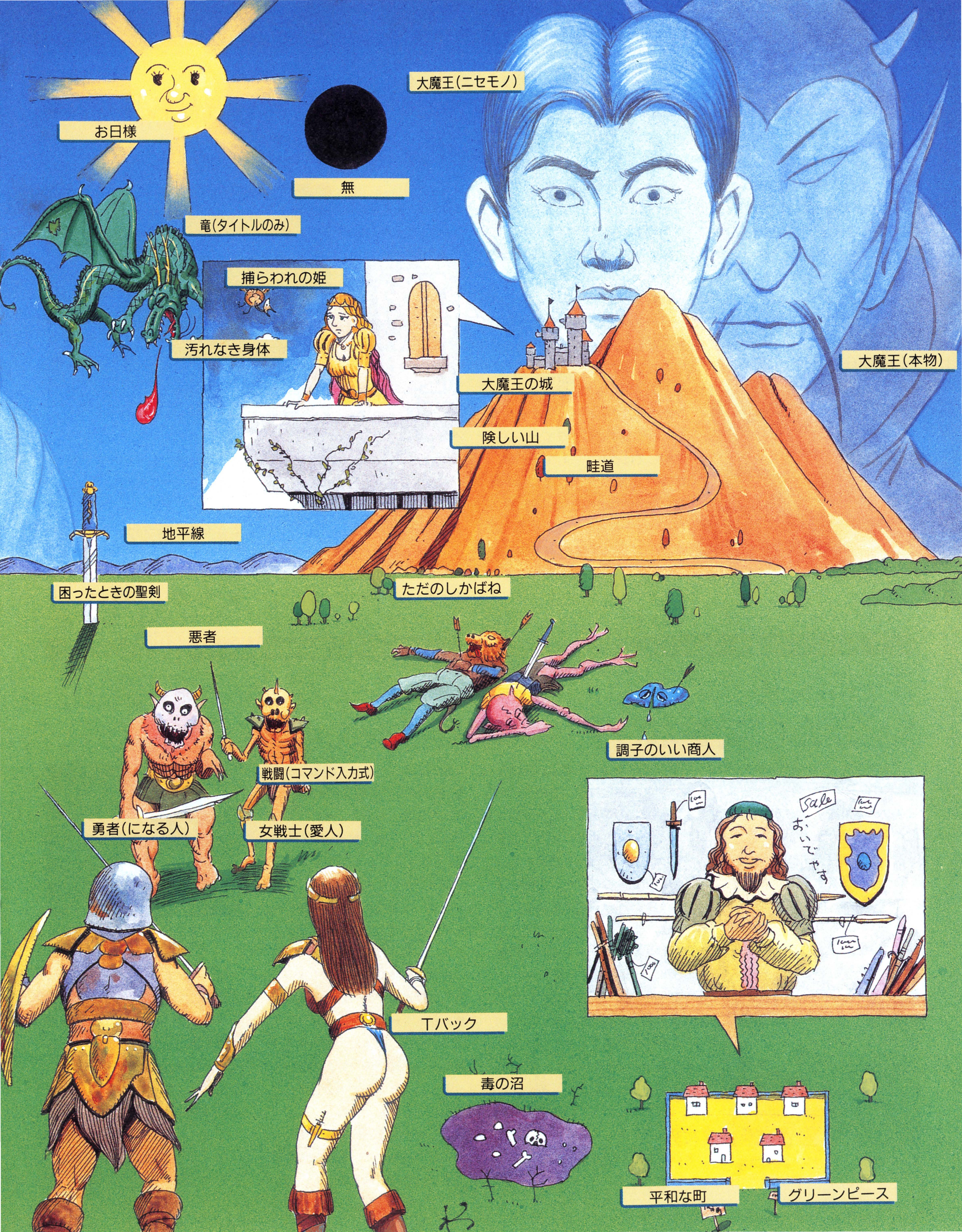
⬅トラックに囲まれると、まわりが見えないので不安。雨が降ってるとスリップしそうで危険。しかも、徹夜明けで考えごとなんかしてたら、そりゃもう大変なのだ。

これがRPG理想郷だ！

みんなの大好きなRPGの世界をイラストでドーンと再現しちゃったのだ。それにしてもこうして見るとけっこうスゴいとこだよね。みんなはこんな世界に行きたいと思うかな？　ゲロゲロ。

イラスト・モリコギト



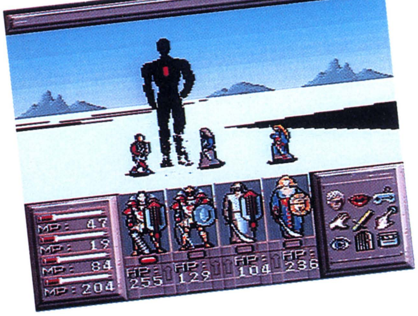


お日様
無
大魔王(ニセモノ)
竜(タイトルのみ)
捕らわれの姫
汚れなき身体
大魔王の城
大魔王(本物)
険しい山
畦道
地平線
困ったときの聖剣
ただのしかばね
悪者
調子のいい商人
戦闘(コマンド入力式)
勇者(になる人)
女戦士(愛人)
sale
おいでやす
Tバック
毒の沼
平和な町
グリーンピース

ドラッケン2

スーパーファミコン版の『2』はオリジナルになる!?

ポリゴンバリバリの3Dシステムが、かなり刺激的だった『ドラッケン』。いまスーパーファミコンで続編を制作中なのだ。……とはいったものの、このゲームを作った元祖であるフランスのインフォグラムでは、まだ『2』を開発中でリリースしていない。いったいどうやって移植してるんだろ？



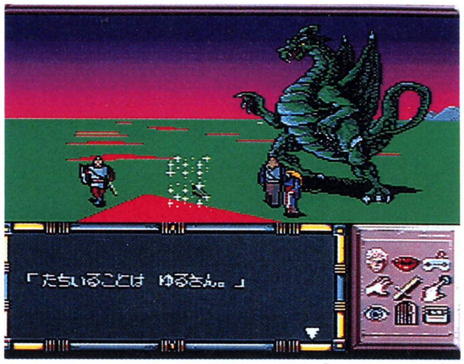
⬆この3Dポリゴングリングリンが高速になるという。さらにトリップできる。

「スーパーファミコンで発売される『ドラッケン2』は、独自の演出が用意されています。なにしろ、本家より先行して開発していますから」(ケムコ　広報)

おお！　これは驚き。なんとスーパーファミコン版は独自の開発だったのだ。でも、そんなことしてインフォグラムは怒らない？

「いえ、こちらの企画段階でインフォグラムさんにチェックをしてもらってますから、ライセンシーに関してはクリアーしています。前作の『ドラッケン』はこちらで開発したものなので、『2』を作るノウハウは十分持っていますよ。ですから、『2』では前作の不満な部分だった、3Dの書き換えの遅さを解消したり、さらにアクション要素を増やしてパワーアップさせます」(同)

スーパーファミコン版『ドラッケン』は全部内部で作っていたんだね。これは知らなかったぞ。これなら独自に続編を作ってしまえるのもうなずける。気になるストーリーはまだ内緒だけど、インフォグラム版『ドラッケン2』と、ストーリーの関係は？



⬆このようにドラゴンが動き回った前作。『2』でもさまざまなドラゴンが登場するのだろうか？　気にして待とう。

「イントロ部分と大まかなストーリーラインはいっしょですが、シナリオや演出に関しては独自に作ってます。ですから、オリジナル作品と言えますね。システムは本家と同じシステムです」(同)

インフォグラムではIBM/PC版をまず発売するらしいが、ユーザーの意見を取り入れて改良してるうちに開発が遅れているらしい。となると、スーパーファミコンのほうが先に出ることもありうる？

「8月アップを予定して、いま企画を煮つめている段階です。仕掛けをいろいろ用意しますよ」(同)

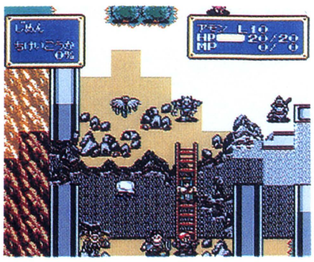
シャイニング・フォース2

まもなく発表されるシステムに変更なし？

メガドライブの代表的なRPGのひとつ『シャイニング・フォース』。このゲームも続編が出るという話だが、ほんとうだろうか？

「近々、今年発売するRPGタイトルを一気に発表するので、そのなかに『シャイニング・フォース2』もあるでしょう」(セガ　広報)

「もうすぐ発表になるでしょうね」(ソニック　高橋)



⬆これは前作。『2』はシステムに大幅な変更はない。やれば違いがわかるのだ。

シリーズを通して遊ぶ必要はなく、誰でも気軽に遊べるRPG、セガのいち押しである『シャイニング』シリーズ。すでにメガドライブの大黒柱になったと言えよう。

しかし、今回のゲームの制作は前作のクライマックスではないという話も。どうやらクライマックスでは、別のゲームを独自に開発しているという噂。そのため、グラフィックなど雰囲気は、ガラッと変わっているらしいのだ。

「しかし、システムは大幅には変わってないですよ。プレー感で違いを感じるくらいです。多少は新たな要素も加わっています。システムは気に入ってるんで、このまま改良していいものにしていきたいです」(同)

ジョジョの奇妙な冒険

『ジョジョ』は無断使用禁止商標をめぐって取引した？

週刊少年ジャンプで連載している『ジョジョの奇妙な冒険』がRPGで出たよね。しかし、そのパッケージなどに、気になる一文がある。

「ジョジョはトミーの商標です」。

『ジョジョ』という名前は、トミーが4～5年前に『ジョジョシリーズ』というおもちゃを出したときに、登録したそうだ。

およそ同時期に、同じく少年ジャンプで連載中の『幽★遊★白★書』がトミーからゲームボーイで出ると発表になった。これまで少年ジャンプ掲載のマンガのゲームって、バンダイ関連の会社からしか出ていないんだよね。

以上の理由から、販売元のバンダイとトミーとで、商標使用を許可する代わりに取引をした、という噂が流れているのだ。トミーにその噂について聞いてみた。



⬆商標に関する一文が、このゲームには必ずつくことになっているのだ。

「それはないです。テレビ『幽★遊★白★書』はうちで提供しているくらいだから、ゲームを出しても不思議じゃないでしょ？　バンダイとは仲がいいので、大事にもなってないですよ」(トミー　広報)

なーんだ。今回は偶然が重なっただけなのか。

伝説のオウガバトル

カオスフレームの高低がストーリー展開を決めていた

『伝説のオウガバトル』のボツになったアイデアをいくつか聞くことができたので紹介するぞ。

「カオスフレームが低くなると志の高いキャラクターは勝手に反乱軍を抜けてしまうシステムがありました。が、せっかく育てたキャラがいなくなってしまうのは納得いかないだろうという理由でボツになりました」(クエスト　松野)



▲この人がサルマン・ラシュディさんだ。たしかに怪しい魔導士の雰囲気がプンプン、って感じだよね。

「シュラマナ要塞に幽閉されているフローラン王妃を助けるイベントがあります。しかし時すでに遅く彼女はこの世の人ではない……、となっているのですが、当初の予定では生きて再会することができたのです。カオスフレームの変動に応じて生死が決定するイベントだったのですが、容量の都合でカットしました」(同)

じゃあ、ボツになったキャラクターもいるのかな。

「当初、氷のフェンリルは天空の三騎士のメンバーに入っておらず、代わりに雷神トールというドラグーンがいました」(同)

「汎用キャラとしてユニコーン、ペガサス、ガール、レディ、ピエロなどがいましたが、容量の都合で泣く泣くカットしました」(同)

じゃあじゃあ、ボツになったアイテムなんてのも……。

「特殊効果を持っているアイテムがいくつかありました。例えばレリクスソードという剣はダメージを与えるだけでなく、敵の肉体を奪い、いわば戦うことでクラスチェンジを行なうという特殊効果を持っていました」(同)

ぜひ手に入れたいアイテムだなあ。ほかにも秘密があれば教えてほしいんですけど〜。

「あまり公にしたくはないのですがキャラクターのネーミングの8割は企画担当者の趣味でつけています。クルマの名前であったり他文献の登場人物であったり。たとえば魔導士ラシュディの元は現在イスラム社会の賞金首になってらっしゃる『悪魔の詩』の作者サルマン・ラシュディ氏からいただいております。また女帝エンドラは『奥様は魔女』の主人公、サマンサのお母さんからいただきました」(同)

ナイスネーミング！



▲イベントに関係していると思うと、さらに気になりそうなカオスフレーム。

メタルマックス2

家庭用ゲーム史上最も過酷なイベントが存在していた

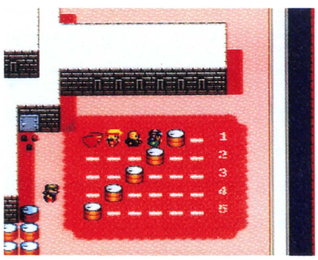
『メタルマックス2』のゲーム中盤で、3日間ひたすら労働させられる、という超過酷なイベントがあったのを覚えているかな？　あのイベントが、いったいどういういきさつでゲームに登場したのか、をデータイーストに聞いてみたぞ。

「あ、あのドラム缶を押しまくるイベントですね。あれはたしかにつらいイベントだと思います。でも、当初は製品版の2倍の回数ドラム缶を押さなければならなかったのです。でも、デバックをしているスタッフから「あまりにも辛すぎる」という苦情が殺到して半分の回数になったんですよ。あ、まだ辛いですか〜？」(データイースト　広報)

あれ以上ドラム缶を押し続けたら、ふつうばてちゃいますよ。



▲自由度の高さが評判のこのゲームだが、過酷な強制イベントもある？



▲ここが強制労働の場所。ドラム缶嫌いになってしまった人も多いだろう……。

シルヴァ・サーガ2

シルヴァ・サーガの真のタイトルとはいったい？

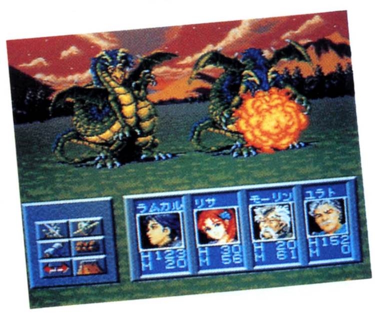
セタがスーパーファミコンで発売を予定している、ファンタジーRPG『シルヴァ・サーガ2』には、隠されたもうひとつのタイトルがあった？　この謎について取材してみたぞ。

「セタの『シルヴァ・サーガ』シリーズはゲーム雑誌各紙でも触れられているとおり、タイトーが以前に発売した、『ミネルバトン・サーガ』の世界を舞台にしています。要するに完全な続編です。傭兵システムなども『ミネルバトン・サーガ』の継承ですし。製作スタッフの一部も引き継がれているようです」(某メーカー　広報)

ふ〜ん、だったらどうしてタイトルを変えたんだろう。

「たしかに続編と言えますが、前作はタイトーさんの作品です。今回のシリーズはウチの作品ということで、当然タイトルも変わっています」(セタ　広報)

ふーん、でも続編だということは、『シルヴァ・サーガ2』は『ミネルバトン・サーガ3』とも言えるんだね。ぜひ、3作を通してプレーしてみよう。



▲このゲームには隠されたもうひとつのタイトルがあったのだ！　ヒョエー！

写真提供：共同フォトサービス

エルファリアⅡ

すでに続編制作決定か？本誌で大胆プレゼント！

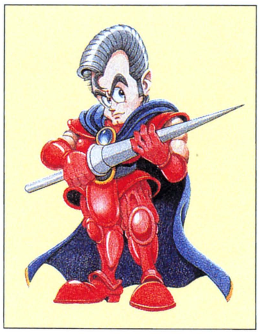
大胆にも2月12日号のベストセレクションで、『エルファリアⅡ』をプレゼントすると公言した我が編集部。しかし、スケジュール表には載ってないし、本当に出るのかわからない。マジで出るの？

「まだ予定はないですよ。出そうかなって話はありますけど、現実的な話じゃないですし。ファミ通さんで『エルファリアⅡ』プレゼントをやったくらいだから、いずれ出るんでしょうね(笑)」(ハドソン　広報)

はぐらかされた感じがする……。もしかしたら記事の担当者は何か知ってるのかな。なんでプレゼント企画をしたのか、担当者に聞いた。

「あの記事は『Ⅱ』が出たらプレゼントするけど、出なかったら相当のソフトをあげるよ、というハドソンとの約束でできた企画。べつに出ると前提してないよ。でも、すでに『Ⅱ』を企画してるって話は聞いているけどね」(ベストセレクション担当者)

『Ⅱ』が出たら、ハドソンも編集部も読者も万々歳ってことになるね。出してくれ『エルファリアⅡ』！



⬆もし出るとしたら、キャラクターデザインは松下進氏が引き継ぐんだろうなぁ。

ダンジョンマスター2

『2』がメガ-CDで発売!?パソコン版ができてからか

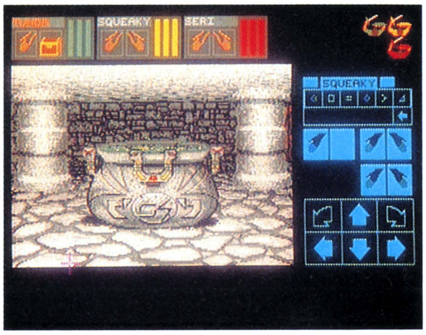
リアルタイムで3D洞窟内を探検するという、いままでと違ったシステムで、根強いファン層を築いた『ダンジョンマスター』。その続編である『2』が、もうすぐパソコン版でお目にかかれそうだ。しかし、その噂と同時に、メガ-CD版で『2』が発売されるという話があるのだ。

「たしかに、いまメガ-CDに移植する方向で動いています。しかし、そのまえにパソコン版を出して売らないことには……」(ビクター音楽産業広報)

しかし、『ダンジョンマスター』の家庭用は、スーパーファミコンで先に発売されていた。なぜ『2』はスーパーファミコンでなくメガ-CDに？

「ノーコメントです」(同)

スーパーファミコンで出ない？しかし、前作はスーパーファミコンで出ているので、可能性は高いはず。今後の動向を注目しよう。



⬆こんどはダンジョンだけでなく、外に出たりもできる。メガ-CDで発売されるのはいつか？

ランドストーカー2

続編発売は微妙な雲行き別のゲームを開発中？

続編が出るという噂が、以前からあった『ランドストーカー』。しかしいっぽうでは、もしかすると出ないのではないか、という噂もある。その真意を探るべく、セガの広報に聞いてみた。

「予定はないですね。ぜひ出したいタイトルではありますが、まだ開発も始めてませんし、開発スケジュールにも無理がありますので」(セガ　広報)

開発スケジュール？　ということは、いまクライマックスでは別のゲームを作っているのか……。

「極秘なので具体的には話せませんが、違うゲームを開発中です。ただ、セガとはいずれ『2』を出そうという話はしていますので、期待を裏切ることはないと思いますよ」(クライマックス　広報)



⬆このシステムは、違うかたちでみんなの前に現われるのだろうか？



⬆ぜひとも、この3人組をもっと活躍させてほしかった。あ、ライルもね。

LUNAR2

メガ-CD継続の不安は!?でも『LUNAR2』は開発中？



⬆メガ-CDをこのために買った人もいると噂の『LUNAR』。続編は出ないのか？

メガ-CDのRPGのビッグタイトルと言えば、『LUNAR』においてほかにはない。そこに『2』の制作がすでに始まっていると、まことしやかに流れる噂を聞いてしまえば、ほおっておくにはいかないよね。そんなわけで、ゲームアーツに取材を試みたのだ。

「現在企画を検討中、というくらいしかお答えできませんね」(ゲームアーツ　広報)

この反応はまさか……、と憶測で物事を測るのはよくないが、でも期待してしまうよね。

しかし、メガーCDの中心的存在のゲームアーツに不安な噂が流れている。

「メガーCDから撤退するという噂が、陰ながらかなり広まってます。『LUNAR2』は事実開発が始まっているようですが……」(事情通)

これにはショックを受ける人もいるだろう。しかし、噂が広まってるのは事実。この事実確認をしないわけにはいかないなぁ。

「(きっぱりと)それはないです。ラインアップはかなり先まで決まってますから、どうぞご安心ください」(ゲームアーツ　宮路氏)

天外魔境Ⅱ&Ⅲ

『Ⅲ』制作はすでに決定か？『Ⅱ』の仰天ボツイベントの話も！



⬆『天外魔境Ⅱ卍MARU』は中国地方まで。『Ⅲ』の舞台は四国と九州らしい。

ＰＣエンジンユーザーなら、必ず待ち望んでいるだろう『天外魔境Ⅲ』。広井王子氏はさまざまな雑誌のインタビューのなかで、「必ず出します！」といった意味の発言をしている。ならばもうちょっと具体的な話は聞けないか？　ということで取材してみた。はたしてゲーム制作は始まっているの？

「まだ『カブキ伝』が終わってないから、動きたくても動けない状況ですね。でも、『天外魔境ZIRAIA』を作るときに、シリーズ全体のストーリーラインは作ってあるので、どんな敵が出てくるとかは、すでに決まってますよ。『Ⅲ』のストーリーですか？　火の一族の秘密が明らかになるのも、九州・四国地方が舞台になるのも、ゲームを知っている人の目からみれば明らかでしょ？　もちろん、『Ⅲ』でシリーズは完結するようになってます」（レッドカンパニー　広井氏）

こうやって聞くと、出るように思えるけど、いつごろ発売を考えているのか、という質問には、ハドソンと話をしていないのでコメントは避けたいとか。それじゃ、こんどは発売元のハドソンに、発売時期を聞いてみよう。

「まだ予定はないですよ。『カブキ伝』が出てから話し合うと思いますけど。ビッグタイトルですからね、出すとなれば全面的に売り出すつもりです」（ハドソン　広報）

やはり、いつ出るか聞くのは時期尚早だったかな？

ところで、今回の取材で広井王子氏からおもしろい話を聞いた。

「津という村が『Ⅱ』にあったでしょ？　その村を文字って、バスクリンを出しているツムラとタイアップしようとしたんですよ。温泉宿が津村にあって、ツムラの各地の名湯ってアイテムを買って温泉に入ると、いろいろな効能が現われるようにしようと。草津の湯ならす速さアップとか。実際に途中までいいセンで、ツムラとは話が進んだんですよ。しかし、いろいろとあってボツになってしまったんです。スタッフはかなり力入れたんですけどね（笑）」（レッドカンパニー〝そろそろ休暇プリーズ〟広井氏）

こんなエピソードがたくさんあるらしい。『Ⅲ』では、ぜひこんなイベントを実現してほしいね。



⬆『風雲カブキ伝』でひと休み。これからおそらく『Ⅲ』の制作に取りかかるのかなぁ、取りかかってくれぇ！

NEWS&TOPICS　その他のRPG未確認情報

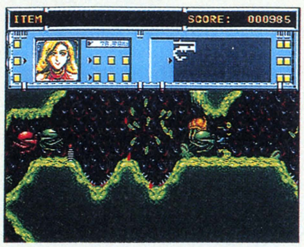
●『聖剣伝説2』の発売が遅れた理由……の噂

発売日が４月から７月に発売延期になった理由は、大きなバグを直すため、マップの描き直しまでしたためらしい。また、アメリカ向けに直すために遅れたという噂もある。

●〝スライム〟無断使用禁止!?

〝スライム〟というモンスターは、もはやRPG界の常識。しかし、〝スライム〟という名前は、ツクダオリジナルの商標として登録されているため、商品名で使うには使用料を払わなくてはいけない。それを知らずに『スライムワールド』を発売したマイクロワールドは、発売後にそのことを知り、まさに寝耳に水の状況であったという。

ちなみに某超有名RPGのスライム人形も、お金を払って許可してもらっている。



⬆スライムって名前で、無断で商売してはいけないのだ。でもなぁ……。

●任天堂宮本氏のボーナスは

任天堂のヒットメーカー、宮本茂氏は現金でボーナスをもらい、Ｂ４の封筒に札束が入らなかったという噂。ホントかな？

●アダルトゲームがコンシューマに続々登場

PCエンジンに、パソコンアダルトゲームではすでに大手になったメーカーの、アダルトRPGが発売される模様。また、メガドライブでも、AV女優を使ったアダルトゲームが出るらしい。

●新たなるドラクエ登場か？

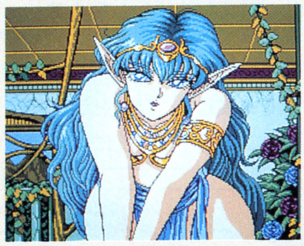
エニックスが『ドラゴンクエスト』の世界観を使ったゲームを作るという噂。

●メガ-CD発売予定ソフトが〝無期〟延期になる!?

メガドライブのRPG制作に力を入れ始めたセガ。しかし、そのためプログラマーの力が拡散、メガ-CDの発売予定ソフトが１～２本発売無期延期になる、と噂されている。

●ソニックのRPGが出る？？

メガドライブの人気アクションゲーム『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の主役キャラ、ソニックを主人公にしたRPGが出る、と噂されているが、セガの開発員が冗談で言った話らしい。


⬆Ｈなゲームの移植が活発になるの？　圧力が怖いぞ、こういうのは。

●スクウェア、開発終わると海外旅行ざんまい

スクウェアのゲーム開発は、ゲームごとに班を作って動いている。各班はソフトが出たあとに、必ずと言っていいほど海外に社員旅行へ行くという。たとえば、『半熟英雄』班はハワイに、『ロマンシング サ・ガ』班はカナダに、『ＦＦⅤ』班などは数回にわけて行った模様。うらやましい話だ。

素朴な疑問8

RPGをプレーしていて疑問に思ったことに、メーカーがズバリ答えるのだ。ファミ通の鋭い質問にメーカーも思わずタジタジ。みんなでこれを読んで、RPG博士になろう(死語)。

疑問1 『ウィズV』のげんこつってどんなトラップ?

『ウィザードリィ』シリーズをプレーしていて、超不快に感じるのが宝箱を開けたときのトラップ。そのなかでもとくにイヤなやつといえば石のなかに閉じこめられてしまうテレポーターと、最新作『V』から加わったげんこつ。

でも、げんこつっていったいどんなトラップなの? 宝箱からオヤジが飛び出して、屈強な冒険者たちをブン殴ったりして……。

「天から神の拳が降ってきてパーティーメンバーを押しつぶす、というのが本来の意味らしいです」(アスキー 広報)

これを聞いた限りではげんこつがどういうトラップなのか、具体的なイメージは浮かんでこないよね。

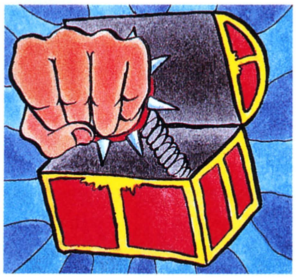
というわけでアスキーの総力を結集して、謎のトラップげんこつをイラストにしてみたのだ。みんなのイメージしていたげんこつとくらべると、ちょっとヘボだったりして……。でも当たると痛いぞ。

実際のげんこつ



⬆ふつうはげんこつっていうとこうだよね。でも『V』では……。

げんこつ予想図



疑問2 ゴトウはなんでハダカなの?

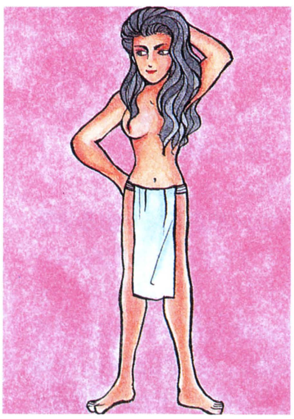
『真・女神転生』に登場するゴトウ。子分は自衛隊員ばっかりという彼は、なぜかいつも裸なんだけど……。ひょっとしてモーホーなのでは?

そのことについて、発売元のアトラスに聞いてみたぞ。

「彼は暑いんです。ゴトウは燃えているんですよ。燃える男ゴトウって感じです」(アトラス 広報)

うーん、なるほど。つねに燃えているというワケか。セルフバーニングってやつだね。

もしヒロインがハダカだったら



疑問3 『ドラクエV』の仲間になりたそうな顔とは?

『ドラゴンクエストV』でモンスターが仲間になるときには、〝仲間になりたそうな顔をしている〟というメッセージが表示されるけど、それはいったいどんな顔なのかな?

「う~ん、わかりません」(エニックス 広報)

モンスターの顔なんて似たりよったりだし、わからなくても当然かも……。

こんな顔か?



⬆もしかして、こんな感じの顔なんだろうか? ちょっとイヤ~ん。

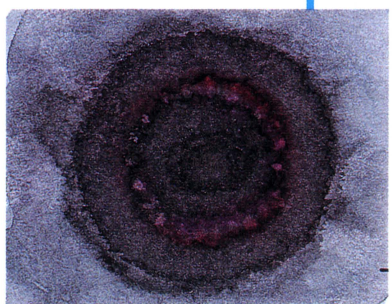
疑問4 『FFV』の無ってなに?

『FFV』に登場する無。無なんだから何にもないはずなのに、どうやら存在するみたいなのだ。

「無ですか? 無の正体はズバリ、無です(笑)。無は、無であるがゆえに無なんです。意志を持っているかって? なんだか持っているみたいですよ(笑)」(スクウェア 広報)

存在しないけど意志をを持ってる? 意味不明偏差値39。

ブラックホール



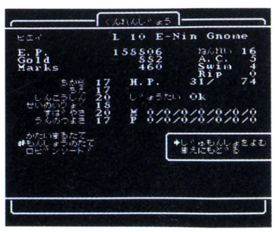
⬆無とはこんな感じなのかな? でもこんなのを相手にしたら死んじゃうよー。ホーキングさん助けて!

疑問5 『ウィズ』の忍者はハダカなのにACが下がるのはなぜ?

『ウィザードリィ』の忍者は何も装備していなくても、レベルが上がるにつれてACが下がる。でも、何も装備していないってことは、ハダカってこと? なのに何でACが下がるのだろう?

「何も着ていないのではなくて、忍者服を着ているんです。それに、忍者のウリは素早さなので、レベルが上がって素早くなればACも下がるんですよ」(アスキー 広報)

フルチンではないらしいね。



⬆こんな感じで、何も装備させなくてもACは下がりまくりだぜィ!!

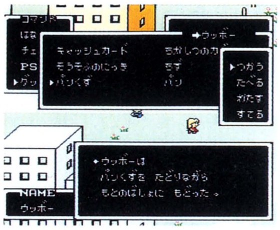
6 質問 『MOTHER』のパンくずは誰かに食べられたりしないの？

『MOTHER』にでてくる目印がわりのアイテム〝パンくず〟は、使用すると指定しておいた場所にワープすることができるよね。でも、パンくずなんかを目印にしたら、鳥などの動物に食べられちゃうんじゃないかなァ……。

「パンくずは見えないほど細かくするので、鳥に食べられてしまうようなことはありません」(任天堂　広報)

鳥に見えないくらい細かいのだったら、主人公にも見えないのでは？　もしかして、臭い付きのパンなのかな⁉

『MOTHER』では……



⬆パンくずを使うと、一瞬のうちに目的地にたどり着くことができるぞ。

ふつうパンくずとは……



⬆『MOTHER』のパンくずはこれよりずっと細かいにちがいない。

7 疑問 『イースⅢ』のアドルは横歩きをできないの？

若き日は、どの方向にでも進むことができたアドル。でも、最近は横歩きができなくなってしまったみたいなんだけど……。いったい彼の身体はどうなってしまったのだろうか？

「アドルは前向きな性格なんですよ。決して横道にそれないという彼の性格からきています」(トンキンハウス　広報)

ふーん、『イースⅠ』の頃のアドルは前向きじゃなかったらしい。強大な敵を倒すことによって性格が変わったのかな？　でも前向きな性格って損だね。カニ歩きも、反復横飛びもできないしね……。

昔のアドル



いまのアドル



⬆最近は、なぜか横歩きができない。
⬅昔は自由自在に歩けたのに……。

8 疑問 『ファイナルファンタジーⅢ』のラストダンジョンは本当に長いのか？

「ちょっと長すぎるよー」、「ラストダンジョンで挫折した」。『ＦＦⅢ』が発売された当初、プレーヤーたちは口を揃えてそう言った。が、長いと思うか短いと思うかは、あくまでも個人の感覚である。誰か調べた奴がいるか？　シリーズすべてのラストダンジョンの長さを比較したら、もっと客観的な評価ができるかもしれない。というわけで、実際に調べた結果が下の表だ。

最初に断わっておくが、ここでいうラストダンジョンとは、最後のセーブポイントから最後のボスまでの最短の道のりを指す。実質的には、それが主人公たちの最後の試練となるからだ。

では、表の見かたを説明しよう。歩数とは、１キャラ分の移動を１歩としたときの、最後のボスまでの距離を示したもの。〝１キャラ＝１歩〟が正しいかどうか議論が分かれそうだが、ここでは無視する。実際の距離とは、１歩を80センチとした場合の距離。これは、主人公たちの試練をよりリアルに感じることができるのでは？　という意図で載せてみた。敵の出現回数は、道中で敵キャラに出会った回数。エンカウント率は歩数を出現回数で割ったもの。平均して何歩歩けば敵に遭遇するかを示している。中ボスの数は倒さなければならないボスキャラの数だ。

さて、結果はどうだったか？　距離だけを比べると『Ⅱ』と『Ⅲ』に大差ないことがわかる。エンカウント率は『Ⅱ』のほうが高いぐらいだ。じゃあなんで『Ⅲ』をことさらに長いと感じたのか。注目してほしいのは、中ボスの４匹である。これが、プレーヤーに実際以上の長さを感じさせた原因なのではないか？　また『Ⅲ』の場合、最後のボスとのファーストバトルのあとは、二度とセーブポイントに戻れなかった。これも、より大きな緊張を強いる要因になったのだろう。

しかし驚いたのは『Ⅴ』の57歩である。実際の距離に換算すると50メートル弱。これは編集部からまりや書房（と言ってもわかんねーだろうけど）までの距離と同じだ。こんなのをラストダンジョン(最後の試練)と呼んでいいのだろーか。う～ん、みんなはどう思う？

タイトル	歩数	実際の距離	敵の出現回数	エンカウント率	中ボスの数
Ⅰ	637歩	509.6メートル	26回	24.5歩	4匹
Ⅱ	1239歩	991.2メートル	48回	25.8歩	0匹
Ⅲ	1638歩	1310.4メートル	59回	27.8歩	4匹
Ⅳ	306歩	244.8メートル	7回	43.7歩	0匹
Ⅴ	57歩	45.6メートル	0回	57.0歩	0匹

『Ⅲ』の長さよりも『Ⅴ』の短さにビックリでした

タイトルの由来

とにかく大量に存在するRPGのタイトルの由来をメーカーさんに聞いてみたのだ。まるで本当のような設定やら制作者の趣味やら、タイトルの由来にもいろいろあるのだ。

●アルバート オデッセイ

アルバートは主人公の名前。アルバートの冒険記という意味。

●イース

イース(Ys、Is)は、フランスのブルターニュ半島に実際にあったとされている伝説の町。フランスの首都パリの語源は、イースに打ち勝つ(Par Is)というところからきているという説もある。

●ウルティマ

英語のUltimate(究極)から。究極を求める、という意味。

●エグザイル

主人公が世のなかの争いをなくすため唯一神を求めて彷徨する、というメインテーマから、『エグザイル』とは放浪者という意味。

●エルファリア

elf＝妖精。aria＝嘆きの歌。で、妖精の嘆きの歌という意味。

●サンサーラ・ナーガ

サンサーラとは、インドあたりの言葉で過去、現在、未来という意味。ナーガとは、竜または蛇という意味。自分の過去、現在、未来の行ないによって、竜の種類が決まるゲームなので。

●シャイニング&ダクネス

善が光(シャイニング)、悪が闇(ダクネス)というところから。

●シャイニングフォース

シリーズ第1弾の『シャイニング&ダクネス』からシャイニングを継承。フォースは、味方の数がパーティーというより軍団なので。

●シルヴァ・サーガ

白銀の英雄譚という意味。白銀の英雄とは光の戦士のこと。

●真・女神転生

より突っ込んだ作りで、真の『女神転生』を追究したかった、の意。

●ゼルダの伝説

主人公はゼルダじゃなくてリンクだけど、ゼルダ姫にまつわる物語だから。

●ソーサリアン

Sorcery＝魔法、魔術という意味で魔法の国の人という意味。

●天外魔境

『人外魔境』という小説に影響されて。

●天使の詩

企画担当者の好きな映画のひとつに『ベルリン・天使の詩』があった。そして、その語感の良さから新作RPGの名前を『天使の詩』にしたのがその由来。

●伝説のオウガバトル

一昨年AIDSでこの世を去ったロックヴォーカリスト、フレディ・マーキュリー率いるクィーンの名曲『Ogre Battle』から。

●ドラッケン

神話でのドラゴンの総称。ドイツ語。

●ファイナルファンタジー

語感がいいので、それが由来。あえて訳すなら、究極の寓話という意味。

●ブライ

神が天地を往き来する道、武神来往道からきている。神が交替するとき、武来が開く。

●魔晶伝紀ラ・ヴァルー

ラ・ヴァルーとは、フランス語で価値という意味。ただし、古代フランス語では勇気という意味。

●ロマンシング サ・ガ

制作者の意図で『Sa・Ga』を継承し語感のいいものを、ということで。

――やっぱりイメージの膨らむタイトルが多いみたいだね。

フランス・ブルターニュ



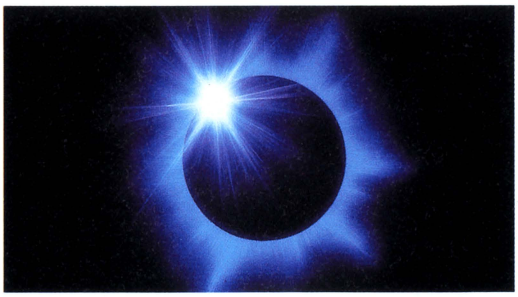
➡ボンシュー。イースはフランスに起源があった・ド・ブルターニュ。モンテ、読みかたがワイズじゃないノンノン。

ベルリン・天使の詩



➡まだベルリンに壁があったころの作品。興味のある人は、ソニー・ミュージックエンタテイメントより1万4千300円[込]で発売中のビデオを観よう。

侵食しあう光と闇



➡光と闇は表裏一体。光がなければ闇はなく、その逆もまた真なり。決して一方に統一されることはなく、世界の終わりまで戦い続ける。(よくある話)

カルマでナマステ!



➡インドといえば哲学。『サンサーラ・ナーガ』の因果応報なストーリーも、哲学っぽいといえば哲学っぽい。ぎゃていぎゃてい。

クィーン・セカンドアルバム



➡6曲目が『オウガバトル』。9曲目には、サブタイトルの『ザ・マーチ・オブ・ザ・ブラッククイーン』がある。

人外魔境に横棒二本

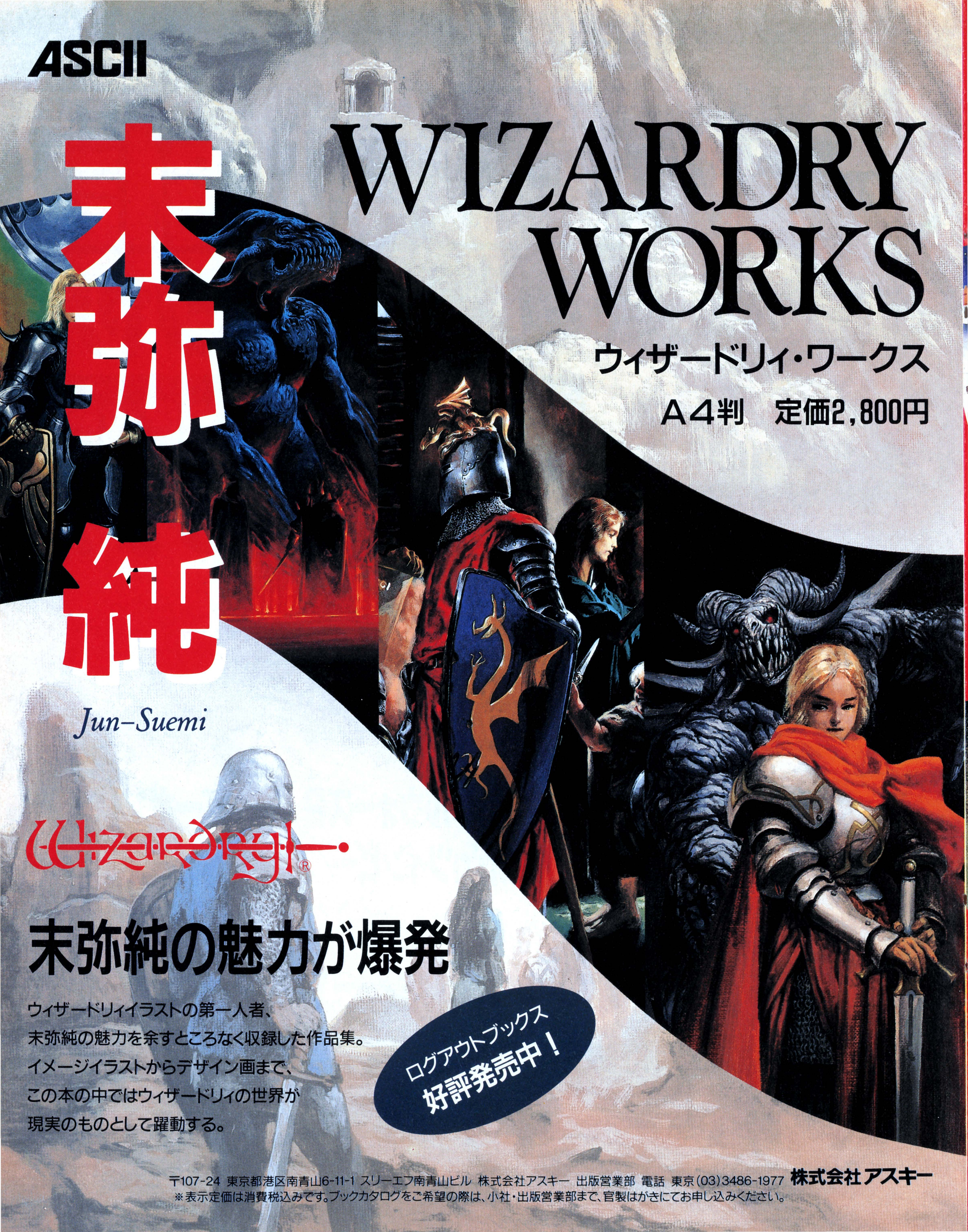


➡大リーガーの選手が投げる怪しい球。それはジンガイ魔球～(店主敬白)。興味のある人は、読んでみるといいかもね。



Nintendo
GAME BOY
命がけでかかってこんかい！
★人気マンガを完全アクション・ゲーム化！
★数々の技が用意された興奮の格闘技ゲーム！
★原作にそった、個性あふれるたくさんの敵キャラが登場！
★立合いの体勢、位置、技をかけるタイミングなどをリアルにシミュレート！
★連勝が続くたびに表示されるさまざまなイベント画面！
勝抜型大相撲アクションゲーム
ゲームボーイ専用カートリッジ
ああ播磨灘
©さだやす圭／講談社・テレビ東京・EF
©1993 アスク講談社
週刊モーニング（講談社）好評連載中!!
負け知らずの無敵の横綱「播磨灘」。相撲の伝統をことごとく破る超問題児でもある彼は、あるとき新聞記者に向かって、「ワシが負けたら引退したるでぇ!」と宣言してしまった。
このゲームでは、播磨灘に許された負けは2回まで。3回目の負けは引退を意味する。ガンバレ、播磨灘！
7月23日発売予定¥4,500（税込み）
アスク講談社
〒162東京都新宿区下宮比町2-1 TEL.03-3267-7341(代) FAX.03-3267-4471
サービステレフォン 03-3268-6070
ゲームボーイ®は任天堂の商標です。


ASCII
ゲームキッズの
血が騒ぐ!!
©LIGHT & SHADOWS, INC.
SUSUMU MATSUSHITA
好評発売中!
定価
480円



ASCII
WIZARDRY WORKS
ウィザードリィ・ワークス
A4判　定価2,800円
末弥純
Jun-Suemi
Wizardry®
末弥純の魅力が爆発
ウィザードリィイラストの第一人者、
末弥純の魅力を余すところなく収録した作品集。
イメージイラストからデザイン画まで、
この本の中ではウィザードリィの世界が
現実のものとして躍動する。
ログアウトブックス
好評発売中！
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



ASCII アスキームック

すべての道は開かれる!

好評発売中!

アルバートオデッセイ 公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価750円

アルバート、ソフィア、ノイマンたちがいま旅立つ! この一冊には、ストーリー、戦略、イベントなどクリアーするために必要な情報がぎっしり詰まっているのだ。いつも手元に置いておこう!

好評発売中!



真・女神転生 攻略の手引き

ファミコン通信編集部責任編集　定価1,200円

この本があれば、『真・女神転生』のすべてがわかる! はるかに複雑となった"悪魔合体"の法則をわかりやすく解説。悪魔辞典もあるぞ。

ウィザードリィ・V ～災禍の中心～ 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集　定価980円

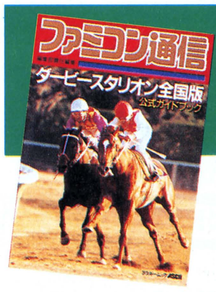
スーパーファミコン版『ウィザードリィ・V』の世界を徹底的に紹介。モンスター大図鑑、アイテム、呪文一覧など盛りだくさんの内容だ。

伝説のオウガバトル 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集　定価880円

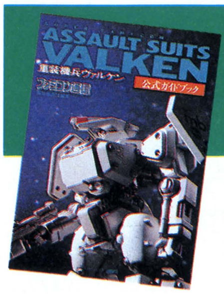
『伝説のオウガバトル』の美しいファンタジーワールドを、この1冊に集結させたのだ。この一冊は、キミを真のエンディングへと導くパスポートとなるだろう。



ダービースタリオン 全国版 公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価750円

自分の愛馬がターフを駆け抜ける! そんな醍醐味を味あわせてくれるのが『ダビスタ』だ。その魅力を余すことなく紹介したファン待望の1冊。



重装機兵ヴァルケン 公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価880円

時は22世紀、人類は戦いの舞台を宇宙へと移していった…。『重装機兵ヴァルケン』の世界を十分に楽しむために、欠かせない一冊なのだ。

ウィザードリィ外伝II イマジネーションズガイドブック



ベニー松山監修　定価980円

『外伝II』のシナリオを担当したベニー松山氏が、自ら監修したウィズファンの必携本。CGによる美しいアイテムイラストなどを満載!

女神転生外伝 ラストバイブル 公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集　定価680円

ランドストーカー ~皇帝の財宝~　攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集　定価800円

スーパーマリオカートのすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集　定価650円

スーパーマリオランド2のすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集　定価550円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

モノポリー疑似世界選手権



世界中に愛好家を持つボードゲームの王様、モノポリー。そのモノポリーのスーパーファミコン版に登場するロボポリーやノーベルこみねさんたちがなぜか登場して、糸井重里と誌上でモノポリー世界一の座をかけて激突した。げげ、スンゲーっ。

突然ですが、出場選手の登場です!!

このたび、編集部で独自に開発したゲームキャラクター召喚装置"召喚くん"により、スーパーファミコン版『モノポリー』の登場キャラを召喚することに成功。それだけでもスンゲーっと大評判なのだが、ソイツらがモノポリー通として知られる糸井重里と対戦させろ、させないと怒っちゃう！　とうるさいので、対戦させてやることにした。これが、世に言うモノポリー疑似世界選手権のあらましだ。



糸井重里

本大会出場者のなかで唯一召喚されたのではない人。スーパーファミコン版の監修もしている。モノポリー世界大会の日本代表という経歴を持つ。



いくたまさあき

42歳、B型。モノポリー世界チャンピオン。ということだが、話しかたや戦略は第8代世界チャンピオン百田郁夫氏になぜかクリソツである。



うさみなつき

21歳、O型。セクシーで負けず嫌いなコンパニオンギャル。であるが、一説には、りえちゃんという18歳の女子高校生だという話もあるかも。



ノーベルこみね

人形のトンちゃんとの掛け合いが見事なプロの腹話術師。頭のキレる戦略家だが、熱中するとトンちゃんも放り投げてしまうとか。48歳、AB型。



ロボポリー

世界ではじめてのスーパーモノポリーロボット。5歳、RB－X型。実力は中級程度だが、思考回路と体型がなぜか青山ガゾーに似ているなあ。

モノポリーを知らない人のための基礎講座

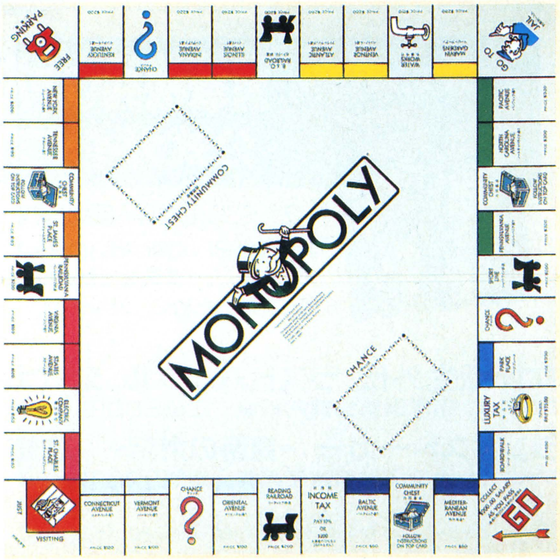
目的は、不動産の売買で利益を上げ、他のプレーヤーを破産に追い込むこと。ゲーム中、他のプレーヤーと交渉して、いかに有利な取引をするか、が勝敗を左右する。この交渉の楽しさが、このゲームが世界中で愛されているという理由だろう。

プレーヤーは、2個のダイスの数だけ、右のボードのGOのマスから時計まわりで進んで行く。自分が止まったマスの物件がまだ買われていなければ買うことができる。すでに所有者がいる場合は、その人にレンタル料を支払う。こうしてコマを進め、GOのマスを通過するたびに給料がもらえる。

不動産を買う場合は、同じカラーグループ(下表参照)の物件を独占すると有利。レンタル料が2倍になり、さらに家やホテルを建ててレンタル料をつり上げることができるようになるからだ。とにかく同色物件を揃えよう。

不動産一覧

ダークパープル	地中海通り、バルティック通り	イエロー	アトランティック通り、ベントノール通り、マービンガーデン
ライトブルー	オリエンタル通り、バーモント通り、コネチカット通り	グリーン	パシフィック通り、ノースキャロライナ通り、ペンシルバニア通り
パープル	セントチャールズプレース、ステーツ通り、バージニア通り	ダークブルー	パークプレース、ボードウォーク
オレンジ	セントジェームスプレース、テネシー通り、ニューヨーク通り	鉄道会社	リーディング鉄道、ペンシルバニア鉄道、B＆O鉄道、ショートライン鉄道
レッド	ケンタッキー通り、インディアナ通り、イリノイ通り	公共事業	電力会社、水道会社



序盤　うさみ、脱兎のごとく走る!!

ダイスを振った結果、順番は、いくた、ノーベル、うさみ、糸井、ロボポリーの順に決定。では、さっそく1周目を見てみましょう。

いくた（以下いく）振ります、9。コネチカット。120ドルで、いくたコネチカットを買います。
糸井重里（以下糸井）　録音してるんで説明的になってる(笑)。
ノーベルこみね（以下こみ）5。リーディング鉄道。「こみね、買えよ」はい、トンちゃん。買います。
うさみなつき（以下うさ）2ゾロ。あ～ん、所得税。200ドル払うわ。ゾロ目だからもう一度。10でバージニア。なつき買いまーす。
糸井　6。オリエンタル買います。
ロボポリー（以下ロボ）5ゾロ。ピピーッ、刑務所見学デスカ。2回目、5。ペンシルバニア鉄道、ピポパ、モチロン買イマス。

このあと、いくたはステーツ通り、インディアナ通り、ベントノール通りをきっちり買った。

こみねはリーディング鉄道を最初に買ってから、まったく買えずトンちゃんもご機嫌ななめ。

うさみは、バージニア通り、テネシー通り、水道会社、ボードウォーク、セントジェームスプレースを買って、最初の所得税ショックなどどこかへ拭き飛んだようす。

糸井はケンタッキーを買ったあと刑務所に行き、苦しい展開に。

ロボポリーはニューヨーク通り、パシフィック通り、ペンシルバニア通りと高めの物件を買った。

●交渉1　いくたVSこみね

いく　えーと、こみねさん。私、リーディング鉄道って好きなんですけど、頂戴できませんか？
こみ　コネチカットかステーツのどっちかと交換なら。
いく　コネチカットとステーツではどちらを高く評価して頂いてますか。やっぱりステーツですか？
こみ　ええ、そうです。
いく　ステーツは140ドルで買ってきたんで60ドルならつけます。
こみ　「500ドルよこせ」トンちゃん、黙って。100は無理ですか？
いく　中を取って80では？
こみ　じゃあ80で。**（交渉成立）**

このあと、交渉で、いくたはコネチカットを出してロボポリーからペンシルバニア鉄道を入手。

こみねは、電力会社を買ったところで、水道会社をうさみから買い、さらにノースキャロライナとパークプレースを買った。

うさみはバーモント通りを買う。糸井は給料200がもらえず苦しい。

ロボポリーは、交渉でペンシルバニア鉄道を出しコネチカットを入手し、B＆O鉄道を買った。

●交渉2　糸井VSロボポリー

糸井　こういうカード（オリエンタル通り）があるんですが、ドシャンとできるカードなんで、グリーン2枚と鉄道の計3枚と交換てのはありえりはべりますか？
ロボ　3枚デスカ。ピピー、オ金ヲツケテモラエマセンカ？
糸井　僕は言われたとおりに動く人間なんで、(お金を)乗せていきましょう。どのくらいでハイっていうかなと(笑)。これで（1枚乗せる)。これで(もう1枚乗せる)。
ロボ　ツイデニモウ100ドルトカ。
糸井　じゃあこれで。**（交渉成立）**

●交渉3　ロボポリーVSうさみ

ロボ　うさみサン、オレンジ＆ライトブルーノ交換ヲシマセンカ？
うさ　そうねえ。ロボポリーさんの条件を出してもらえますか？
ロボ　コノママ、交換デイイデス。
うさ　その条件なら、受けざるをえないですね。**（交渉成立）**

というわけで、うさみがオレンジを、ロボポリーがライトブルーをあっさり揃えてしまった。まさしくドシャンって感じ。糸井の言葉どおり急激な展開になった……。



⬆ここまでのところ好調な出だしのうさみ。このまま行ってしまうのか!?



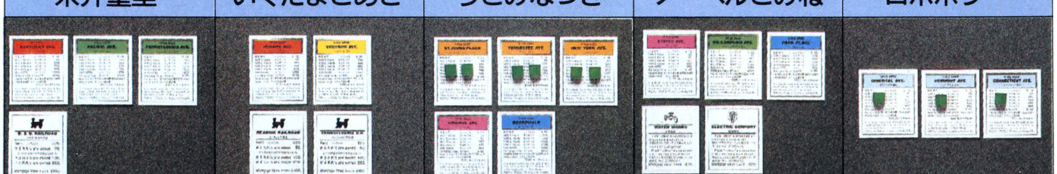
⬅ライトブルーを揃えたロボポリー。だが、1軒50ドルの安い家でも建てるお金がないのだろうか!?



ここまでの展開

糸井のお膳立てによって、うさみとロボポリーには、それぞれオレンジとライトブルーのセットができあがった。予想外の好条件で交換が成立し、リッチなバニーうさみは、その後すぐに家を2・2・1と5軒建てたのであった。糸井はこのさまを「5軒運動、2・2・1事件」と呼び、深く戒めている(意味不明)。うーん、序盤でオレンジに家を建てたうさみが、現在のところ有利と言えそうだ。

糸井、ツキがない!!



糸井重里	いくたまさあき	うさみなつき	ノーベルこみね	ロボポリー
●所有物件 ケンタッキー通り、パシフィック通り、ペンシルバニア通り、B＆O鉄道 ●家　なし	●所有物件 インディアナ通り、ベントノール通り、リーディング鉄道、パンシルバニア鉄道 ●家　なし	●所有物件 バージニア通り、セントジェームスプレース、テネシー通り、ニューヨーク通り、ボードウォーク ●家　オレンジに6軒	●所有物件 ステーツ通り、ノースキャロライナ通り、パークプレース、電力会社、水道会社 ●家　なし	●所有物件 オリエンタル通り、バーモント通り、コネチカット通り ●家　ライトブルーに3軒

はみだしモノポリー
『モノポリー』は、大恐慌時代のアメリカで生まれた。ペンシルバニア州のチャールズ・ダロウという人物が考案者。しかし、ゲームに登場する地名はほとんどがニュージャージー州のアトランティックシティーに実在する地名。一度行ってみては!?

中盤　「ちょっと待った!!」うさみを止めるのは誰？



オレンジに５軒、ライトブルーに３軒の家が建ったあとの展開ははたしていったいどうなるのか!?

いく　振りまーす。コロコロ……。
糸井　あ、いくたさんが、サイコロ落としました。スーパーファミコン版にはありえません(笑)。
いく　９。コネチカットの１軒。
糸井　あ、馬(いくたのコマ)が倒れました。よくないね。
こみ　10。テネシーに行きました。
うさ　200ドル。いい感じね。振りまーす。９。ノースキャロナイナ。家をニューヨークに１軒建てます。
糸井　５。ペンシルバニア鉄道。
ロボ　チョット怖イデス。ピピー。テネシー、200ドルニ入リマシタ。計算ガ狂イマシタ。



このあとに、うさみが地中海通りを、ロボポリーがショートライン鉄道を買った。オレンジに３人入り、家が各３軒ずつに成長。アトランティック通りに止まったいくたは、競売にして240ドルで自分で買った。ここで糸井がこみねに交渉を持ちかけ、ケンタッキーを出してグリーンを揃え家を１軒づつ建てた。いくたは400ドルでロボポリーから３つ目の鉄道、ショートラインを入手した。

●交渉４　こみねＶＳうさみ

こみ　うさみさん、電力と水道とケンタッキーを差し上げるので、ボードウォークを譲っていただけませんか？
うさ　どうしましょうねえ。
こみ　お金もおつけしますが。
うさ　いくらいただけます？
こみ　100では。
うさ　うーん、家が３軒くらい建つんじゃないですかあ。
こみ　「こみね、お金ないから建たないよ」トンちゃんもこう申しておりますとおり貧乏でして。
うさ　「ボードウォークへ行く」のカードもないし、場を動かす意味でやりましょうか。**(交渉成立)**

ここでこみねがダークブルーを揃えたわけだ。このあと、460ドルで糸井がＢ＆Ｏ鉄道をいくたに売り、グリーンの家を各２軒にし、いくたは鉄道会社４つを揃えた。こみねはマービンガーデンを競売にして、160ドルで入手、糸井は売れ残りのセントチャールズを買った。うさみのオレンジの家は３・４・３に、ダークブルーは各１軒に。鉄道に止まった糸井は、交渉でセントチャールズプレースをいくたに売却。ロボポリーのライトブルーの家が各４軒に成長した。いくたは抵当に入っているインディアナをロボポリーに150ドルで売却。

●交渉５　いくたＶＳこみね

いく　ノーベルこみねさん、マービンガーデンを私に安く譲ってやろうという気はないですか？
こみ　ええと、セントチャールズプラス200でなら。
いく　残念ながらお金が……。
こみ　じゃあ、プラス100で。
いく　ええい、しましょう。どうぞ。**(交渉成立)**

というわけでいくたがイエローを揃え、家を２軒建てた。ここで、バンカーに家がなくなり、サイコロ勝負時代に突入した。

ロボ　７。アララ、39セットデスネ。パシフィック、390ドル。
糸井　ありがとうございます。これであと10分遊べるかもしれない。
ロボ　イリノイ、インディアナ、裏ニシマス。プスンプスン……。
いく　７。マービンは自宅。
こみ　７。バージニア、12ドル。
うさ　９。アトランティック。22の倍だから44ドルですね。
糸井　８。初めての200ドル！
ロボ　３。グワワッー!!　ペンシルバニア、450ドル。家ヲ全部売リマス。コネチカット裏ニシマス。
糸井　家を３軒ください。
こみ　家を２軒ください。

私のモノポリー観

最初に買うカードは完全にツキですよね。だから、４、５枚カードが溜ったときに、高めのカードがあるときは、なるべく交渉もなくグルグル回ったほうが得ですし、鉄道とライトブルーあたりしかないときは、早めに家を建てて、他のプレーヤーの高い家が建つまえにジャブで体力を奪っていく、というような作戦しかありません。強い人に聞くと、好きな色はない、とみな言います。つまり、状況に応じて変幻自在になれる、ということが勝つコツでしょうか。



百田郁夫
第８代モノポリー世界チャンピオン。２時間後の展開も見通す世界有数の実力者。



ここまでの展開

うさみのオレンジは、家が3軒以上になってからなかなか人が入らない。いっぽう、糸井のグリーンには人が入りだしている。とくにロボポリーは、パシフィック通りで390ドルを払った直後に3を出してペンシルバニア通りにジャストミート。450ドルの支払いのため、ライトブルーの12軒の家を全部売り払った。そのおかげで糸井とこみねは家を建てたのだが、糸井の逆襲はあるのか……!?

糸井、逆襲に転ず



糸井重里	いくたまさあき	うさみなつき	ノーベルこみね	ロボポリー
●所有物件 パシフィック通り、ノースキャロライナ通り、ペンシルバニア通り ●家　グリーンに９軒	●所有物件 アトランティック通り、ベントノール通り、マービンガーデン、鉄道会社４つ ●家　イエローに２軒	●所有物件 地中海通り、ステーツ通り、バージニア通り、オレンジ３枚、水道会社、電力会社、ケンタッキー ●家　オレンジに10軒	●所有物件 セントチャールズプレース、ステーツ、パークプレース、ボードウォーク ●家　ダークブルーに４軒	●所有物件 オリエンタル通り、バーモンド通り、㊟コネチカット通り、㊟イリノイ通り、㊟インディアナ通り ●家　なし

終盤 グリーン糸井が絶好調に!!



グリーンの2ヵ所に続けて止まるという最悪の事態を迎えたロボポリーのつぎの犠牲者はいくただった。1000ドルのペンシルバニアに止まってしまった。

●交渉6　いくたVS糸井
いく　黄色の3枚セットをグリーンのつぎの物件にどうでしょう？600ドルくらいでお譲りしてもいいと思っているんですが……。
糸井　ほかの人が手を出せないんで、ダメですっていうのが正直な道になっちゃうんで。すいません。
いく　では500でいかがでしょう。ひっくり返せば400になるセットですから、100の投資で黄色が3枚揃うという……。
糸井　うーん、じゃ、お祭りということでやりましょう。（交渉成立）

けっきょく、いくたはリーディング鉄道だけ残して、鉄道3枚を抵当に入れた。つぎの給料で鉄道3枚を表にしたのだが……。

ロボ　8。共同基金、遺産100ドル受け取る。3枚表向けます。
糸井　いくたさん、ごめんね。2軒ください。
いく　どうぞ。11でパシフィック。900ドルはありません。破産です。
糸井　ありがとうございます。
いく　こりゃめちゃくちゃいい破産だな。鉄道4社と大枚300ドル。

糸井は、グリーンに3軒ずつ、イエローのセットに2軒ずつ家を建て、鉄道も4社所有になった。糸井にますます優勢の気配が。

ロボ　7。ピキピキピーッ、ベントノールデス。
糸井　ここは33セットですね。
ロボ　ライトブルーヲ全部抵当ニ入レマス。ガキギギギ、プシュン。
こみ　ケンタ。18ドル。あ、1ドル足りない(笑)。しょうがないから家1軒売ります。
うさ　チャンス。3マスバック。ニューヨークで自分ち。セーフ。
糸井　9。パシフィックだぁ！ あぁぁぁ！　自分ちだぁ(笑)。
ロボ　7。ペンシルバニア。1000ドル。ピピピピー、破産デス。
こみ　4。B＆O。200ドルか。家2軒売ります。
うさ　8。きゃーっ、ベントノール。3軒が家もあるの？
糸井　あえて言うと800ドルです。
うさ　ケンタッキーを裏にして、110ドル。地中海と電力会社を裏返します。ぐすん。
糸井　8。ボードウォークは200。
こみ　よくぞ、いらしてくださいました。ありがとうございます。

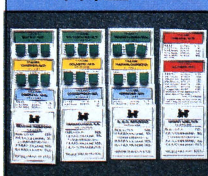
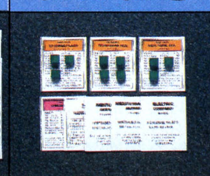
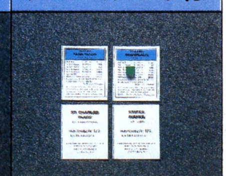




ここまでの展開

お金もなく、ツキもなかった糸井がグリーンパワーで家をどんどん増殖し、あれよあれよという間にいまや4つの鉄道とイエロー3軒ずつ、グリーン3軒ずつの家を持つ大地主に変身してしまった。いくた、ロボポリーが相ついで破産。こみね、うさみも主力物件以外は軒並抵当に入ってしまった。不思議なことに、中盤以降、糸井はオレンジにまったく止まっていないのだ……。

なつき急降下!?

糸井重里	うさみなつき	ノーベルこみね
		
●所有物件 ライトブルー3軒、イエロー3軒、グリーン3軒、鉄道4枚、イリノイ、インディアナ ●家　グリーン9軒 イエロー9軒	●所有物件 ㊩地中海通り、ステーツ通り、バージニア通り、オレンジ3枚、水道会社、㊩電力会社、㊩ケンタッキー ●家　オレンジに10軒	●所有物件 ㊩ステーツ通り、㊩セントチャールズ通り、パークプレース、ボードウォーク ●家　ボードウォークに1軒

結果 糸井重里の大逆転勝利!!

こみ　9。ペンシルベニアです。
糸井　1000ドルになります。
こみ　あらー、これは無理ですね。「トンちゃん、ショック」破産です。
うさ　9以上！　8。ショートライン鉄道は200。水道を裏返して、オレンジの家2軒売ります。
糸井　7。オリエンタルか。ここにも家建てよう。700ドル分。
バンカー　もう家ないですよ。
糸井　あ、そうか。じゃあ、黄色にひとつ置こう。
うさ　8。給料もらってバルティック。あら、売ってるの!?　どうせだから買いましょう。
糸井　じゃあ、終わらせちゃいます。イエローに3軒建てます。
うさ　2ゾロでケンタ、自宅です。2回目、5。あ、アトランティック、あぁーん、破産です。

以上、糸井のモノポリー勝ち!!

糸井　いやあ、こういうこともあるんだねえ。こういう勝ちかたをされたことはあるけど……。

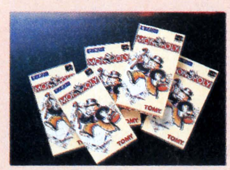
総資産9718ドル

糸井の総資産の内訳は、現金1528ドル、家がイエロー12軒とグリーン9軒、それにすべての物件。で、合計9718ドル。



トミーよりスーパーファミコン版『モノポリー』をプレゼント!!

スーパーファミコン用『モノポリー』のソフトを抽選で5名にプレゼント。住所、氏名、年令、職業、電話番号、好きなボードゲームを書いて下までのあて先までに送ってね。
（あて先）
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー
ファミ通 モノポリープレゼント係



⬅トミーから絶賛発売中の『モノポリー』のご近影である。

はみだしモノポリー　独占をテーマにしたゲームが『モノポリー』なら、すでにある独占企業を解体していくというゲームもある。その名も『アンチモノポリー』。交渉はもちろん裁判所などもあり、ユニークで楽しいゲーム。ゴールデンブック(株)より輸入小売店にて発売中だ。



Simulation Fiction 仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』＃4
by 渡辺浩弐

起きぬけの悪夢

ブレインマインドツール★コンピューターでコントロールされた光、音のパルス信号、電磁波、低周波などで脳内の神経をダイレクトに刺激し、リラックスや快楽に導くシステム。合法的なドラッグとして、オートマチックな瞑想装置として、巨大な市場が予測されている。写真は、被験者の50パーセントがオルガスムに達してしまうという、エクスタシー・マシンの最高機種〝アルティメット・ブレイン2000〟。

僕はキラキラと光る美しい虹のなかにいた。暖かい空間にふわふわと漂っていた。とても気持ちがいい。僕はいつごろからここにいるのだろう？　ここは、天国なのだろうか？

バン。

不自然な音が鳴り、突如としてあたりが真っ暗になった。

僕は天国から一瞬のうちに、漆黒の闇に投げ出された。

目がだんだん慣れてきた。完全な暗闇ではないようだ。僕は、薄暗がりの、狭いカプセルのなかにいた。

温度が急激に低下している。むしょうに寒い。

僕はうめいて、上半身を起こした。

顔からゴーグルが滑り落ちた。

僕は、ぼんやりと思い出してきた。これは、ハイテクを駆使して脳を刺激する快楽ツールだ。目の裏側に当てられた無数の発光ダイオードの点滅パターン、そして耳に当てられたスピーカーからの立体音響で脳を刺激するマシンである。

気がつくと、頭にはいくつもの電極が貼りつけられている。これは、脳の快楽知覚部位を電磁波で刺激するためのものだ。

そうだ……僕はドリーム・マシンにジャック・インして、まどろみ続けていたのだ。

虚空に、〝緊急停止〟の黄色いランプが点滅していることに気づいた。

何らかのアクシデントで、マシンが故障して、夢の自動製造が停止したのである。

頭がだんだん、はっきりしてきた。記憶が戻って来た。

ハイテクを駆使して脳をリフレッシュするブレイン・ジムは、'90年代後半のトレンドだった。そして、ある家電機器メーカーが、ゲームデザイナーや神経生理学者を集めたプロジェクトで、トリップのための究極のマシンを作り出した。光、音、電磁波などありとあらゆる刺激媒体をコンピューターでコントロールするものだ。

僕がいままで、つながっていたのはそれである。ジャック・インした瞬間に脳の快楽神経を刺激するマシン。体験者はすぐにエクスタシーに達し、そのままイキッパナシになってしまうゲームマシンである。

何時間、いや何日間僕はハマり続けていたのだろう。

点滴の瓶が見える。左腕を少し動かすと、差し込まれた針を感じる。マシンに入ったら半永久的に夢を見続けることができるシステムなのだ。

そうだ。僕は家の近くに新しくオープンしたブレイン・ジムに、からかい半分に立ち寄ってみたのだった。評判のその〝究極トリップ・マシン〟を何10台も導入したという噂を聞いたからだ。

しかし。5分だけ試体験させてもらった僕は、そのあまりの気持ち良さに仰天した。体がとろけるとはこのことだ。虜になってしまいそうだった。

が、その利用料金はあまりにも高かった。

「残念です。会員になってときどき楽しみたいんですけど、とても僕の手の届く額じゃ……」

そういうと、ジムのマネージャーは、にこやかに答えてくれた。

「お金のことでしたら、大丈夫です。ひとつだけ方法があります」

「分割払いですか……でも、それもちょっと……」

「いや、違いますよ。」

そうだ、マネージャーはそれから不思議な話を僕にしたのだ。凍った時間が溶けるように、順繰りに記憶が再生されていった。

「よく考えて下さい。このマシンに入ればあなたは、スイッチひとつでエクスタシーを、いつでも、そして無限に持続して得られるのです。人が勉強したり、仕事したり、おしゃれしたり……人生のすべての努力は、じつは〝エクスタシー〟という最終目的のために行なっていることなのですよ。究極の快楽を手に入れてしまったら、もうこのマシン以外の人生は無駄なものになるんです」

彼の言うとおりだ。そのマシンの体験は、あまりにも甘美なものだった。僕は、できることならば、ここでずっと快楽に浸り切る運命を選びたかった。

「このマシンと契約さえすれば、あなたはもう、歩き回ることも考えることもいりません」

「でも、僕にはそのお金が……」

ジムとの終身契約には、記憶が遠くなるほどの金額が必要だった。僕は、逆立ちしてもそんな金を用意できそうになかったのだ。

「わかりませんか？　あなたは、電脳空間の快楽の園へと移住することになるのです。あなたには、もうその肉体も必要ないんです」

マネージャーは机のなかから書類の束を出した。

「……ぜひ、この書類にサインして下さい」

そこまで思い出した僕は、焦げ臭い煙の匂いに気がついた。気温は、再び急上昇している。

マシンの急停止の原因は、もしかしたら火事なのか？

だとしたら、急いでこのカプセルを脱出しなくては。

立ち上がろうとして、僕はベッドから転げ落ちた。

ない……僕の両足がない。

そして、右の手もなくなっていた……。

そして、たった一本残った左手には、何やら札のようなものが貼りつけられていた。

それには、こう書いてあった。

〝売約済〟



ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)
RPGの疑問にズバリ答える今週の特集は?

RPGの○密

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年4月23日到着分まで!!

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 第112回

1980 NAMCO
PUCKMAN

文責:渋谷洋一
協力:漆原龍之介

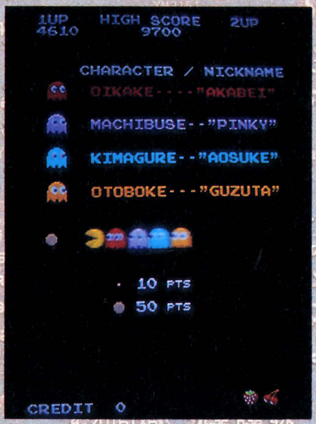
ピザ

『パックマン』は'80年にナムコから発売されたコミカルなキャラクターが登場するアクションゲーム。パックマンのデザインは一片を取ったピザから発想されたという。4匹の敵キャラクターはそれぞれに性格づけがなされていて、追いかけアカベーや気まぐれアオスケなどニックネームにその特徴を知ることができる。シンプルでコミカルな印象がうけ『パックマン』はアメリカを中心に世界的大ヒット。アメリカでは子供向けのアニメーションテレビ番組になったり、『パックマンフィーバー』なる歌も登場した。その後、『スーパーパックマン』、『パック&パル』、『パックランド』、『パックマニア』とパックマンシリーズは続き、名実ともにナムコの看板キャラクターに成長していく。

固定画面でマップは単一ながら、パワーエサを食べての逆転、左右のワープトンネル、ボーナスフードなど、いろいろ工夫が施されていて、プレイヤーを厭きさせない。リンゴやメロン、オレンジなどが面数を表わすのも、ゲームデザイナーの茶目っけぶりを感じさせ好感が持てた。

『パックマン』には完全なパターン攻略法があり、その筋道を同じように通れば、誰でもクリアーすることができた。パターン攻略は1、2面と3、4面と5面以降の3パターンがあり、それぞれのルートを正しく覚えなければならない。だが、一度覚えてしまえば出現するボーナスフードを食べ、すべてのパワーエサを無駄なく使用し、全4回の逆転チャンスの際にもすべて最高得点の千600点を取ることができる。ただ生き残るだけの攻略法ではなく、すべてのフィーチャーを最大限に使い切った素晴らしい攻略法だった。5面以降は鍵の9面までそのパターンで通用するが、以後はパワーエサを食べても敵キャラクターは反対方向に一瞬進むだけ。あまりにも過酷だが、この鍵の9面以降の攻略パターンを完成させたつわものもいた。なんでも256面に到達すると、画面が半分グチャグチャになってしまうバグ画面を見ることができるという。

大ヒットした『パックマン』には多くのコピーが存在した。『フルコピー』やら『ハングリーマン』や『スキャンダルマン』、『ポパイパックマン』などなど。『パックマン』のハードは『ギャラクシアン』の基板のサウンド部分を強化しただけのものだったので、ギャラクシアンボードからの改造が可能で、そのためこのように多くのエセ『パックマン』が存在した。多くのエセ『パックマン』たちは、のちにエセ『ペンゴ』として生まれ変わっている。

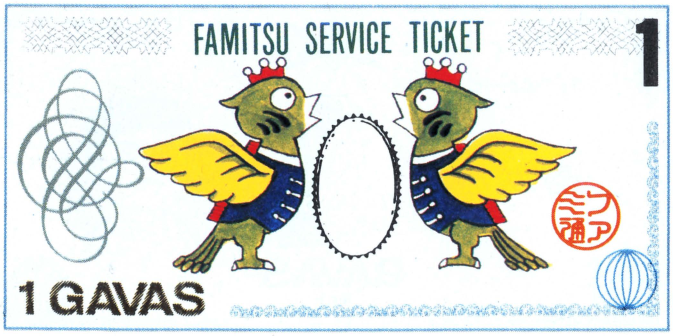


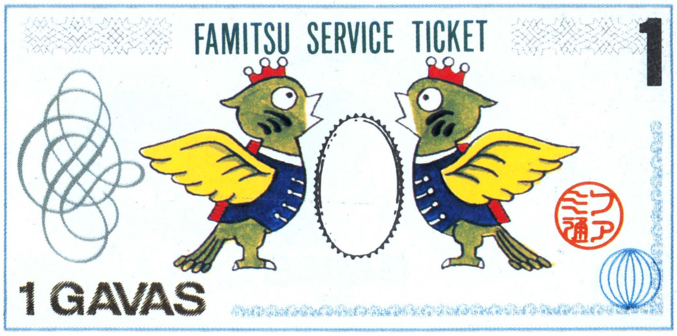
↑一片を取ったピザから発想されたパックマン。シンプルでコミカルなデザインが愛らしく、世界的な大ヒットとなる。

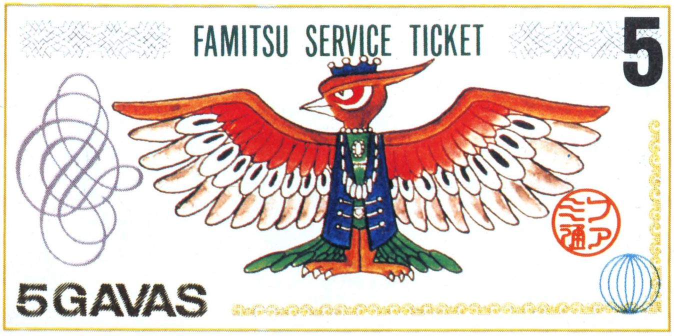


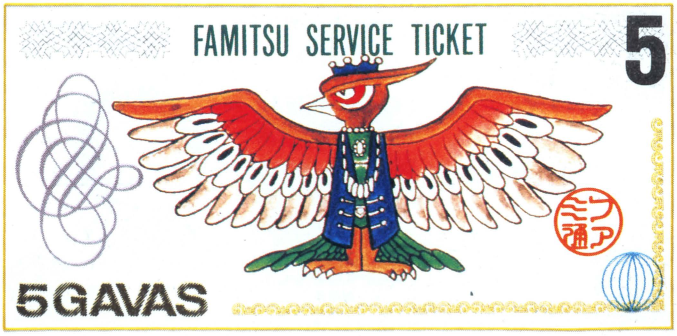
↑攻略パターンがあり、ブーム終焉時には多くのプレーヤーが鍵の9面まで、そのパターンを使って難なくクリアーした。

※補助券ガバスはメタリックガバスとは取り替えられません。









元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：餓狼伝説2（第2回）



♨水玉先生はネオジオラー。エス・エヌ・ケイさんからいただいたらしい。

LETTERS 伝言板

編集部の局地で、内線電話を使ったパソコン通信"ファミ通内線ネット"が開局した。開局っていうとカッコよさそうだが、例によって勝手に始めちゃっただけなので、禁止される可能性あり。

やっぱり雑誌の編集者ともなると、漢字の知識とか、校正の技術なんかが、ほかの職業より何倍も優れていたりしますか？　本の感想文を書くのとか得意ですか？　（東京都　シュールくん）

ファミ通を読んでて、「漢字の知識があるなあ」とか「やっぱ校正力が違うねえ」なんて思う？　そのへんにヒントがあるとは思うんだけどね。具体的に言うのは、悲しくなるのでやめときます。

ご想像のとおり、感想文はあとがきの丸写しだった編集者

私は中学校で家庭科の教師をしています。先日、調理実習を行なったのですが、その感想欄に「甘からず、辛からず、うまからず！」と、マヌケなことを書いてきた生徒が9人もいたのです。半殺しの刑にしてもいいでしょうか。

（兵庫県　不倫プリンセス）

バカモンッ!!　半殺しの刑に処されるのは、あんたのほうだぜ、先生。「甘からず、辛からず、うまからず！」を"マヌケなこと"だなんて……。そんなこっちゃ、若者と接する資格がありませんぜ、先生。と言いたいところなんだけど、相手は女の先生だからなあ。まあ、もうちょっとテレビでも見なさいってとこかな。恩情判決ね。

もっとがんばれダチョウ倶楽部の会の発足を頭の片隅で考えてもいいと思ってる編集者

ボクの友だちは、ボクが書道で失敗したとき、「その失敗がなければ1億円で買ってやったのに」と言ってきます。彼を殺ってもいいですか？

（東京都　あぶしいっ）

なんだか最近、殺すだの殺さないだのといった内容のはがきが多いなあ。まったく物騒でしょうがねえや。こんな世知辛い世の中だからこそ、手と手を取り合って生きていこうじゃないか。なあ、みんな。いい加減に物騒なはがきばっかり送ってくるのをやめねえと、しまいにゃ殺すぞ。

わかってない編集者

ボクのクラスには、アニメオタクやサッカーオタク、自衛隊オタクなど、かなりカルトなやつらがたくさんいます。編集部にもこんな人たちはいますか？

（愛知県　ガラフの父　14歳）

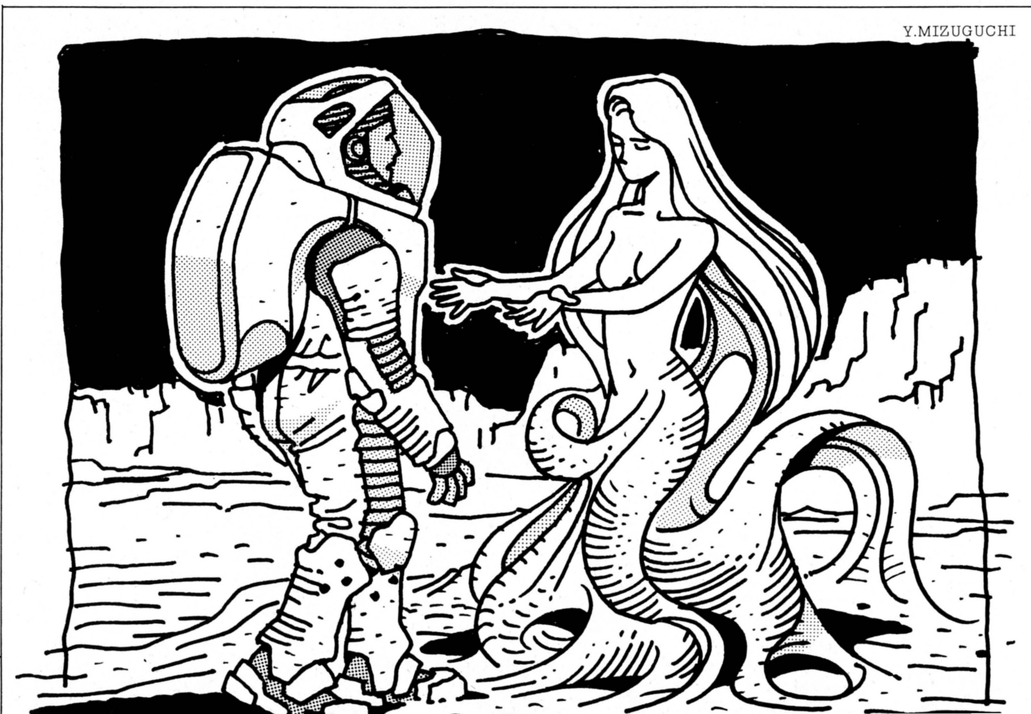
ここ南青山にあるファミ通編集部内にも、かなりカルトな人々が棲息している模様です。それではこっそり覗いてみましょう。あらあら、さっそく発見しましたよ。ちょっと盗み聞きしてみましょう。

「やっぱ、あのセメントの練り具合っていうのは、自分の手で練らないとあんな粘りが出ないわけよ。機械なんかで練っているようじゃあ……」

「このあいだ、プロの測量技師に会ったんだけどさ、プロはやっぱ違うよな。人が前を横切ろうとも沈着冷静だし……」

前者はセメントオタクのようですね。彼らはセメントの袋を収集するという習性をもっています。また、後者は測量オタクです。メジャー、測量に使われる三脚など、測量グッズを集めるのが習性です。このほかにも、ドリフおたく、溶接オタク、カツラオタクなど何種類か棲息しているようです。それではまた来週もこの時間にお会いしましょう。さようならぁ。

テレビレポーター　猿山赤子
24歳　入社3年目　フリー希望



『スターフォックス』のCMで、原宿をウロついてた4人にひと言。てめえらもいい歳なんだから、ガキみたいに「ゲームセンター寄ってこうぜ」なんて言うな。東京人ならゲーセンと言え、ゲーセンと。　（埼玉県　ワハハマン）

おお、これはこれは。埼玉県民から東京人のことについて意見さ

れるとは……。個人的に埼玉県は馴染み深いとこだし、もうすぐ埼玉県民になる予定もあるので、これ以上言うのはやめとこかな。とりあえず、「埼玉県与野市民81446人（3月1日現在）のみなさ～ん。もうすぐ住民としてうかがうんで、よろしくね」ってことで。

伝言板をなかば私用に使用してみた編集者

3月3日、ラジオにて「今日はいいお天気ですね。まさにひな祭りびよりといったところでしょうか」と言っていた。どんなひよりか知らないけど、声が色っぽかったから許す。

（神奈川県　悪の勇者ピッコロ）

いかん、いかん。声だけで許すのは危険すぎるぞ。メーカーさんとか、取材先に電話したとき、電話口の女性の声が妙に色っぽいことってあるんだ。期待して会いにいくと、ことごとくカウンターパンチ食らうもの。ダメ、ダメ。色っぽい声は、髪の長い女性の後ろ姿よりアテにならないって。

そんなことばかり期待しながら仕事してる編集者（でも成果ゼロ）

注目!!　下に伝言板への文句を書く場所を作っておきました。思う存分、書きなぐってください！　（大阪府　ガツン）

□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□（読者）

そのことにつきましては、誠に遺憾に思っているしだいではありますが、ただいま善処いたしておりますしだいでありますので、いましばらくお待ちいただきたいと所望いたすしだいであります。

玉虫色の回答をしておく編集者

よく、「こりゃあ、一本取られましたな」と言う人はいるけど、「こりゃあ技あり取られましたな」と言う人がいないのはどうしてですか。

（熊本県　谷友博　13歳）

あれ？　谷くんのまわりには、いないの？　そういう人。オレの知り合いには「こりゃあ、技あり取られて合わせ技一本になるところだったけど、危ういところで有効取られただけですんだってところですかな」なんてこと言う人がいるけどなあ。そうかあ、いないのかあ……。

困った知り合いが多い編集者

初めて伝言板に載ったのはいいが、下ネタだったため誰にも言えなかった。

（大阪府　ピエ～ル畳　15歳）

今回伝言板に採用されたことも、友だちに自慢できるかどうかちょっと微妙。今回のはがきは下ネタじゃないけど、このネタを見せたら、以前に下ネタを投稿してたのがバレちゃうもんね。どうする？

余計な気苦労をさせる編集者

「なあ……M子……しようぜ」
「もぅ、コタローくん、好きなんだから」
「くっ、M子、いくぞっ！」
「ああっっ！　思いっきり飛ばしてぇ!!　早くなかにぃ！」
「ふう……」
「………」
「なあ、もう1回しようよ」
「ああ、コタローくん、どうしてこんなにうまいの!?」
「へへ……得意の18番だもん」
彼女とゴルフゲームをやってます。えっ？　どうかしましたか？

（群馬県　コタロー　17歳）

こんなえげつない下ネタを書いてきたコタローも、採用されたのに誰にも言えず、ひとりでほくそ笑むしかないのね。ニヤリ。

さっきの編集者

TACOXとマルコムXは兄弟ですか？

（愛知県　レガシーワールド）

おしい、じつにおしい！　クロスレビューでお馴染みのTACOXは、マルコムXのおじさんの友だちのいとこの生き別れのお母さんの顔見知りの大工と不倫した向かいの家の奥さんが好きだったテレビ番組に出演したことのある犬に吠えられた課長代理と同じ名字だったのだ。スゴイか？

世界中の人物となんらかの関係を持つ編集者（スゴイか？）

あの、ヘンな質問ですが、ファミコン通信は1週間に何冊売れているのですか？　ボクは216号を発売日の翌週の水曜日に買いに行ったら売り切れていました。ちなみにその後は、ちゃんと金曜日に買いに行ってます。

（長野県　日本人ロボット）

世の中の不況ムードもなんのその、我がファミ通は逆風をはねのけながら着実に部数を伸ばし続けております。現在、毎週70万部を発行。ちなみに、ファミ通世界征服計画の目標達成まで、あと39億9930万部。いよいよもうひとがんばりって感じ。

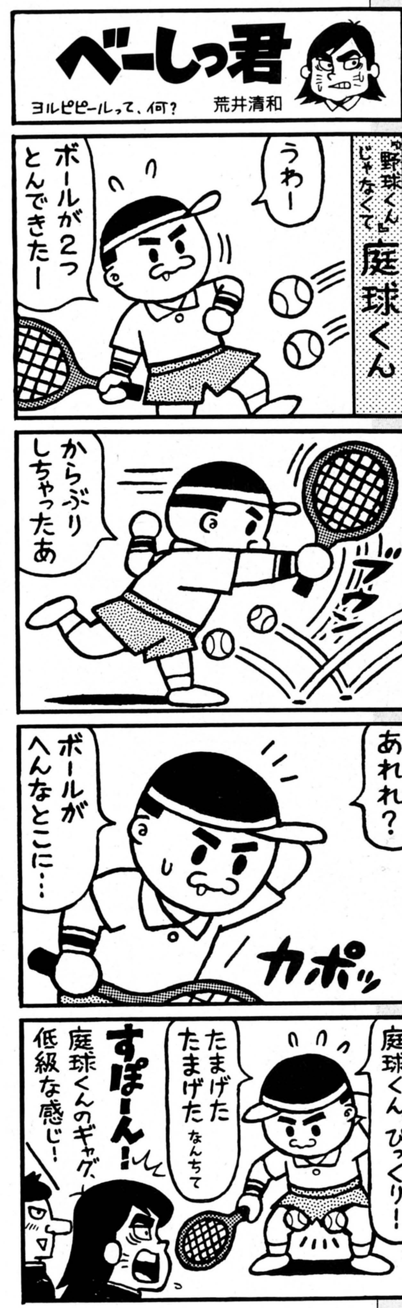
計算に強い編集者

身長を伸ばす通信講座で、「こんなに伸びた」と言っている12歳や16歳のお子たちは、成長期なんだから違うような気がする。

（千葉県　よく名前出せるね）

“気がする”だなんて、ずいぶんと控え目な人だね。そんなもん、絶対違うに決まってんだろ、クソッ。

昔試した編集者



現在、“ファミ通内線ネット”の会員数は13名。ファミ通内部だけの、ローカルなネットとして運営中。用事のある人がすぐ隣にいるんだから、直接話をすればいいようなものだが、ネットを介して会話するとひと味違ってまたグッド。

おたよりのあて先は164ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには、1000ガバスを進呈します。

Begin to Oh! Shuji

美・人・と お習字



ファミ通町内会
FAMITSU CHONAIKAI

『FFV』の、始めて20分ぐらいのところを5回ぐらい遊んでいます。根性なし状態です。

金の御ピアノ賞 1000ガバス

RYUホモKEN（龍虎の拳）
by・ミッキーロジャース

東京都 チン・カッファン

筋肉質の人よりも、ちょっとひ弱な感じのほうがモテモテらしいぞ。

銀の御ソース賞 500ガバス

半ケツの野田稔（伝説のオウガバトル）
by副編集長は半ケツ大好き

東京都 平太

いま一部で人気沸騰中の副編集長ネタ。ただいまペンネーム募集中である。

御ルドな人々 各1000ガバス



バツとマル理科案ず（バットマンリターンズ）
By.赤点仮面

北海道 小泉仁

理料がダメでもほかの教科があるっスよ（無責任モード）。

コルナゴです。（レベル5デス）

愛知県 丸山宏之

腰が低くていい人だなぁ。悪いことができないって顔だね。

凍るおなごの壺
by雪女

東京都 北野綾子

“コルナゴの壺”が元ネタなのだが。壺……エッチな響きだ。

子供キャバクラヒデコ（コズモギャングザビデオ）
by あったらこわい?

静岡県 ゲーラー

本当にあったら、意外に繁盛するのかも。日本は平和だな。

予選通過のみなさん 各500ガバス

いきなり**不運、内藤ゲリ**ときたか。ゲリがひどいと肛門が熱いんだよな。わかるよ、その気持ち。苦しみを描いた**マルシア苦**も捨てがたい。まだ20代前半なのにマルシアはがんばっとるのう。**整形で切、痛っ!!** も苦しんどるな。ところで、ワキガの手術は死ぬほど痛いらしいな。痛っ!! なんてもんじゃ済まないぞ。今週は苦しいネタばかり集まったな。そのなかで異彩を放っているのが、**こんばんは、松井です**だ。奥村の今後に期待するス。

不運、内藤、ゲリ（ムーンライトレディ）
byヤクルト飲んで……

千葉県 オケアノス

マルシア苦（アルシャーク）
by演歌の道は遠い

茨城県 ビアンカ

ミッカン ONI III 山

奈良県 吉幾三の娘

整形で切 痛っ!!（聖剣伝説2）
byウゴウゴルーガの臼井と蓮田

栃木県 ダルシム臼井

こんばんは、松井です。
（ヨモツシコメ）

東京都 奥村浩司（桃重）

瞳孔開いて昇天（重装機兵ヴァルケン）
byメガンテとメガテンは違う

神奈川県 笠原正大

GAVAS 変則ガバス制

第14回 なんでもTOP20

毎回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。
特等席は969ガバス、2等席には各569ガバスを進呈!!

順位		得票	順位		得票
1	セーラーマーズ火野レイちゃん	210	8	体育会系王花学院　細倉ゆたか	20
2	金内朗(友人)	87		はさば	19
3	山中鹿之助(歴史上の人物)	65	12	スターダストレビュー	19
4	サファリ義行	55		炎舞う　細倉ゆたか	19
5	久川綾のチャレンジ放送局	50		ビアンカ捨ててフローラに走ろう友の会	18
6	小室哲哉と大木智宏と松岡英明	26	15	セルシードルフィンクラブ	18
7	三上博史に似ている冨田和音	25		4月に発売の笠原弘子さんのNEWアルバム	18
	冨カン&久松史奈&東海帝王	20	18	メガドライブ版コットン(出ないって)	17
8	おなかがスクーン	20	19	アントニオ猪木に16票	16
	薔薇伝説　細倉ゆたか	20	20	うしろ髪ひかれ隊	15

●総評　近頃は2次元モノへの熱烈な投稿が目立つ。しか、ガビガビに波うった、腐りかけのはがきなんかもちらほらと見受けられる。壊れぎみだな。もうちょっとぐらいなら壊れてもよい。壊れ具合いによっては掲載も考慮させていただきますです、はい。ガバスもありっす。

●期間限定おはがき募集　ながらくご愛好いただきました"なんでもTOP20"も、バブル崩壊のため(うそ)4月2日をもちましてはがきの受け付けを終了させていただきます(本当)。怪文書、回文、人生設計、その他もろもろのコーナーへの投稿に専念してくれると感激っス。

今週の特等席

1票(31位)



岡山県　よい子の歌

●選評　おお、テレビ局の盲点をついたアダルツオンリーなCM。奥様ウットリ。

2等席な人々

1票(31位)



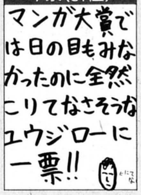
宮崎県　いなづま

1票(31位)



大阪府　デンジャラス

1票(31位)



青森県　ドララグレート

GAVAS 1500ガバス 読者の4コマ



大阪府　けいけいくんさ

みたか、これぞ究極の立体マンガであらせられるぞ。頭が高い、控えおろう。うひひひひ。

●選評　ネタはカビが生えるほど古いが、雑誌切抜きマンガは斬新。字をもっと丁寧に。

GAVAS 800ガバス 奇怪的回文欄

鎧六持ってる手に　ニトロ持てと
ラナルータかけます
波とかバシルーラと
誉れ高きザオリク　いま売るよ
くさりがまをどかし　木の実が
西にかるく落ち　痛い皿
置く　ルカニ
死神の騎士　かどを曲り
裂く　夜　うまい栗を
ザキ語れマホトラ売るし
バカとみなす負けかた売るなら
とてもロトに似てる　鉄も黒色よ

秋田県　黄金霜

●選評　ここまで長い回文なら掲載確実。詩的な香りもちらほらして、たまんねっすヨ。

GAVAS 500ガバス 実験結果報告

実験：太陽の光を虫メガネで集め、ハエの死骸、髪の毛、カリカリに乾燥した犬(?)の糞を5分間熱して、どんな匂いがするか試しました。気温は20度、湿度は60パーセントぐらいだったと思います。
結果：どれもすンげー臭かったです。なかでもハエの死骸のかほりだけは生涯忘れられないものでした。

東京都　ウニ夫

●選評　ただ単に火で燃やしただけではわからない微妙なコゲ加減が絶妙。もっとほかのも熱するがよい。

GAVAS 500ガバス 人生設計

オリバー君調教中に突如錯乱し、全日本プロレス道場に迷いこむ。ハンセンのラリアットはかわすが、馬場の16文キックをしこたまくらい、はるかアメリカまで飛ばされる。競馬のノミ屋をやって生計を立てるが6年後、ゴルゴ13の銃弾に倒れる。依頼人はまったく不明である。

静岡県　プロレスニュース

●選評　とり残されたオリバー君はどうなったのでしょうか？　10年後に報告するがよい。

怪シイ物ヲ送レ

怪奇極まりない写真、きわどい写真、頭脳をフル稼働させて書いた怪文書、謎のメッセージ、奇怪な体験談、証言、未確認生命体との合成記念写真、怪しいルートから入手した正体不明のグッズ、宇宙からのメッセージを書き留めたメモ、その日見た夢を一冊のノートにまとめた夢日記、人には見せられない恥ずかしい物、書いたけど出せなかったラブレター、おぞましい外見の植物の写真など、うさん臭い物、恥ずかしい物を町内会"怪奇物"あてに送ってね。匿名、封書可、高ガバス約束、明朗会計。

語学堪能

自国以外の言葉を知っていれば何かと便利だったり、自慢できたりします。学生のうちに勉強して、英語やフランス語、ドイツ語などを覚えるのもオツなもんです。しかし、これらの言葉を喋ることができる人はわんさといます。もうちょっとオリジナリティーがほしいという貴兄、貴女には、ナイスなエスペラント語や、魅力タップリのサンスクリット語をお薦めします。薦めるだけ。

■肉弾相撃つ男の理想郷、毛玉部屋に入門した茶畑。親方に伝授された相撲の奥義がついに爆発する!

★町内会に男の裸体写真が送られてくるそうですが、よかったら私に譲ってください。というはがきが編集部に届きました。しかしファミ通はホモ雑誌ではないのです。意外に思うでしょうが、動揺しないでください。本当は根性、友情、汗、涙、あとお毛けなどの情報を迅速かつ正確に伝えている雑誌なのです。

電気自動車の実用化へ

GAVAS 800ガバス

山形県　アレス

●選評　誤植ってヤツですね。でもこんな軍隊があったら、流血がなくてよいかも。

全日本暴れん坊将軍列島縦断グルメ紀行

GAVAS 800ガバス

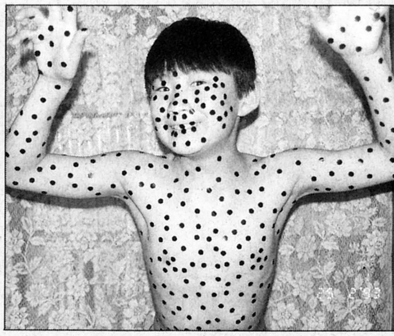


秋田県　まい6ヵ月

●選評　男は酒と肴にはうるさいぜ。それじゃ活きのいいところを叩いて……もらうと犯罪ですね。

剣山ヤロー見参!!

GAVAS 1000ガバス



青森県　エビル

ぶつぶつぶつつぶ……。

●選評　無数に生まれた黒点に己れの体を鍛錬する男の生き様を見た!　気が……。

単発イラスト道場

GAVAS 各888ガバス



広島県　彼女15さい



香川県　ペプリ

首切りの〝帝王〟大阪地裁が三洋電機を断罪

GAVAS 800ガバス

岐阜県　ボク十字架やて

●選評　血沸き肉踊るタイトルに思わず珍汁を漏らしそうになりました。これも男の性ってヤツ?

今週の天空の花嫁さん　アナザーアイドルスタジオ

GAVAS 1100ガバス



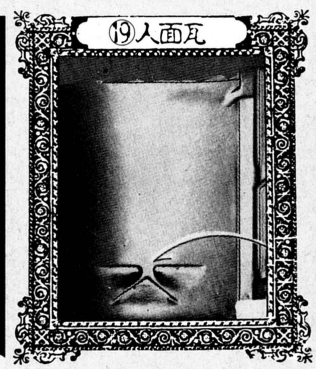
東京都　祝　高校卒業♡

高飛車な女に見えますか?

●選評　今週は男特集だというのに婦女子の写真を載せてしまった。男の性か!?

妖怪101匹図鑑

GAVAS 1100ガバス



茨城県　スラリン

私も町のレポーター

GAVAS 各800ガバス



福岡県　胸突八丁

●選評　いくら幼少の身とはいえ、便器に落下するヤツはいないぞ。

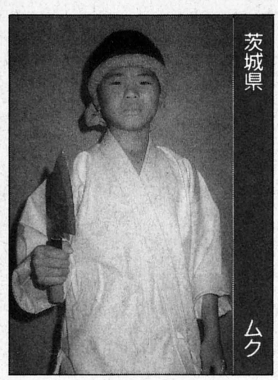


広島県　ガチムック

●選評　ビートたけしにクリソツです。何か起こしたのでしょうか?

日本のジョブチェンジ

GAVAS 1000ガバス



茨城県　ムク

板前になりました。

●選評　男を磨く職業、板前。けど包丁も磨いてほしいものです。サビは男の勲章ではないぞ。

宮沢りえプ・レ・ゼ・ン・ト

岐阜県　サタン

●選評　人気が急騰したり暴落(?)したり、何かと話題のりえさんですが、もらえるものなら、もらいたいものです。

ミルクしゃぶしゃぶ（上）一人前　4,000円
（先付、和牛上肉、野菜、きしめん、餅、フルーツ）

大阪府　藤木吾呂

●選評　ホワイトソースのしゃぶ?　軟弱な食い物だぜ。ちぇ。

兵庫県　プリケツ



●選評　「伝えます」と言われても。ひょっとしてDATか何かに声を録音しているのでしょうか?　う～む。

男の世界よ、永久に!



「こんな時代やさかい～」ではないですが、昨今の男性の女性化傾向には目にあまるものがあります。女にガタガタ言われたぐらいで、ビビってんじゃねーよ。です。そんなときの男の対処法は①サルぐつわで黙らせる②ヌカ漬けにする③あやまる――など。とくに③は正しく正座で行ないましょう。それが日本男児の務めです。

私の報告書 Watashino Houkokusyo



GAVAS 各555 ガバス

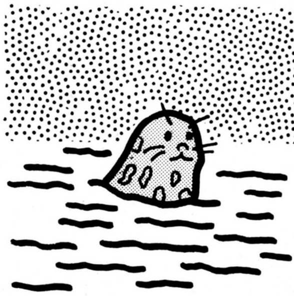
◎友人Iの股間に**釣鐘ストンピング**を連発したら、血尿が出た。 広島県 春田勇

◎家の母の**くしゃみ**は「ぐわし」という。 東京都 ヅラポン

◎**ハンターチャンス!!** 大阪府 ずっぴんバッツ

◎『超兄貴』をプレーして、**ホモに**目覚めてしまった。 福岡県 巨チンの星

◎中古の『超兄貴』を買った。説明書になぜか**魚介類の臭い**のするシミがついていた。 千葉県 T-YONE



◎我が校の生徒会長は選挙のとき、番長グループが票集めに関与していたという**疑惑が**ある。 大分県 ターザン鈴木

◎全日本プロレスの田上明は強いことは強いけど、けして**プリンス**じゃあないと思う。 青森県 ドララグレート

◎ある日、バスに乗っていたら、乗ってきたお爺さんが整理券をめちゃくちゃ取っていた。連れのお婆さんが「やめなさい」と注意すると、「わしの**歳の数だけ**とるんじゃい!」と言っていた。 福岡県 ATSUSHI

◎中身の詰まった検尿カップをカバンに入れて登校してきたN。遊びでカバンを蹴られ、カップが潰れた。その後の経緯はご**想像にお****まかせ**します。 右に同じ

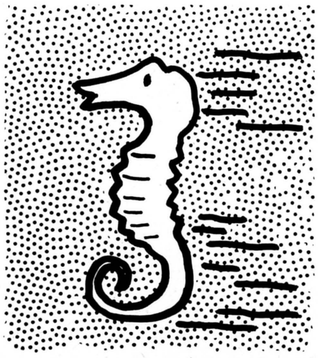
◎「オレ好きな子ができたんだ」と言っていたAは**男子校**に通っている。 埼玉県 ワハハマン

◎みんな**老後が心配**じゃない? 神奈川県 半ライス大盛

◎このコーナーの秩序を乱すような投稿はなんの価値もありません。直ちにやめなさい。ここは公共の場です。**事は重大**なのです。 宮崎県 寒川和真

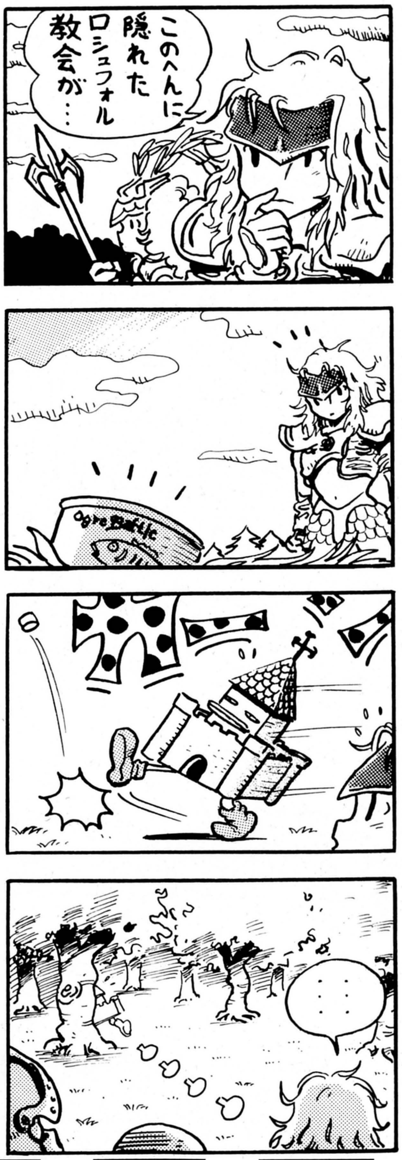
◎秩序なんかどんどん乱しちゃえ。**ぷう～っ**だ。 東京都 町内会担当者

◎そんなのいけない**わん。** 東京都 町内会担当者の良心



りろりろ

中ひでお



■おもな登場人物 長い男、大きい男、男のなかの男。町内会は今週も男だけのワンダーランドなのだ。

埼玉県 うさぎ



投稿のオキテ

だからダメだってば



男の裸がうれしいか

▽本当にそのとおりなんです。
■だから絶対にダメなんです。
♀左の写真を送ってきた東京都のコスモタンク桜田! 白いブリーフもっこりは隠せよ。頼むから。あんたは罰として3ヵ月間セルフバーニング禁止を命ず。
◆ところで、今週の町内会男特集はいかがだったでしょうか? 読者の厚い要望にお応えしたアレなんですけど、担当者はトホホです。泣きそう……。
♂あと女特集もやりたいので、女性投稿の発奮を望みます。
★ではでは、またまた来週に。

担当はホモじゃない

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで



今週の運勢　4/12[月]→4/18[日]

占いは、誰が占っても結果は同じ。プロと素人の差は、読みの深さなのだ。

迷える子羊救済

最近なんで自分が生きているのかを考えてしまいます。幼少のころ2度も死にかけたのですが、いまも無事に生きてます。しかし、あまり恵まれない人生を送っているような気がするのです。（東京都　サンサーラ人）

ズバリ悩みは2点あります。ひとつは将来の展望がつかないこと、自分の意志で決められないこと。ふたつ目は家庭内、家族のことです。不運だということですが、強運かつ生命力があったからこそいままで生きていられたのです。これは、この世に生きていなさいという印です。ズバリ答えを言いましょう。今年の夏に喜びごとがあり、自信と立場を与えてくれ、2年後には将来への道が開かれます。その後は積極的に活動していくでしょう。十代は生きることの哲学的なものを求めていく時代。大いに苦悩しながら歩んでください。

●占いの結果がよくても、努力をしなかったり消極的だったら意味がない。思い切って行動だ。

1月生まれ　停滞運。あせりは禁物。対人関係は相手のせいで円滑にいかない。批判は仕返しをくらいやすい。家庭ではのんびりと休養を。腰、座骨注意。2、7、赤、チョコレート色、アルバム整理、照明、月曜、金曜が吉。

2月生まれ　予定や計画事は速めに進めてよい。対人面も順調。実力を発揮するチャンス。勉強は正攻法で学習。家庭内のよろこび、会食の機会あり。5、10、ブルー、黄色、レコード、リング状のもの、火曜、木曜がよい。

3月生まれ　ツキのなかった人も今週は復活。自信が出て、リーダーシップをとるかも。後半は大胆にうって出よう。異性は身近なところに縁がある。5、10、紺色、クリーム色、カップ、化粧クリーム、火曜、金曜が吉。

4月生まれ　公私にスムース。昼間の行動がよい。夜は不調。物事の白黒をつけることが出ても、様子を見るのが利口。身だしなみはきちんと。金運小吉。4、9、ブルー、黒、ネックレス、スラックス、月曜、木曜に福あり。

5月生まれ　苦労のある1週間。あくせくしないで我慢の子。家庭内の用事をするとき。パンク、盗難に注意。家庭では部品切れ、不注意が重なりやすい。1、6、白、黒、趣味のもの、ゲーム、水曜、日曜がラッキー。

6月生まれ　イヤなことが続くかも。不機嫌な顔、ケチをつける口に注意しよう。タバコや酒、誘惑などが出るとき。異性とは縁がないとき。4、9、オレンジ色、コバルト色、小物入れ、コレクション、木曜、土曜が吉。

7月生まれ　いまは伸び悩み。見栄と飾りはダメ。正直な姿でのぞむこと。週末に障害が出そう。金運は期待できない。健康面ははっきりしないが問題なし。2、7、黄色、茶色、記念切手、古銭、月曜、日曜がよい。

8月生まれ　腰は重いがやる気は十分。返事はす速く、長電話は控えよう。プレゼントは吉。勉強は上位を狙い馬力をかけよう。異性はライバルが多い。1、6、ブルー、えんじ色、ラジオ、古典まんが、水曜、土曜に福。

9月生まれ　前半ツキなし。後半口の災いに気をつけよう。家族間のコミュニケーション不足で誤解あり。困難打開の方針で。勉強は復習でコツコツとやろう。3、8、グリーン、白、チケット、飛行船、木曜、日曜が吉。

10月生まれ　順調運。幸運を大事に保っていこう。目上の意見や指導は吉。書類や印鑑は慎重に扱おう。勉強は成績アップのとき。異性とは意気投合。アタックせよ。3、8、グリーン、えんじ色、紅茶、鈴、火曜、金曜がよい。

11月生まれ　前半不調。後半に挽回。対人面でのもめごと、不信感あり。自転車の無灯火、ふたり乗り注意。家庭ではなくし物で大騒ぎしそう。西から北にある。5、10、白、黒、Tシャツ、車のパーツ、月曜、木曜に福あり。

12月生まれ　出るクイは打たれる。2番手が吉。予定や約束は遅れがち。打ち合わせや相談は念を入れること。春雷にやられるとき。東西方面がラッキー。1、6、グレー、グリーン、専門書、天然水、木曜、日曜が吉。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



虚　私は突発的に自分でもわけのわからない言葉を発するクセがあります。はっきり言って私のまわりにそんなヤツがいたら、自分でも気味が悪いと思って遠ざかってしまうでしょう。どうすれば、こんなクセは治るでしょうか？

京都府　長岡門下生　19歳

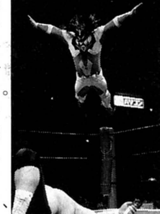
信　気味が悪いということを自覚しているなら、話は早いよ。つねに緊張して毎日を過ごしていれば、1ヵ月ぐらいでそのクセは治るんじゃないか。そうは言っても緊張がゆるんでしまうことだってあるかもしれないよね。ではどうすればいいか？　友人や親などに事情を説明して、キミが変な言葉を言ったら、そのたびに注意してもらうようにしよう。もしこの方法でクセが治らなかったら心の病気か、もしかしたら宇宙からの怪電波が届いているのかもしれないな。その場合は医者に診てもらうか、またはチャネラーの道に進んでみよう。

夢　私は毎日ヒマでしょうがないんです。何もすることがなく、何をやってもまったく熱中できません。ライガーさん、人生を無駄に過ごしている私は、いったい何をすればいいのでしょう？　ちなみに私は学生で、経済力はないです。

大分県　ターザン鈴木　19歳

直　学生だったら勉強しろ！　なんだかんだ言っても学生の本分は学問なんだし、いまのキミには目標がないんだからね。いま勉強に打ち込んでおかなければ、将来学者になりたいと思っても、その夢が実現できなくなっちゃうんだぜ。そのとき後悔しても遅い！　いまやれることをやっておくんだ!!

獣神に聞け!



獣神サンダーライガーがキミの悩みにジャストミート。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバスを贈呈。またポイントが20たまると、試合に招待するぞ。

狭い視野で物事を判断するのは愚か者である！





裕木奈江

撮影/小町剛廣





スタイリスト/宮田恵都子
ヘア&メイク/三上俊広





――奈江ちゃんって、JRAのCMとか、『北の国から』のタマ子役、っていう印象が強いんだけど……。

奈江　いまのドラマ界っていうのは、有名な男優さんや女優さんがいて、そういう人が演じる誰々さん、っていう役だから、役者の名前のほうが大きいでしょ？　私はそれよりもまえに、役の名前を覚えてもらえたので、すごく光栄だと思っています。とくに脇役が多かったから、役がちゃんとしてないと……。町を歩いてて「あっ、タマ子ちゃんだ！」とか「あっ、馬の子だ！」って言われて(笑)。最初悲しかったんですけど、私自身が売れてないのに、役を覚えてもらえたので、よく考えるといい仕事ができたんじゃないかなって。ですから、そういうふうに言われるのも、いまはうれしいですね。

――新しい仕事をするときは、大勢の初対面の人たちを前に、すぐに溶け込めるほう？　それとも戸惑うほう？

奈江　最近はやはり戸惑うことが増えました。これまでの私の仕事を見て、私と会うまえに、先入観を持っているかたが多いので。それを先入観っていうと悪い言葉だけど、「素朴っぽそうな子だなあ」とか。ラジオを聴いてる人は、「キャッキャしてる子だなあ」とか。ラジオでは、高いトーンでたくさん話をすることを期待されているんですけど、そのへんをわからないと……。

――辛かったりしますか？

奈江　あとから聴くと、「ラジオでこうだから、こう思ってた」って言われたりするんで、どうしたらいいのかわからないことは、すごくあります。

――ラジオでは、奈江ちゃんてハイテンションだよねぇ。

奈江　それを要求してくる番組だったりするんで(笑)。深夜っていうことと、ほとんどひとりということで、あまりふだんのしゃべりっぽくせず、下世話な感じでいいから、親近感のある人でいてほしいから、ということなんです。

――目標とするタレントさんは？

奈江　いえ、いません(キッパリ)。答えるのが難しいんですが、好きな俳優さんとか尊敬する人はいても、もともと芸能界に憧れてこの世界に入ってないんです。逆にテレビをずーっと見せてもらえない家庭で育ったんで。

——映画も見なかったの？
奈江　高校生になってバイトできるようになってから映画を観るようになったら、カルチャーショックで。ちっちゃいころからの生活環境のなかで、芸能人に憧れたっていう過程がないんですよ。業界に入ってからいろんな作品を観たので。だから目標にするとか、あこがれています。っていうよりは、尊敬してますとか、すごいな、ですね。
——では、最後に何か。
奈江　何だっけ？　怪獣になったお父さんを倒しちゃうやつ。なんとかランナーじゃなくて……。『レンタヒーロー』だ！　けっこうゲームはやるんですよ。『ドラゴンクエスト』は『Ⅰ』と『Ⅲ』が好きで、『Ⅳ』もやったんですけど、最後のほう、なんかツメが甘いなぁと思って。なんか最後の敵は倒さなくてもいいや、と思ってるところへ『FF』がきてしまって。そこへ大事な仕事に入ったので、それっきりになっちゃってて。なんかいいゲームがあったら教えてください。
——あら？　ゲームで遊ぶ人なのね。
奈江　遊ぶ人です。『R-TYPE』も、

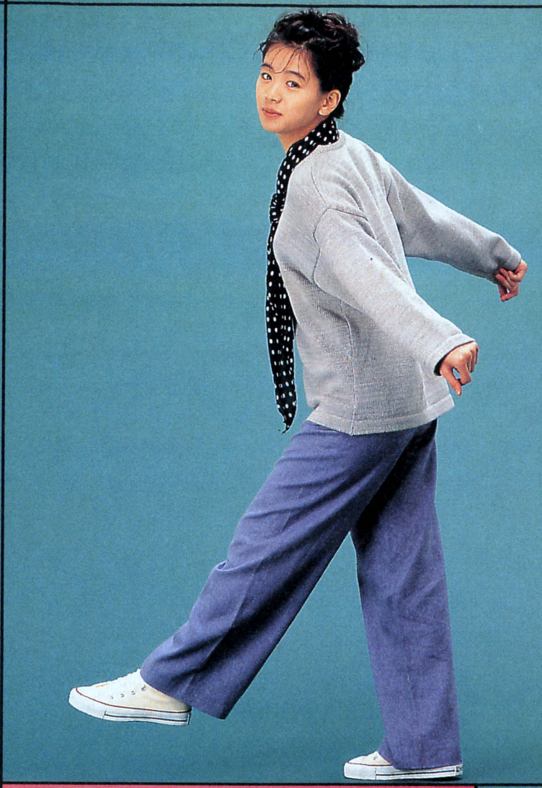


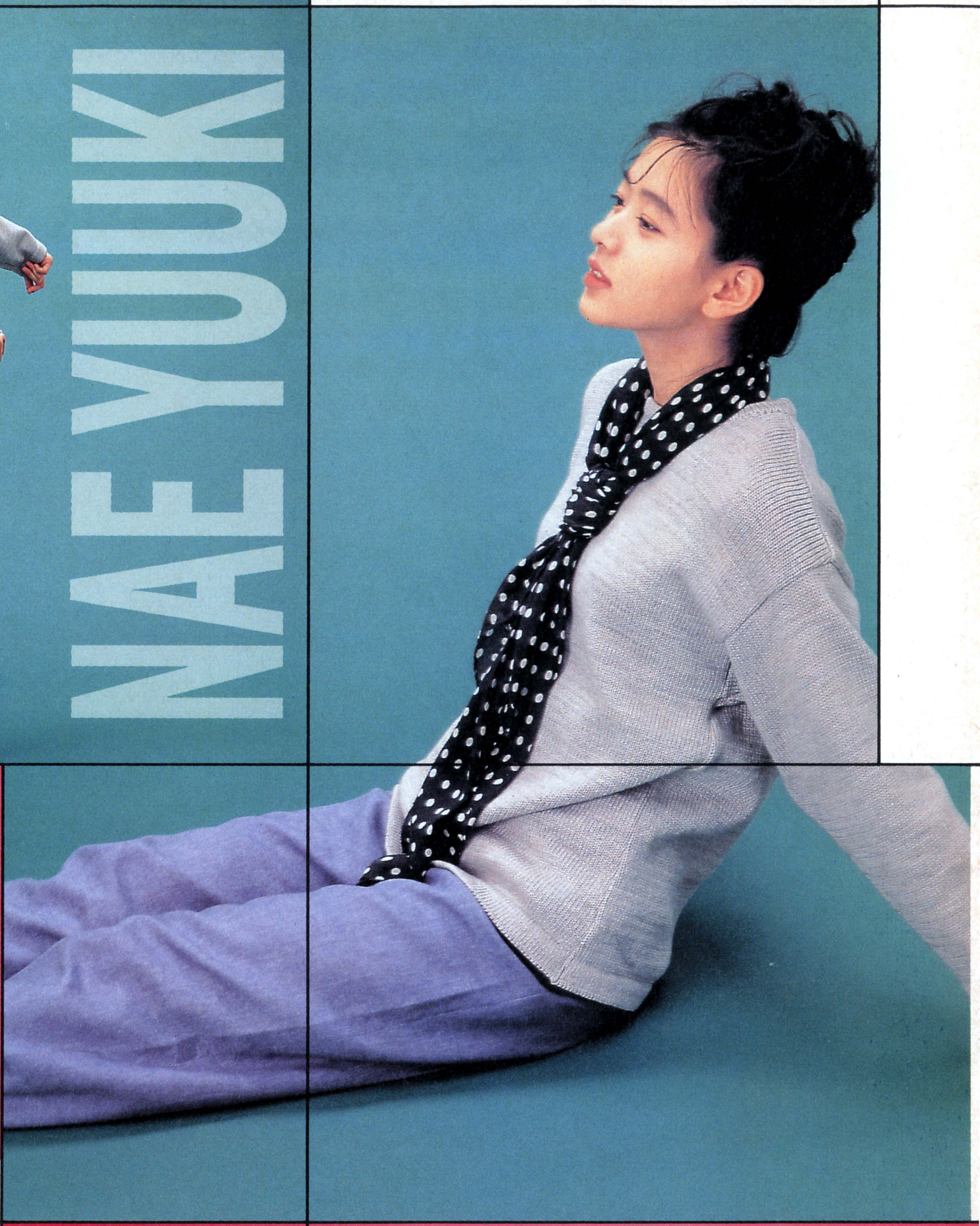


『Ⅱ』がクリアーできなくて、しょうがないから『Ⅰ』のお尻から、なるべくいい条件で、丸いのふたつつけて行ったけど、それでもだめで。そういうゲームに関してはどうも才能がないみたいなんですけど。
——では、これが本当に最後なんで、4月1日に発売されたばかりのアルバムの話を。
奈江　自信を持ってお勧めできるんですよ。それは私の歌唱力がどうとかっていう問題以前に、さだまさしさんが作ってくださったり、村下孝蔵さんが作ってくださったりしてるんで。さだまさしさんの曲なんて、歌よりセリフが多くて、「どうしよう」なんて(笑)。わかる人にしかわからないような曲はないですし、モロにアイドルアイドルしてる曲でもないですし、中・高校生とか大学生、でも小学生の子が買ってもおかしくないなっていう。アコースティックな曲があったり……。とにかく、カラオケじゃあ歌えないようなアレンジはしていないので(笑)、安心して聴いてください。
——安心して聴かせていただきます。



NAE YUUKI









DATA

★本名：田沢奈江(たざわ なえ)
'71年5月21日 神奈川県出身
B80-W60-H86 血液型：O
★ドラマでは『北の国から'92巣立ち』(タマ子役)や『ウーマンドリーム』(主演)に出演。3月21日に発売されたシングル『拗ねてごめん』に続き、4月1日にはアルバム『森の時間』もリリースし、歌手としても活躍中。そして5月4日には、このシングル・アルバム購入者を対象に、東京・新宿厚生年金会館でイベント『やっと逢えたね。』が行なわれるのだ!!
★イベントの問い合わせ
KMミュージック ☎045・201・9999

GOODS

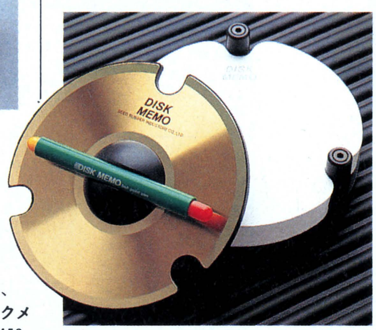
春爛漫、スポーツ開幕の季節がやってまいりました。プロ野球、Jリーグ、大相撲、F I などなど。スポーツ大好き少年少女にとっては、心ウキウキな季節だよね。でも、見るだけじゃなく自分のカラダを動かすのも大事だぞ。



⬆『ドラクエV』のニューグッズがお目見え。学校で使えば目立つこと間違いなしのグッズちゃん。さらにノートやえんぴつには、簡単なゲームもできちゃうおまけつき。**●ドラゴンクエストV　旅立ちクロス・モンスターマップクロス 各400円 冒険下敷 250円 カジノノート 280円 モンスターバトルえんぴつ 280円 スライムダイスけしゴム 200円 カジノペンケース 880円　エニックス　☎03・3369・8335**



⬆キャリングハンドルがついて持ち運びに便利な11型テレビ。パーソナルな1台として最適だけど、これがまたFMトランスミッターを内蔵していて、テレビ音声を手持ちのラジカセやミニコンポのスピーカーで鳴らせるのだ。小型ながら迫力ある音が楽しめるってワケなのさ。**●11型トリニトロンカラーテレビ サイドストーリー　KV-11AD2　75000円 ソニー ☎03・3448・3311**



➡メモにちょっと凝りたいなら、CDをモチーフにしたメモなんてどう？一見本物のディスクを使ったみたいに見えるけど、ディスクを持ち上げるとメモ用紙が現われる。机の上がハイセンスなカンジになるぞ。色はシルバー、ゴールド、ブラックの3色。**●ディスクメモ　1500円　シード商事　☎06・956・2458**



⬆花粉アレルギーの人にとってこの季節は苦痛の日々。外に出るのも億劫になるよね。とはいっても、部屋のなかにだって花粉は忍び込んでくる。こんなときは空気清浄機がオススメだぞ。ニオイや塵を取り除き、さらに香りボックスに好みの芳香剤をセットすれば、いい香りが部屋中に広がるのだ。これでお部屋は清々しく清潔になる!!**●空気清浄機 ACL-M1　11500円　アイワ　☎03・3827・2370**

VERY GOODS

デジタルカードカメラ　ディジェ

パッと見はビデオカメラらしきこの物体、じつは世界初のデジタルカードカメラなのだ。画像を記録するイメージメモリーカードには、デジタル画像を最大40コマまで記録でき、バックアップ用のバッテリーを必要としないフラッシュメモリーまで搭載している。記録した画像は、テレビなどに接続すれば直接モニターに映し出せるのだ。しかもデジタルだから、画質の劣化もなく、パソコンで高画質のまま画像処理もできてしまう。AF、AE、自動ストロボなど、全自動カメラとかわらない簡単操作で、誰にでも手軽に撮影できるのだ。



➡2倍テレ／ワイド2焦点レンズを装備。撮影目的に合わせて、レンズを簡単に切り替えられるのだ。**●デジタルカードカメラ ディジェ 22万円 富士写真フイルム ☎0120・209・302**

CD

工藤静香
Rise me



●ポニーキャニオン/発売中/3000円[込]

工藤静香本人も出演して話題のフジテレビ系ドラマ、『あの日に帰りたい』の主題歌『慟哭』を含んだ通算8枚目のオリジナルアルバムだ。ロッカバラード中心に制作した前作の流れを継承しつつ今回はロックにも挑戦するなど、〝静〟よりも〝動〟の部分を全面に押し出した構成になっているのだ。

もちろん、工藤静香独特の説得力あるヴォーカルは健在。『慟哭』のほか『他人の街』、『乾いた花』など全10曲を収録。

吉川晃司
GOLDEN YEARS VOL.1



『モニカ』でデビューしてから、はや10年。10周年記念のライブベストアルバムの御登場だ。VOL.2も同時発売になってます。

●東芝EMI/発売中/2800円[込]

裕木奈江
森の時間



いま注目度ナンバー1女優、裕木奈江の初フルアルバム。彼女自身の作詞曲を含む全10曲で構成されている。

●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

坂本龍一
Ryuichi Sakamoto VIRGIN TRACKS



ヴァージンUSAから発売した2枚のアルバムと6枚のシングルから厳選したベストアルバム。教授の音世界を堪能ね。

●東芝EMI/発売中/2800円[込]

細野晴臣
メディスン・コンピレーション



YMOの再結成も決定し注目を浴びている3人組のひとり、細野晴臣。3年半ぶりにアルバムをリリース。ゲストも多彩。

●EPIC・ソニー/発売中/3000円[込]

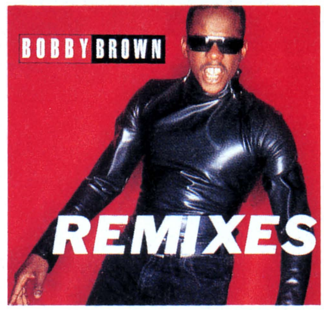
デヴィッド・ボウイ
BLACK TIE WHITE NOISE



ティン・マシーンと並行してソロでも積極的に活動するボウイ。ナイル・ロジャースをプロデューサーに迎えた意欲作が登場。

●BMGビクター/発売中/2500円[込]

ボビー・ブラウン
REMIXES



大好評の最新アルバム『BOBBY』からシングル3曲をリミックス。ファンにはたまらん日本独自の企画アルバムってわけ。

●MCAビクター/発売中/2500円[込]

BOOKS

日本の常識研究会編
今さらこんなこと他人には聞けない辞典



聞いたことはあるけど意味のわからない流行り言葉が出てくると、つい知ったかぶりして「ああ、そうそう」なんて適当に頷いたりしちゃうよね。と、いっても、いまさらどんな意味なんて聞けないし……。そんなときには、ズバリ『今さらこんなこと他人には聞けない辞典』をどうぞ。一般常識から政治経済、スポーツと、知っていそうで知らない言葉の意味を教えてくれます。

●KKベストセラーズ/1500円[込]

絵・二ノ宮知子　文・加藤利明
ニッポンの貧乏



裕福な日本といわれているが、不景気になったいま、日本の貧乏はこんなにある。

●スターツ出版/1300円[込]

三才ムック
裏モノの本PART4



怪しいグッズや通信販売。いかがわしいモノがオンパレードで載っているのだ。

●三才ブックス/1000円[込]

東京ブックマップ編集委員会編
東京ブックマップ'93



東京で本を捜すためのブックガイド。書店や図書館の場所がひと目でわかる。

●書籍情報社/800円[込]



ノンタンといっしょ①〜⑤

人気爆裂中のテレビ番組『ウゴウゴルーガ』のアニメ『ノンタンといっしょ』が待ちに待ったビデオ化。一挙に5本もリリースされる。おおともさちこが描くメルヘンあふれるノンタン、ぶたくん、くまくんらのほのぼの世界。ストレスが溜りがちなおとなたちにぜひ見て欲しい。ノンタンの声の役はフジテレビの番組『ゴールドラッシュ』出身の千秋。

●フジテレビ・ポニーキャニオン/各30分
4月21日発売/各2781円

ノストラダムス・ビデオ DEATH SHOT



思わず目をそむけてしまいたくなるような大惨事の数々。ほんとうに地球は滅亡してしまうのであろうか。戦慄、大事故、天災、世紀末の4章構成で全人類への警告を……。

●にっかつビデオ/77分/発売中/14800円
監督：兵頭潤、声の出演：納谷六郎ほか。
ショッキングな映像がてんこ盛り。

高校教師①、②



TBSのあの超人気ドラマ『高校教師』が早くもビデオ化されるるー。桜井幸子が教師役の真田広之と禁断の恋に落ち、持田真樹が妊娠……、と過激シーンの連発で話題だ。

●TBS・パック・イン・ビデオ/100分/
5月1日発売/各9800円　5月1日は①,
②をセットのみの発売となります。

けっこう仮面3



今回は、けっこう仮面がある教師に惚れてしまうのだ。ラストでは7人ものけっこう仮面の団体が惜しげもなくおっぱいを、じゃなくて、必殺技をプリンプリンと披露するぞい。

●ジャパンホームビデオ/95分/4月23日
発売　監督：秋山豊　出演：桂木亜沙美、
吉岡真由美、松居千佳、青木クリスほか。

ギャグ・イン・N.Y. 恋の試し撃ち200



吉本興業の最終兵器とも呼ばれている吉田ヒロがついに単独デビュー。しかもNYロケ。道行くヤンキーたちを奇妙なギャグでけむにまく吉田ヒロのエネルギッシュなビデオ。

●吉本興業・HRSフナイ/70分/4月23
日発売/4757円　収録ギャグ：のーみそパ
ーン、チチクリマンボほか、200以上。

ロングタイム・コンパニオン



エイズが同性愛者のあいだだけで感染する病気と思われていたころを舞台にした物語。エイズに感染した友人たちの友情と愛情を熱く描く。もはや、ひと事ではないのである。

●東和ビデオ/100分/4月21日発売/15800
円　出演：キャンベル・スコット、メア
リー＝ルイーズ・パーカーほか。

ヒストリー・オブ・ザ・NBA



スポーツ神話の宝庫・NBA。歴代スーパースターの素顔から見逃すことの出来ない強烈ダンクシュートまで、これを見ずしてバスケットを語るなかれ。ってなビデオなのだ。

●ソニーレコード/45分/4月21日発売/
3800円[込]　レーザーディスクも同時発
売　出演：マジック・ジョンソンほか。

蕾のルチア



『愛の嵐』をモチーフにした官能巨編。高樹澪と佐藤B作のエッチなベッドシーンだって、見逃してはいけない。
●にっかつビデオ/83分/デジタルオーディオ/4月23日発売/6000円

日本モータースポーツ史



本田宗一郎から中嶋悟まで、世界のモータースポーツに命を賭けたモータースポーツ野郎たちの熱き戦いの記録のすべて。
●ポニーキャニオン/60分/デジタルオーディオ/4月21日発売/4369円

走れメロス



だれもが知っている太宰治の名作をアニメ化。さらにきれいなレーザーディスクで倍以上の感動をしてください。
●EMOTION・バンダイビジュアル/106分/デジタルオーディオ/4月22日発売/7573円

PROFILE 高橋由美子



ドラマやCMと休む暇もないほどの大活躍中の高橋由美子ちゃんの新着ビデオ。ファンならLDで保存しておくのが当然。
●ビクター音楽産業/30分/デジタルオーディオ/4月21日発売/CLV/4300円[込]

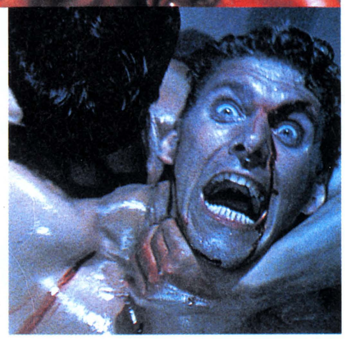
Writer 渡辺麻紀

帝王伝説

監督／ロバート・ラドラー
出演／フィリップ・リー
エリック・ロバーツ







ラスベガスの某有名カジノの地下では夜ごと、ルール無用、情け無用の異種格闘技戦が行なわれていた。勝ち進めば賞金は倍増。その優勝者には、店のオーナーというオイシイおまけまでついている。が、しかし、そのまえに冷酷無比の無敵男ブラカスを倒さなければいけない。もし、負けたら死が待っているのだ！

そう、これはゲーム感覚のアクション映画なのだ。ボクシング野郎とマーシャル・アーツ野郎が組めば、おつぎはレスリング野郎とカンフー野郎と、『ストリートファイターⅡ』もどきのバトルマッチが展開。それも、そのほとんどの男たちがモノホンのプロときてるのだから迫力は保証だ。とくにスゴイのは悪の権化みたいなブラカスと、友人を彼に殺され復讐に燃えるトミーの死闘。肉体勝負のあとは、鋼鉄の棒を使っての死戦をくり広げ、本編最大のエキサイティング・シーンになっているのだ。

なんでもこの作品、パート２らしいが、わたしゃ『Ｉ』も見たくなったくらい。ちなみに、ジュリア・ロバーツの兄エリックも出演していて、これがまた凜々しいのだ。

４月10日公開／松竹富士配給

僕が愛したふたつの国 ヨーロッパ ヨーロッパ

監督／アグニエシュカ・ホランド
出演／マルコ・ホーフシュナイダー
ジュリー・デルピー





なんとも奇想天外なお話である。第二次世界大戦中のヨーロッパで、生粋のユダヤ人少年がドイツ人を偽り、生粋のドイツ人に紛れて、見事生き延びたというんだから！少年は、そのときそのときによって、ドイツ人になったりユダヤ人になったり。果てはドイツ人だけの寄宿学校に入学させられもする。それもこれも偶然の積み重ねなんだけど、この偶然が爆笑モノで、いままでこんな映画なかったと驚かされてしまうほど。そのため、この手の映画にありがちなドツボのような悲惨なオーラがないんだな。出てくるドイツ人たちもみんないい人ばかりで、悪の権化といわれつづけた彼らの、新たな側面を見る思いがするのだ。

ところで、このキテレツ話、実話というからまたまたびっくり。まさに、事実は小説よりも奇なり、なのである。

４月中旬公開／ギャガ配給

浅草キッドのゲームでメシが食えるか!?

なぜ、『スーパー桃鉄Ⅱ』の章

水道橋博士



今回のテーマはハドソンの『スーパー桃太郎電鉄Ⅱ』(PCエンジン版)。あまりゲームをしない博士がハマってる理由は？



玉袋筋太郎

玉　はい、どーもー。仕事に手が付かず、ついついコントローラーに手がいってしまう玉ちゃんです。

水　その分の仕事までを、担当させられている、博士です。

玉　そんなに仕事ばかりしないで、たまにはゲームで息抜きしなよ。

水　お前が息抜きしっぱなしだからおれの負担が増えて、おれの唯一の息抜きのゲーム、『スーパー桃鉄Ⅱ』ができないんだよ！

玉　好きだもんね～博士は。

水　あまりのハマリ過ぎに、「このままではマズイ」と思い、折ったHuカードがもう３枚！

玉　でも、禁断症状が出て、また新しいのを買い直しちゃう。

水　おれだけだろうな、何回も同じソフトを買ってるのは！

玉　なぜに、そんなにまで『桃鉄』にハマってしまうの？

水　それは、ひと言ではとても語りつくせないね。

玉　へ～、金賭けてやってるからなんだ。そりゃハマるわな。

水　誰もそんなこと言ってないだろう。遊びかたを工夫してるからだよ！　おれの場合はコンピューターなし、人間どうしの１対１の対決。５年間勝負で１プレー。そしてルールもこっちで決めてる！

玉　勝手に決めちゃうの？

水　使えるカードは進行カードのみ。ほかのカードは一切ダメ！

玉　サイコロ振るだけの勝負？

水　そう、余計な物をすべて排除し、良い物件と目的地到着だけを競い合う。言ってみればUWFルールってトコかな。

玉　ゲーム本来の楽しさがなくなってるよ。なぜ、そこまでする？

水　そりゃお前、お金賭けてやってるから……ってそこまで言わせるんじゃね～!!

それいけ！アイドリスト 3

IDOLIST

final word on idol

そのまま続けるのと、新たな道に出るのと、どっちが本当の勇気なのだろう。

今週のコレ



小さな一歩で
CoCo
●ポニーキャニオン 1000円[込]
NOW ON SALE

名曲『夢だけ見てる』の路線に近い曲。メッセージ色を強く持ってくると、説得力に乏しい場合が多いけど、さまになっちゃうCoCoって立派です。

▽MAIKO TOHNO



⬅総額6千万円相当のアクセサリーと、舞子ちゃんの輝きを見よ！ もうハッキリ言って無敵なのだ。



ピンクダイヤモンドのイメージは 遠野舞子ちゃんに決定！

フルヤジュエリーが選ぶ、〝ピンクダイヤモンドのいちばん似合うタレント〟に選ばれた遠野舞子ちゃん。そのお披露目と、新曲『ダイヤモンドの輝き』の発表を兼ねたミニコンサートが２月22日、国際宝飾展会場の幕張メッセで開かれたのだ。

当日、舞子ちゃんは、警備員がビッシリ取り囲んだステージに、ピンクダイヤモンドのブローチ、ネックレス、指輪を身につけて登場。衣裳も、アクセサリーに合わせて西洋のお姫様風って感じのゴージャスなスタイル。ピンクダイヤモンドが施されたアクセサリー類は総額でナント、6000万円相当ということで、まさに〝歩く宝石箱〟といった感じの舞子ちゃん。「こんな高価な物をつけるのは初めてなので、すごく緊張します。落とさないように注意しなくちゃ」と、さすがに緊張を隠せない様子だったぞ。

ステージでは、彼女のデビュー曲の『Mr.サブマリン』から、２月21日に発売された新曲『ダイヤモンドの輝き』まで全５曲を、いつもどおりの元気な姿で熱唱。ヒヤヒヤモノのお披露目コンサートも無事幕を閉じることができた。この成功をきっかけに、今後の活躍が増々楽しみな舞子ちゃんなのであった。

▽CHOHJOTAI

最初で最後の武道館コンサートで 長女隊が涙の解散！





⬆ゲストでマセキ里穂のふたりが今回限りの復活ステージを見せた。

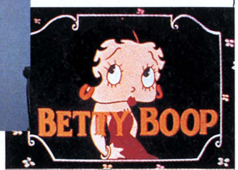
『ウッチャンナンチャンのオールナイトニッポン』から生まれたアイドル３人組、長女隊。その解散コンサートが２月13日、日本武道館で行なわれた。CDデビューからわずか２ヵ月余りで武道館に立つという快挙であり、それが引退のステージでもあるという、何から何まで異例の長女隊。ファンの心境も複雑である。

ウッチャンナンチャンのオープニングのあと、デビュー曲『妹のように』で登場。ウンナンとのデュエット曲『長男長女恋物語』や、ウッチチン、ナカチン、サッチンがひとりずつ歌ったりと、バラエティーに富んだ内容。そしてステージ後半、３人とも大粒の涙を流しながら「私たちは今日で解散します」と宣言。新曲『好きになる前に』の大熱唱で感動のフィナーレへ。命は短くとも立派に花咲いた長女隊の潔さが、とってもさわやかだったぞ。

▽SANAE HORIKAWA



⬅『ベティ・ブープ』と『ゲーム・ザ・ヘブン』は、両方とも『アシッド・キッズ』(毎週日曜 朝8時〜10時 WOWOW)のなかで放送される。自信あり気の早苗ちゃん。



堀川早苗ちゃんが新番組で セクシーボイスに挑戦！

早苗ちゃんに、WOWOWの新番組『ベティ・ブープ』の吹き替えと『ゲーム・ザ・ヘブン』の出演と、２本いっぺんにレギュラーが決まった。ベティちゃんは1930年代に、アメリカで生まれたキュートなアニメキャラクター。ベティちゃんに合ったセクシーな声をカラオケで研究中の早苗ちゃん。その声を聴ける日は近い。

▽SEIFUKU KOHJOH IINKAI



⬅定例イベントの図です。多人数っていうのは、やっぱり壮観。この初々しさたるや、ラブリー♡てな感じで独創的です。

ひとりひとり制服のデザインが違います

制服向上委員会デビュー

制服向上委員会を知ってるだろうか。いやいや、べつにPTAが関係してるとかじゃなくて、14人のグループ名なんだけどね。制服のイメージを高めるべく活動していて、月に1回のイベントを行なっているのだ。上の写真がそれ。

その制服向上委員会が3月3日にデビュー、全国キャンペーンも精力的に行ない、残るは4月10日の福岡のみとなっている。ずーっと曲を聴いてると、極限の初々しさが、ひとつのジャンルを形成してるように思えるから不思議だ。

●デビュー曲『制服宣言』は発売されたばかり。なんだけど、5月にもリリースの予定アリ。●全国キャンペーンも福岡、CABI-Nホールを残すのみ。☎092・751・9633まで。

CM Girls!!!!

柳川美和子 Miwako Yanagawa

試験中に、頭の上に小人の先生が現われてアドバイスしてくれたら、力強いよね。そんな夢をかなえてくれる(?)研数学館のCMに出演してるのが、柳川美和子ちゃん。モデル歴はまだ7ヵ月ながら、雑誌キャンキャンや三菱銀行ポスター、いま放映中のシャープ液晶ビューカムのCMに出演したりと、大活躍中なのだ。趣味は歌を歌うことらしいから、歌手デビューも近い?

DATA
●'72年10月26日生まれ
埼玉県出身 身長:165センチ
B80-W60-H83 血液型:O
●ファンレターのあて先
〒150 東京都渋谷区神宮前5-41-14
オフィスKEN 柳川美和子WF係



研数学館



ロケ地から こんにちは 広瀬仁美





——今日の調子はいかがなもんでしょう?

仁美 脳ミソ冷却状態。元気じゃあナイってことです。

——そりゃまたどうして?

仁美 3日ぐらいまえから体調が悪いんです。おまけに寒くて寒くてたまらなくて。

——ええ! そりゃカゼッスよ、カゼ。今年のカゼはねえ、なんて毎年言うけど、体には気をつけてね。今日、楽しみにしてることって何かある?

仁美 お昼ご飯と、いつも帰りの電車で食べるケーキ。それから夕食のメニュー。

——うーん。さすが花より団子の乙女(13歳)ですね。バレンタインやホワイトデーなんかの浮いた話もまだまだって感じかな?

仁美 ウフフ、内緒です。

——内緒ですか。ま、いいでしょう。それでは手短かにまとめの言葉なんかを。

仁美 『シュシュトリアン』は台本を書いてる人の頭のなかをのぞいてみたくなるほどおもしろいので、みなさん絶対に見てくださいね!

このあとプロデューサーの角田さんにもご登場ねがって、記念撮影。今日は、ちょっとお疲れ気味のようだったけれど、ほかのふたりの撮影のときには「月ちゃんスマしてるー」とか「あ、得意のポーズが出た!」などと、とっても元気にはしゃいでおりましたので ご心配なく。

角田さんはとっても足が長くてうらやましいよ〜。



私はお昼にパジャマを着てるバカ者デス!!

広瀬 仁美

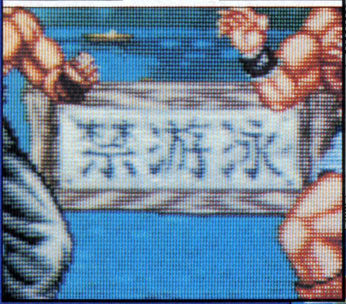
●広瀬仁美(ひろせさとみ)
'80年3月10日生まれ
160センチ O型
●ファンレターのあて先
〒160 東京都新宿区新宿2-9-1
第31宮庭マンション 503
株式会社富士企画
広瀬仁美係

仁美ちゃんの元気のもとは、撮影帰りに食べるケーキだった!?



3回にわたる『有言実行三姉妹シュシュトリアン』も今回がラスト。トリをとるのは末娘花子役の広瀬仁美ちゃん。いつもは人一倍元気な仁美ちゃんだが……。

DERBY



6BUTTON

今週は桜花賞。狙った馬が戦線離脱したので興味半減だが、ユキノビジンでも応援するか。こう書いて出走してなかったらマヌケだよな。進行の都合だからしゃあないが……。

COMMENT

疾風怒濤のごとく出まくる対戦型格闘アクションゲームの群れ!! つぎからつぎへと、避妊してないネコの出産の様相を呈しております。で、今週紹介する『ファイターズヒストリー』もそんな格闘技ゲーム群のなかのひとつ。見た目はアレですが、中身もアレ。しかし二番煎じと侮るなかれ。抜群の操作性と比類なきコンパチビリティーが、遊ぶ者の心をがっちり摑んで握り潰しちゃうほどだぜッ！

MAIN SCREEN



TITLE



戻ってきたアイツに勝てる奴はいるか？

操作はひとつのレバーと6つのボタンで行なう。ボタンの役割は、パンチとキックの威力の違いだ。この操作方法は対戦型格闘アクション好きがいちばん慣れているパターンだ。これで迷うことなく楽しめるぞ。

投げ技もあり



⬅レバーとボタンの組み合わせによって、投げ技も使えるぞ。



同じキャラクターでも楽しめる

⬅同じキャラクターで戦うことも可能。これで負けたら責任は自分ひとりで被るしかない。

6つのボタンを手足のように扱え



➡必殺技だけが技ではない。キャラクターによって使える技は違うが、複雑な操作を必要としない技も多量にある。

相手の弱点を狙うんじゃ!



キャラクターはすべて弱点を持っている。弱点を攻撃された場合、ほかの場所に攻撃されたときよりもダメージがデカイ。瀕死状態でも相手の弱点を集中攻撃すれば、大逆転も夢ではないってわけだ。弱点を突きませう。

相手を観察するんじゃ!!



⬆いろんな場所を攻撃して相手の弱点を探る。知ってるなら必要はない。

光ったところが弱点じゃ!

⬇光ったところを確認したらそこに攻撃を集中すること。



集中攻撃じゃ!!



⬆これであっという間に倒せる。覚えておいて損はないでしょ。

THE VARIETY OF FIGHTERS

世界各地でバキバキやります

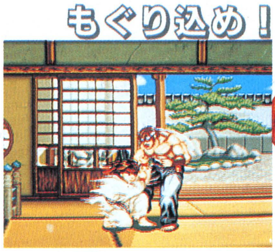
選べるキャラクターは全部で9人。誰かひとりを選んだら、残りの8人と戦って勝ち抜いていく。見事勝ち抜くと、さらにふたりが待っている。このふたりを打ち負かせば優勝だ。最後に戦うアイツはすげえぜ。



⬆個性的なキャラクターばかりだが、誰の必殺技が強いかを見極めるのが優勝への近道だぞ。

⬇頭上に飛んでいる物体があるときは、レバーとボタンをひたすら連打。ひたすらだ。





⬆相手に近づかず攻撃するのもいいが、ここぞと飛び込むのもよい。



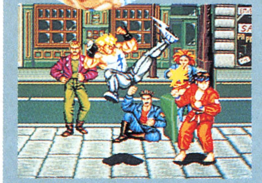
9人のその道に名を残した達人たち

マーシャルアーツの達人

レイ・マクドガル



自己鍛錬のために戦う男。鍛えたわりには弱点は胸だったりする。



ビッグトルネード
レバーを↓↘→に入れると同時にパンチボタン。
ホイールキック
レバーを↓↙←に入れると同時にキックボタン。
ダイナマイトタックル
2回すばやく←とパンチ。

蟷螂拳の達人

リュウ・フェイリン



蟷螂拳という中国伝説の殺人拳法を使いこなす女優。胸が弱点。



蟷螂斬
↓↘→と同時にパンチ。
空中蟷螂斬
ジャンプ後にレバーを↓↙←に入れてパンチ。
白鶴双飛拳
レバーを↓に入れて↑と同時にパンチボタン。

柔道の達人

カノウ・リョウコ



柔道の英才教育を受けた天才柔道家の孫。頭が弱いらしいぞ。



超山嵐
敵の近くで→↘↓↙←と同時に中か強のパンチ。
前転受け身
←に溜め→と同時パンチ。
一本背負い
敵と離れて→↘↓↙←と同時に中か強のパンチ。

パンクの達人

マットロック・ジェイド



戦うロックギタリスト。ライブで体は鍛えたが、頭が弱点に。



スピニングウェーブ
レバーを←に入れて→と同時にパンチボタン。
ロードハリケーン
↓に溜め↑と同時キック。
オーバーヘッドキック
レバーを←に入れて→と同時にキックボタン。

ムエタイの達人

サムチャイ・トムヤムクン



あまりの強さにムエタイ界では戦う相手がいない。腕が弱点。



マットロンジュサロップ
レバーを↓↘→に入れると同時にパンチボタン。
ティーカウコーン
レバーを↓↘→に入れると同時にキックボタン。
ハップソウカウ
パンチとキック同時押し。

八極拳の達人

リー・ディエンドー



中国拳法の八極拳を操り父の仇を求めて戦い続ける。脚が弱点。



絶招歩法
レバーを↓↘→に入れると同時にパンチボタン。気を相手に送り込むのだ。
穿弓腿
レバーを↓↘→に入れると同時にキックボタン。相手を突き上げる蹴りだ。

実戦空手の達人

ミゾグチ・マコト



喧嘩百段を名乗る自己流空手野郎。下品だが強い。頭が弱点だ。



タイガーバズーカ
↓↘→と同時にパンチ。
虎流砕
レバーを↓↘→に入れると同時にパンチボタン。
連続蹴り
↓↘→と同時にキック。これを連続で入力する。

体操の達人

ジャン・ピエール



本業は体操選手。しなやかな動きで相手を翻弄する。脚が弱い。



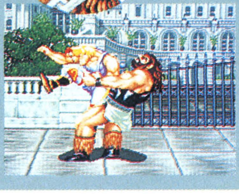
バル・ロゼ
レバーを←に入れて→と同時にパンチボタン。相手に薔薇を投げつける。
ニードルシャワー
パンチボタンを連射すれば、連続パンチが乱れ飛ぶ。体操選手ならではだ。

レスリングの達人

マーストリウス



プロレスを世界一の格闘技と証明するために戦う。脚が弱点だ。



ダブルジャーマン
→↘↓↙←と中強パンチ。
ニールキック
←に溜め→と同時キック。
ダッシュラリアット
←に溜め→と同時パンチ。
ムーンサルトプレス
↓に溜め↑と同時パンチ。

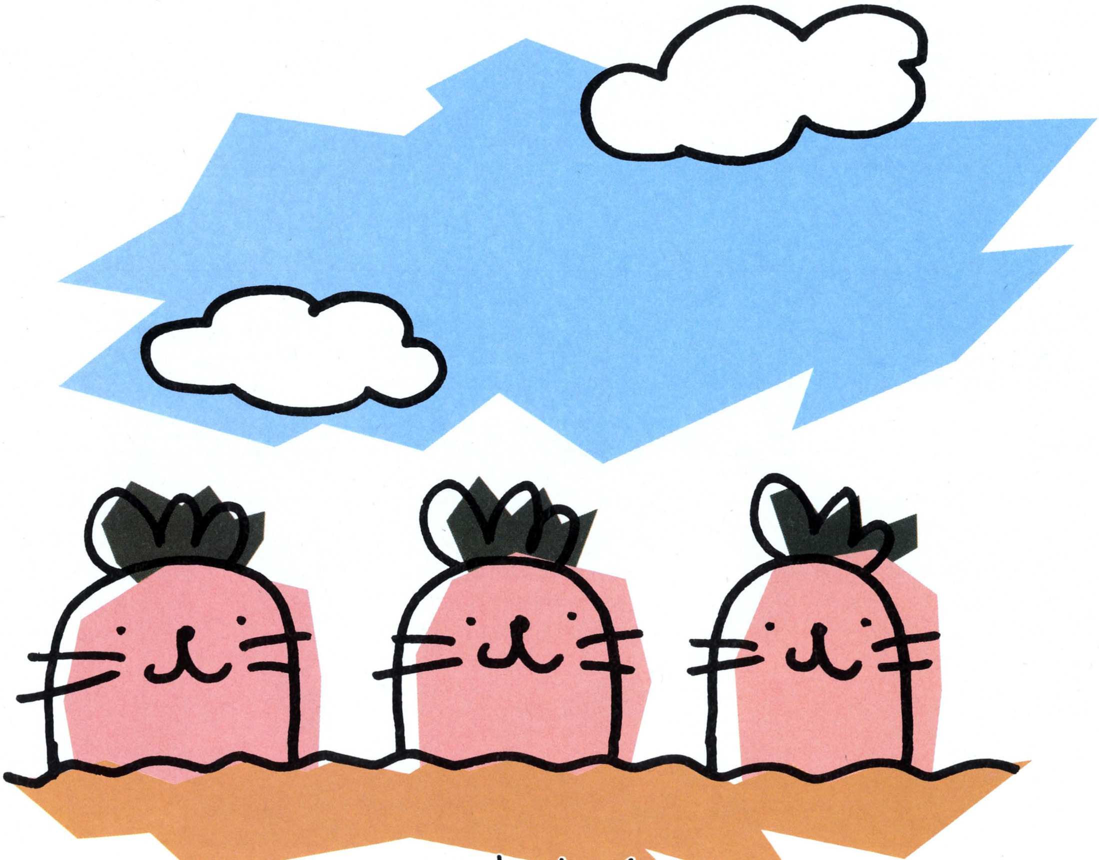
COIUMN



格闘技ゲームも、もうそれだけで1ジャンルと呼んでも差し支えないほど成長しちゃったわけですが、こうなってくるとゲームの個性ってのが重要になってきます。絵が違うとか音が違うとか、こっちのネーチャンのほうが巨乳だとか、それだけじゃ遊び手は納得してくれまへん。もっと強烈な、遊ぶ者の魂を掴む激しい個性が必要になってくるはずです。

ところがこの『ファイターズヒストリー』はその路線とは逆行してます。基本的にアレとコンパチ。そのかわり技はとても出しやすく、勝負も速い。初心者向けに作られているようです。難易度も低めですしね。格闘野郎の底辺拡大を狙ってます。考え過ぎかもかもかも(残響音含む)。

のばそう



ねこにんじん：カンザス産　ネコ科

ビタミンAが豊富で、煮込み料理
などによく使われます。

イラスト★餅月あんこ　第２回マンガ大賞で佳作、第３回で入選。その後、小娘のぶんざいで、ちゃっかり連載を開始し、週刊ファミコン通信のほか月刊アスキーコミックにも進出している。この春より高２。Ｇ３。猫科。

若い芽。

◐第6回マンガ大賞大募集!

週刊ファミコン通信第6回マンガ大賞を開催するぞ。
入賞者には週刊ファミコン通信など、
アスキーの出版物でデビューできる可能性あり。
キミやアナタのマンガにかけるパッションを、
いまこそ紙の上に叩きつけろっ!
詳細は下記のとおりだ。

募集要項はこのとおりなのだ

★応募資格　年齢、性別、経歴は問いません。他誌発表経験者も歓迎。

★ページ数

ギャグ……………4から8ページ。
ストーリー………8から16ページ。
4コマ……………1ページ2本。
　　　　　　　　4から8ページ。

★サイズ　右図を厳守してください。

★体裁　横書き右開き、モノクロ・カラーは問いません。ただし、モノクロは黒インク・サインペンのみ、ボールペン・鉛筆書きは不可です。

★必要事項　氏名、年齢、性別、住所、電話番号(連絡先)、過去のマンガ歴を別紙に記入のうえ、作品といっしょに送付してください。

★原稿の扱い　返却希望者は、投稿時と同額の切手を貼り、住所氏名を書いた返信用封筒を同封してください。入選作は返却しません。入選作の著作権は(株)アスキーに所属します。

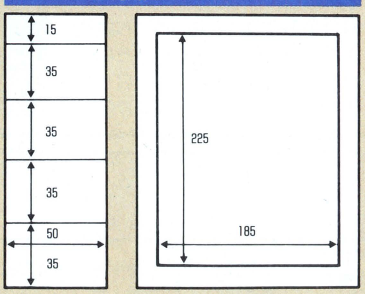
★締切　1993年9月1日消印有効。

★審査員　桜玉吉、吉田戦車、こやま基夫、荒井清和、山本貴嗣、本誌編集長。(以上予定・敬称略)

★賞金　大賞100万円
入選20万円
佳作10万円
併せて記念品を贈呈。

★結果発表　1993年12月発売の週刊ファミコン通信誌上にて発表予定。

原稿のサイズ



本誌編集長の言葉

ファミコン通信編集部は、若い芽を育てます。

本誌でもおなじみの、**馬頭ちーめい**サン、**餅月あんこ**チャン、**近藤るるる**クン。そして、**能田達規**クン(月刊アスキーコミック連載)、**羽生生純**クン(アイコン連載)……。かつて、この週刊ファミコン通信マンガ大賞から芽ぶいていった若い才能は、いま着々と経験値を積み、レベルアップを繰り返しています。

そして、今回で第6回。はたして今回は、どんな好素材が登場するのか。担当編集者たちは、虎視眈眈、胸ドキドキ。RPGのオープニングデモが終わるのを待つように、指をポキポキならしながら、応募原稿が届くのを待っています。

お約束します。ファミコン通信編集部は、若い芽を育てます。

WEEKLY ファミコン通信 ベストセレクション

ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。

●ところでこのゲームの音楽CDは出ないんでしょうか？ スッゲー楽しみにしてるんですけど。

© LIGHT & SHADOWS INC. SUSUMU MATSUSHITA

アルバートオデッセイ

ー最終回ー

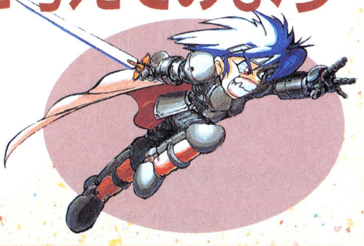
早くも『2』のハナシが出始めているワケですが、『1』がこんなにおもしろいんだから絶対つぎもおもしろいハズ。も一期待してるんでがんばってくださいね♡ 文：騎神夢子



SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	サンソフト 発売中 9600円	8メガ

『アルバートオデッセイ2』を考えてみよう

人気ゲームともなれば、続編を作れというファンの声が出てくるのはと一ぜんのことよね。私としても、これまたと一ぜんのよ一に『アルバートオデッセイ2』が出るに違いないと思っているひとりなわけだ。で、せっかくセレクションをまかされているわけだし、ここはひとつ続編の大予想なんてのをぶちかましてみよ一というわけ。でも、あくまでも勝手な予想なので責任は取れません。

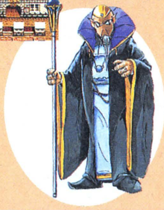


キャラクターはどうなる?

つぎの主人公はアルバートの息子かなあ。あと、忍者とか侍みたいなキャラクターもいるといいな。竜を仲間にするのもいい。



⬅町の人たちも、たくさん出演していただきたいな。



➡こんどの敵は、こんなおっさんじゃなく(失礼)かっこいいお兄さんだといいな。

システムはどうなる?

システム自体は完成されているものだから、大幅な変更はないと思う。簡単なヘルプコマンドとか、コンフィグモードがつくと、より『アルバート』の世界を楽しめるかもしんない。ぜひつけてほしいな。



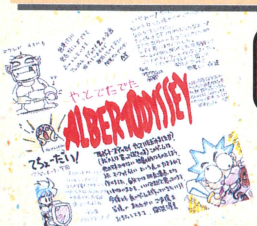
⬅スタートボタン以外でも、キャラクターのステータスが見られるとか。

ストーリーはどうなる?

やっぱり、ストーリー的には前作の続きという感じがいい。ただ、戦う相手についてもいろいろ掘り下げてくれるとうれしい。たんに世界を征服しようとかじゃなくて、誰かを助けようとしてるとかね。



⬅前作のキャラクターがらみの話もいいかなあ。ダッシュのその後とか。



⬅サンソフト開発のみなさんに寄せ書きをいただきました。ごくろーさまでした。

『2』が出るのは確実みたい 発売はきっと来年の夏くらい(多分)よ

てな感じで好き勝手言わせてもらいました。最後になったけど、サンソフトさん、いいゲームをどうもありがとうございました。



もっとがんばれ アルバート

by サンサフト開発（むらきち）

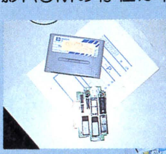


・・・・よくわかんない。

●はみだしプレゼント サンソフトペンケースを5名、『アルバートオデッセイ』テレカを10名。官製ハガキに住所、氏名、年令、電話番号を書いて、ファミ通 アルバート4／23号係まで。4／16必着。

3／12号攻略裏話

マップ撮影不可能のため手書きマップを作り、CGにすることにしました。ところが、後日マップ撮影ROMの存在が判明し…（涙）。



これが問題のマップ用ROM

⬅これがあれば、簡単に撮影可。



これが問題のマップ

➡休みをつぎこんだマップ(涙)。

サンソフトさんのいいぶん

お問い合わせをいただいた翌日に、撮影用ROMがあることに気がつきまして…。すみません。はははは。


SUPER Famicom®
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
RUN SABER
地球再興の希望を背負い、
ランセイバーが今立ち上がる!!
西暦2998年…。
「地球再生計画」実行から1千年の歳月が立った今、地球は野心家ブラフォードの手によって超変異生物の蔓延する地と化していた。この危機を救うため開発された戦闘用人造人間「ランセイバー」。運命は今、2体のランセイバーに託された…。
●マルチスクロールアクションゲーム
●'93年7月上旬発売予定
●予定価格8,500円(税別)
▲稲妻剣、スライディング攻撃、オーラアタック、必殺技など攻撃方法も多彩だ!
▲様々な地形から個性豊かな敵キャラが続々登場! 至る所にトラップが隠されているぞ!
2人同時プレイ可能!!
奇妙な敵キャラやトラップがいっぱい!!
ランセイバー
HORI
ホリ電機株式会社
本社:横浜市緑区佐江戸町640
電話:045-933-9611(代)
ホリ電機第一弾ソフト!
スーパーホリコマンダー


KOEI
1560年 6月 9日 山城 100
朝倉 景鏡
対
木下 藤吉郎
55
100
木下藤吉郎は朝倉景鏡に
45の痛手を与えた。



草履取りから太閤の座へ――
瞬く間に立身出世を遂げた男、その名も豊臣秀吉。
その秘密は彼の知略か、それとも時の運か、
はたまた秘められた野望か……？
信長に継ぐ戦国の覆者の生涯を、今ゲームで体験！
さあ。もしきみが秀吉だったなら、
はたしてどこまで高みに登れるのだろうか？

◆立身出世の醍醐味を存分に楽しむ！ 身分によって変化するコマンド体系を採用
◆ノンラインHEXの導入でさらにリアル。戦場マップも40以上とバリエーションも豊富
◆リアルタイムに行動する700名の武将たちを始め姫、絵師、南蛮商人ら多彩なキャラクター
◆桶狭間の戦い、墨俣一夜城等の歴史イベント満載
◆安土桃山時代を伝える120以上の城や300種を越えるアイテム
◆ゲームを彩る大島ミチル作・編曲のBGM22曲を含む全31曲

スーパーファミコン発売中！／メガドライブ5月発売予定！

秀吉にも、野望がある。

太閤立志伝

リコエイションゲーム



スーパーファミコン／メガドライブ：11,800円
●スーパーガイドブック：1,200円（税込） ●CD：KECH-1024：2,900円（税込）

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）・☎045-561-8000（テレビゲーム専用）
■お求めは、全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問い合わせはユーザーサート係（☎045-561-6861）まで。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。／〈メガドライブ版〉この商品は、㈱セガ・エンタープライゼズがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.☎045-561-6861㈹


KOEI
史上最大の帝国と
女心を手に入れた男。
3機種共に
好評
発売中
歴史シミュレーションゲーム
蒼き狼と白き牝鹿
元朝秘史
「信長の野望」「三國志」に並ぶ光栄歴史三部作
チンギス・ハーン登場!!
史上最大の英雄、チンギス・ハーンの生涯をゲームで体験!!
裏切りと略奪の歴史のなかで彼を支えるものはただ二つ、
決して薄れることのない「血の絆」と、愛の力だった……
かつてない程に熱い、驚異の一大歴史シミュレーション。
スーパーファミコン版・ファミコン版・メガドライブ版:
各11,800円
●CD:KECH-1029:2,900円(税込) 音楽/大島ミチル
●スーパーガイドブック:1,200円(税込)3月発売予定


KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
航空王が帰ってきた!!
大空への夢、今ふたたび――
『エアーマネジメント』シリーズ第2弾が
さらにリアル、さらにスケールアップして登場!
舞台は全世界、89にも及ぶ都市を
空のネットワークでつなぐのはきみの力だ。
さあ、はてしない空へ向けてTake off!
好評発売中
航空王をめざせ
エアマネジメントII
■スーパーファミコン版:12,800円
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは、全国のパソコンショップ・デパートで。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。/〈メガドライブ版〉この商品は、㈱セガ・エンタープライゼズがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■CDの販売はポリドール株式会社です。■価格には消費税は含まれておりません。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

KOEI

爛漫。

「光栄の本」

この春、光栄の本は一層鮮やかなラインナップ！
大好評の爆笑シリーズは西洋・ギリシア神話に飛び、
光栄ファン待望の投稿本もついにデビュー!!
読めば楽しさ満載の春。あなたはどれから試しますか？

光栄ゲームパラダイス

光栄ユーザー結集の、あらゆる光栄ゲームを対象にした投稿本誕生。ゲームの必勝法から武将へのファンレターまで、光栄ファンなら見逃すな。さらに、シブサワ・コウの秘話、「コミック信長の野望」、誰でも参加できる誌上ゲームなど美味満載。

●AB判一二八頁　定価八八〇円



好評発売中

歴史人物笑史

爆笑ギリシア神話

■シブサワ・コウ編



好評発売中

爆笑シリーズに新路線誕生！今回は西洋、それも神話がターゲット。人間以上に激しく、愛し、憎しみ、戦いあったギリシアの神々を、豪快に笑い飛ばす。好評シリーズ第九弾。

●B6判一七六頁　定価一、〇〇〇円

歴史ifノベルズ

孔明と卑弥呼

■田中文雄・著



好評発売中

五丈原までの孔明の空白の三年間にスポットを当てる異色作。孔明の死命を賭けて虚々実々の駆引きが繰り広げられる。

●四六判上製　定価一、五〇〇円

歴史キャラクターノベルズ

信長の野望妖魔編——ふたりの森蘭丸

■井上雅彦・著



好評発売中

天下統一目前の信長の前に謎の伴天連集団が立ちふさがる。迎え撃つのは信長の切札、小姓・森蘭丸であった。そして彼には秘密が……。

●四六判上製　定価一、五〇〇円

信長の野望 合戦事典

■シブサワ・コウ編　有坂純、他著



好評発売中

信長の尾張統一の戦から本能寺の変まで織田軍団の合戦データを読みやすい事典形式に編集。信長がめざしたものははたして何か？

●A5判一九〇頁　定価一、八〇〇円

歴史SLG実戦遊戯録

■与志田拓実・著



好評発売中

歴史も、ドラマも、人間が創り出す——光栄歴史シミュレーションゲームの神髄をあらゆる角度から徹底追究！〝歴史家〟与志田のこだわりプレイ術にも注目！

●四六判二二四頁　定価一、八〇〇円

ゲームディクショナリー

光栄三國志III事典

■シブサワ・コウ監修



好評発売中

大ヒットゲーム「三國志III」の全貌を暴露した問題図書。武将、コマンドはもちろん、ゲームには出てこない史実やデータが満載。圧倒的な質量で、三IIIの世界に迫る。

●B6判二六〇頁　定価一、六〇〇円

歴史ifノベルズ

孔明伝 臥竜と鳳雛（上）

四月下旬刊行予定

■谷恒生・著

劉備玄徳の仁を愛する孔明。曹操孟徳の毒に賭ける龐統。三顧の礼から赤壁の戦いまで、孔明と龐統の智が智を読み、智が智を欺く駆引き。

●四六判上製　定価一、五〇〇円　（下巻五月刊行予定）

川柳で覚えるビデオ撮影術

■木寺祥友・著

●B6判一七六頁　定価一、二〇〇円

好評発売中

電楽5月号

定価六八〇円

■お求めは全国の書店で。
■価格は全て税込みです。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861代


ASCII
月刊
アスキーコミック
特別定価380円
好評発売中!
(毎月19日発売)
4月号
爆烈
新連載
新星誕生!! 異世界冒険大活劇
極楽遊撃隊
エンジェル★ライダーズ
羅門祐人/梶山 弘
特大の魔法を見せてあげる!!
特別読み切り
3本立て!
天使の詩II(前編)
小本田絵舞
BLUE ELF
ブルーエルフ
高見沢ひさし
ELMKNIGHT
エルムナイト
山川富士男/江崎稔
強力連載陣
モンスターメーカー・サガ
九月姫
ウィザードリィ・V
メイルストロームの彼方 番外編・後編
竹内誠/しのざき嶺
真・女神転生
鈴木一也/御祇島千明
遥かなる異郷 ガーディアン
市川みなみ
DAIHONYA(ダイホンヤ)
とり・みき
ニューボンボン
吉田戦車
スナッチャー
小林 治
プリンセス・ミネルバ
舞阪 洸/竹邑真字
聖球史伝ベースボーラー
遠藤剛彦/山中あきら
HINAKO!!!
山本貴嗣

ASCII

無敵、無謀、無反省!!

あんたっちゃぶる ① ②

鈴木みそ　各定価980円

ゲーム業界の数々のタブーに挑戦してきたアンタッチャブルなマンガが単行本になるぞ。ちょっとお下劣でエッチだけど、このマンガで楽しく業界のお勉強をしてしまいましょう。





アスキー 最新刊 コミックス

待望の復刻版出来!!

大トロ倶楽部 ① ②

片山まさゆき　各定価980円

あの片山まさゆきが、ファミコンの黎明期にうちたてた金字塔的ギャグマンガ!! 懐かしのゲーム続出で、マニアは涙うるうる、初めての読者は大爆笑のウズにトリップだーーっ!

空間凶機デバステイター
吉田俊／やぎむら亜樹　定価580円

スーパーアレスタ
久保宗雄／岡崎沙実　定価580円

ゲーム戦士 アニマード
永井豪とダイナミックプロ　定価780円

Nesia!! ネシア!!
山本貴嗣　定価580円

遥かなる異郷 ガーディアン①
市川みなみ　定価580円

モンスターメーカー・サガ①〜②
九月姫　各定価640円

ルナティック LOVERS
とりうみ詳子　定価580円

電子妖精 アバタモ☆エクボ①
こやま基夫　定価980円

ワンダービット①
島本和彦　定価980円

べーしっ君①〜③
荒井清和　各定価520円

しあわせのかたち①〜③
桜玉吉　各定価980円

墜落日誌①
寺島令子　定価780円

好評発売中

わんだりんぐ WONDERLAND①
めるへんめーかー　定価640円

ワンダービット インサイダーケン編
島本和彦　定価980円

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

クイズ! のーてん 脳天逆おとし SAKA

ROUND 85

カプコンゲームキャラ

カプコンの人気キャラクターが勢ぞろい

問題 陽気ウキウキ春でんなー。ここはひとつ文字消しパズルでもやってみな。今回はカプコンゲームのキャラ特集だ。右のパズル面からタテ、ヨコ、ナナメの並びに隠された、15のキャラを捜そう。上下左右、どちらから読んでもいいし、同じ文字を何度使用してもオーケー。残る文字は8。それを組み合わせてできるキャラはなんだ?

レ	ー	フ	エ	ギ	ン	ザ	ブ
サ	ツ	ガ	イ	マ	チ	ワ	ル
モ	ガ	ド	ク	ソ	ユ	ガ	ー
モ	ド	ツ	ア	リ	ン	ベ	ス
タ	ロ	ー	ト	リ	リ	ソ	ー
ル	サ	ク	イ	デ	ー	コ	ン
ー	ガ	ハ	リ	ユ	ウ	マ	イ
タ	ス	ー	パ	ー	ジ	ヨ	ー

先週の答え

ハングオン

ヌ	ウ	イ	ン	ク	ロ	ン	ポ
ン	ラ	イ	ル	ボ	ネ	ン	ツ
フ	パ	イ	ル	メ	イ	マ	ポ
リ	オ	ヒ	デ	マ	ニ	グ	ー
ツ	パ	ン	ス	ー	オ	ソ	ズ
キ	オ	ル	ア	リ	ア	エ	タ
ー	イ	ハ	ダ	ン	ア	リ	サ
チ	グ	ヨ	ー	グ	ル	ト	ハ

応募のきまり

ひと目見たら忘れられない、そんな個性的なキャラが山ほどいるのが、カプコンゲームのカプコンたるゆえん。出題は『ロックマン』、『ストII』、『魔界村』などなど、超メジャータイトル限定版だぞ。答えがわかったらハガキに書いて、4月23日号クイズ! 脳天逆おとし係までね。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は4月15日。消印有効でよろしく。

賞品について

正解者のなかから抽選で、10名に5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼント。この豪華賞品がたったはがき1枚できみのものだ。世の中なんてそんなもの、チョロいもんだね。その調子でいけば、土地でも金びょうぶでもなんでも手にはいるぞ。

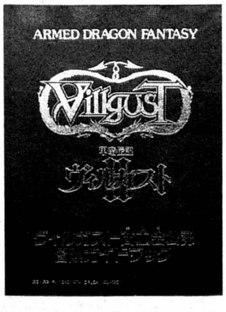
クイズ! 脳天逆おとし 3月12日号当選者

●茨城県 坪井裕美
●広島県 柳瀬昭彦
●北海道 新保尚樹
●岡山県 洲崎 満
●長崎県 須藤泰平
●高知県 大崎正裕
●京都府 亀山大祐
●東京都 阿部友彰
●千葉県 郡 晴美
●岩手県 森本繁雄

INFORMATION インフォメーション

めでてぇ春はヴィルガストでゴー

3月22日に下巻『よみがえる大地』が発売された、バンダイビジュアルのビデオアニメ『甲竜伝説ヴィルガスト』。発売と同時にレンタルのほうもスタートされたけど、もうキミは見たかな。上巻の『選ばれし勇者集結!?』もまだ見てない? そんな人はいそいでビデオ屋さんにゴーだ! というわけで、今回はビデオでも人気のこの『甲竜伝説ヴィルガスト』。A5版のバインダーやデータファイルのついた冒険パスポートセットを、12名様にプレゼントしちゃうぞ。『ヴィルガスト』係ね。



ペプシコーラを飲んでアントラーズを応援せよ!

みんなペプシコーラを飲んでいるかな?

そのペプシコーラが、来る4月29日と5月4日に、ジーコ率いる鹿島アントラーズと、ブラジルの名門フルミネンセFCを迎え、サッカーの試合を開催するぞ。その名もペプシカップ'93。この試合のチケットを5組10名様にプレゼントだ。右のあて先まで送ってね。



⬆いまやJリーグの顔となったジーコ。これからもがんばってほしいよね。

あて先はこちらね

官製ハガキに住所、氏名、年齢、職業(学校名)、電話番号を明記のうえ、〒150 東京都渋谷区神宮前2-5-6アマデウスハウス401「ペプシカップファミ通」係まで。4月17日(土)当日消印有効だよ。

とうとう出るぞ! 幻のゴエモンビデオ

コナミの人気ゲームシリーズ『がんばれゴエモン』は、もうみんな知っているよね? そのゴエモンシリーズに新しい仲間が加わったのだ。その名も『がんばれゴエモン―次元城の謎―』。じつはこれ、以前にプレゼント用として2000本だけつくられた幻のオリジナルビデオなのだ。あまりにも「発売してよ~」の声が多かったこのビデオ。その声に答えてこの度めでたく発売された、というわけ。そこでなんと! このビデオを3名にプレゼントしちゃうのだ。「よっ! ゴエモンさんふとっぱら」の係ね。



➡ゴエモンやエビス丸のほかにも、いろいろなキャラが出演するのだ。

PRESENTS

WEEKLY ファミコン通信

4月23日号の当選者は5月21日号(5月7日発売)で発表だ!!

読者プレゼント

ゲームソフト

1 NBAオールスターチャレンジ



3名

アクレイムジャパン スーパーファミコン

全米プロバスケットリーグ、NBA公認のバスケットボールゲームなのだ。チーム名も選手名も実名登録なのだ。

2 うしおととら

スーパーファミコンに続いて、今度はファミコンで登場だ！



3名

バンダイ ファミコン

3 クイズキャラバン カルトQ

人気テレビ番組『カルトQ』がゲーム化されたのだ。

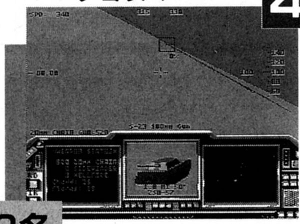


3名

ハドソン PCエンジン

4 LHXアタックチョッパー

ヘリコプターを操作して、指令をクリアーしていくのだ！

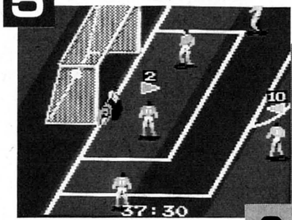


3名

EAビクター メガドライブ

5 Kick & Rush

ゲームギアで初めてのサッカーゲームなのだ。



3名

シムス ゲームギア

テレホンカード

6 神聖紀オデッセリア

ビック東海が6月に発売する、超大作RPG『神聖紀オデッセリア』のテレカをプレゼントしちゃうのだ。

ホワイト加刷



10名

7 CoCo

最近ではそれぞれソロの活動が多くなってきたよね。のCoCo。



3名

ホワイト加刷

10 甲竜伝説ヴィルガスト



3名

3月22日にリリースされた、バンダイビジュアルのビデオアニメ『甲竜伝説ヴィルガスト―よみがえる大地―』。それを記念してオリジナルテレカをプレゼントだ！

ホワイト加刷

8 南国少年パプワくん



柴田亜美の大人気アニメ、『パプワくん』のテレカだぞ。

3名

ホワイト加刷

9 クレヨンしんちゃん

マンガやテレビアニメで大人気の『クレヨンしんちゃん』。クソなまいきなところが、みょーにかわいいよね。

ホワイト加刷

3名



締切 4月15日 必着

応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券 ? 4月23日号 春がきたぞ もうすぐ夏

3/12号の当選者発表

ゲームソフト

●キャプテン翼Ⅳ プロのライバルたち
茨城県 森田邦治
愛知県 前田久志
神奈川県 門田麻子
栃木県 山川欣伸
兵庫県 児玉友子

●星のカービィ
埼玉県 阿部遙奈
茨城県 岡田和之
福井県 森 舞

●ウィンズ・オブ・サンダー
奈良県 峯 明寛

●ザ・キックボクシング
和歌山県 前田和彦
石川県 古谷達典
神奈川県 佐藤伸吾

●NBAオールスターチャレンジ
島根県 安達悟郎
埼玉県 吉野卓也
栃木県 長谷川有紀

テレホンカード

●ゲーメスト
東京都 福島麻衣

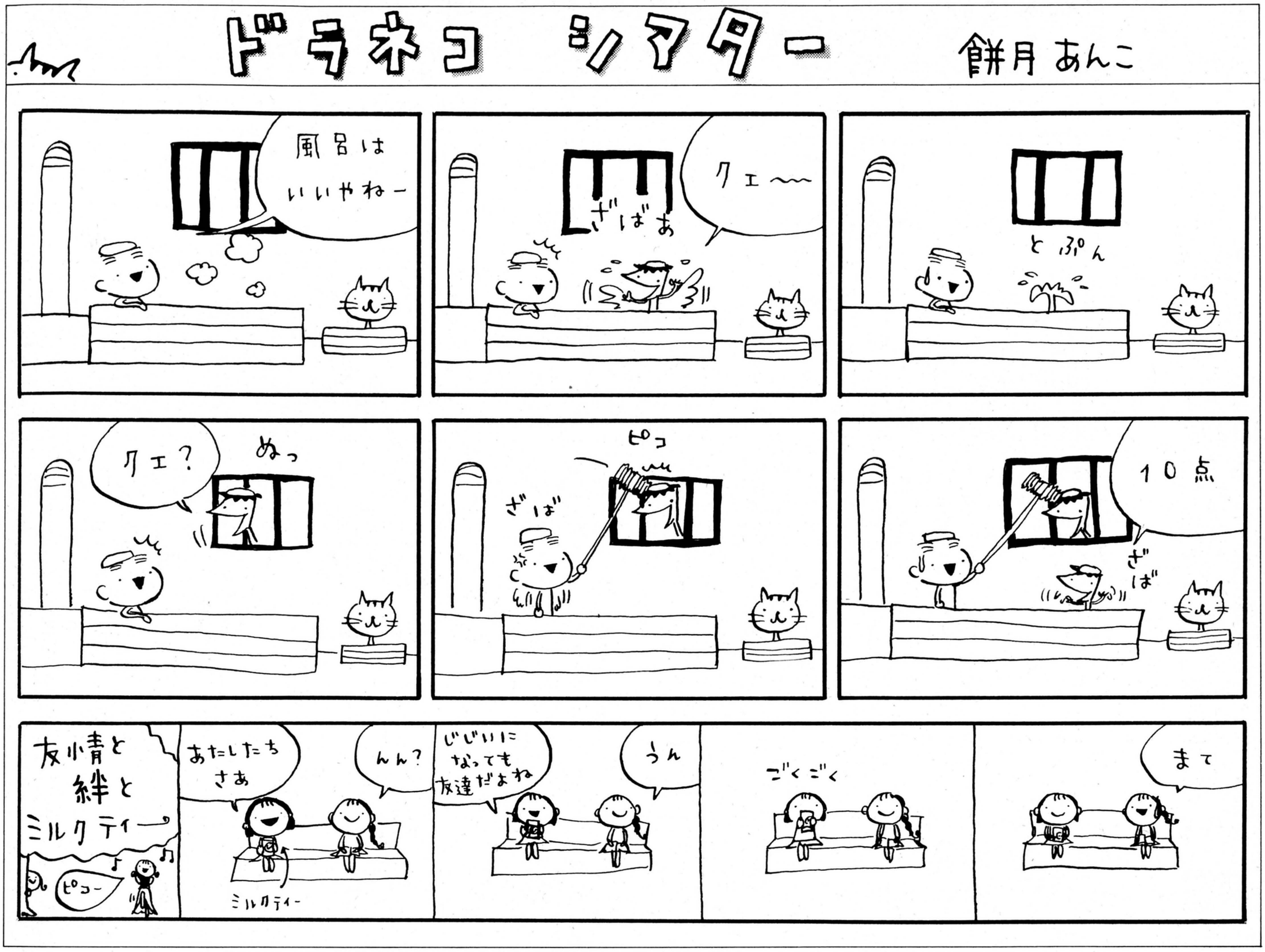
●サンダーバード
北海道 神保佳正
神奈川県 福本由喜
青森県 山谷圭太

●3×3EYES
東京都 田中善隆
静岡県 今村壮秀
大阪府 下村基治

●ゴジラVSモスラ
神奈川県 掘 晃司
岡山県 高須賀久也
京都府 木代雅彦

●山崎真由美
埼玉県 野房弘明
静岡県 山下ゆか
青森県 西田智幸
奈良県 橘 英治
千葉県 京増貴之

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。



うまく伝えるのってタイヘーン

このあいだ税務署に行って、確定申告ってのをしてきました。去年1年間のもうけをお上に報告して、支払う税金の額を決めていただくの。ああ、ありがたき幸せ……。で、その内訳書のいちばん上がこのコラムの原稿料だったんだけど、それを見た税務署のおじさんは言ったね。「ファミコン通信？　あんたマンガ家？」

いいえ、お父さん、私は炎のゲーム療法精神科医……とは言わなかったけど、そのおじさんがファミ通を知らなかったのか、それとも逆に超マニアで私をまついなつきさん（なんと、生年月日が私とまったく同じ）とでも間違ってたのでしょうか？

それにしても、日本が世界に誇れる子供文化って、やっぱりマンガとゲームだと思うんですよ（と、このふたつをムリに結びつける）。ちょっとまえの朝日新聞にも、〝ぼくドラえもん、ベトナムでも大人気〟という記事がありました。ベトナムと日本は、いろいろな意味でまったく違う国なのに、その差を超えてウケちゃうんだもの。ただ言葉の壁っていうのはやっぱりあって、『ドラえもん』も一度タイ語に訳したものをベトナム語に訳したので何年もかかったみたい。

ゲームも、『ストII』とか『マリオ』ならいいけど、ＲＰＧだと問題あるね。よく、「アメリカは『ウルティマ』などのＲＰＧの本場だから、日本製のＲＰＧを持っていっても相手にされない」と言う人を見るんだけど、本当にそうなんでしょうか？　なんとなく、日本のＲＰＧに出てくる、〝ちょっと気のきいたセリフ〟や、〝笑える会話〟の部分が、英語にうまく訳せなくておもしろさをわかってもらえないんじゃないかな、という気がします。言葉をうまく伝えるというのは難しいんですよ。それがうまくできるようになったら、精神科の治療は7割くらい終わったと言ってもいいほど。それがまして外国語じゃ、ね。でもいつか〝ワシ信長、ベトナムでも大人気〟なんてなればいいなあ。



イラスト：二木志乃

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬
目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：ジャイアント馬場に頭をなでられたのがいちばん古い記憶だというプロレスも好きな精神科医。

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

(新品・中古) 商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体（新品・中古）消費税込

本体	新品	中古
スーパーファミコン	¥17,800	¥15,800
ファミコン	¥9,480	¥6,800
ゲームボーイ	¥7,980	¥4,800
ツインファミコン		¥12,800
ツインファミコンNEW		¥14,800
PCエンジン		¥6,800
PCエンジンコア		¥6,800
PCエンジンコア2	¥11,980	¥8,800
PCエンジン DUO-デュオ-	¥35,800	¥29,800
PCエンジン DUO-R	TEL	¥27,800
スーパーCD-ROM	¥28,980	¥24,800
CD-ROMシステムVer.2.1		¥17,800
PCエンジンLT		¥48,000
メガドライブ	¥11,980	¥8,800
メガドライブプラスワン	¥12,980	¥9,800
メガCD+CD	¥29,800	¥24,800
セガワンダー・メガ	¥64,800	¥54,800
ビクターワンダー・メガ	¥64,800	¥54,800
ゲームギア	¥13,980	¥9,800
PCエンジンGT		¥19,800
ネオ・ジオ NEO・GEO	TEL	¥32,800
ディスクシステム		¥2,800
スーパーバーコードウォーズドラゴンボールZ	¥3,980	¥2,800
スーパーバーコードウォーズSDガンダム	¥3,980	¥2,800
バーコードバトラー2（エポック）	¥4,980	¥2,800

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!

（午後5時までに受付分のもの）

商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）

（※一部地域・一部商品除く）

注意事項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格が変更する場合が有ります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます

目玉商品は中古品との交換はできません

4/10（土）A.M.11：00受付開始

スーパーファミコンソフト 中品 税込 — 先着20名

タイトル	価格
F1グランプリ	¥2,800
キャプテン翼III	¥2,800
スーパーファミスタ	¥2,800

PC-CD-ROMソフト 新品 税込 — 先着20名

タイトル	価格
CD ウィザードリィーV	¥1,480
イメージファイト / グラディウス / どらごんEGG! / ファイナルラップツイン	¥200均一

新作ソフト予約受付

	タイトル	発売	価格
SF	スーパーボンバーマン	4/28発売予定	¥5,980
SF	ファイナルファイト2	5月発売予定	¥6,980
MD	餓狼伝説	4/23発売予定	¥6,480
NG	ファイヤースープレックス	4/23発売予定	¥21,800

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
アースライト	5980	4800
R.P.Mレーシング	×	2200
アウターワールド	5980	5400
蒼き狼と白き牝鹿	9980	8800
アクスレイ	4980	4200
アクトレイザー	2980	1600
悪魔城ドラキュラ	3980	2400
アクロバットミッション	4980	3200
あしたのジョー	×	5800
アストラルバウト	6980	5800
アダムスファミリー	6480	4800
アメージングテニス	6980	5800
アメリカ横断クイズ	6480	5800
アルバートオデッセイ	7480	6800
イース III	×	2800
イーハトーヴォ物語	7480	6800
怒りの要塞 4/23	6480	
インターナショナルテニス	6980	6400
ウイザードリー5	6980	4800
ウォーリーをさがせ	6980	6400
うしおととら	7480	6800
ウルティマ 6	3980	2800
ウルティメイトフットボール	5980	3800
ウルトラセブン	6480	5800
ウルトラマン	×	4800
ウルトラベースボール実名版	×	5800
エアーマネジメント	7980	6800
エアーマネジメントII	9980	7800
エイリアンVSプレデター	6480	4800
S T G	×	3200
SDガンダム外伝2	5980	4200
SDザ・グレイトバトル2	×	4800
SDザ・グレイトバトル	×	3800
エドノキバ	6980	4800
NBAプロバスケットボール	6980	6400
F-ZERO	4980	3800
F1グランプリ	×	3400
F1グランプリPART◇	7980	6800
F1エキゾーストヒート	5980	3800
エキゾーストヒート2	6980	6400
エリア 88	×	3800
エルナード 4/23	6980	×
エルファリア	5980	4800
大相撲魂	×	5800
オセロワールド	×	4800
織田信長 覇王の軍団	6980	6400
弟切草	6980	5800
カードマスター	2980	1800
CACOMA KNIGHT	3480	2800
ガデュリン	×	2400
カルフォルニアゲームズII	6980	4800
餓狼伝説	TEL	6800
がんばれゴエモン	5980	4800
ガンフォース	6480	5200
奇奇怪界	6480	5200
機甲警察メタルジャック	×	2800
機動装甲ダイオン	2980	2600
機動戦士SDガンダムV	×	4200
機動戦士ガンダムF91	2480	2200
キャプテン翼 III	×	3200
キャプテン翼 IV	6980	×
キャメルトライ	×	4800
Q パート3	5480	4800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
銀河英雄伝説	×	4400
キングオブザモンスターズ	×	5800
キン肉マン	×	3400
グラディウス III	×	3600
クリスティーワールド	5980	4800
ゲゲゲの鬼太郎	6980	5800
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	2400
甲子園 2	×	5800
豪槍神雷伝説	×	3800
鋼鉄の騎士	7480	6400
甲竜伝説ヴィルガスト	×	5400
コズモギャングザビデオ	6480	5200
コズモギャングザパズル	6980	5400
魂斗羅 スピリッツ	5980	4200
コンバットライブス	4980	3800
ザ キングオブラリー	4980	3800
サーク	6980	5800
サイコドリーム	3980	3200
サイバーナイト	3980	3200
サイバリオン	×	3800
ザグレイトバトル III	6480	5800
サザンアイズ	×	4800
ザ心理ゲーム	7480	6800
The麻雀闘牌伝	6980	×
三国志 III	11980	9800
三国志正史 天舞 6/25	9980	×
サンダースピリッツ	×	2400
斬 IIスピリッツ	7480	6800
サンドラの大冒険	2980	2600
CBキャラウォーズ	×	3800
ジェリーボーイ	×	2800
史上最強のクイズ王	6480	5800
シムアース	3980	3400
シムアント	9980	8800
シムシティー	5980	4800
ジャングルウォーズ2	6980	5800
雀闘士銅羅王	6980	6400
ジャンボ尾崎	6980	4200
重装機兵ヴァルケン	TEL	8400
少年アシベゴマちゃん	5980	5400
JOE＆MAC戦え原始人	×	2800
ジョジョの奇妙な冒険	7980	6800
初代熱血硬派くにおくん	×	4800
初段 森田将棋	6980	6200
新世紀サイバーフォーミュラ	×	5800
信長公記	9980	8800
真・女神転生	7980	6800
スーパーR-TYPE	3480	2200
スーパーアレスタ	×	5800
SuperE・D・F	×	2800
スーパー伊忍道	2980	2400
スーパーヴァリス	1980	1600
スウィヴ SWIV	2980	2800
Sウルトラベースボール	×	2800
SF-1サーカス	4980	3800
SF-1サーカスリミテッド	6980	5800
スーパー大相撲	7480	5800
スーパーオフロード	×	3800
スカイミッション	4980	3800
SガチャポンガンダムX	6980	5800
スーパーカップサッカー	×	3400
スーパーキックオフ	×	4200
スーパーキックボクシング	6480	5400
スーパー三国志 II	×	5800
スーパー上海	6980	6800
スーパー将棋	7480	6200
鈴木亜久里のF-1	×	4800
スーパースターウォーズ	6980	5800
スーパースタジアム	×	2800
Sスラップショット4/下	6480	×
スーパー倉庫番	×	4800
スターフォックス	7980	6800
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクスター4/28	5980	×
スーパーダンクショット	6980	6400
Sチャイニーズワールド	×	2200
Sチャイニーズワールド2 4/末	6480	×
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	4980	4200
ストリートファイターII	6980	5400
スーパーニチブツ麻雀	6980	5800
スーパー信長の野望	9980	6800
スーパーバーディラッシュ	2980	2400
スーパーバレーII	7480	6800
スーパーパン	4980	4200
スーパービックリマン	5980	5400
Sピンボール邪鬼破壊	5980	3200
スピンディジーワールド	6480	4800
Sファイヤープロレスリング	4980	2800
Sファイヤープロレスリング2	TEL	7800
スーパーファミスタ	×	3200
スーパーファミスタ2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	.×	5800
Sフォーメーション サッカー2 6/下	6480	×
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール	×	2800
Sプロベースボール II	×	5800
スーパーボウリング	×	4800
スーパーボンバーマン4/28	5980	×
スーパー麻雀	5980	4200
スーパー麻雀大会	7980	6800
スマッシュTV	×	2200
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 II	7980	6800
スーパーリニアボール	×	4800
スーパーロイヤルブラッド	×	5800
スーパーワギャンランド	×	3800
スーパーワギャンランドII	5980	5400
芹沢信雄のバーディートライ	6480	5800
ゼルダの伝説	5480	3800
ソウルブレイダー	×	1800
ソニックブラストマン	×	4800
ソングマスター	6480	4800
TMNTタートルズ	5980	4800
対決ブラスナンバース	3980	3600
大戦略エキスパート	6980	5800
ダイナウォーズ	5980	4800
タイニートゥーン	6480	5400
大爆笑！人生劇場	TEL	6400
高橋名人の大冒険島	×	3200
戦え原始人2	×	4200
WWFレッスルマニア	3980	2800
ダライアスツイン	×	2800
ダンジョンマスター	×	2800
ちびまる子ちゃん	×	3800
超魔界大戦どらぼっちゃん	6480	5800
超攻合神 サーディオン	1980	1400
超魔界村	×	2400
つっぱり大相撲	6980	6400
提督の決断	12800	9800
ディメンションフォース	×	2800
テクモNBAバスケットボール	TEL	7800
デザートストライク	6480	5800
デッドダンス	6980	6800
デビルズコース	7480	6800
デュアルオーブ聖霊伝説4/16	7480	×
伝説のオウガバトル	7480	6400
トップレーサー	×	3800
ドラえもんのび太と妖精の国	6480	5800
ドラゴンズ アース	4980	3800
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	3800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	TEL	6800
ドラゴンクエスト5	7980	3800
ドラゴンスレイヤー	×	3400
ドラゴンスレイヤーII6/4	6980	×
ドラッケン	×	1200
ナイジェルマンセルF1	6480	5800
ナイトガンダム物語	×	2800
中嶋悟F-1ヒーロー	5980	4800
なきの竜麻雀飛翔伝	7980	6800
ナムコットオープン	×	5800
2020年ベースボール	6480	5800
ノイギーア海と風の鼓動	7480	6800
バートの不思議な夢	6480	5800
バイオメタル	6480	5800
ハイパーゾーン	×	2200
パイプドリーム	×	4800
パイロットウイングス	5980	4800
白熱 野球ガンバリーグ	×	2800
白熱 野球ガンバリーグ93	×	6800
パチ夫くんスペシャル	7480	6800
パチンコウォーズ	×	5400
ハットトリックヒーロー	×	3800
バットマンリターンズ	6480	5800
バトルサッカー	7980	6800
バトルドッヂボール	5980	3800
バトルグランプリ	4480	2600
バトルコマンダー	×	1600
バトルテック	×	6800
バトルブレイズ	5980	4200
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	4980	3800
バレーボールTwin	6980	5800
パロディウスだ!	×	4800
パワーアスリート	4980	3800
パワーモンガー魔性の謀略	9980	8800
半熟英雄 世界よ半熟なれ	6980	5800
反省ザルジロー君	×	4400
PGAツアーゴルフ	×	3200
ヒーロー戦記	3980	3200
BIG・RUN	×	2200
ヒューマングランプリ	4980	4200
飛龍の拳S	×	3200
飛龍の拳Sハイパー	×	4800
ファイナルファンタジー4	6980	4800
〃 (イージータイプ)	×	6400
ファイナルファンタジー5	7980	5800
ファイナルファイト	×	2800
ファイナルファイト・ガイ	×	4200
ファイナルファイト2 5/中	6980	×
ファランクス	×	4800
フック	×	2800
ブライ 八玉の勇士伝説	4980	3800
フライングヒーロー	6480	3800
プリンスオブペルシャ	2980	2400
ブルースブラザーズ	6480	5800
ブレイゾン	×	4200
ブレスオブファイア 4/3	6980	×
プロサッカー	×	2800
プロフットボール	×	3800
プロフットボール 93	6980	6400
ペブルビーチの波涛	6980	5800
ヘラクレスの栄光 III	×	4800
弁慶外伝 沙の章	6980	5800
ホームアローン	×	3200
北斗の拳6	6980	5800
北斗の拳5	×	4200
Pop'nツインビー	6480	5800
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3200
ポピュラス	×	1800
ポピュラス 2	4980	3800
ボンバザル	×	2800
マイト＆マジック 2	6480	5800
摩訶摩訶 (マカマカ)	2980	1600
負けるな!魔剣道	6480	5400
まじかるタルるートくん	4980	2800
マジックソード	3980	3200
マリオカート	6980	6400
マリオペイント	TEL	4800
ミステリーサークル	2980	2800
ミッキーのマジカル	TEL	6800
メジャータイトル	5980	5200
メタルマックス 2	TEL	7800
モノポリー	6980	6400
USAアイスホッケー	6480	5800
ゆうゆのクイズでGO!GO	5980	3800
ヨーロッパ戦線	9980	8800
横山光輝 三国志	6980	5400
46億年物語	×	6800
雷電伝説	×	5800
ライトファンタジー	×	5800
ラグーン	×	3200
ラッシング・ビート	2980	2600
ラッシング・ビート乱	6480	5800
らんま1/2 町内激闘篇	×	4800
らんま1/2 爆烈乱闘篇	TEL	6800
リーディングカンパニー	9980	8800
リターンオブダブルドラゴン	4980	4400
ルーニテューンズ	×	4800
レナス	5980	4800
レミングス	4980	2200
ロイヤルコンクエスト	3980	3200
ロードモナーク	2980	2600
ロケッティア	×	1200
ロマンシング・サガ	3980	2800
ワールドクラスラグビー	5980	5400
ワイアラエの奇蹟	7980	6800

PCエンジン

タイトル	新品	中古
アイドル花札 (ハッカー)	6980	×
アイドルパチスロ (ハッカー)	6980	×
AVポーカー(ハッカー)	6980	×
F1サーカス92	4980	×
究極麻雀 (ハッカー)	6980	×
PC原人 3	4980	×
ファイヤープロレス3	3980	×
ボディコンクエストII (ハッカー)	6980	×
ボンバーマン93	5480	×
レディソード (ハッカー)	7980	×

CD-ROM

タイトル	新品	中古
AYA(アヤ)	3980	×
イース 1・2	×	5400
イース 3	×	1800
井上麻美この星に	4480	×
ヴァリス II	×	3200
ヴァリス III	×	800
ヴァリス IV	×	1200
ヴァリス ビジュアル集	3980	×
ウィザードリィ 5	2980	2200
ウインズオブサンダー4/23	4980	×
宇宙戦艦ヤマト	5980	×
うる星やつら	×	2400
英雄三国志	5980	×
A列車で行こうIII 6/11	7480	×
エグザイル	×	1200
エグザイル II	3980	2800
F-1サーカススペシャル	×	2800
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
CAL II(キャルツー)	5980	×
キャンペーン版大戦略II	6980	5800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズの星	×	4800
グラディウス II	5980	4400
クレストオブウルフ	4980	×
ゲイングランドSX	5480	×
ゲート・オブ・サンダー	×	1800
ゴールデンアックス	×	400
コズミックファンタジー	×	3800
コズミックファンタジー2	×	2200
コズミックファンタジー3	×	3200
コズミックビジュアル集	3980	×
コットン	5980	4800
コブラ2	1980	1600
サーク 1・2	5980	4800
サイキックストーム	×	800
ザ・デビス・カップテニス	×	800
三国志 英傑天下に臨む	1480	1200
CDバトル光の勇者たち	4980	×
シムアース	4980	×
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II 5/28	5980	×
シャドーオブザビースト	×	800
上海2	×	3400
上海IIIドラゴンズアイ	5480	×
雀偵物語2 出動編	3980	2200
雀偵物語2 完結編	3980	2200
雀偵物語3 4/23	5980	×
スーパーリアル麻雀	5980	×
スーパー麻雀大会	7480	×
シュヴァルツシルト	3480	2800
スーパー雷電	×	3200
スターパロジャー	×	3400
スナッチャー	4980	3800
スプリガンマーク2	×	4800
聖竜伝説モンビット	×	3200
ゼロヨンチャンプ2	TEL	5800
ダブルドラゴン II	5980	×
ダンジョンエクスプローラII	4980	×
超兄貴	TEL	4200
超時空要塞マクロス 2036	TEL	5800
超時空要塞マクロス 永遠のラブソング	5480	4800
テクモWORLDCUPサッカー	5980	×
天外魔境	×	6800
天外魔境 II	5980	4400
天使の詩	×	2800
天使の詩 II	5480	×
トップをねらえ!	×	4800
トップをねらえ2	5980	×
ドラゴンナイト II	×	5800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	×	3200
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 II	5480	3800
信長の野望武将風雲 with録セーブくん	11980	7800
パチ夫くん 幻の伝説	×	5200
パチ夫くん笑う宇宙	5980	×
バニラシンドローム	3980	×
ファイティングストリート	×	3800
フィーンドハンター 4/16	5980	×
フォーセットアムール	5980	×
ふしぎの海のナディア	4980	4400
ブライ	5480	2800
ブライII	4980	3200
マイト＆マジック	×	1800
マジカルサウルスツアー	980	400
魔物ハンター妖子 魔界からの転校生	2980	2200
魔物ハンター妖子 遠き呼び声	TEL	4200
ムーンライトレディ	4980	×
夢幻戦士 ヴァリス	×	1200
YAWARA! ヤワラ	2980	1800
横山光輝真三国志	6680	4400
ライザンバー III	5480	×
ラプラスの魔	5480	×
らんま1/2	1980	1200
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1400
らんま1/2打倒元祖	2980	2400
ルーム	2980	×
ロードス島戦記	4980	3800
スーパーシステムカード	TEL	8800

メガCD

タイトル	新品	中古
アークス1.2.3 4/下	5480	×
アネット再び	5480	×
アフターバーナー 3	6480	×
ウルフチャイルド	6480	×
クイズスクランブル	2980	×
聖魔伝説3X3EYES 5/21	6480	×
サンダーストームFX	3980	×
シムアース	5980	×
スイッチ 4/23	6480	×
セガクラシック 4/23	2980	×
ダークウィザード 5/下	4980	×
タイムギャル	5480	×
天下布武 テンカフフ	2980	×
電忍アレスタ	3980	×
天舞 メガCD	6980	×
忍者ウォリアーズ	5980	×
ノスタルジア 1907	1980	×
ファイナルファイト	6480	×
魔法の少女シルキーリップ	3980	×
ゆみみみっくす	5480	×
らんま1/2白蘭愛歌4/上	5980	×
ルナザシルバースター	3980	×
ロードブラスターFX	5980	×

ネオジオ

タイトル	新品	中古
あしたのジョー伝説	17800	14800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	18800	12800
ASO2	15800	11800
餓狼伝説	19800	14800
餓狼伝説2	19800	17800
キングオブモンスターズ	11800	9800
キングオブモンスターズ2	19800	11800
クイズ大捜査線	13800	12800
クイズ迷探偵・ネオ＆ジオ	19800	16800
クロスソード	12800	9800
ゴーストパイロット	16800	9800
サイバーリップ	8800	6800
サッカーブロール	18800	9800
ジョイジョイキッド	7800	5800
ザ・スーパースパイ	9800	7800
スラッシュラリー	19800	14800
戦国伝承	16800	14800
戦国伝承2	19800	×
得点王	19800	16800
トッププレイヤーゴルフ	9800	7800
ナム 1975	9800	7800
2020年ベースボール	14800	11800
ニンジャコンバット	11800	9800
ニンジャコマンドー	19800	16800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	12800
ビューポイント	19800	16800
ファイヤスープレックス4/23	21800	×
フットボールフレンジー	14800	9800
ベースボールスターズ	7800	6800
ベースボールスターズ2	19800	14800
麻雀狂烈伝	7800	6800
マジシャンロード	9800	7800
みなさんのおかげさまです	12800	9800
ミューティションネイション	18800	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	10800	9800
ラストリゾート	19800	14800
リーグボーリング	9800	8800
龍虎の拳	27800	17800
ロボアーミー	16800	9800
ワールドヒーローズ	TEL	17800

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中

コミック本・戦略本・ミュージックCD（シングルは別）も買取ります



〒431-32 静岡県 浜松市笠井町32-1

エマーソン 年中無休 通販部係

☎053-433-9900 （AM11：00〜PM8：00）

FAX053-435-5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

ASCII

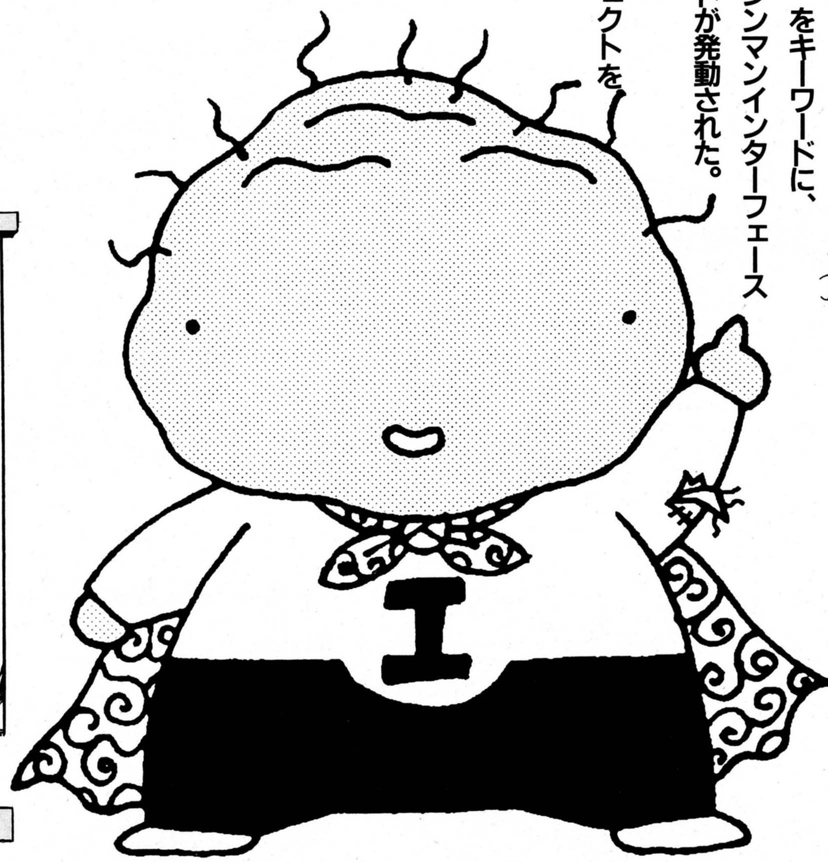
パソコンユーザーのための新しきOSをもとめて……

アイコンブックス

IMONを創る

I（いつでも）
M（もっと）
O（おもしろく）
N（ないとなあ）をキーワードに、
人間のためのマシンマンインターフェース
構築プロジェクトが発動された。
壮大かつ壮絶な、
IMONプロジェクトを
克明に記した、
一大読物だ！

いがらしみきお著
定価一、五〇〇円







ログインブックス

オールザットウルトラ科学 まんが

米田　裕著
定価1,200円

好評発売中！

全国のみなさん、おまたせ！　ログインが月刊だったころにスタートし、いまなお連載街道をひた走る『オールザットウルトラ科学』のまんがの部分が書籍になったぞ。笑って読めば科学がメキメキわかる、この一冊を、いますぐ本屋で手にするのだ！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977　株式会社アスキー

※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

4月発売のソフト

9日	アクションパチ夫＜ココナッツジャパン＞ 9500円/カートリッジ
16日	デュアルオーブ～聖霊珠伝説～＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
16日	The麻雀・闘牌伝＜ビデオシステム＞ 8900円/バックアップカートリッジ
23日	怒りの要塞＜ジャレコ＞ 8700円/カートリッジ
23日	エルナード＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 9600円/バックアップカートリッジ
23日	スーパーバトルタンク＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/カートリッジ
23日	龍騎兵団ダンザルブ＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
28日	スーパーボンバーマン＜ハドソン＞ 7800円/カートリッジ
28日	スーパーダンクスター＜サミー＞ 7900円/カートリッジ

5月発売のソフト

14日	バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ＜エポック社＞ 7680円/バックアップカートリッジ
14日	対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞ 14800円/バックアップカートリッジ
21日	NBAオールスターチャレンジ＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ
28日	パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!＜ケイエスエス＞ 9800円[込]/カートリッジ
28日	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ
下旬	■スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8500円/カートリッジ
下旬	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 9500円/カートリッジ
下旬	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 8500円/バックアップカートリッジ
5月	ファイナルファイト2＜カプコン＞ 9000円/カートリッジ

6月発売のソフト

4日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜エポック社＞ 9800円/バックアップカートリッジ
25日	■エイリアン3＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
25日	三国志正史 天舞スピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 12800円/バックアップカートリッジ
25日	エストポリス伝記＜タイトー＞ 8900円/バックアップカートリッジ
中旬	ファーストサムライ＜ケムコ＞ 7800円/カートリッジ
中旬	神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円/バックアップカートリッジ
下旬	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9500円(予価)/カートリッジ
下旬	スーパー・ウィジェット＜アトラス＞ 8800円/カートリッジ
下旬	●ドラゴンズマジック＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
下旬	●パティームーン(仮題)＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ
6月	日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極＜アテナ＞ 9600円/カートリッジ
6月	シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
6月	コスモポリスギャリバン＜日本物産＞ 8800円/カートリッジ
6月	ウイング・コマンダー＜アスキー＞ 9800円/カートリッジ
6月	スーパーフォーメーションサッカー2＜ヒューマン＞ 8500円/バックアップカートリッジ
6月	バズー！魔法世界＜ホット・ビィ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
6月	トムとジェリー＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
6月～7月	激突弾丸自動車決戦 バトルモービル＜システムサコム＞ 価格未定/カートリッジ

7月発売のソフト

8日	ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円/カートリッジ
23日	■マジックジョンソンのスーパースラムダンク＜ヴァージンゲーム＞ 8900円/カートリッジ
上旬	■ソルスティスII＜EPIC･ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
上旬	全日本プロレス＜メサイヤ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
上旬	ワールドサッカー＜ココナッツジャパン＞ 9500円(予価)/カートリッジ
上旬	スーパー競馬 風のシルフィード＜キングレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
中旬	■アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	デバステイター＜マイクロワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 9000円/カートリッジ
下旬	スーパー・ジェームス・ポンドII＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
下旬	GP-1(仮題)＜アトラス＞ 8800円/カートリッジ
7月	■バトルドッジボールII＜バンプレスト＞ 9500円(予価)/カートリッジ
7月	■ワールドヒーローズ＜サンソフト＞ 9800円(予価)/カートリッジ
7月	化学者ハリーの波乱万丈＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
7月	ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
7月	聖剣伝説2＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	WWFロイヤルランブル(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
7月	ソニックウィングス＜ビデオシステム＞ 8800円(予価)/カートリッジ
7月	スーパーF1サーカス2＜日本物産＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	TRIFF～大西部アニマルの秘宝～＜サイクロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	スーパーエアーダイバー＜アスミック＞ 価格未定/カートリッジ
7月	スーパー競馬＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
7月	デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ
7月	美少女雀士スーチーパイ＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
7月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 9800円/バックアップカートリッジ
7月	スーパーハイインパクト(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
7月	サンリオワールド スマッシュボール!＜キャラクターソフト＞ 8980円(予価)/カートリッジ
7月	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	夢幻の如く＜ヘクト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
7月～8月	■第3次スーパーロボット大戦＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
7月～8月	トップレーサー2＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
7月～8月	トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月～8月	スーパープロフェッショナルベースボールIII＜ジャレコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
7月～8月	熱血バレーボール(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
7月～8月	ニトロパンクス マイトヘッズ＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ

8月以降発売のソフト

8月6日	■Jリーグサッカー プライムゴール＜ナムコ＞ 8500円/カートリッジ
8月6日	大仁田厚「FMW」＜ポニーキャニオン＞ 9800円/カートリッジ
8月25日	●サラブレッドブリーダー＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
8月上旬	ソード・ワールドSFC＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
8月下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	■ガイアセイバー(仮題)＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	■くにおくんのドッジボールだよ 全員集合！＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	■スーパーパワーリーグ＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
8月	■ユートピア＜EPIC･ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
8月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/カートリッジ
8月	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
8月	トリネア＜やのまん＞ 9800円(予価)/カートリッジ
8月	MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
9月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	ダウンタウン熱血ベースボール物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
10月	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー2＜バリエ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	超時空要塞マクロス(仮題)＜ザムス＞ 8600円(予価)/カートリッジ
10月	●ZOOL＜インフォコム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	雀獣学園(仮題)＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
11月	アレサ＜やのまん＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	フォーチュンクエスト(仮題)＜ザムス＞ 9600円(予価)/カートリッジ
12月	サッカーキッド＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ソウル＆ソード(仮題)＜ザムス＞ 9500円(予価)/カートリッジ
'93年	キネシス＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	超幻魔大戦＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	コットン100%＜データム・ポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	餓狼伝説2＜タカラ・アミューズメント＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'93年	スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	ラスベガスドリーム＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	ストリートファイターIIターボ＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

■仮面ライダーSD＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
■ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
ドラッケン2(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
おざなりダンジョン＜データム・ポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
ビデオキッド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
ヨッシーのクッキー＜ビー・ピー・エス＞ 7200円/カートリッジ
サンサーラ・ナーガII＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
NFLフットボール＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
将魔＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ(仮題)～大魔王ガイヤの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)＜ソフエル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
クラシック・ロード＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ダライアスフォース＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
BASTARD!!＜コブラチーム＞ 価格未定/カートリッジ
テクモスーパーボール(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/カートリッジ
R-TYPE III＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・心理ゲームII＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
超ゴジラ(仮題)＜東宝＞ 価格未定/カートリッジ
宇宙の騎士テッカマンブレード＜ベック＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーファミリーテニス＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
エイトアワーズ(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
イースIV MASK OF THE SUN＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
スーパー麻雀2＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
メガロマニア＜イマジニア＞ 12800円/カートリッジ
カプセロックス＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーカジノ シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
クレヨンしんちゃん＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
幽☆遊☆白書＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
プレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
CIVILIZATION(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
鋼鉄の騎士2＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
●オペレーション・デザート・ストーム(仮題)＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
●戦国伝承＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
●B.O.B.(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

4月発売のソフト

23日	くにおくんの熱血サッカーリーグ＜テクノスジャパン＞ 6500円/カートリッジ
23日	ジェットソン＜タイトー＞ 6800円/カートリッジ
23日	ダックテイルズ2＜カプコン＞ 5800円/カートリッジ
23日	ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!!＜バンダイ＞ 2800円/データック専用カートリッジ
23日	SDガンダム GUNDAM WARS＜バンダイ＞ 2800円/データック専用カートリッジ
28日	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ

5月発売のソフト

21日	ジョイメカファイト＜任天堂＞ 4900円[込]/バックアップカートリッジ
5月	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円(予価)/バックアップカートリッジ

6月発売のソフト

19日	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
6月	パチ夫くんJr＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
6月	マイティファイナルファイト＜カプコン＞ 6500円/カートリッジ

7月発売のソフト

9日	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
7月	ソルダム＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ

8月以降発売のソフト

9月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
'93年	マサカリ伝説全太郎アクション編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

グローブビート＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
スイッチブレード＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ハリキリバレー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
フィリックス・ザ・キャット＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ
FC原人＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ

PC PCエンジン

4月発売のソフト

16日	フィーンドハンター＜ライトスタッフ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	ウインズ・オブ・サンダー＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
23日	雀偵物語3 セイバーエンジェル＜アトラス＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	TVスポーツ・バスケットボール＜ビクター音楽産業＞ 7200円/Huカード
29日	TVスポーツ・アイスホッケー＜ビクター音楽産業＞ 7200円/Huカード

5月発売のソフト

14日	Jリーググレイテストイレブン＜日本物産＞ 7400円/Huカード
28日	クイズキャラバン カルトQ＜ハドソン＞ 5800円/スーパーCD-ROM両対応
28日	シャーロック・ホームズの探偵講座II＜ビクター音楽産業＞ 8200円/CD-ROM
下旬	チャンピオンシップラリー＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	原由子の眠れぬ夜の小さな話＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
5月	ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

6月発売のソフト

11日	A列車で行こうIII＜アートディンク＞ 9800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
25日	ミスティック フォーミュラー＜マイクロキャビン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
6月	GALAXY刑事GAYVAN＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
6月	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/CD-ROM
6月	ストリートファイターII ダッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞ 9800円(予価)/Huカード

7月発売のソフト

10日	天外魔境 風雲カブキ伝＜ハドソン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
16日	1552 天下大乱＜アスク講談社＞ 8500円/スーパーCD-ROM専用
7月	伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
7月	サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel(オルゴール)＜データウエスト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

8月以降発売のソフト

8月上旬	ラングリッサー光輝の末裔＜メサイヤ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月	アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月～9月	もってけたまご(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月22日	麻雀レモンエンジェル＜ホームデータ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	メタルエンジェル＜パック・イン・ビデオ＞ 7400円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	パラディオン＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
レインボーアイランド＜NECアベニュー＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用
三國志III＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/Huカード
GODS＜ビーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
太閤記＜アスク講談社＞ 8500円/CD-ROM
50th＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

	スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 7600円/スーパーCD-ROM両対応
	ストライダー飛竜<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ワードナの森<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ホームデータの囲碁(仮題)<ホームデータ> 価格未定/Huカード
	ギャラクシーフォース<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	チキチキボーイズ<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ピーターパックラット<テンゲン> 価格未定/Huカード
	マジカルパズル・ポピルズ<テンゲン> 価格未定/Huカード
	アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ダイノフォース<ユニポスト・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード
	モンスターメーカー 闇の竜騎士<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ヘルファイアー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	ラストハルマゲドンII(仮題)<ブレイングレイ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	イースIV<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	RPC原人<ハドソン> 価格未定/Huカード
	パワーテニス<ハドソン> 価格未定/Huカード
	インペリアル・フォース<システムソフト> 価格未定/CD-ROM
	風の伝説 ザナドゥ<日本ファルコム> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	芸者ウォリアーズ<タイトー> 価格未定/CD-ROM
	FRAY -Xak外伝-(仮題)<マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	コズミックファンタジー4 銀河少年伝説(仮題)<レーザーソフト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	卒業-グラデュエーション-<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
	ドラゴンナイトIII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	マジクール<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アルシャーク<ビクター音楽産業> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ルイン<ビクター音楽産業> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～<ビクター音楽産業> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ウィザードリィI・II<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ウィザードリィIII<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史<光栄> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	真・女神転生<アトラス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブルーフォレスト物語<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ロードス島戦記2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	CD電人<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	機動警察パトレイバー シャフト編(仮題)<リバーヒルソフト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

4月発売のソフト

9日	ウルトラマン<マーバ> 5800円/カートリッジ
16日	PGAツアーゴルフII<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
23日	**■プロストライカー<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ**
23日	三國志III<MEGA-CD版><光栄> 14800円/CD-ROM
23日	スイッチ<セガ> 8800円/CD-ROM
23日	デザートストライク 湾岸作戦<EAビクター> 8900円/カートリッジ
23日	餓狼伝説 宿命の闘い<セガ> 8800円/カートリッジ
23日	メガロマニア<CSK総合研究所> 8800円/カートリッジ
23日	らんま1/2 白蘭愛歌<メサイヤ> 8300円/CD-ROM
23日	ボールジャックス<ナムコ> 6000円/カートリッジ
23日	**●SEGA CLASSIC<セガ> 2980円/CD-ROM**
29日	ゾウ!ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦<EAビクター> 8900円/カートリッジ
下旬	デバステイター<ウルフ・チーム> 7800円/CD-ROM
下旬	アークスI II III<ウルフ・チーム> 価格未定/CD-ROM

5月発売のソフト

14日	007・死闘<テンゲン> 6800円(予価)/カートリッジ
21日	**■聖魔伝説3×3EYES<セガ> 8800円/CD-ROM**
27日	魔天の創滅<講談社総研> 8900円/バックアップカートリッジ
28日	**■エクスランザー<セガ> 6800円/カートリッジ**
28日	ナイトストライカー<タイトー> 7800円/CD-ROM
28日	SNOW BROS<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
28日	太閤立志伝<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ
31日	騎士伝説<講談社総研> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	**■ブギウギ・ボーリング<ビスコ> 6800円/カートリッジ**
下旬	**■幻影都市～ILLUSION CITY～<マイクロキャビン> 7800円(予価)/CD-ROM**
5月	ゴールデンアックス3<セガ> 価格未定/カートリッジ

6月発売のソフト

4日	LHX アタック・チョッパー<EAビクター> 8900円/カートリッジ
9日	ジェームズ・ボンドII<EAビクター> 価格未定/カートリッジ
18日	パワーモンガー<EAビクター> 8900円/カートリッジ
25日	**■笑ゥせぇるすまん<セガ> 価格未定/CD-ROM**
中旬	**■F1 CIRCUS CD (仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM**
中旬	スラップファイト<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
6月	Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
6月	スティールタロンズ<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
6月	ストリートファイターII ダッシュ<カプコン> 価格未定/カートリッジ

7月発売のソフト

16日	**■クールスポット(仮題)<ヴァージンゲーム> 8000円/カートリッジ**
16日	**●江川卓のプロ野球'93<セガ> 価格未定/CD-ROM**
中旬	マーブルマッドネス<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
下旬	**■タイムドミネーター(仮題)<ビック東海> 価格未定/カートリッジ**
下旬	スーパー忍2<セガ> 6800円(予価)/カートリッジ
7月	**■ああ播磨灘<セガ> 価格未定/カートリッジ**
7月	**■サージングオーラ<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ**
7月	雀皇登龍門<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月	**●ダイナミックカントリークラブ<セガ> 価格未定/CD-ROM**
7月	**●スーパーリーグCD'93<セガ> 価格未定/CD-ROM**
7月～8月	アルシャーク<ポリドール> 価格未定/CD-ROM
7月～8月	ロードライアット<テンゲン> 価格未定/カートリッジ

8月以降発売のソフト

8月	**■ベースボール'93(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ**
8月	**■いしいひさいちの大政界<セガ> 価格未定/CD-ROM**
8月	**■ガンスター ヒーローズ<セガ> 価格未定/カートリッジ**
8月	ロード・ラッシュII<EAビクター> 8900円/カートリッジ
8月	ガントレット<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
8月	**●コラムスIII<セガ> 価格未定/カートリッジ**
8月	**●ペブルビーチの波濤<セガ> 価格未定/カートリッジ**
9月	**■ハッスルマッスル(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM**
9月	バトルマニア2(仮題)<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
9月	**●シャイニング・フォース2<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ**
10月	**●マルチ対戦クイズ<セガ> 価格未定/カートリッジ**
10月	**●モンスターワールドIV<セガ> 価格未定/カートリッジ**
11月	**■ウィング・コマンダー<セガ> 価格未定/CD-ROM**
12月	**■アフター ハルマゲドン<セガ> 価格未定/CD-ROM**
'93年	アイ オブ ザ ビホルダー<ポニーキャニオン> 5800円(予価)/CD-ROM
'93年	テラフォーミング<パック・イン・ビデオ> 6800円/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII<CSK総合研究所> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-<セガ> 6800円/CD-ROM
	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～<シムス> 7800円/CD-ROM
	デビルバスター(仮題)<シムス> 7800円/カートリッジ
	ポリゴンゴルフ(仮題)<シムス> 価格未定/CD-ROM
	狼兵(ランピン)<シムス> 価格未定/CD-ROM
	真・女神転生<シムス> 価格未定/CD-ROM
	サイボーグ009<RIOT> 価格未定/CD-ROM
	Aランクサンダー(仮題)<RIOT> 価格未定/CD-ROM
	エイリアン3<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
	バットマンリターンズ<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ハイパーロードモナーク(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	CDソニック・ザ・ヘッジホッグ<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ハイムドール<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
	銀河鉄道999<RIOT> 価格未定/CD-ROM
	シスターソニック(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	スーパーブランディッシュ(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	スーパー大戦略 SCD(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	プレゼンス ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
	忍者外伝<セガ> 6800円(予価)/カートリッジ
	メタルファング<ビクター音楽産業> 6900円/カートリッジ
	沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	シュヴァルツシルト<工画堂スタジオ> 価格未定/CD-ROM
	F-1コンストラクターズ(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM
	大封神伝<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
	アルスラーン戦記<ヒューマン> 価格未定/CD-ROM
	MERRY GOROUND<データウェスト> 価格未定/CD-ROM
	ラングリッサー2(仮題)<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	THE IIIRD WORLD WAR<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM
	シルフィード(仮題)<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
	ファンタシースターIV<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	ロードス島戦記<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ジョーモンタナ フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM
	クラスティーズ ファンハウス<セガ> 価格未定/カートリッジ
	ザ・シンプソンズ バートVSザ・スペースミュータント(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
	洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)<東亜プラン> 価格未定/カートリッジ
	イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)<セガ・ファルコム> 価格未定/CD-ROM
	ビートフォース<サミー> 価格未定/カートリッジ
	ディープスキャナー<サミー> 価格未定/カートリッジ
	ローリングサンダー3<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
	チャックロック(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
	ターミネーターII(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
	ミック&マック ザ・グローバルグラディエイターズ(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
	蓬萊(ホウライ)学園<セガ> 価格未定/CD-ROM
	夢幻の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ロケットナイト アドベンチャーズ<コナミ> 価格未定/カートリッジ
	モンキーアイランド<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
	慶応遊撃隊<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
	●バーチャレーシング<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	●メタルハンマー<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	●ソニック・ザ・ヘッジホッグ3<セガ> 価格未定/カートリッジ
	●ベア・ナックルIII<セガ> 価格未定/カートリッジ
	●シャイニング・ローグ<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	●超人スパーク<セガ> 価格未定/カートリッジ
	●幽☆遊☆白書<セガ> 価格未定/カートリッジ
	●バーニングフィスト<セガ> 価格未定/CD-ROM
	●スーワーシャーク<セガ> 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

4月発売のソフト

9日	クレヨンしんちゃん～オラとシロはおともだちだよ～<バンダイ> 3500円[込]/カートリッジ
16日	魔界村外伝<カプコン> 3500円[込]/カートリッジ
23日	NBAオールスターチャレンジ2<アクレイムジャパン> 3980円[込]/カートリッジ
23日	ミッキーマウスIV 魔法のラビリンス<ケムコ> 3900円/カートリッジ

5月発売のソフト

21日	妖精物語 ロッド・ランド<ジャレコ> 3900円[込]/カートリッジ
21日	WWFスーパースターズ2<アクレイムジャパン> 3980円[込]/カートリッジ
28日	**■バブルボブルJR.<タイトー> 3600円(予価)[込]/カートリッジ**
28日	ポピュラス外伝(仮題)<イマジニア> 4900円[込]/カートリッジ
28日	鈴木亜久里のF-1スーパードライビング<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 3900円[込]/カートリッジ

6月発売のソフト

6日	ゼルダの伝説 夢をみる島<任天堂> 3900円[込]/バックアップカートリッジ
17日	**■エイリアン3<アクレイムジャパン> 3980円(予価)[込]/カートリッジ**
23日	ああ 播磨灘<アスク講談社> 4500円/カートリッジ
6月	パチスロキッズ<ココナッツジャパン> 3980円[込]/カートリッジ
6月	ブービーボーイズ<日本物産> 3800円[込]/カートリッジ

7月発売のソフト

9日	アルマジロ外伝<アイ・ジー・エス> 3900円[込]/カートリッジ
16日	びっくり熱血新記録 どこでも金メダル<テクノスジャパン> 3800円(予価)/カートリッジ
20日	ゴッドメディスン<コナミ> 4500円/バックアップカートリッジ
30日	マイケル・ジョーダン ワン・オン・ワン<EAビクター> 4800円/カートリッジ
7月	J・カップサッカー<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
7月～8月	主役戦隊アイレムファイター<アイレム> 価格未定/カートリッジ
7月～8月	ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト<バンプレスト> 3700円(予価)[込]/カートリッジ
7月～8月	らんま1/2 パート3(仮題)<バンプレスト> 3980円(予価)[込]/カートリッジ

8月以降発売のソフト

8月	MVPベースボール(仮題)<アクレイムジャパン> 4500円(予価)[込]/カートリッジ
8月	幽☆遊☆白書(仮題)<トミー> 3980円(予価)[込]/カートリッジ
8月	UNO<トミー> 価格未定/カートリッジ
'93年	スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう<カプコン> 4800円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	ルクル(仮題)<ビック東海> 価格未定/バックアップカートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロパニック(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
	鉄道王II<デービーソフト> 3500円[込]/カートリッジ
	バトルトード<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NICS> 価格未定/カートリッジ
	激闘アイレムバトル(仮題)<アイレム> 価格未定/カートリッジ
	バーコードジョッキー(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
	ダッシュカーバトル<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
	●モンスターメーカー<ナムコ> 価格未定/バーコードボーイ専用カートリッジ

GG ゲームギア

4月発売のソフト

28日	**■ドラえもん ノラのすけの野望<セガ> 3500円/カートリッジ**
28日	プロ野球GGリーグ<セガ> 4500円/カートリッジ

5月発売のソフト

28日	KICK&RASH<シムス> 4500円/カートリッジ
28日	ああ播磨灘<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ

6月発売のソフト

25日	**●トム&ジェリー<セガ> 3800円/カートリッジ**

7月発売のソフト

9日	**■シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒<セガ> 5500円(予価)/バックアップカートリッジ**
23日	**●ベアナックルII<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ**

8月以降発売のソフト

9月	GGアレスタII<セガ> 価格未定/カートリッジ
9月	**●ストライカー<セガ> 価格未定/カートリッジ**
9月	**●ヤング・インディ・ジョーンズ<セガ> 価格未定/カートリッジ**
10月	**●ひすい丸物語 ぽん天の剣(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ**
12月	**●ドナルドダッグ2(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ**
12月	**●対戦麻雀 好牌II<セガ> 価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	ゴルフ(仮題)<シムス> 価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000<リバーヒルソフト> 価格未定/カートリッジ
	ザ・シンプソンズ バートVSザ・スペースミュータント(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
	インディ・ジョーンズ<セガ> 価格未定/カートリッジ
	アウトラン・ヨーロッパ<セガ> 価格未定/カートリッジ
	●ソニック・ザ・ヘッジホッグ3<セガ> 価格未定/カートリッジ
	●ALADDIN<セガ> 価格未定/カートリッジ
	●ぷよぷよ2<セガ> 価格未定/カートリッジ
	●チームウイリアムス<セガ> 価格未定/カートリッジ
	●NBAバスケットボール<セガ> 価格未定/カートリッジ
	●NFLフットボール<セガ> 価格未定/カートリッジ
	●バトルトード<セガ> 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM^2 で使用すると、CD・ROM^2 で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ソフマップ

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	インターナショナルテニスツアー	8900円	6350円
	デザート・ストライク 湾岸作戦	8900円	6350円
	Pop'nツインビー	8900円	6150円
	ブルースブラザーズ	7800円	5980円
	つっぱり大相撲 立身出世編	9000円	6580円
	ノイギーア ～海と風の鼓動～	9800円	6980円
	ザ・心理ゲーム ～悪魔のココロジー～	9800円	6980円
	DEAD DANCE	9700円	6800円
	ウルトラセブン	8800円	6350円
	ザ・グレイトバトルⅢ	8700円	6250円
	パワーモンガー ～魔将の謀略～	12800円	8980円
	伝説のオウガバトル	9600円	6980円
	メタルマックス2	9500円	6980円
	ジャングルウォーズ2 古代魔法アティモスの謎	9500円	6780円
	ドラゴンボールZ 超武闘伝	9800円	6800円
ファミコン	もえろツインビー シナモン博士を救え!	3900円	2780円
	炎の闘球児 ドッジ弾平2	6800円	4800円
	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星	12800円	8980円
	快傑ヤンチャ丸3	6500円	4680円
	悪魔城ドラキュラ	3900円	2800円
	スターウォーズ 帝国の逆襲	7900円	5480円
	バイオミラクル ぼくってウパ	3900円	2980円
	バブルボブル2	5900円	4100円
	USA ICEHOCKEY in FC	6300円	4450円
	星のカービィ 夢の泉の物語	6500円[込]	4614円[込]
	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	11800円	8500円
	ファミスタ'93	4900円	3580円
	グレイトバトルサイバー	7300円	4980円
	バトルベースボール	8600円	6100円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	3980円
PCエンジン	トップをねらえ! GunBuster Vol.2	7200円	4980円
	ダンジョンエクスプローラー2	6800円	4980円
	天使の詩Ⅱ 堕天使の選択	7800円	5680円
	ムーンライトレディ	6800円	4800円
	フォーセットアムール	7600円	5480円
	英雄三国志	7700円	5480円
	ラプラスの魔	7500円	5480円
	CALⅡ	7800円	5680円
	ゼロヨンチャンプⅡ	7800円	5680円
	信長の野望・武将風雲録	13800円	10980円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス	6800円	4580円
	ジャガー XJ220	8800円	5680円
	OutRun2019	8800円	5680円
	GODS	8800円	5780円
	バトルトード	6000円	4350円
	アーネスト・エバンス・シリーズ アネット再び	7800円	5100円
	ニンジャウォーリアーズ	7800円	5100円
	バットマン・リターンズ	6800円	4350円
ゲームボーイ	ミロンの迷宮組曲	3800円[込]	2760円[込]
	アウトバースト	4000円	3069円
	GIキング! 3匹の予想屋	5900円[込]	4223円[込]
	GBバスケットボール	3900円[込]	2760円[込]
	ザ・キックボクシング	4200円[込]	3069円[込]
	ダブル役満	4500円[込]	3196円[込]
	サンリオカーニバル2	3296円[込]	2420円[込]
	カルトマスター ウルトラマンに魅せられて	3800円[込]	2760円[込]
ゲームギア	ミッキーマウスの魔法のクリスタル	3800円	2480円
	シャイニング・フォース外伝	5500円	3580円
	レミングス	3500円	2250円
	ぷよぷよ	3500円	2480円
	ベア・ナックル	3500円	2480円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	16377円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8219円[込]
ファミコン本体	14800円	9580円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	54800円
メガドライブ本体	21000円	10500円
メガ-CD	49800円	27800円
ゲームギア本体	19800円	12300円
PCエンジンDUO本体	59800円	33500円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	10980円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	33500円
スーパーマルチタップ	2980円	2500円
アスキーパッド	2980円	2150円
スーパーアスキースティック	6500円	4800円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	1980円
CPSファイター	9800円	6800円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2420円[込]

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトは、メガドライブの『太平記』です。同名の大河ドラマを題材にしたゲームで、足利尊氏と楠木正成の死闘を史実さながらに再現しています。このゲームが当店では980円とたいへんお買いもとめやすくなっております。





ソフマップ秋葉原店　小林さん

太平記

メガドライブ

＜セガ＞　980円

そのほかの超お買い得情報

○スターフォックス　(スーパーファミコン) ---- 6980円
○スーパーファミスタ2　(スーパーファミコン) ---- 5480円
○スーパーファイヤープロレスリング2　(スーパーファミコン) ---- 5980円
○ヨッシーのクッキー　(ファミコン) ---- 1980円
○グラディウスⅡ ～ゴーファーの野望～　(ＰＣエンジン) ---- 4980円
○SNATCHER　(ＰＣエンジン) ---- 4980円
○桃太郎伝説外伝 第1集　(ＰＣエンジン) ---- 2980円
○麻雀覇王伝 カイザーズクエスト　(ＰＣエンジン) ---- 1980円
○ぷよぷよ　(メガドライブ) ---- 2980円
○スプラッターハウスPART3　(メガドライブ) ---- 3980円
○電忍アレスタ　(メガドライブ) ---- 2480円
○天下布武　(メガドライブ) ---- 1980円
○タロットの館　(ゲームギア) ---- 97円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
4月16日	○スーパー麻雀　8000円　＜アイマックス＞
4月20日	○スーパー将棋　8800円　＜アイマックス＞
4月23日	○ドラえもん ～のび太と妖精の国～　8000円　＜エポック社＞
4月23日	○伝説のオウガバトル　9600円　＜クエスト＞
4月28日	○ドラゴンボールZ 超武闘伝　9800円　＜バンダイ＞
4月上旬	○スーパーテトリス2+BomBliss　8500円　＜ビー・ピー・エス＞
4月下旬	○ザ・心理ゲーム ～悪魔のココロジー～　9800円　＜ヴィジット＞
4月	○レナス 古代機械の記憶　9600円　＜アスミック＞
5月中旬	○鋼鉄の騎士　9800円　＜アスミック＞
ファミコン	
5月中旬	○ぎゅわんぶらあ自己中心派　5900円　＜アスミック＞
5月中旬	○ぎゅわんぶらあ自己中心派2　6500円　＜アスミック＞
ＰＣエンジン	
4月16日	○超時空要塞マクロス2036　7200円　＜メサイヤ＞
4月16日	○超時空要塞マクロス 永遠のラブソング　7400円　＜メサイヤ＞
4月16日	○超兄貴　7200円　＜メサイヤ＞
4月16日	○魔物ハンター妖子　7200円　＜メサイヤ＞
4月28日	○ゼロヨンチャンプ　6900円　＜メディアリング＞
4月28日	○ゼロヨンチャンプ2　7800円　＜メディアリング＞
ゲームボーイ	
4月9日	○馬番倶楽部　5800円[込]　＜ヘクト＞
4月30日	○新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士　3980円[込]　＜バリエ＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。　★3月31日調べ



スタパ斎藤の 3 no. メカフェチ バカ一代

今回ははがきが1枚。ゲーム帝国にも町内会にも載らなかった、いまにもシュレッダー行きになりそうだったはがきの内容はこうなってます。「カメラが欲しいけど、カメラの事は知らないです。でも写真は好き。どれを買えばいいか教えてね」。む～。カメラですな。

ひと昔前は露出だのを知らなくちゃいけなかった写真の世界。でも現在は誰でも押すだけできれいな写真が撮れるカメラが溢れてる。ほとんどナンも知らなくても写真が撮れる。だからといって、「写真が好き」とか言う17歳女子に「押すだけで撮れるカンタンで安いのがいいよ」などと安直な返答をしてはメカフェチの名がすたる!!

カメラをいじくって15年の私のオススメは非全自動カメラ。もっと言えば手動(マニュアル)カメラみたいな感じのがいい。テクノロジー満載で人間よりも賢い電子制御のフルオートカメラは使って便利だが、道具として飽きる。少しもおもしろくないです。せっかく時間の流れを一瞬だけ切り取り記録するというのに、その作業の大半を電子回路に任せてどうするお嬢さん!! 無敵モードでシューティングやるよーなモンだ。だからピント合わせから露出まで自分でやる機械仕掛け風味の全手動。

超おススメは、中古の名も知れない(でもちゃんと動く)カメラ。最近見たのは、オリンパスのペンというカメラで、8000円で売っていた。内蔵の露出計を見て、それに合わせてひとつかふたつの歯車を回してパチリとやるだけ。もちろん電池不要。世界中から電池がなくなっても、このカメラは動き続ける。しかも、ハーフサイズといって、通常の35ミリフィルムの大きさに2枚の写真が撮れる。つまり24枚撮りのフィルムなら48枚撮れる。こう書くとレトロっぽいが、でも現代の電池でギュイギュイ動くカメラと基本的な部分は同じ。ちゃ～んと写るのだ。

小さな部品と人の手が一致団結して、ひとつの光景を記録する。マニュアルカメラを使うとそんな行程がよく見えてくる。いろんな機械でフルオート体験ができる現代だけに、人間と力を合わせてなにかを作る機械に触れてみる意味は大きいと思えるのだ。この際、入門書1冊読んで、露出なんかのことも覚えるが吉。行け行け手動。

今のカメラはエレクトロニクス 昔のカメラはメカニズムであった



昭和34年10月発売。リアワインディング方式のハーフサイズ一眼カメラとして一世を風靡する大ヒット商品となった。価格は当時6000円。



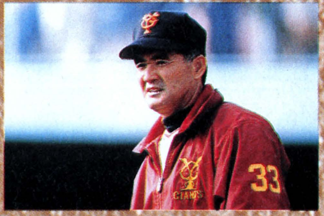
加藤博一の代打一発!

話題満載ペナントレース開始!

これほど待ち望んだシーズンがあっただろうか。期待に胸膨らみ、希望に満ちあふれた新しいプロ野球のスタートが、いままさに始まろうとしている。何を隠そう明日4月10日は、'93年度のプロ野球が開幕する日である。ジャイアンツの松井秀喜やスワローズの伊藤智仁といった将来性豊かな大物ルーキーの入団。あの長嶋茂雄の復帰とともに巨人へと移籍した長嶋一茂の今シーズンの活躍度。今年も混戦になるであろうセントラルリーグを制するのはどこか。デストラーデの抜けた穴を西武は埋められるのか？ それにつけこみ、草魂鈴木啓示監督率いる猛牛軍団がペナントを奪回するのか？ フリーエージェント制は？ といったように、とにかく話題には事欠かないのである。まあ、話題だけが先行し過ぎて、まったく中身のないペナントレースにならないことを祈りたいものだけどね。

さて、ここで毎年恒例の開幕投手の予想をしてみようと思う。まずセ・リーグ。開幕ダッシュを心がける長嶋監督だから、手堅く斉藤だろう。横浜は左腕エースの野村。神宮はヤクルト西村、広島が名球会投手北別府。甲子園は、阪神が仲田で中日が今中の左腕対決。一方パ・リーグ。西武が昨年数々の栄誉を手にした石井と千葉ロッテが小宮山。藤井寺が足の故障が心配される近鉄野茂とダイエー村田。神戸のオリックス対日本ハムが星野と柴田といったところかな。

まさに軸となる投手が顔を揃える。どこのチームが開幕ダッシュに成功するのか。開幕投手に選ばれた選手はきちっと仕上げてもらい、ベストピッチしてほしいね。



⬆とにかく世間の目は長嶋監督に。V9時代から開幕ダッシュに力を入れる長嶋監督。今年も開幕早々眼が離せないぞ。



■今週のしあわせはサインペンでお送りしていますよ

■ババゲーの正体は？ それは秘密なのさ

桜先生へおたよりを



禁断の秘技!

KIN DAN HI GI

みんなはこの禁断の秘技のコーナーをなんて略して言っているのかな。たぶん、秘技と呼んでたりするのでは。編集部の一部では禁技と略したりするんだけど、さすがに断秘はいないゾ。

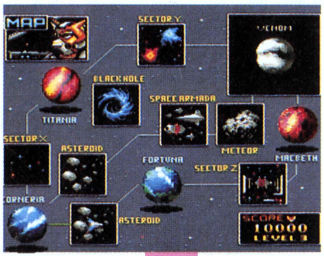
おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

SF スターフォックス 任天堂

宇宙でスロットマシーンが遊べる

東京都　柿沼有吾（会員番号903750）

レベル3の2面



←とにかくガンバって、このステージまで来るのだ。

なんと、惑星ベノム攻撃ルートマップに載っていないスペシャルなステージが発見された。さっそく行きかたを紹介しちゃうゾ。

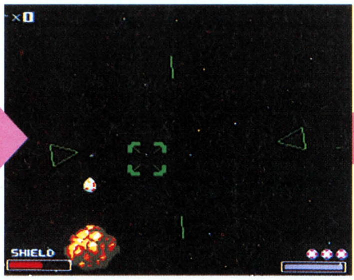
とにかく、レベル3ステージ2のアステロイドまで来よう。そこで、最初の隕石群のなかに巨大な隕石がふたつ出てくるが、2番目に登場する隕石を攻撃して破壊するのだ。するとそのなかから卵がでてくる。しばらくするとその卵が孵化して、なかから鳥が誕生する。そこで、その鳥に体当たりしてみよう。するとアウト・オブ・ディス・ディメンジョンへとワープしちゃうぞ。このステージは、ほかのステージと違い、いろんな仕掛けがある。敵が紙飛行機だったり、ボスがスロットマシーンだったりする。しかも、スタッフロールが見られたりもするのだ。そして最後には〝THE END〟の文字が登場する。

2番目の隕石を



←デカイ隕石がふたつ出てくるが、右にある2番目の隕石を攻撃しろ。

卵が登場!!



←みごと破壊に成功すると、なかから卵が飛び出してくるぞ。

鳥が登場!!



←しばらくすると見たこともない鳥が現れるので、こいつにぶつかるのだ。

ここは……



←マップに新たなステージが誕生。まさに宇宙の果てって感じだネ。

紙飛行機だ



←フワフワ浮いた四角い形をしたものを撃つと、紙飛行機に変身する。

スロットマシーン



←しばらく進むと、スロットマシンの形をしたボスが登場する。うっひょう。

遊んじゃえ



←スロットマシンで遊んで、7をそろえてマシンを破壊しよう。

スタッフロール



←今度はスタッフロールが始まり、宇宙にデッカイ文字がデカデカと。

THE END



←スタッフロールが終わると、ジ・エンドの文字が登場。文字を攻撃して遊ぼう。

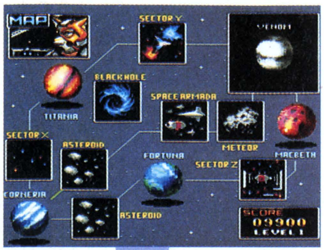
おもちゃ券 4000円
ファミ通チケット 2500ガバス

SF スターフォックス　任天堂

クジラさんどうもありがとう!!

栃木県　新井園美（会員番号903751）

セクターYで



⬆とにかく、レベル2のステージ4まで自力でガンバって進んでこよう。

レベル2ステージ4のセクターYは、遊んでみたかな。このステージにちょっとしたお得な秘密が隠されていたのだ。

赤い色をしているエイのような奴が、ステージの最初のほうに3匹、終わりのほうに7匹登場するよね。こいつを攻撃すると体の色が青く変わるが、そのエイを1匹残らず攻撃して青く変えてみよう。みごと全部を青くすると、自機の後方から画面いっぱいにでっかいクジラが登場してくるぞっ。そのクジラは味方で、たくさんのアイテムをドバドバ落としてくれちゃう。ウハウハでとってもありがたい奴なのだ。すべてのアイテムを取って装備を整え、ボスとの戦いに備えるとよいですぞ。

アイテムがゾロゾロ



⬆アイテムをいただき。ボスとの対決直前だけに、クジラはありがたい存在だ。

巨大なクジラだ

この赤いエイを撃て



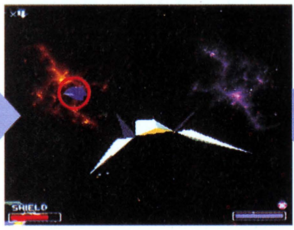
⬆このフワフワ浮いている赤いエイを攻撃するのだ。ジャンジャン攻撃しろ。

青いエイに変えろ



⬆赤いエイに攻撃が当たると、なぜか体の色を青に変えるのだ。

全部で10匹いる



⬆ステージの最初に3匹。終わりに7匹出てくるので、すべて青くしろ。



⬆しばらくすると巨大な鯨が現われるぞ。あまりの大きさにビックリするんじゃない。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1300ガバス

SF コズモギャング ザ パズル　ナムコ

対戦モードがパワーアーップ!

富山県　米田雅和（会員番号903752）

『コズモギャング ザ パズル』で、対戦モードがパワーアップするという秘技が発見されたぞ。やりかたは、100面モードのパスワード画面で、“たいせん”と入力するだけ。カンタンでしょ。パワーアップした対戦モードでは新ルールとして、ハンデ設定とルーレットが追加されているぞ。

たいせんと入力



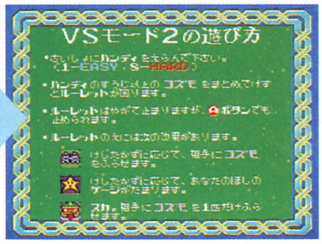
⬆100面モードのパスワード画面で、“たいせん”と入力するのだ。

DXの文字が



⬆するとモード選択画面にDXの文字が現われる。これで準備オーケーだ。

追加ルールだ



⬆こんなルールが新しく追加になるぞ。熱い戦いになることまちがいナシだ。

ハンデ設定よん

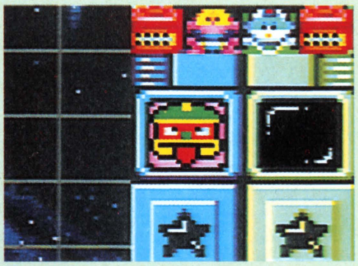


⬆ハンデ設定が行なえる。ここで設定された数だけコズモを消すとルーレットが回るのだ。

ルーレットあり



⬆消したコズモの数に応じて、星のゲージがググッとアップする。こりゃあイイっスよ。



⬆イヤン、バカん、ハズレなのん。コズモを一匹相手に降らせるだけなのよん。ああん。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF 伝説のオウガバトル クエスト
スキなのさ、この曲が
東京都　三笠 繁　(会員番号903753)

名前入力時に



⬆タイトル画面のあと、名前入力時に、アルファベットで入力するのだ。ほれ。

"MUSIC/ON"と入力する



➡"ジジィの祈り"や"女心と秋の空"といった奇妙な題名が多いのだ。うーむ……。

『伝説のオウガバトル』の秘技を2連発！　まずはサウンドテストからだ。名前を入力するとき、"MUSIC/ON"としてみよう。画面がミュージックモードに切り替わり、BGMを楽しめるようになるのだ。ちなみに、曲の選択は✚ボタンの上下、スタートするのはAボタン、ストップするのはBボタンだぞ。また、聴けるのは全部で24曲なのだ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1250ガバス

SF 伝説のオウガバトル クエスト
一発消去ですっきり
東京都　夏目千里　(会員番号903754)

これまた名前のとき

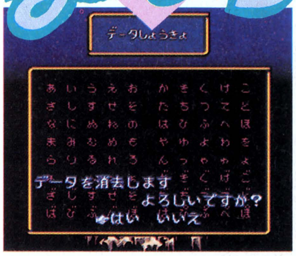


⬆こちらも名前入力画面からの秘技である。ほかにも秘技があるかもしれん。

ではつぎ。こちらもまた名前入力画面で始まる秘技なのだ。名前を入力するときに、"データしょうきょ"としてみて欲しい。ふだんなら、名前はこれでいいかと尋ねてくるのに、「データを消去します。よろしいですか？」という質問になるのだ。「はい」と答えれば、これまでのファイルがすべて消去されてしまうぞ。

"データしょうきょ"と入力

ファイルがまっしろ

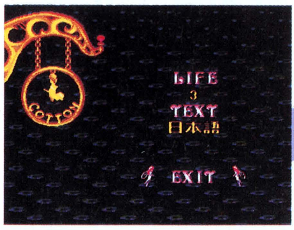


⬆こう質問されるので、「はい」と答えよう。ファイルが全部消去されるぞ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 950ガバス

PC コットン ハドソン
ラウンドセレクトなどなど
石川県　藤野佳則　(会員番号903755)

オプション画面で



⬆タイトル画面でセレクトボタンを押して、オプション画面へレッツゴー。

オプション選択画面で"EXIT"にカーソルを合わせ、コマンドを入力しよう。ライフの増減、表示言語の選択のほかに、ステージセレクトとクレジットの増減ができるようになるぞ。ただし、ステージセレクトとクレジットの増減は逆比例の関係。先のほうのステージを選択するとクレジットが減ってしまうのだ。クレジットだけの増減は不可。

"EXIT"にカーソルを合わせ
✚ボタンの下、
Ⅱボタン、Ⅱボタン、
✚ボタンの左、Ⅰボタン
✚ボタンの右、
セレクトボタンの順に押す

項目が増えた！



⬆このとおり。ふつうなら3しかないクレジットが9になっていることに注目。

ファミ通 ㊙ 情報局

PC スーパーシュヴァルツシルト2 工画堂スタジオ
おまけでケケケ

タイトル画面で



⬆カーソルをこのように合わせてからコマンドを入力しましょう。さあさあ。

コンティニューにカーソルを合わせ、
✚ボタンの右上と
Ⅱボタンを同時に押し、
そのまま押し続ける

タイトル画面で左下のコマンドを入力しよう。コンティニューメニューに"おまけ…"という項目が増えるのだ。このおまけで遊べるのは、"緒戦"と"まんなか"、"演習"の3つのシナリオ。大物キャラどうしの模擬戦闘など、ふつうのシナリオにない戦いが楽しめる。画面上の注意をよく読んでプレーしよう。

"おまけ"登場



⬆"おまけ…"が登場。選ぶと、さらにどのシナリオにするか尋ねられる。

ファミ通㊙情報局

SF デビルズコース　ティーアンドイーソフト

見たいときにすぐ見られる！

ポリゴンを使った本格的ゴルフシミュレーションゲーム『デビルズコース』のコマンドを一気に6つ紹介するぞ。
まずは、メニュー画面の"メンバーデータ"を選び、10人目のプレーヤーの名前を"T&ESOFT"と登録する。で、そのまま下のそれぞれのコマンドを入力すればよい。ふつうにプレーしたんじゃなかなか見ることのできないビジュアルが好きなだけ楽しめてしまうよ。

10人目は"T&ESOFT"



⬅10人目のプレーヤーの名前を"T&ESOFT"と入力してみてちょ。

Lボタンと✚ボタンの上を押しながらリセットボタンを押す

エンディングが見られるぞ



⬅あら、いきなりエンディングが始まってしまった。

Lボタンと✚ボタンの下を押しながらリセットボタンを押す

優勝デモが見られるぞ



⬅な～んも苦労せずに、感動の優勝シーンが見られる。

Lボタンと✚ボタンの左を押しながらリセットボタンを押す

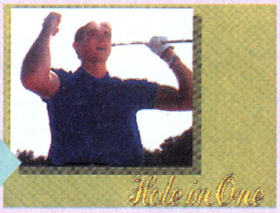
オープニングをとばせるぞ



⬅これで、もうオープニングはいらない、なんちて。

RボタンとXボタンを押しながらリセットボタンを押す

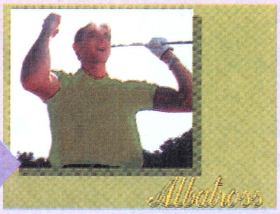
ホールインワンのデモ画面だ



⬅実力でこのデモを見られる人は必要ないけどね。

RボタンとBボタンを押しながらリセットボタンを押す

アルバトロスのデモ画面だ



⬅実際のゴルフでもめったに見られないアルバトロス。

YボタンとAボタンを押しながらリセットボタンを押す

かならず雨が降るぞ



⬅雨が好きな人や自分にハンデをつけたい人向けだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

SF Q·bert 3 バップ

背景を拝見

東京都　袴田諭史　（会員番号903756）

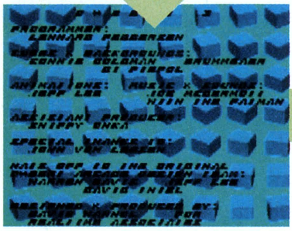
L、Rボタンを同時に押す



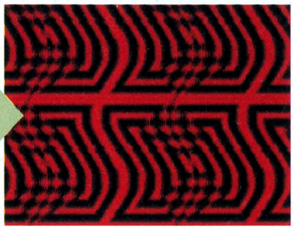
⬆まずオプション画面を呼び出し、上のコマンドをパパッと入力するのだ。

オプション画面でL、Rボタンを同時に押すと、英語がビッシリ書かれた画面が表示される。そこでセレクトボタンを押すと、ウネウネと動く背景のグラフィックが現われるのだ。背景のグラフィックは、セレクトボタンを押すたびに変化するぞ。ウネウネ動いていて気持ちワリーい。

セレクトボタンを押すたびに……


⬆すると、この画面に切りかわる。で、セレクトボタンを押してみると……。

リアルな背景見ちくりぃ！


⬆背景のグラフィックが変化するのだ。何種類もあるので見てみてみ。

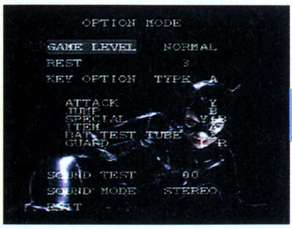
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1100ガバス

SF バットマンリターンズ コナミ

残り人数がアップ!

神奈川県　江口知之　（会員番号903757）

オプション画面で

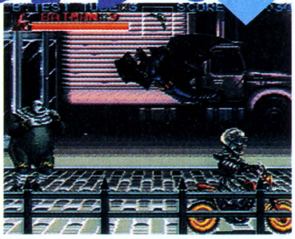


⬆オプション画面で、毎度おなじみコナミコマンドを入力してみよう。

コントローラー2で上、上、下、下、左、右、左、右、B、Aの順に入力する。

やっぱりありましたコナミコマンド。今回は、オプション画面のときに、コントローラー2を使って入力すればオーケーだ。そうすると、ふつうなら7人までしか設定できないプレーヤー数が、9人まで増やすことができるようになるのだ。プレーするときは忘れずに、コナミコマンドを入力しましょうネ。

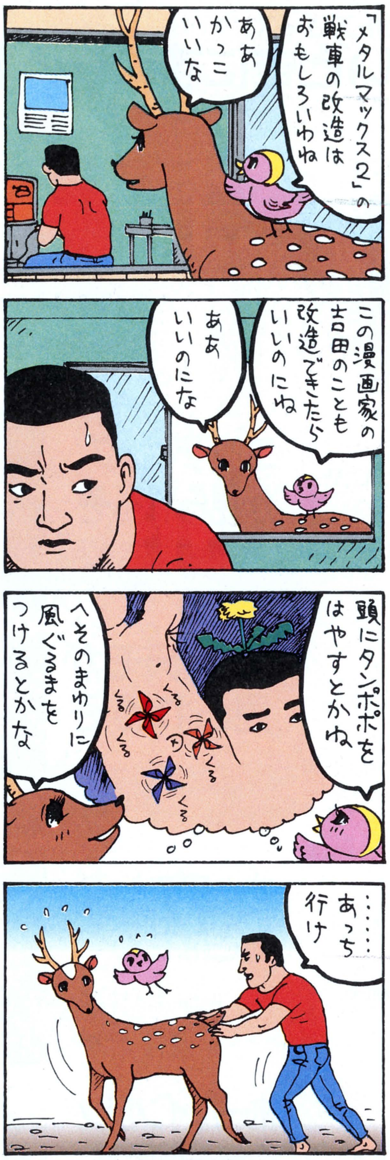
9人までオーケー!


⬆ほら、バットマンの数が9人まで増やせるようになるのだ。やりぃ！

はまり道

隔号連載

吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03·5411·0071

●はがきの場合●

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーIの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける!
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員NO. 000009

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

主催：日本ソフトウェア大賞実行委員会(実行委員長：石井威望慶応義塾大学教授)　後援：文部省、通商産業省
特別協力：株式会社アスキー、読売新聞社　協賛：アップルコンピュータ、NEC、EPSON、富士通
協力：(社)日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会、日本教育ソフト協議会

発表!! 日本ソフトウェア大賞'92

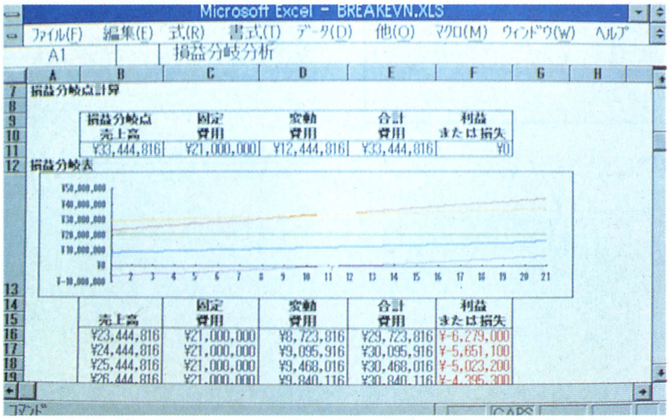
"日本ソフトウェア大賞"とは、人間とコンピューターのコミュニケーションメディアであるソフトウェアの質的な向上を促し、その社会的認知度を高めることにより、わが国のコンピューター文化の健全な育成と、コンピューター産業の発展促進を目的とするものなのだ。ちなみに賞の対象となるのは'92年に新たに発売されたコンピューターソフトすべてだぞ。

栄えある大賞は「Microsoft Excel Ver.4.0」に決定!!

今年から新設された日本ソフトウェア大賞'92。真のソフト・オブ・ザ・イヤーを決めるビッグイベントだけにボクたちも興味津々だね。結果だけは先週号で速報したんだけれど、今週は選考過程の詳細、審査員の選評を紹介しちゃうぞ!!

まずはもっとも気になる大賞。初の大賞候補作としてノミネートされたのは、ゲームソフト部門の『ストリートファイターII』、ビジネスソフト部門の『Microsoft Excel Ver.4.0』、教育ソフト部門の『キッドピクス』。それぞれに各部門で最高の評価を与えられたソフトばっかりだ。そのなかから3月24日に行なわれた下記の大賞審査員で構成される大賞審査会で大賞に選出されたのは、マイクロソフトの表計算用ソフト『Microsoft Excel Ver.4.0』だったっ!!

表計算用ソフトというと、ボクたちには馴染みが薄いんだけど、要するに表上の数値をスイスイと計算してくれるのだ。『Ver.2.0』から『3.0』に、『Ver.3.0』から今回大賞を授賞した『Ver.4.0』へと、ユーザーフレンドリーなソフトへ改良を続けたことが、今回のこの栄冠へとつながったんだろうね。



⬆『Microsoft Excel Ver.4.0』。マイクロソフトの表計算用のパソコンソフト。CPUに286、386、486を搭載し、『MSウインドウズ3.0』が稼動するパソコンで使用可能だ。まあ、たいていのパソコンだね。ちなみに価格は98000円ナリ。ゲームソフトと比較したらずいぶん高く感じるけど、ビジネスソフトは、たいていこの程度の価格。



⬅大賞審査会は、全員一致を目標とする合議制で行なわれた!! 激しい意見のやりとりの火花が散ったぞ。

厳正かつ公平な審査!!

〈審査員長〉

石井威望……………(慶応義塾大学教授)

〈審査員〉

佐伯　胖……………(東京大学教授)
月尾嘉男……………(東京大学教授)
浜野保樹…(放送教育開発センター助教授)
水玉螢之丞……………(イラストレーター)
高橋三雄……………(筑波大学教授)
相良邦夫…………(読売新聞社科学部長)
西村弘紀………(アスキー取締役出版局長)

～石井威望審査員長の選評～

日本ソフトウェア大賞は、世界的な映画スターを数多く生み出した米国のアカデミー賞の役割を、ソフトウェアの分野で担おうと設立された。いわば、情報版アカデミー賞だ。MVPは「野球の長嶋や王などの逸材をソフトウェア業界で探そう」というもの。この賞が業界の刺激になればと考えている。

日本という名前がついていても、外国のソフトはおおいに歓迎する。外国のソフトと同じ土俵で競って初めて、国内のソフトも強くなる。大相撲に外国人力士の曙や小錦が必要なのと同じことだ。

初の大賞選定にもかかわらず、集まった作品は粒ぞろいだった。この結果についてさまざまな人に議論してもらえるとうれしい。「貴ノ花はまだ大関には早い」といった議論がソフト業界にも必要だからだ。

わが国はソフトウェアの分野で立ち遅れているという見方もあるが、そうではないと思う。テレビゲームを見てほしい。たった一種類のソフトが、世界で数百万本も売れているではないか。

日本発の新しい情報や文化がもっと世界で通用するような土壌をこの賞を通じて育てていきたい。十年も経てば、テレビゲームで遊んだ世代が今度はソフトを作るわけで、日本のソフト産業は今後さらに伸びて行く。

ソフト業界は中小企業が少なくない。これからは良い人材をどれだけ集められるかにかかっている。そのためにも社会的認知が必要だ。かつては、歌舞伎役者や野球選手が国民栄誉賞を受賞することなど考えられなかったのと同じように、わが国が作った大賞が時代を先取りし、ソフトウェアの分野で新たな才能を発掘できればと思っている。

ゲームソフト部門

～家庭用ゲーム機のソフトが独占～

最優秀賞は『ストリートファイターⅡ』!!



ゲームソフト部門の最優秀賞に選出されたのは、カプコンのスーパーファミコン用ソフトである、『ストリートファイターⅡ』。一般投票の順位は４位だったものの、唯一得点が３ケタに達するなどのゲーム部門審査員の支持を受け、最優秀賞の受賞が決定したのだ!! また、優秀賞は下にあるとおり、スクウェアのスーパーファミコン用ソフト『ファイナルファンタジーⅤ』。エニックスの同『ドラゴンクエストⅤ』。任天堂の同『スーパーマリオカート』。アスキーのファミコン用ソフト『ダービースタリオン全国版』が選出されたぞ。なんと、すべて家庭用ゲーム機のソフト!!

これらを選出する要素となった得点は、ふたつある。まず、一般投票の得票をもとに弾き出された得点。そしてゲーム部門審査員が投票した得点だ。10名の審査員の持ち点が、ひとり100点。合計1000点。一般投票の総得票数を1000で割って、ひとつひとつのソフトに投票された票数に掛ければ、一般投票と審査員の投票が同じ条件のもとに得点化できるというわけ。下に表を見てくれ。審査員得点と一般投票の得点の違いなんてのも興味深いところじゃないかなぁ？

ゲームソフト部門審査員

- 水玉螢之丞……（イラストレーター）
- 寺島令子……（マンガ家）
- 松下　進……（イラストレーター）
- 山下　章……（フリーライター）
- 香山リカ……（精神科医）
- 平林久和……（フリーライター）
- 弓月　光……（マンガ家）
- 長井好弘……（読売新聞社記者）
- 浜村弘一……（ファミコン通信）
- 河野真太郎……（ログイン）

優秀賞はこの４タイトルだーっ!!



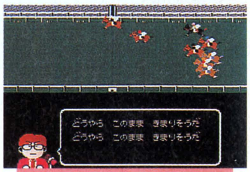
ファイナルファンタジーⅤ



ドラゴンクエストⅤ



スーパーマリオカート



ダービースタリオン全国版

ノミネート番号	タイトル&メーカー名	一般投票結果	水玉螢之丞	寺島玲子	松下進	山下章	香山リカ	平林久和	弓月光	長井好弘	浜村弘一	河野真太郎	審査員得点	読者順位	審査員順位	総合順位
1	ドラゴンボールZ　超サイヤ伝説…（バンダイ）	475票……35点											0点	9位	27位	17位
2	ロマンシング　サ・ガ……（スクウェア）	277票……20点		5									5点	14位	20位	20位
3	三國志Ⅲ……（光栄）	726票……53点										10	10点	6位	18位	12位
4	太閤立志伝……（光栄）	73票……5点	5									15	20点	27位	13位	20位
5	ファイヤーエムブレム外伝……（任天堂）	170票……12点				5			5	10	10		30点	19位	12位	16位
6	ドラゴンスレイヤー　英雄伝説Ⅱ…（日本ファルコム）	139票……10点							5				5点	23位	20位	24位
7	シャイニング・フォース　神々の遺産……（セガ／ソニック）	147票……11点	10	15					20		10		55点	21位	6位	9位
8	天外魔境Ⅱ　卍MARU……（ハドソン）	500票……37点	10				10						20点	8位	13位	13位
9	ふしぎの海のナディア……（ガイナックス）	210票……15点											0点	17位	27位	24位
10	スーパーファミスタ……（ナムコ）	160票……12点			20								20点	19位	13位	18位
11	らんま１／２　町内激闘篇……（メサイヤ）	207票……15点											0点	17位	27位	24位
12	星のカービィ……（任天堂）	364票……27点					5						5点	12位	20位	18位
13	大戦略Ⅳ……（システムソフト）	141票……10点										5	5点	23位	20位	24位
14	ストリートファイターⅡ……（カプコン）	1044票……76点	40	5	45	50	10	30	20	40	40		280点	4位	1位	1位
15	LUNAR-THE SILVER STAR-……（ゲームアーツ）	56票……4点			10								10点	28位	18位	28位
16	マリオペイント……（任天堂）	467票……34点		10	10	10	5	10				10	55点	10位	6位	6位
17	スーパーマリオカート……（任天堂）	1587票……116点		20					5		10	5	40点	3位	8位	4位
18	ダービースタリオン全国版……（アスキー）	245票……18点		5	15		5	40		10			75点	15位	3位	5位
19	ドラゴンクエストⅤ　天空の花嫁…（エニックス）	1968票……144点	5			15	15	5	5		10	5	60点	1位	5位	3位
20	スーパーマリオランド２　６つの金貨……（任天堂）	903票……66点											0点	5位	27位	9位
21	F-29リタリエイター……（イマジニア）	27票……2点										5	5点	29位	20位	29位
22	ランドストーカー　皇帝の財宝（セガ／クライマックス）	149票……11点	15	15			5		10	20			65点	21位	4位	7位
23	真・女神転生……（アトラス）	440票……32点	5	10			5	5	5		10		40点	11位	8位	8位
24	オーバーテイク……（ズーム）	83票……6点										15	15点	25位	16位	22位
25	ウィザードリィⅤ　災禍の中心……（アスキー）	82票……6点					10		5				15点	25位	16位	22位
26	ソニック・ザ・ヘッジホッグ２……（セガ）	335票……24点		5		5	10			10		10	40点	13位	8位	11位
27	マスターオブモンスターズファイナル……（システムソフト）	32票……2点		5									5点	29位	20位	29位
28	ファイナルファンタジーⅤ……（スクウェア）	1902票……139点	5			15	15	5	20	10	10		80点	2位	2位	2位
29	信長の野望　覇王伝……（光栄）	537票……39点										5	5点	7位	20位	15位
30	トキオ……（アートディンク）	230票……17点	5	5			10	5				15	35点	16位	11位	14位

※一般投票と審査員得点を賞を決定する要素の50パーセントずつにするために、一般投票はつぎのように得点化されている。ゲームソフト部門の場合、審査員は10名。100点ずつの持ち点の合計が1000点。この1000点を一般投票の票数（13676票）で割り、答えを各ソフトの票数にかけるのだ。小数点以下は切り捨てるので1000点にはならない（998点）が、これでほぼ50パーセントずつになるぞ。

審査員の選評(要約)

審査員全員がノミネートされている30タイトルすべてをプレーしたうえで、貴重な自分の持ち点を何本かのソフトに投じているわけだ。当然、審査員によってそれなりの評価基準というものがあるはずだ。そこで、ゲーム部門審査員の審査を終えての選評を集めてみた。右下に掲載している表と併せると、誰がどの作品にどんな評価を下だしたのかひと目でわかるぞ。キミが実際にプレーしてみてのカンジとどう違うか、また、どの審査員とゲームに対する評価が同意見なのか、……楽しみでしょ?

水玉螢之丞(イラストレーター)

独自の世界観と操作性の良さ、感情移入して楽しめるというのがゲームには大切だと私は思うのですが、それに、今年は〝ヘタでもハマれる〟っていう評価基準をつけ加えたいです。要するに『ストリートファイターⅡ』のことです(笑)。

寺島令子(マンガ家)

PC98シリーズのゲームに画期的なものがあんまりなくて残念ですね。昨年やっておもしろかったのは、IBM-PC互換機用の『ULTIMA UNDERWORLD』です。あとは、パソコン通信ゲーム『レフティ』がノミネートされていたら、点をあげたかったです。楽しかったゲームに点を入れましたけど「値段の割りに……」という基準も、多少取り入れてしまっています。

松下 進(イラストレーター)

なんといっても、世界的なブームを巻き起こした『ストリートファイターⅡ』ですね。しばらくRPGだとかシミュレーションなどに押され気味だったゲーム業界に、〝アクションゲーム〟を復活させた功績も大変大きいと思います。

山下 章(フリーライター)

その昔まだ歌謡曲の賞番組が全盛だったころに、「あれだけ大ヒットした曲がなぜ賞をとれないのか?」という疑問を、度々抱いたものだった。もちろん売上データだけで賞が決まるわけじゃないだろう。だが各年の代表作を知ることができない賞に権威が生まれるわけない。1992年は『ストリートファイターⅡ』の年だった。だから、最高点を記させて頂いた。

香山リカ(精神科医)

点数化するとなると、やっぱり『ドラゴンクエストⅤ』や『ファイナルファンタジーⅤ』が高評価になってしまう。業界全体の発展のためにはよくないかもしれないがしかたない。また、『ウィザードリィ』や『ソニック』などのおもしろいシリーズはやっぱりおもしろいし、『ストリートファイターⅡ』のようにアーケードでおもしろかったのは移植してもおもしろいです。

平林久和(フリーライター)

選考の尺度はふたつ。まず、ゲームデザインの〝新しさ〟。その点で『ダービースタリオン全国版』が、もっとも優れていると考えた。『マリオペイント』と『トキオ』も未来を感じる。また、ゲームデザインの〝完成度〟は『ストリートファイターⅡ』を筆頭に、RPG 3作を選んだ。ただゲームの感動を絵と文字で伝えるのはアンフェアだと思うので、RPGへの評価は辛くした。

弓月 光(マンガ家)

コメントなし

長井好弘(読売新聞社記者)

『ストリートファイターⅡ』はゲーム本来のおもしろさに加えて、話題性も十分。重箱の隅をつつってついても、ホコリひとつ出てこない。文句なしのナンバーワン。あとはゲームの明日を垣間見せてくれる意欲作と、現時点の最高水準と思われる作品を選んだ。『ダービースタリオン』と『ファイアーエムブレム』はファミコンの寿命を確実に伸ばした功績を称えたい。

浜村弘一(ファミコン通信)

家庭用ゲーム機のソフトは'92年はまさに大豊作の年でした。『ドラゴンクエストⅤ』、『ファイナルファンタジーⅤ』などのユーザーからの期待が大きかった大作が夏から秋にかけて続々登場。なかでも、とくに話題になったのが『ストリートファイターⅡ』です。業務用、家庭用のワクを越え、全世界でヒットしました。まさに'92年を代表する作品と断言できます。

河野真太郎(ログイン)

ログインとしてではなく私個人の好みで選び、採点させてもらった。なかでも、『太閤立志伝』、『オーバーテイク』、『トキオ』は、新しい試みを商品レベルのクオリティーにまで高めたことを評価した。

ビジネスソフト部門

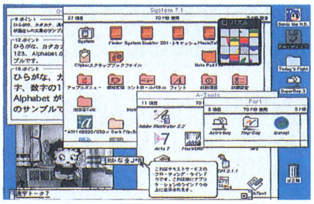
このビジネスソフト部門の選考方法は、ゲーム部門と同じ。要するに、一般投票の得点とビジネス部門審査員の得点が50パーセントずつ。最優秀賞は、アップルコンピュータの『漢字Talk7 リリース7.1』。本来は『Excel』だったが、大賞に輝いたため、くり上がって最優秀賞を授賞したのだ!! ボクたちゲームファンには、馴染みの薄いタイトルばかりなんだけど、いずれお世話になるかも……ね!?

ビジネスソフト部門審査員

高橋三雄……………………(筑波大学教授)
村瀬康治……………………(評論家)
山田祥平……………………(放送作家)
国友正彦…………………(フリーライター)
川村渇真‥(インフォメーション・アナリスト)
浅羽雅晴………(読売新聞社科学部次長)
遠藤 論…………………(月刊アスキー)
福岡俊弘……………………(アイコン)
戸島国雄…………………(マックパワー)
渡部信彦………(ウインドウズ・マガジン)
堀内富雄…………………(ラップトップ)

最優秀賞

漢字Talk 7リリース7.1



⬆アップルコンピュータのマッキントッシュ用オペレーションシステムソフト。

優秀賞はこの4タイトル!!

Microsoft Works Ver.2.5
〈マイクロソフト〉

桐 Ver.4
〈管理工学研究所〉

Disk XⅡ
〈エー・アイ・ソフト〉

WXⅡ+Ver.2.5
〈エー・アイ・ソフト〉

教育ソフト部門

教育ソフトというのは、おもに楽しく遊びながら学べる子供向けソフトから、学校で学習のために使われているソフトなどのことを指しているのだ。つまり、一般の人にはなかなか馴染みがないんだよね。というわけで、選考方法もゲーム、ビジネス両部門とは少し異なっているのだ。まずは、日本ソフトウェア大賞'92運営委員会によって、20タイトルのノミネート作品を決定。そして下にある表の審査員で構成される、教育ソフト審査会で各賞が決められたのだ!! キミが通う学校で使用されているソフトもあるんじゃないのかな?

教育ソフト部門審査員

佐伯 胖……………………(筑波大学教授)
浜野保樹…(東京教育開発センター助教授)
赤堀侃司……………(東京工業大学教授)
磯部 宏…………(読売新聞社編集委員)
有園 格……(日本教育新聞社編集曲長)

最優勝賞

キッドピクス



⬆富士通のFM TOWNS版が受賞。オリジナルは、米国ブロダーバンドが開発した。

優秀賞はこの4タイトル!!

PCグローブ(社会科)
〈アクレイムジャパン〉

ミュージ郎 音楽教室
〈ローランド〉

日本の天気
〈内田洋行〉

かんじのえほん
〈富士通大分ソフトウェアラボラトリ〉

MVP(モースト バリアブル パーソン)賞



任天堂の宮本茂氏に決定!!

コンピューターソフト業界で、'92年にもっとも活躍した人に与えられる賞が日本ソフトウェア大賞'92MVPなのだ。第1回目のMVPは任天堂の宮本茂氏に決定したぞ!! 受賞コメントは以下のとおりだ。



⬆'92年の、宮本茂氏の代表作といったらこの『スーパーマリオカート』だよねっ!?

「いままで何十人という人たちとチームを組んでゲームを制作してきましたが、そのなかにずうっといっしょにやっているスタッフが数人います。今回の受賞は、その人たちの代表として私にくださるものと考えてます。今後の抱負と致しましては、いままでにあったゲームというワクを越え、ほかのジャンルにどんどん侵食していきたいと思っています。コンピューターとテレビを使用して人が楽しめることはすべてゲームと呼べるようにしていきたいですね。たとえば、ユーザーの人たちが自分でゲームを作れることこそ、最高のゲームといった感じに。もちろんいままでもそう考えてきたんですが、その基本姿勢を崩さずに頑張っていきたいと思ってます」(談)

家庭用ゲーム業界の第一人者である、宮本茂氏のMVPの受賞は、ボクたちゲームファンにとってもスッゴクうれしいことだよねっ!!

アスキー読者賞&読売新聞社賞

アスキー読者賞は、アスキーが発行している各誌の名前を冠した賞なのだ!! ファミコン通信賞は『ドラゴンクエストV』に決まったぞ。純粋にその雑誌の読者だけで決定する、このアスキー読者賞。その選考方法はっていうと……?

下の表を見てほしい。得点Aというのは、ファミ通の"読者が選ぶTOP20"へ昨年1年間に寄せられた総得票をポイント化したものだ。いっぽうの得点Bは、ファミ通の読者が日本ソフトウェア大賞'92の一般投票へ投票してきた総得票をポイント化したものだ。このふたつの得点は、賞を決定する要素の50パーセントずつを占めるようにポイント化されている。要するに各部門の審査員や、他誌の読者の投票は関係なく、ボクたちだけで選んだ賞ということだ。他雑誌&読売新聞社賞は右の表のとおり。

下の表の10本を、ゲームソフト部門の受賞作だとか順位と比べてみたら、ファミ通読者のゲームに対する好みがよ～くわかるかも!?

ファミコン通信賞は『ドラゴンクエストV』!!



ログイン賞	三國志Ⅲ……(光栄)
月刊アスキー賞	J G Ver.3.0……(アスキー)
アイコン賞	Microsoft Works Ver.2.5……(マイクロソフト)
ラップトップ賞	桐 Ver.4……(管理工学研究所)
マックパワー賞	ファイルメーカーPRO1.0……(システムソフト)
ウィンドウズ・マガジン賞	Ami Pro R2.0J……(ロータス)
読売新聞社賞	シムアース……(イマジニア)
	マリオペイント……(任天堂)
	ステラナビゲーター……(アスキー)
	マイソフトボード……(データポップ)

ファミ通読者が選んだベスト10だっ!!

順位	タイトル&メーカー名	得点A	得点B	総合得点
1	ドラゴンクエストV……(エニックス)	136点	238点	373点
2	ストリートファイターⅡ……(カプコン)	261点	51点	312点
3	天外魔境Ⅱ 卍丸……(ハドソン)	185点	110点	295点
4	ファイナルファンタジーV……(スクウェア)	6点	214点	220点
5	ロマンシング サ・ガ……(スクウェア)	157点	51点	208点
6	真・女神転生……(アトラス)	21点	100点	121点
7	シャイニングフォース神々の遺産……(セガ/ソニック)	81点	18点	99点
8	スーパーマリオカート……(任天堂)	45点	33点	78点
9	ファイアーエムブレム外伝……(任天堂)	36点	31点	67点
10	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2……(セガ)	7点	44点	51点

もちろん来年もやるぞ!!

ゲーム&ビジネスソフト両部門に寄せられた、一般投票のはがきの枚数はなんと17323通!! まさしく日本最大&最高権威の賞といえるのがこの"日本ソフトウェア大賞"なのだ。もちろん来年もまた開催されるぞ。どんなソフトが大賞を取るか、いまから楽しみだよね!!

ファミコン通信スタッフが選ぶ '92年ベストチョイス

このページからは、ファミ通スタッフが独自に選出した賞を発表していこう。対象となるのは、'92年に発売されたすべてのゲーム。とくに優れた部分を持つゲームに対して贈られる部門賞、各ジャンルを代表するゲームを決定するジャンル別賞、本誌クロスレビューのコーナーでおなじみのメンバーが良質のゲームを選出する批評家賞は、それぞれ以下のゲームに決定したぞ!!



ファミ通スタッフが選ぶ 部門別賞

下で発表する8つの部門について、もっとも優れているゲームに与えられるのが部門別賞だ。どのゲームも、少なくともここだけは負けないといった各部門のスペシャリストたちなのだ。

シナリオ賞

ドラゴンクエストV 天空の花嫁

スーパーファミコン
■エニックス
9600円

誰でも身近に感じているであろう親子の愛、夫婦の愛をおもなテーマにした『ドラゴンクエストV』が、文句なしでシナリオ賞を受賞。月日の流れを巧みに取り入れ、いままでにないストーリー展開を楽しませてくれたことも受賞の大きな一因だ。結婚という人生の一大イベントを体験できるのは新鮮。

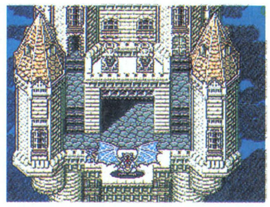


グラフィック賞

ファイナルファンタジーV

スーパーファミコン
■スクウェア
9800円

飛空艇を操縦しているときのフィールドマップや魔法を使用したときの演出効果など、前作にも増してパワーアップしたグラフィックが評価されての受賞だ。たんに絵がキレイということだけでなく、見せかたも含めた総合的なグラフィックが優れているという点は見逃せないところだ。



キャラクターデザイン賞

超兄貴

PCエンジン スーパーCD·ROM²
■メサイヤ
7200円

ムキムキのマッチョマンが主人公。アイテムを取ると装備されるオプションも、筋肉隆々な半裸の男性ふたり。登場する敵キャラもマッチョなヤツばかり。このちょっと変わったシューティングゲームに登場するキャラクターに対して、'92年のキャラクターデザイン賞が贈られることになった。

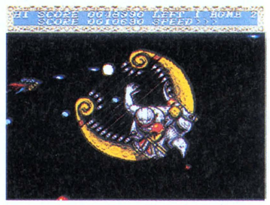


BGM賞

超兄貴

PCエンジン スーパーCD·ROM²
■メサイヤ
7200円

キャラクターデザイン賞に続き、BGM賞を獲得したのは、PCエンジンのスーパーCD·ROM²で発売された『超兄貴』。その一種異様とも思えるBGMは、一度耳にした者の脳裏から離れることのない魅力を放っている。制作者のこだわりを感じずにはいられないBGMに仕上がっているのだ。

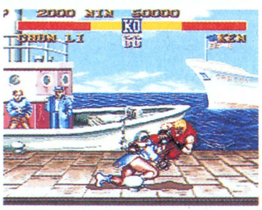


対戦プレー賞

ストリートファイターII

スーパーファミコン
■カプコン
9800円

発売以来いまだに、ファミ通編集部のなかで対戦が行なわれない日はないとさえ言われている『ストリートファイターII』が、ダントツの人気を集めて対戦プレー賞を獲得。短時間で勝敗が決まるお手軽さと、やり込めばやり込むほど味の出てくる奥の深さが人気の秘密。とにかく熱くなれるゲームだ。

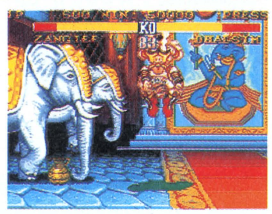


移植賞

ストリートファイターII

スーパーファミコン
■カプコン
9800円

いまでこそ各家庭のスーパーファミコンで楽しめるようになったが、もともとはアーケードでの人気の高さを受けて移植されたゲーム。アーケードと変わらない操作性とグラフィックを引っさげての登場には、度胆を抜かれた。対戦プレー賞と同じく、ダントツの人気を集めての移植賞受賞だ。



システム賞

ファイナルファンタジーV

スーパーファミコン
■スクウェア
9800円

プレーヤーの好みによって、個性的なパーティーの編成が可能になったジョブシステムが評価されての受賞。この新システムによって、RPGの重要な要素のひとつであるキャラクターの成長を、いままで以上に楽しむことができるようになった。アクティブタイムバトルの熟成も見逃せない。

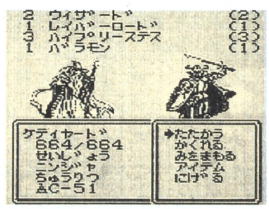


携帯用ゲーム機賞

ウィザードリィ·外伝II 古代皇帝の呪い

ゲームボーイ
■アスキー
4635円[込]

日本でのオリジナル作品として発売されている『外伝』シリーズ第2弾。他の海外パソコンからの移植作品とは違い、プレーヤーに対しての細かい配慮がなされている点に好感が持てる。ゲームボーイで発売された副産物として、モノトーンの画面が想像力をかきたてるという魅力も持っている。



つぎはいよいよファミ通スタッフが選ぶジャンル別賞の発表だ➡



ファミ通スタッフが選ぶ
ジャンル別賞

RPG、アクションゲームなど、10のジャンルを代表するゲームを選出したのがジャンル別賞。各ジャンルでもっとも優れたゲームだけに、どれも安心してオススメできるものばかりだ。

RPG賞

ドラゴンクエストV 天空の花嫁

スーパーファミコン ■エニックス 9600円

読者のあいだでもっとも人気の高いジャンル、RPGの頂点に立つゲームは『ドラゴンクエストV』に決定！時の流れを巧みに取り入れたシナリオ、戦ったモンスターを仲間にできるという新システム、前作からさらに磨きのかかったAIなど、見るべきところの多いRPGに仕上がっている。さらに、隠されたダンジョンのなかを探険したり、数多くのモンスターを仲間にしたりと、クリアーしたあとに楽しむことができる点も評価の高いところだ。シリーズ初のスーパーファミコン版ということで、発売以前から読者の期待もかなり高かったが、その期待を裏切ることのない良質のゲームとして登場したのはみごとだった。最終的にRPG賞は『ドラゴンクエストV』に決定したが、最後まで賞争いをくり広げたのが、システム、グラフィックの評価が高い『ファイナルファンタジーV』と、独自の世界観で熱狂的なファンを持つ『真・女神転生』。今回は惜しくも受賞を逃したが、どちらも良質のゲームであることは間違いない。

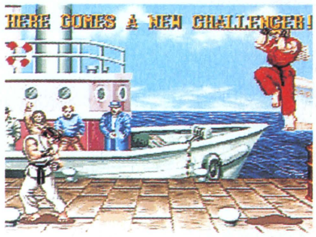




アクションゲーム賞

ストリートファイターII

スーパーファミコン ■カプコン 9800円



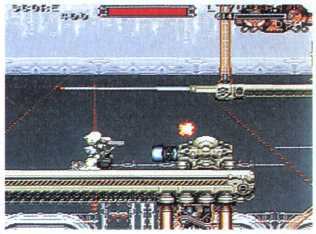
それまで格闘技関係のゲームに興味のなかった者をも夢中にした『ストリートファイターII』が、対戦プレー賞、移植賞に続き3つ目の賞を受賞した。このゲームが登場してからというもの、雨後のたけのこのように対戦型の格闘技ゲームが発売されるようになったのを見ても、その人気の高さがわかるというものだ。

アクションゲーム賞

重装機兵ヴァルケン

スーパーファミコン ■メサイヤ 8800円

どちらのゲームも優秀なために、どうしてもふたつのゲームにアクションゲーム賞を贈らざるを得なくなった。ひとつは前述の『ストリートファイターII』。もうひとつはこの『重装機兵ヴァルケン』だ。『ヴァルケン』は、練り込まれたキャラクターの設定、凝りに凝ったグラフィック、操作性のよさなどが評価されての受賞だ。



アクションRPG賞

ランドストーカー ～皇帝の財宝～

メガドライブ ■セガ 8700円

3次元空間システムを使用した、クォータービューのアクションRPG。'92年に発売されたアクションRPGのなかで、ひとり気を吐いていた感がある。クォータービューという特徴を活かし、いままでは表現できなかった謎が数多く用意されている。人類のためでなく、自分のために冒険するというストーリーも新鮮。

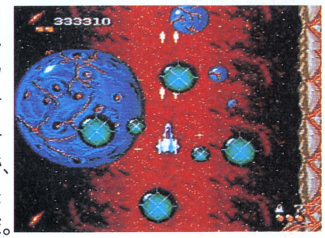


シューティングゲーム賞

スーパーアレスタ

スーパーファミコン ■東宝 8700円

ここ数年、あまり元気のないシューティングゲーム。早く昔の元気さを取り戻してほしいところだ。そんななか、グラフィックの美しさ、スピード感、敵を倒す爽快感で群を抜いていたのが『スーパーアレスタ』。目新しい部分はあまりないが、バランスよさはバツグン。迷路状の壁をかわしながら進むステージは迫力満点だ。



シミュレーションゲーム賞

ダービースタリオン全国版

ファミコン ■アスキー 7200円

関東、関西のふたつの厩舎が用意され、前作に比べ出走できるレースが大幅に増えたのが特徴。全体のバランスも見直され、先行馬、追い込み馬などタイプによっての有利不利がなくなったのは、競馬ファンにとってうれしい限り。このゲームをプレーしてから、競馬に興味を持つようになった人も多いだろう。



スポーツゲーム賞

スーパーファイヤープロレスリング2

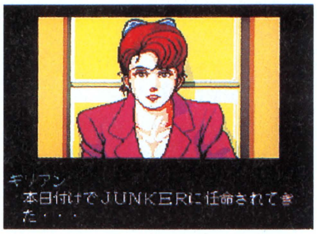
スーパーファミコン ■ヒューマン 8500円

プロレスファンならずとも熱くなった、『スーパーファイヤープロレスリング』の第2弾がスポーツゲーム賞を獲得。基本的なグラフィック、操作系などは前作と同じだが、登場するレスラーの数が増え、技の種類が多彩になっている。また、なんといってもマルチタップを使用しての4人プレーが可能になったのがうれしい。



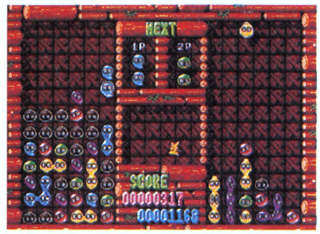
アドベンチャーゲーム賞
SNATCHER
PCエンジン スーパーCD·ROM² ■コナミ 7800円

CD-ROMの特徴を活かし、サウンド面、ビジュアル面ともに高レベルのゲームに仕上がっている『SNATCHER』がアドベンチャーゲーム賞に輝いた。緻密な世界観の設定、緊張感たっぷりで新鮮なストーリー展開など、アドベンチャーゲームという枠を越え、小説や映画と肩を並べる作品に仕上がっているのは立派。



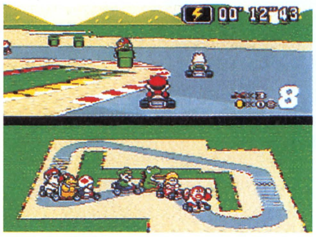
パズルゲーム賞
ぷよぷよ
メガドライブ ■セガ 4800円

通称落ちゲーと呼ばれる『テトリス』型のパズルゲームとしては、ひさびさのヒット作。アーケードゲームとしても人気を博した。とにかく対戦プレーが楽しい。理不尽な偶然的要素が少なく、戦略によって相手に大ダメージを与えることも難しくない。落ちてくるぷよぷよした生き物がかわいくて、女性にも人気が高い。



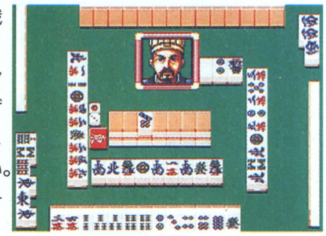
レースゲーム賞
スーパーマリオカート
スーパーファミコン ■任天堂 8900円［込］

お手軽にドリフト走行の迫力ある走りが楽しめる『スーパーマリオカート』が、レースゲーム賞を受賞した。操作技術だけでなく運がなければ勝てないマリオカートGP、1対1で風船を割りあうバトルゲームなどのほか、タイムアタックで限界に挑戦するなどといった、いろいろな楽しみかたができるのも大きな魅力だ。



テーブルゲーム賞
スーパー麻雀大会
スーパーファミコン ■光栄 9800円

21人もの強烈な個性を持った雀士と対戦できる、本格的な4人打ち麻雀ゲーム。コンピューターの思考時間が短く、テンポよくプレーできる。なにより、麻雀ゲームにありがちなイカサマを、コンピューター側がいっさいしないのがうれしい。オーソドックスながら高品質の麻雀ゲームとして、テーブルゲーム賞を獲得。

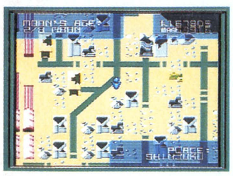




クロスレビューの評論家がイチオシ
批評家賞

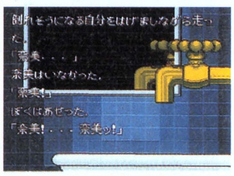
惜しくも部門別賞、ジャンル別賞の選にはもれてしまったけれど、多数のゲームをプレーしてきたクロスレビューの評論家が、自信を持ってオススメするゲームに贈られるのが批評家賞だ。

浜村通信
真·女神転生
スーパーファミコン
■アトラス 9800円



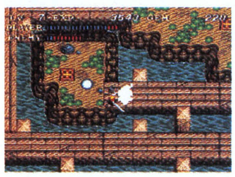
➡カルトゲームという位置づけが不本意。初心者にもお薦めしたい。

田原誠山
弟切草
スーパーファミコン
■チュンソフト 8800円



➡コマンドの選択によって、微妙に変わっていくストーリーが秀逸。

渡辺美紀
ソウルブレイダー
スーパーファミコン
■エニックス 8800円



➡魔物の巣を封印するたびによみがえる町。これがいーのよぉ!!

ジョルジョ中治
アウターワールド
スーパーファミコン
■ビクター音楽産業 8800円



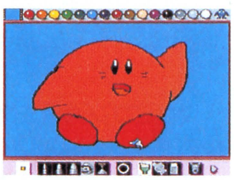
➡難ゲーという評価で片づけてしまうようでは、未来はないと思う。

野田稔
宇宙戦艦ヤマト
PCエンジン スーパーCD·ROM²
■ヒューマン 7800円



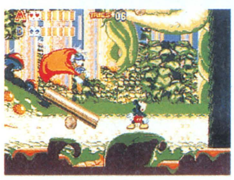
➡原作に忠実なストーリーとグラフィック。ファンは涙モノの感動。

ローリング内沢
マリオペイント
スーパーファミコン
■任天堂 9800円［込］



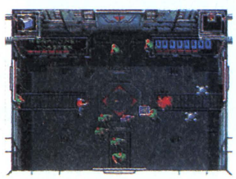
➡体に電気が走ったゲーム。作る喜びを味わえる感覚がグーっス。

イザベラ永野
アイ ラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス
メガドライブ
■セガ 6800円



➡体にイナズマが落ちたゲーム。カップルでやると愛が深まるわよ。

TACOX
SMASH T.V.
スーパーファミコン
■アスキー 7800円



➡四六時中四面楚歌で背水の陣。イカれたセンスに脳汁垂れ流しね。

ASCII

キミの知らない世界が見えてくる。



**ずらり、勢ぞろい!!
好評のラインナップ**

ゲーム年鑑 1983-1986
定価1,450円
1983年から1986年までに発売されたFC全211本を収録。

ゲーム年鑑 1987
定価1,500円
'87年に発売されたFC185本、PC5本を収録。

ゲーム年鑑 1988
定価1,500円
'88年に発売されたFC188本、PC22本、MD5本、全215本を収録。

ゲーム年鑑 1990(上)
定価1,600円
'90年に発売されたアクション160本、シューティング63本、アドベンチャー17本を収録。

ゲーム年鑑 1990(下)
定価1,600円
'90年上巻以外のRPG、シミュレーション、スポーツなどのジャンル全237本を収録。

ゲーム年鑑 1991(上)
定価1,500円
'91年に発売されたアクション、シューティングの280本を収録。

ゲーム年鑑 1991(下)
定価1,500円
'91年上巻以外のRPG、シミュレーションなどのジャンル全273本を収録。

ファミコン通信
編集部責任編集



最新刊

ゲーム年鑑 1989
定価1,600円
ファミコン161本、メガドライブ21本、PCエンジン75本、ゲームボーイ25本、全282本を一挙に掲載。

『ゲーム年鑑』シリーズには、
ゲームを楽しむために必要なデータや秘技が、
ぜいたくに収録されているぞ。
ゲームマニアのキミや、
遊び方がわからないというキミにも、
ぜひ読んでもらいたい。
ファミコン通信おすすめの必須アイテムなのだ!!

NEW SOFT 新着ゲーム通信



©LIGHT & SHADOWS, INC.SUSUMU MATSUSHITA

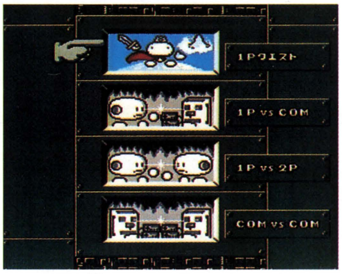
FC ファミコン ジョイメカファイト

アクション　バックアップカートリッジ

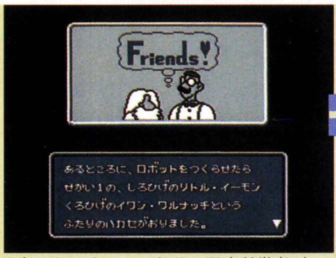
任天堂　5月21日発売予定　4900円[込]　4メガ

巨大なロボットキャラが大暴れする格闘アクションゲームなのだ。戦いをくり広げるのは36体ものロボット、しかも1体のロボットはそれぞれ4種類も必殺技をもっているという豪華さだぞ。

ゲームのモードは全部で4つ。ストーリーにそって進むひとりプレー専用のクエストモード、対戦モードなどのほかに、コンピューターが操作するロボットどうしの戦いを観戦することもできるのだ。任天堂初の格闘アクションゲームにいまから ワクワクだね。



⬆4種類の遊びかたが用意されているぞ。対戦プレーは熱くなることまちがいなし。

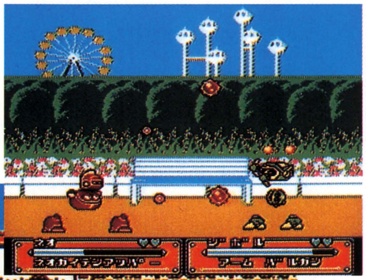


⬆あるところに、ふたりの天才科学者がいました。ふたりはとても仲良しで、助け合ってたくさんのロボットを作りだしました。

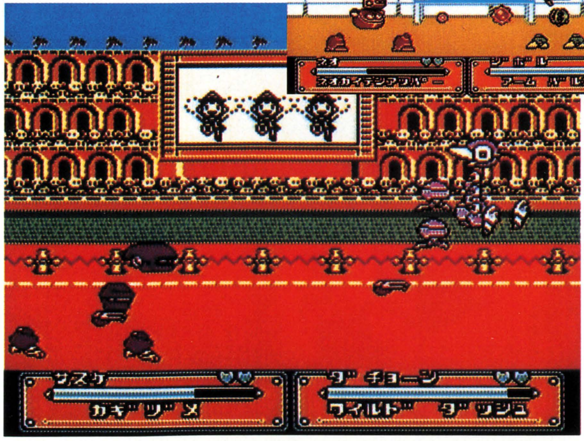


⬆しかし、片方の科学者がロボット軍団を率いて世界征服を宣言!? 残された科学者は世界征服を阻止するために立ち上がる。

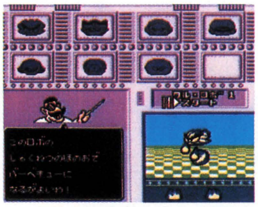
LET'S BATTLE!



⬆画面は無限にスクロールするので、追い詰められ一方的に攻撃されることはない。



➡ステージ1のボス、鳥型ロボットダチョーンとの対決。それぞれのロボットは、4種類の必殺技を持っている。

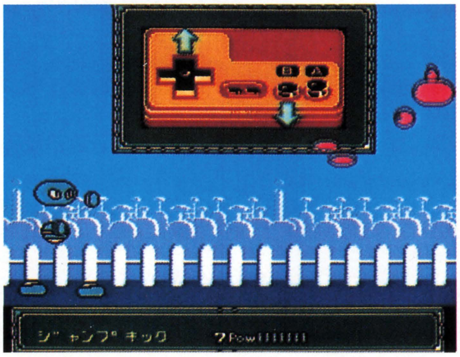


⬆ロボットの特徴を博士が説明してくれるのだ。親切だね～。



⬆クエストモードは全4ステージで構成され、ステージ間にこのマップ画面となるのだ。

全人類のために、ワルロボを倒せ!!



⬆初心者用のマニュアルモード。必殺技の出しかたの練習ができるのだ。こりゃ、便利。

SF 戦国伝承

アクション カートリッジ

スーパーファミコン　データイースト　発売日未定　価格未定　8メガ

もともとはネオジオで発売されていた、ふたり同時プレー可能のアクションゲーム。400年の時を経て復活した残忍な武将に、ふたりの男たちが立ち向かうのだ。主人公たちは、敵を倒して"正義の魂"を解放することで武者、忍者、忍犬に変身することができるぞ。

戦国時代の呪いが復活した

変身して、戦え!!



⬆突如、ワシントンに出現した戦国時代の城郭。400年まえの呪いなのだ。



⬆呪いを封印した男たちの子孫が、武将の野望を防ぐために立ち上がった。

ぶった斬っちゃえ!!



⬆弁慶や歌舞伎役者など敵キャラは個性的なヤツばかり。世界観も独特だ。



⬆背負い投げ、回転蹴りなど主人公のアクションも多種多様でござるよ。

SF Jリーグサッカー プライムゴール

スポーツ カートリッジ

スーパーファミコン　ナムコ　8月発売予定　8500円(予価)　8メガ

Jリーグの開幕も近づいてますます盛り上がるサッカーブーム。スーパーファミコンにもとうとうJリーグ公認のサッカーゲームが登場するのだ。公認ということで、試合形式、選手のデータなどは忠実に再現されている。明日のカズをめざして、さあ、キックオフ!!



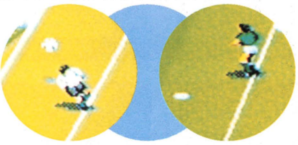


⬅公認……、すばらしい響きですねえ。

公認って、イイな!!



⬆➡ボールの取り合いになったら、右のような画面になるぞ。右に行くか、左に行くかの駆け引きが楽しめるのだ。



⬆ユニフォームの色も再現しているぞ。

SF スーパー・ジェームス・ポンドII

アクション カートリッジ

スーパーファミコン　ビクター エンタテインメント　7月下旬発売予定　8800円　8メガ

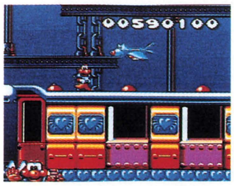
体を自由自在に伸縮させることができる魚が主人公の、コミカルなアクションゲーム。悪の科学者に占拠されてしまった、サンタクロースのおもちゃ工場を解放するのが、ゲームの目的だ。猛スピードで坂道を駆け下りたり、水中を泳ぐ主人公の動きがカワイイぞ。

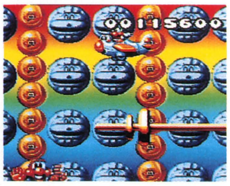
グングングンと体が伸びちゃう



➡伸縮自在の体が便利でござる。

カラフルでコミカル!!





⬅スーツを着ることで水の外でも活躍できるのだ。
➡いろんな乗り物も操作できる。アッタマいい!!

SF オペレーション・デザート・ストーム(仮題)

シューティング バックアップカートリッジ

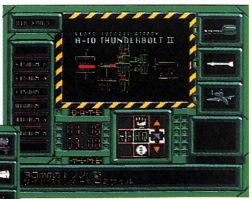
スーパーファミコン　セタ　発売日未定　価格未定　8メガ

湾岸戦争がテーマのシューティングゲーム。イラク軍の侵攻を食い止めるために、戦闘機に搭乗して出撃するのだ。シミュレーションの要素もあって、キミの働きいかんで戦況が悪化したり、好転していくぞ。全9ステージの戦いで生き残り、勝利を得るのだ!!

砂漠の嵐作戦、発動! 勝利はどちらの手に?







⬆作戦に合わせて、装備を変えよう。これは重要です。

ロック・オンせよ



➡F-15ストライクイーグル。スピードがウリでしょう。



⬅初心者は、このA-10サンダーボルトを使うのがイイよ。

SF スーパーファミコン B.O.B.(仮題)

アクション
カートリッジ

ＥＡビクター　発売日未定　価格未定　8メガ

おかしなロボット生命体B.O.B.の冒険を描いたアクションゲーム。宇宙ドライブを楽しんでいる途中、謎の惑星に墜落したB.O.B.くん。その惑星には悪いロボットやモンスターが生息していたのだ!!　危険な惑星から脱出できるかどうかは、キミの手にかかっているぞ。

マヌーなロボットが大冒険!!

恐怖の惑星から脱出できるか?



⬆B.O.B.はアイテムを取ることで6種類もの攻撃ができるのだ。



⬆ステージ数は全部で50。3ステージごとにパスワードがわかる。

GB ゲームボーイ マイケル・ジョーダン ワン・オン・ワン

スポーツ
カートリッジ

ＥＡビクター　7月16日発売予定　4800円

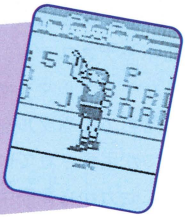
あのマイケル・ジョーダンと1対1で試合を楽しめるバスケットボールゲームなのだ。モードはワン・オン・ワンモードや3ポイントシュート合戦など全部で3つだ。難易度は4段階に設定できるので、初心者から上級者まで、誰にでも気軽にプレーすることができるぞ。

超有名選手登場!!

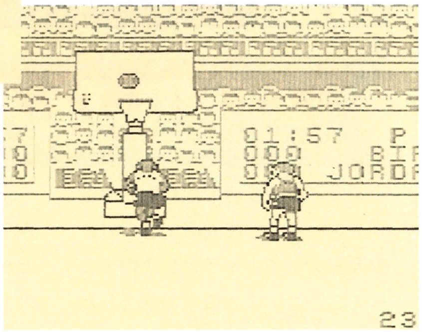


⬆2大プレーヤーが冠されたアメリカ版のタイトル画面だぞ。

ヤツらは跳べる! オマエも跳べる!!



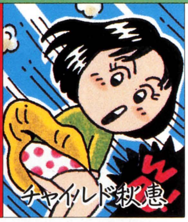
➡ゲームボーイとは思えないアクション。



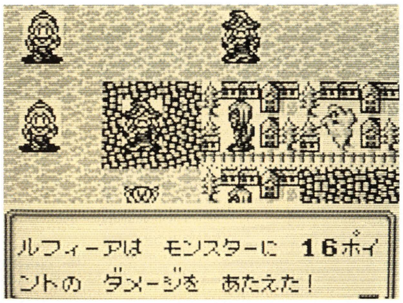
⬆1対1の試合というのは米国ではメジャーなのだ。

やよい♥秋恵の HYPER 新着情報



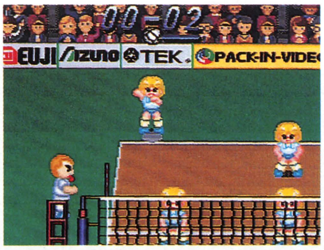


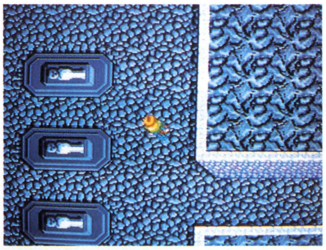
やよい　もう春ねえ。春といえば……。
秋恵　春といえばサカリの季節。アハ〜ン、ウフ〜ンって気分になります。
やよい　そうねえ、春なんだし新しい恋でも体験してみたいものね。ウフフ。家でいっしょにゲームするのもいいわ。
秋恵　家のなかでふたりっきりっていったら、もう、アレしかないでしょう。
やよい　いやらしいわね(赤面)。
秋恵　先輩、何考えてるんですか?　アレって言ったら『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3』しかないでしょう!!
やよい　な、何でアレと言ったら『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3』なのよ。
秋恵　先輩、知らないんですか?　セガが『ソニック』の『3』を発売するの。
やよい　そういうコトじゃなくて、何でアレで『ソニック』になるのか……。
秋恵　**メガドライブとゲームギアで発売するん**ですよ。スゴイですよね。
やよい　わかった(あきらめ)。じゃあ、『**バーチャレーシング**』って知ってる?
秋恵　バカタレっていいました?
やよい　……。あのね、バカタレじゃなくて、いま、**アーケードで大ヒット中のポリゴンのレースゲーム**なのよ。今度、**セガがメガドライブで発売する**んだって。**発売日は、まだ未定よ**。
秋恵　え〜、バカタレじゃないんだーっ。つまんないなあ〜。
やよい　今週はね、セガの情報をた〜くさん手に入れたのよん!!
秋恵　セ〜ガ〜(タルる〜との声で)。
やよい　……。**格闘アクションゲーム**の『**ベア・ナックル**』ってあるでしょ。
秋恵　クマが納豆を食べるゲーム?
やよい　……。あれの『**Ⅲ**』**をメガドライブで発売する**みたいよ。
秋恵　クマが納豆を食べるゲームだなんて変わってておもしろそうですね。
やよい　そうじゃなくて、格闘アクションゲームだって言ってるでしょ!!　あんた、本当にヘンすぎるよ。
秋恵　よく言われるんですよね。
やよい　……(無視)。あとセガは『メタルハンマー』っていうゲームも発売する予定なのよね。
秋恵　メタルスライムが登場するのかな……?
やよい　何で、セガのゲームに『ドラクエ』のメタルスライムが出るのよ!!
秋恵　え〜、だって、かわいいじゃないですか?
やよい　いや、そうじゃなくて……。もう、いいや(あきらめ)。
秋恵　『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3』、『バーチャレーシング』、『メタルハンマー』、『ベア・ナックルⅢ』か……。あ〜、早く遊んでみたいなあ〜。
やよい　すべて発売日と価格は未定だから、もう少ししないと遊べないわね。
秋恵　しようがない、アレでもやって興奮しちゃおうかなあ。フフン。
やよい　いやらしいヤツ……。
秋恵　ヤダな。アレって『愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星』ですよ。



⬅ナムコの『モンスターメーカー』だ。ゲームボーイで発売予定だぞ。

⬇パック・イン・ビデオの『熱血バレーボール』。スーパーファミコンで発売されるぞ。





⬆ロジークの本格的RPG『トールキンの「指輪物語」』もスーパーファミコンで発売予定。



STREET FIGHTER II'

メガドライブ MD	アクション	カートリッジ
	カプコン　6月発売予定　価格未定	容量未定

PCエンジン、そしてスーパーファミコンでも盛り上がりを見せている『ストリートファイターII』シリーズ。今回はメガドライブで話題沸騰中の『ストリートファイターIIダッシュ』の情報を特報でドーンとお届けしちゃうぞ!!

リアルなアクションを見てちょうだい!!

メガドライブ版では、同じキャラクターどうしで対戦できたり、四天王をマイキャラとして使えるってことは、まえにもお伝えしたよね。今週は、海外用の『ストIIダッシュ』の画面写真がたくさん手に入ったので細かい動きまで見せちゃおうってわけなのだ。

またボーナスステージの情報も入手したぞ。クルマを壊すものと上から落ちてくるタルを壊すもののふたつが用意されているのだ。

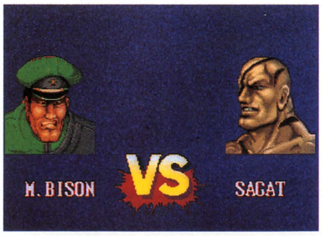
すでにセガから発売中の6ボタンパッド、ファイティングパッド6Bでも遊べるので、アーケードと同じボタン操作が可能だぞ!!



どちらも真剣さて結果は？

⬅両者の力は互角。どちらが勝ってもおかしくないよなぁ……。さて、どちらが勝利を勝ち取るのか!!

⬇え～、ダブルノックアウト!!めずらしいこともあるもんだね。たまには、こんなこともあら～。



⬅ウリはやっぱり、四天王を操作できることだね。



➡よ～く見てみると、ピヨピヨが心持ち大きいような気がしませんか……(?)。

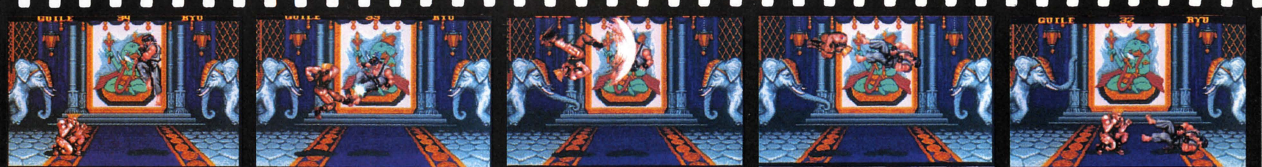
四天王も操作できる





たまにはこんなことも……

サマーソルトキック ガイル



 ※画面は開発中の、海外用のものです。

四天王を使いこなして、いい気分!!

全12人のキャラを使える『ストⅡダッシュ』。友だちと対戦するときは、8人のキャラよりも強そうな四天王を選んだほうが有利？と考えがちだ。業務用ではキャラの力を均等にするため、四天王よりもほかのキャラのほうが必殺技を出しやすく設定されているものもある。メガドライブ版は、調整中のためその点については未定。基本的に業務用の移植を目指しているので、その可能性は大きいぞ。





⬅ベガが構えている。いったい、何を企んでいるの？⬇これがベガの必殺技サイコクラッシャーアタックだ。

恐ろしや～、悪のオーラ

➡見る見るうちに、青い炎に包まれてしまいました。

⬆この技ってマスターしたら病みつきになりそう……。

無敵じゃ～っ

これがターンパンチ



⬆ターンパンチは、力をためることで、より強力になる。

➡70秒ぐらい力をためると、最高の力を発揮できるぞ。

⬇美を愛するバルログの登場だ。もちろん、技は華麗で美しい。



⬅レインボースープレックスで相手を投げるのだっ!!

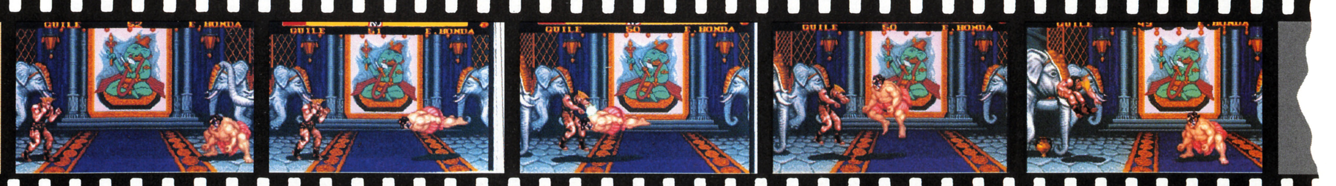
➡バルログって、いつも飛んでばっかりいるような気がしないでもないけど……。

クエクエ～ッ

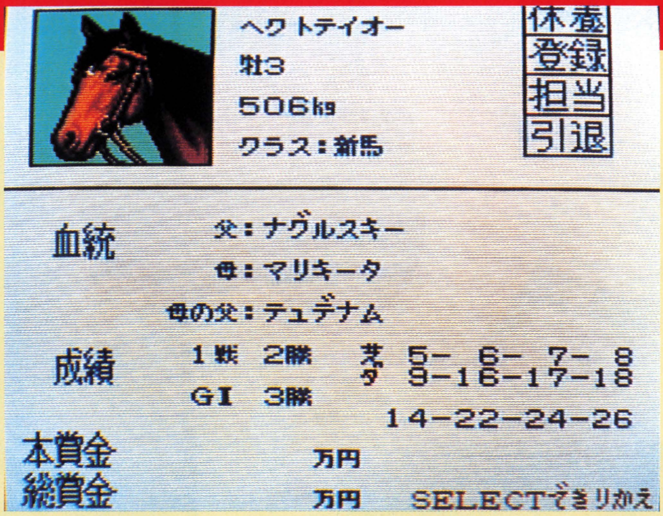
昇龍拳 リュウ



スーパー頭突き エドモンド本田



緊急速報2



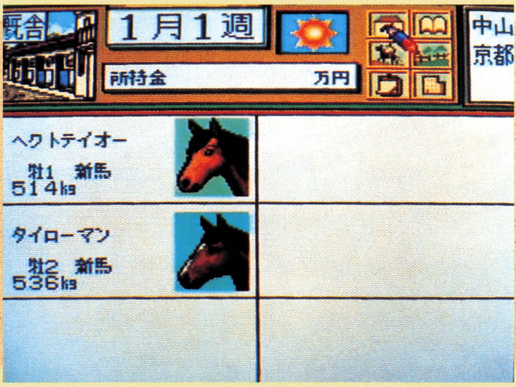
スーパーファミコン SF	シミュレーション	バックアップ カートリッジ
	ヘクト 8月25日発売予定 9700円	8メガ

サラブレッドブリーダー

春のGＩシリーズも開幕ということで、いれこんでいる馬好きも多いはず。そんな人はこのゲームをやってくれ。

キング・オブ・スポーツ、それが競馬だ!!

この『サラブレッドブリーダー』は、中央競馬を題材とした競走馬育成シミュレーションゲームだ。年間を通しての活躍馬だけが招待され、出走できるヘクトカップ。そのヘクトカップのそれぞれ条件の違う6つのレースに、すべて勝つことが目的なのだ。開催の構成、調教のシステムなどは、ほぼ実際の競馬をもとに再現してあるので、競馬ファンも満足できるデキだぞ。



⬅これがメインの画面。日付け、天気、所持金、所有馬などの情報が詰め込まれているのだ。



➡馬主なら、1度は勝ちたいダービー。2度でもいいけど。

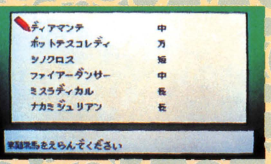
⬅調教方法は馬の状態などを見て決めよう。基本でしょ。

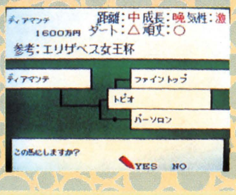
さあ、馬主＆牧場主生活を始めようぜ

ゲームを始めるとプレーヤーは、1頭の繁殖牝馬と2頭の仔馬、そして少々のお金を与えられる。それを元手にゲームを進めていくのだ。まずは、もらった繁殖牝馬に種付けをしよう。無料なので好きな種牡馬を選べるぞ。そのときに重要なのが、父馬、母馬の特徴だ。双方の特徴がよくでるような配合を心がけてくれ。2頭の仔馬は3歳の1月になったら、調教ができるようになる。ま、調教については後で説明するってことで……。

牝馬を選べ

⬇キラ星のごとくならぶ名牝たち。どれでも好きな馬を選んでくれ。

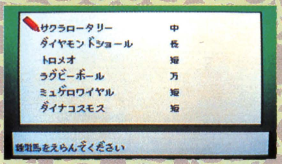


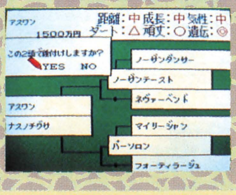


➡なんといっても大事なのは、血統です。

種付けをせよ

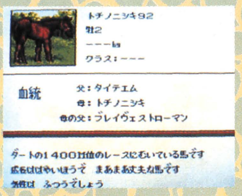
⬇牝馬を持っているだけじゃ仔馬は産まれません。種付けしなきゃね。



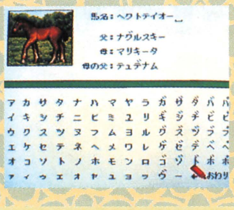


➡何度も言うようだけど、血統は大事。

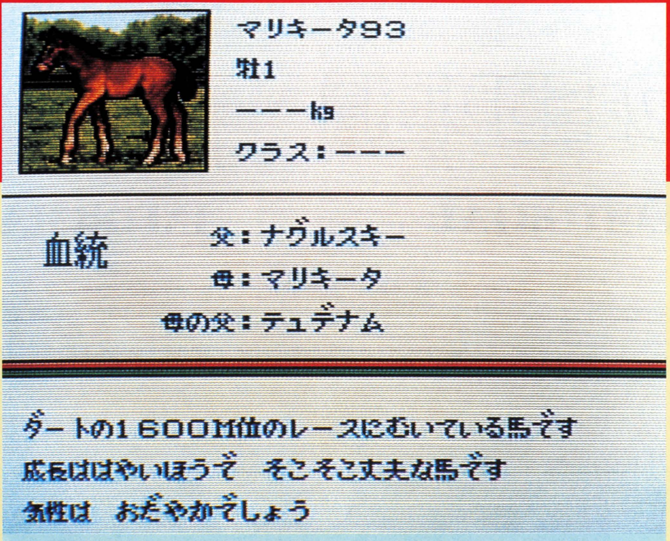
2頭ももらえるよ



⬅仔馬は2頭もらえます。大事に育てろ。



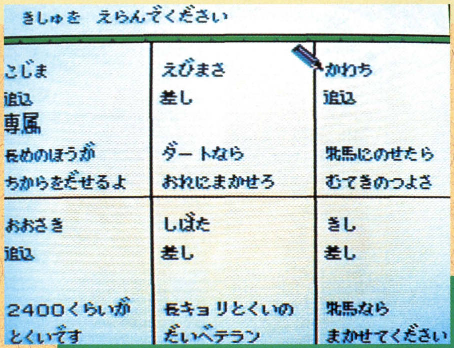
➡かっこいい名前をつけてくれ。ベガとかね。



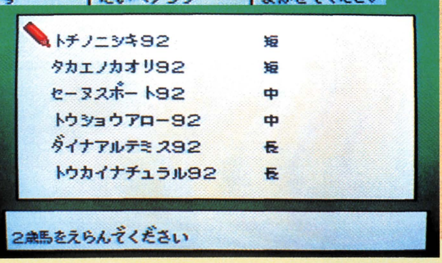
⬆父馬、母馬の能力をうまく受け継いだ馬だけが産まれればいいんだけど、そう簡単にはいきません。それが生産の難かしさでもあり、おもしろさでもあるのです。

かなりこだわってます

このゲームには競馬野郎にはたまらない配慮がたくさんなされている。まずあげられるのが、キミが名づけた馬を除いたすべての馬が、実名で登場することだろう。たとえば、トニービンとメジロオーロラの仔がミホノブルボンと競争する……なんてこともあるぞ。さらに自分が育てた馬が大活躍したときには、牡馬なら種牡馬に、牝馬なら繁殖牝馬にすることができるのだ。ということは自分が育てた馬どうしの仔馬も生産できるってこと。まさに、大牧場の場長の気分が味わえるのだ。ほかにも、各ジョッキーに得意の騎乗法があったりするぞ。グラフィック関係も凝っていて、馬の調子、牧場での馬の成長ぐあいや繁殖牝馬の受胎の状態などが、ひとめでわかるようになっているのだ。馬たちの細かなパラメーターにも要注目だ。

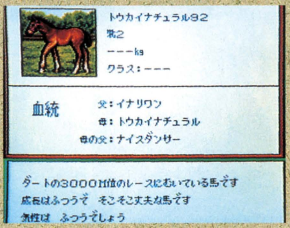


⬅各ジョッキーには得意の戦法があるのだ。逃げとか追込みとかね。

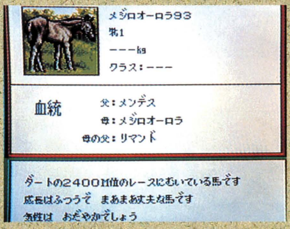


➡馬野郎なら誰もが知っている名牝たち。う～ん、すばらしい。

名牝の子供たち



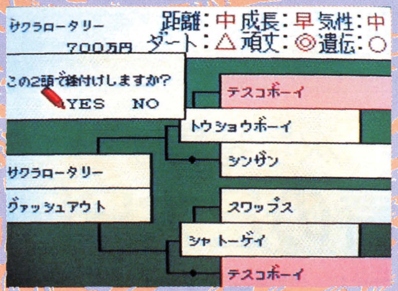
⬆ジャパンカップを勝ったトウカイテイオーの妹だ。こりゃ走るぞ。



⬆近年最強のステイヤー、メジロマックイーンの妹だ。絶対走るぞ。

ちょっと豆知識　インブリードについて

父方と母方の血統に、同じ馬の血が流れていることをインブリードという。インブリードが発生すると、産まれた仔馬の能力が高くなることがあるが、その反面、受胎率が低くなるなどの弊害もあるので、インブリード血統の馬ばかりを生産するのはおすすめできない。しかし、インブリードによって一流馬がでることが多いのも確かなんだよね……。う～ん。



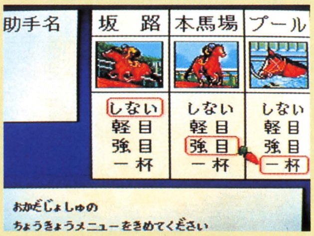
⬅インブリードにこだわりすぎると、かえって危険が多いぞ。ホントに。

馬の気持ちになれ!!（調教編）

馬の調教は4人の助手に調教の内容を指示すれば、あとは新しい指示を与えない限り、自動的にその調教をやり続けるぞ。もちろん、途中で内容を変えることも可能だ。調教は馬に負担をかけないよう、楽をさせないようにするのが一流の調教師ってもんなのよ。



⬅おいおい、これじゃ馬がかわいそうだよ。



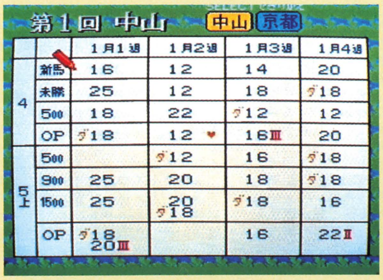
⬆ま、このぐらいが適当でしょ。馬の気持ちになって調教メニューを考えてくれ。



➡坂路調教で鍛えまくれ!! でも、やりすぎないように。

馬の気持ちになれ!!（レース編）

調教を積んで、体調が良くなったら、いよいよレースに出走だ。その馬の能力に適したレースに出走させてあげよう。適したレースがなければ、ほかの競馬場のレースに遠征させるのもひとつの方法だ。ただやみくもにレース出走させるのは、三流のやることだぞ。



⬆馬の距離適性や、コース適性を考えて出走するレースを選べ。それが馬に対する愛情ってもんよ。



➡下級条件を勝ちあがれば……。

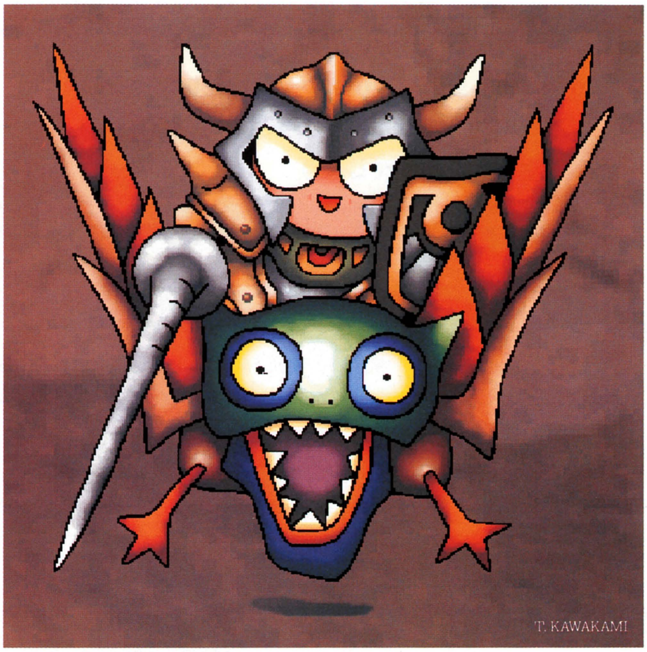


⬅重賞競争にも出走できるのです。

開発状況

順調です。あとはパラメーターなどの細かい調整だけです。リアルなレースシーンは必見ですよ。ヘクト　岡田

EDITORIAL INFORMATION



―次号特集は―

春の2大RPG大攻略

『ブレスオブファイア』と『龍騎兵団ダンザルブ』のすべてがわかるっ 春恒例、RPG徹底攻略特集だ!!

次号は**4/16**発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早和子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：河上英人、石井宏之、岩沢篤子、江崎和生、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺浩弐、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統括部長：能勢仁■出版総務統括部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル(株)アスキー　ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDAR 4.9–4.23

日付	曜日	内容
4.9	FRI	週刊ファミコン通信 4月23日号発売 ●アクションパチ夫 ●ウルトラマン ●クレヨンしんちゃん ～オラとシロはおともだちだよ～
10	SAT	
11	SUN	
12	MON	
13	TUE	
14	WED	
15	THU	
16	FRI	週刊ファミコン通信 4月30日号発売 LOGIN 9号発売 ●デュアルオーブ～聖霊珠伝説～ ●The麻雀・闘牌伝 ●フィーンド ハンター ●PGAツアーゴルフII ●魔界村外伝
17	SAT	
18	SUN	
19	MON	アスキーコミック 5月号
20	TUE	
21	WED	
22	THU	
23	FRI	週刊ファミコン通信 5月7、14日合併号発売 ●怒りの要塞 ●エルナード ●スーパーバトルタンク ●龍騎兵団ダンザルブ ●くにおくんの熱血サッカーリーグ ●ジェットソン ●ダックテイルズ2 ●ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!! ●SDガンダム GUNDAM WARS ●ウインズ・オブ・サンダー ●雀偵物語3 セイバーエンジェル ●三國志III〈MEGA-CD版〉 ●スイッチ ●Jリーグプロストライカー ●デザート・ストライク 湾岸作戦 ●餓狼伝説 宿命の伝説 ●メガロマニア ●ボールジャックス ●らんま1/2 白蘭愛歌 ●NBAオールスターチャレンジ2 ●ミッキーマウスIV 魔法のラビリンス

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ
●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・3796・1919まで。

1083044


メサイヤ MASAYA
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
S.F.C スーパーファミコン
プロレスゲーム
初
最大容量
16メガで、新登場。
'93夏、新登場予定
プロレス技監修アドバイス
ジャイアント馬場
超リアルプロレスゲーム
「全日本プロレス三冠ヘビー級王者への熱き戦い」
全日本プロレスマットで活躍する16選手、必殺技がそのままソフトに登場!
現在マットで繰ひろげている生のプロレス、生の感動、興奮をそのままゲームに再現!
今、プロレスファンに送る戦う男達の熱きメッセージ!
世界の巨人 ジャイアント馬場
超世代軍の旗手 三沢光晴
デンジャラス・ボンバー 川田利明
不沈艦 スタン・ハンセン
不屈のプリンス 田上 明
完全無欠のエース ジャンボ鶴田
ALL JAPAN PRO-WRESTLING
全日本プロレス
©株式会社ジャイアントサービス/全日本プロレス株式会社
とってもナイスな体当たり遊戯野郎達
営業戦隊
マルピーファイブ
MULTI PURPOSE FIGHTINGFORCES 5
セールストーキング/ACT.23
うりゃ〜っ、隊長アカピー登場!モンシロチョウ飛び回り、アリンコの巣もほじりたくなる陽気の中、隊員一同は「進め電波少年」に負けないくらいのアポ無し玉砕営業な気合で精進すべし。◇今月は再販満開。スーパーファミコンらんま1/2 爆烈乱闘篇と重装機兵ヴァルケンは好評再販中。PCエンジンSCD超時空要塞マクロス2036、超時空要塞マクロス永遠のラブソング、超兄貴、魔物ハンター妖子遠き呼び声が4/中旬に!チャンスだぜ!◇メガCDのらんま1/2白蘭愛歌は4/23に発売予定!特製テレカ入りで8300円だ!新作ポスターも作ったから、詳しくはお店で確認してくれよ。◇特製小冊子突刊メサイヤかんぱに〜を好評配布中!近くのお店でもらってくれ。品切れゴメン。◇さて新社会人の君は毎日トロロ昆布色のスーツ着込んで、ほとばしる若さを演出するのもイイけど「太めのネクタイ」「スケスケおやじモード靴下&白い靴下」はやめてくれ。エレガントにいこうぜ。
アカピーのひとこと言わせろ!
ルーガちゃんサインください。
メサイヤ MASAYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
お問い合わせは
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル9F TEL.03-3486-6314(代表)


俺たち、賞金稼ぎ！
モンスター退治はまかせとけ!!
WANTED
20万G!!
軍艦サウルス
たおしたつもりでいやがる…
賞金稼ぎ RPG

これがモンスターハンターだ!!

手配犯を倒せば、賞金もガッポリ！

時は近未来。人類が築き上げた輝かしい文明は、崩壊した。ガレキの中からモンスターが現われ、残された人々を襲い始めたのだ。モンスターハンターとは、賞金のかかったモンスターを倒し、その金で戦車を改造したり、とんでもないゼータクしたりする賞金稼ぎなのだ。



個性豊かなキャラクターがズラリ。



モンスターハンター
戦車の操縦・戦闘にかけては天才だぜっ。



ソルジャー
肉弾戦に持ち込めば、アタイの勝ちよ。



メカニック
手グセは悪いけど、戦車の修理はまかせてくれよ。



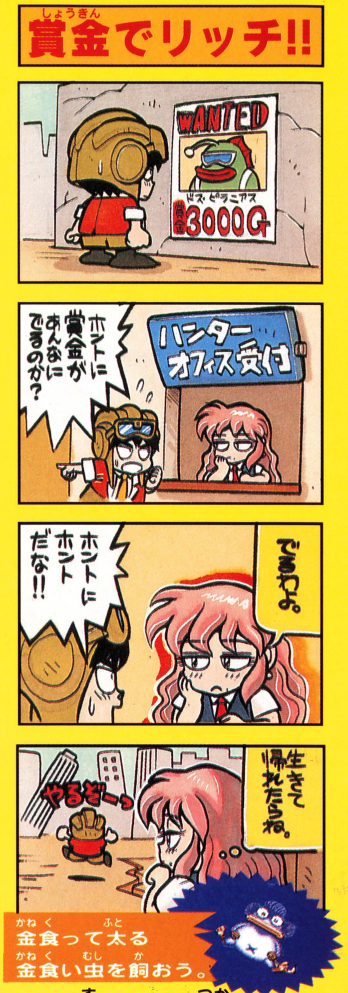
手配ポスター
指名手配犯はポスターを見て確認。四天王を倒して大金を稼ごうぜ！

バトル
アニメーション効果もバッチリ。パトリオットも登場する興奮モノのバトルシーンだ。





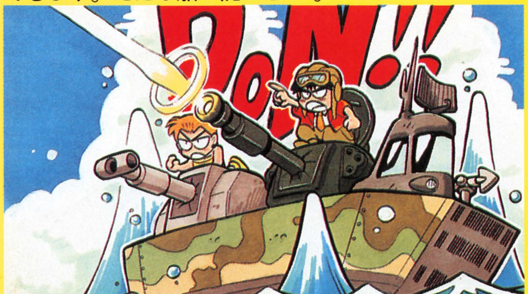
ハンターオフィス
手配犯の情報収集、賞金の受け取りをする場所。16匹もいるから情報はシッカリ集めよう。



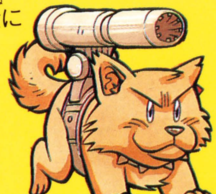
自分で稼いだ金だから好きに使え！

METAL MAX2のココがスゴイ!!

● **陸から水上へ。活動エリア、拡大。**
新たに「船」が登場。戦車を船に乗せたまま水上戦ができます。ただし船が沈むと…。



● **パーティに、犬も加わるぞ。**
「犬」が仲間入り。犬にしか扱えない武器で戦闘は更に多彩に。





大金かけて改造！ その1
エンジンの馬力を上げよう。守備力もアップするし重い武器も積めるようになるぞ。



大金かけて改造！ その2
戦車に主砲を3本も付けるなんてムチャも。これでモンスターを一撃だ！

思いっきりムダ遣い

ゲーム
フロッグレース、的当てゲームで持金を増やそう。

おつまみ女
欲しくもないのにやたらと注文を取るカワイイ？女。

インテリアショップ
植木、名画、家具。なくても困らないけどゼータクは気分イイ。

● **豪華スタッフ!!**
ゲームデザインは前作にひき続き宮岡 寛氏。プロデューサーに桝田 省治氏を起用。豪華スタッフによるまったく新しいRPGの世界をお届け致します。ぜひご期待ください。

スーパーファミコン用カートリッジ RPG

METAL MAX 2

好評発売中!!
希望小売価格(税別)9,500円

DATA EAST データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 TEL.03-3398-5317

WEEKLY ファミコン通信 no.227
定価290円（本体282円）
週刊ファミコン通信4月23日号（毎週1回金曜日発行）
第8巻　第17号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111（大代表）　☎03・3796・1916（編集部）



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993
T1026254040295　雑誌26254—4/23
ASCII